

Uživatelská příručka

Program se kompiluje pomocí přiloženého *Makefile*. Pokud se soubory nachází ve stejné složce jako *Makefile* a jsou přímo na přípravku, pak stačí zadat příkaz `make` a zapnout `exe` soubor `program`.

Ukázka: Do příkazové řádky zadáme **make** a poté **./program**

Po zapnutí programu se nám zobrazí fraktál.

Pomocí tlačítek lze s fraktálem pohybovat a měnit ho.

- Červené tlačítko:
 - Otočením se mění pohyb na horizontální ose
 - Stisknutím se mění fraktály (v paměti jsou připravené sety imaginární a reálných čísel)
- Zelené tlačítko:
 - Otočením se mění pohyb na vertikální ose
- Modré tlačítko:
 - Otočením se mění barevná paleta vykresleného obrázku (počet iterací při výpočtu)