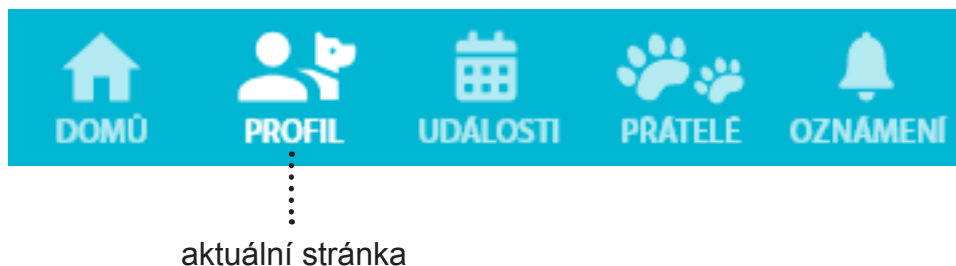


Tlappka Mockup

Navigace

1. SPODNÍ NAVIGAČNÍ PANEL

Jako top-level navigaci jsme zvolili Bottom navigation bar (spodní navigační panel), který má celkem 5 destinací - Domů, Profil, Události, Přátelé, Oznámení, přičemž každá z nich je reprezentovaná ikonou i textem. Dodrželi jsme doporučené principy ergonomie, konzistence (panel je konzistentní v celé aplikaci a má fixovanou pozici u scrollable stránek) a všechny položky jsou stejné důležitosti.



Většina ikon je zvolena podle standartu, pouze pro ikonu profilu a přátel jsme vytvořili vlastní ikony. Hlavním důvodem odchýlit se od standartních ikon bylo samotná podstata aplikace, která je určité pro člověka a jeho mazlíčky a hierarchie staví oboje na stejnou úroveň. Tedy použití pouze ikony člověka pro profil a stejně tak vazby člověka + člověka pro ikonu přátel by nevystihovalo podstatu aplikace a vztah mezi profily páníčka a jeho mazlíčků.

Ikona profilu je složena ze siluety člověka a psa, což odpovídá tomu, jak jsou profily organizovány a také tomu, že jak člověk, tak i mazlíček mají každý svůj profil, které jsou propojeny. Ikona přátel využívá loga aplikace jako menší a větší tlapy, obrazně tlapy Tebe a Tvého kamaráda.

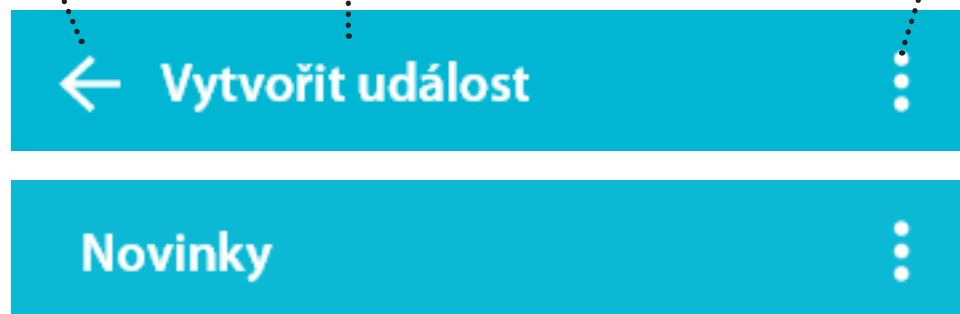
2. HORNÍ PANEL

Aplikace má také horní panel, který zobrazuje informace a akce pro aktivní stránku. Zobrazuje název dané stránky, případně má v levé části šipku zpět, která provádí akci návratu na předchozí stránku. V pravém rohu je ikona pro otevření dropdown menu. Při scrollování horní panel zmizí.

navigační ikona: akce zpět
(optional)

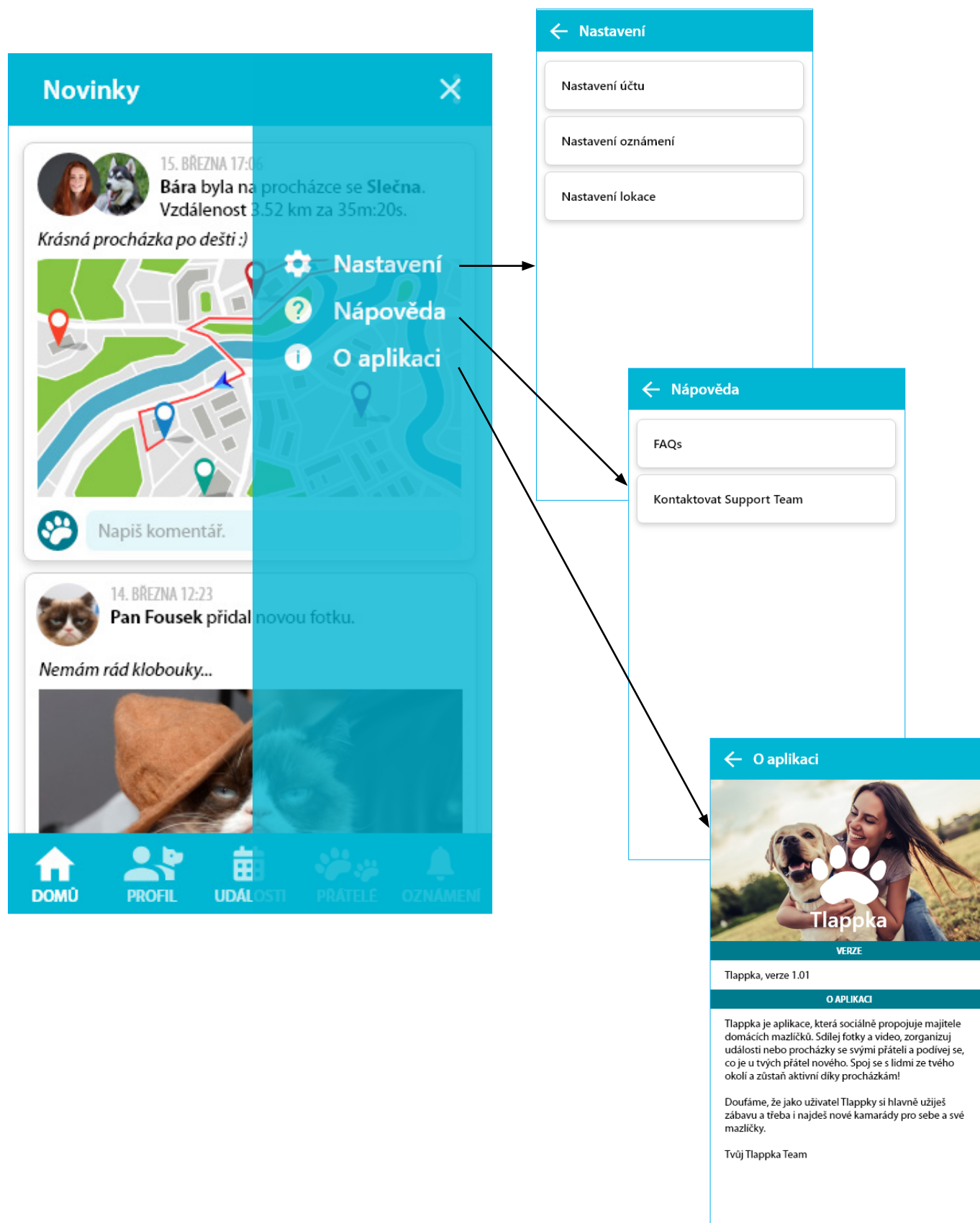
název aktuální stránky

overflow dropdown menu



3. DROPDOWN MENU

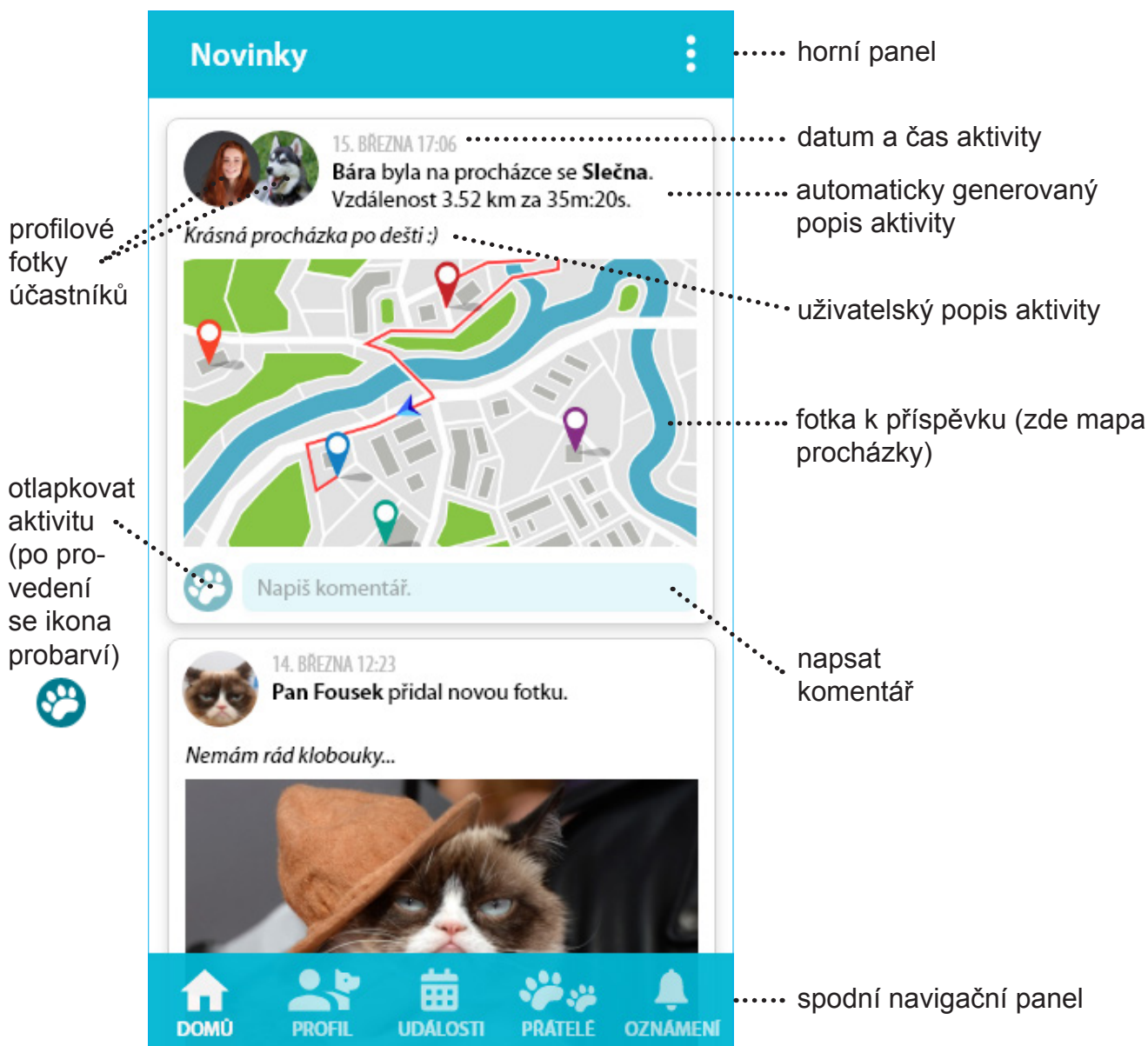
Dropdown menu je otevřeno po kliknutí na standartní ikonu v pravém horním rohu obrazovky (v rámci horního panelu). Samotné otevření je provedeno s animací podle doporučení, konkrétně je použita animace výjezdu menu z pravé strany obrazovky. V menu jsou 3 destinace: Nastavení, Návoděda a informace O aplikaci, každá z nich je reprezentována ikonou i textovým popisem. Menu lze zavřít použitím ikony zavření (křížek), nebo dotykem obrazovky kdekoli kromě destinací menu.



Hlavní stránky aplikace

1. DOMOVSKÁ STRÁNKA - NOVINKY

Jako obsah domovské stránky jsme zvolili přehled novinek, tedy chronologicky seřazený seznam aktivit přátel. Každá aktivita je označena datem a časem, profilovými fotkami účastníků a systémovým popisem samotné aktivity (např. přidal fotku), popisem autora aktivity a náhledem fotky nebo mapy aktivity. Každou aktivitu na domovské stránce lze rovnou odsud otlapkovat (obdoba „like“) buttonem packy nebo napsat komentář k příspěvku.



Domovská stránka je scrollable, což je pro uživatele indikováno mírně průhledným spodním panelem tak, aby bylo vidět, že je ještě pod menu další obsah. Posunem obrazovky směrem nahoru se zobrazují starší příspěvky, horní a spodní panel zůstávají na místě.

2. PROFIL

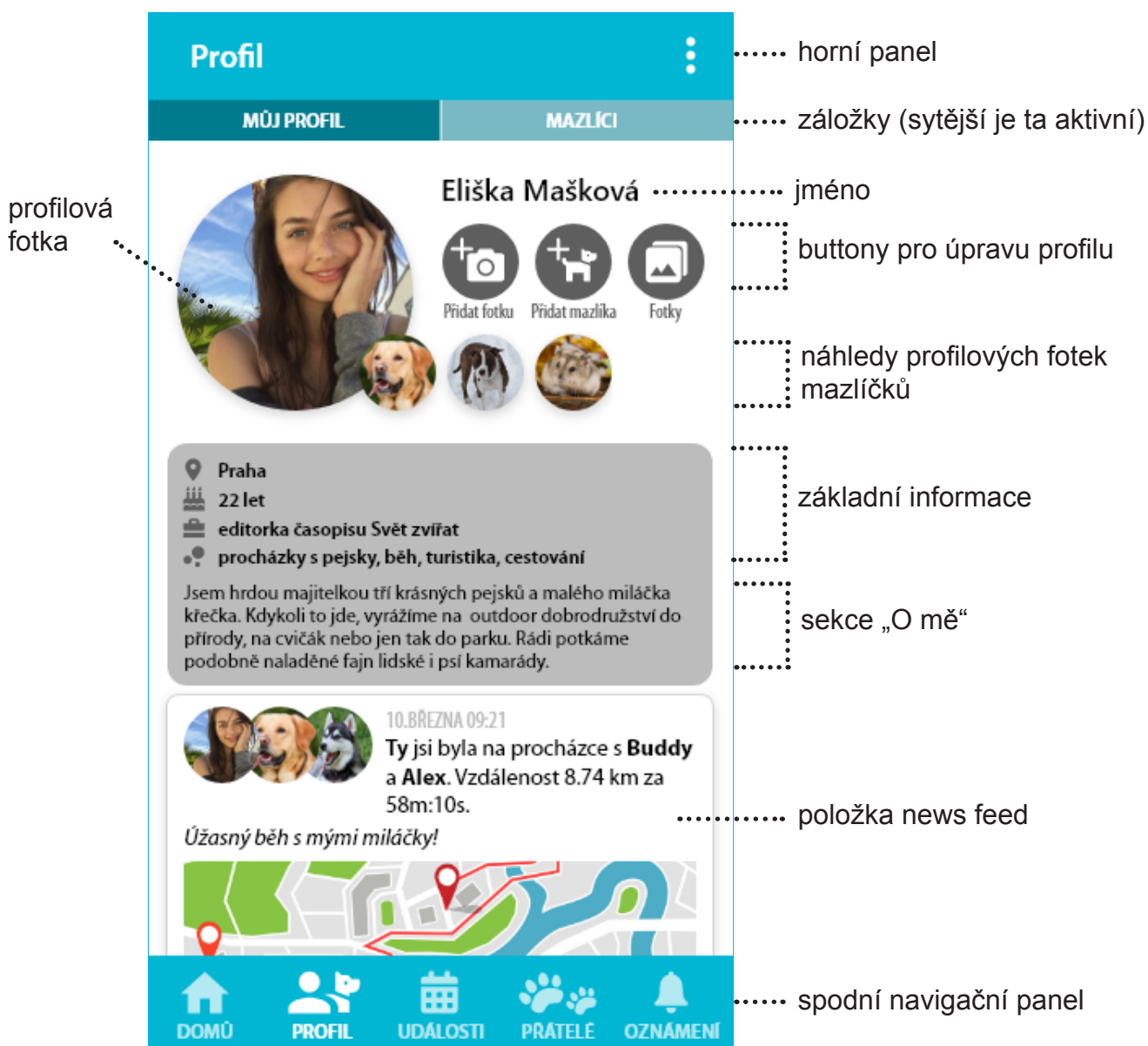
Stránka profilu je dělená na dvě sekce pomocí záložek (tabs) v horní části obrazovky: Můj profil a Mazlíci. Defaultní je volba Můj profil. Záložky dodržují doporučené principy, vybraná záložka je probarvená sytě, popis je pouze textový.

2.1. MŮJ PROFIL

Profil člověka je v horní části stránky tvořen jménem, kruhovou profilovou fotkou a menšími přidruženými fotkami mazlíků, které slouží také jako ikony k rychlému přístupu na daný profil mazlíka. Dále jsou v horní části obrazovky buttony pro akce: Přidat fotku, Přidat mazlíka a Fotky. Zde jsme zvolily buttony s ikonou i popisem akce, použité ikony jsou standartní, jen ikona Přidat mazlíčka je náš design. Poklepnutím na profilovou fotku se otevře editace.

Pod fotkami se nachází šedá sekce se základními informacemi, které jsou označeny pouze ikonou. Jedná se o lokalitu, věk (zadáván datem narození při tvorbě profilu), povolání či studium a oblíbené aktivity/ hobby. Dále je v šedé sekci krátký popis „O mě“. Zatím uvažujeme jako povinné pouze lokalitu a věk. Poklepnutím na šedou sekci se otevře editace.

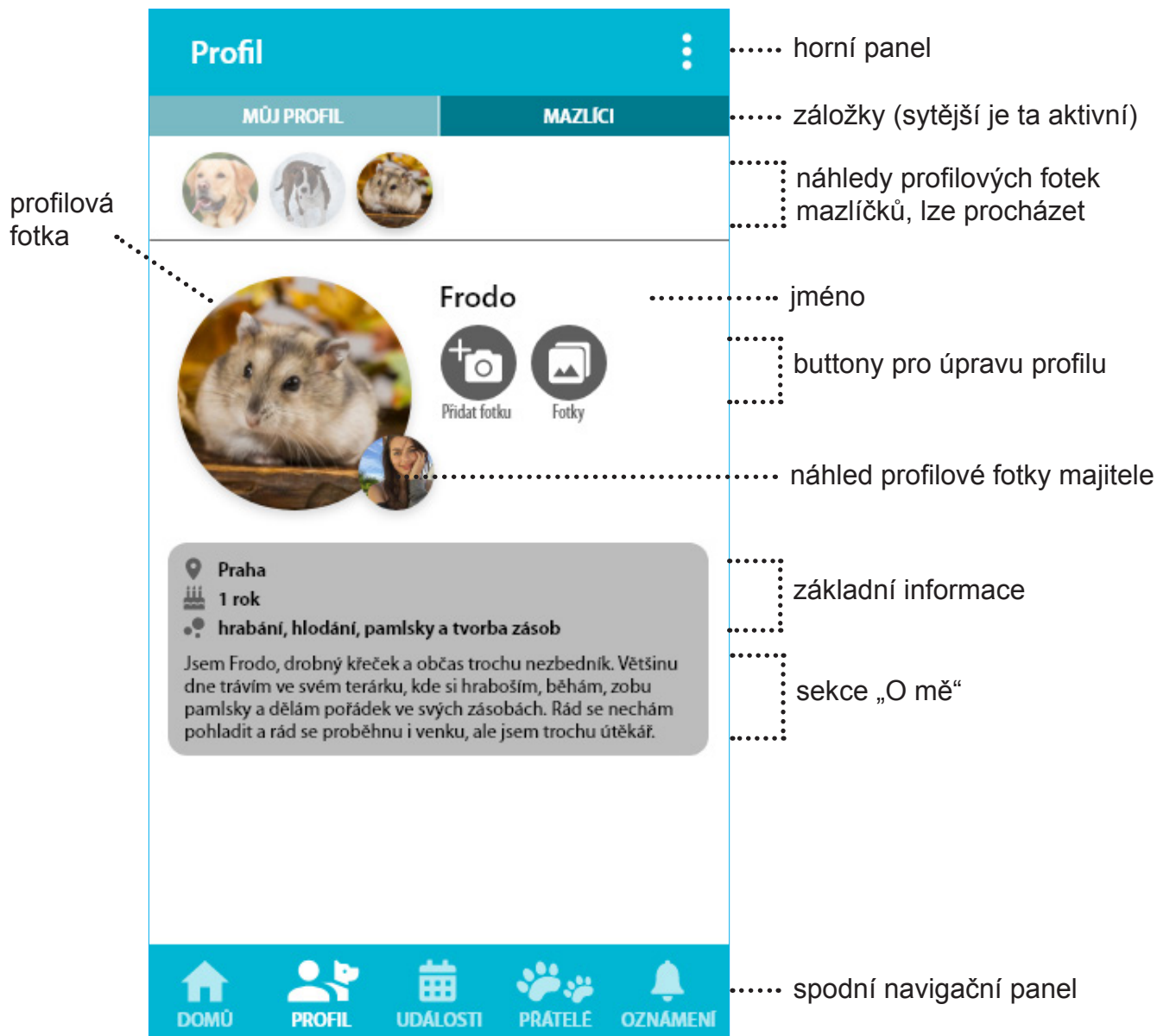
Pod touto sekcí se už nachází klasický news feed s aktivitami dané osoby. Celá stránka je opět scrollable.



2.2. PROFIL MAZLÍKŮ

Profil mazlíčků je členěn stejně jako profil majitele. Pod hlavní profilovou fotkou je zmenšená fotka profilu majitele a je opět aktivní. Možnosti editace profilu jsou stejné, buttony pro akce jsou zde pouze Přidat fotku a Fotky.

V horní části obrazovky je navíc záhlaví, které umožňuje přepínat mezi jednotlivými profily mazlíčků, ten zrovna aktivní je vždy sytě zabarven.



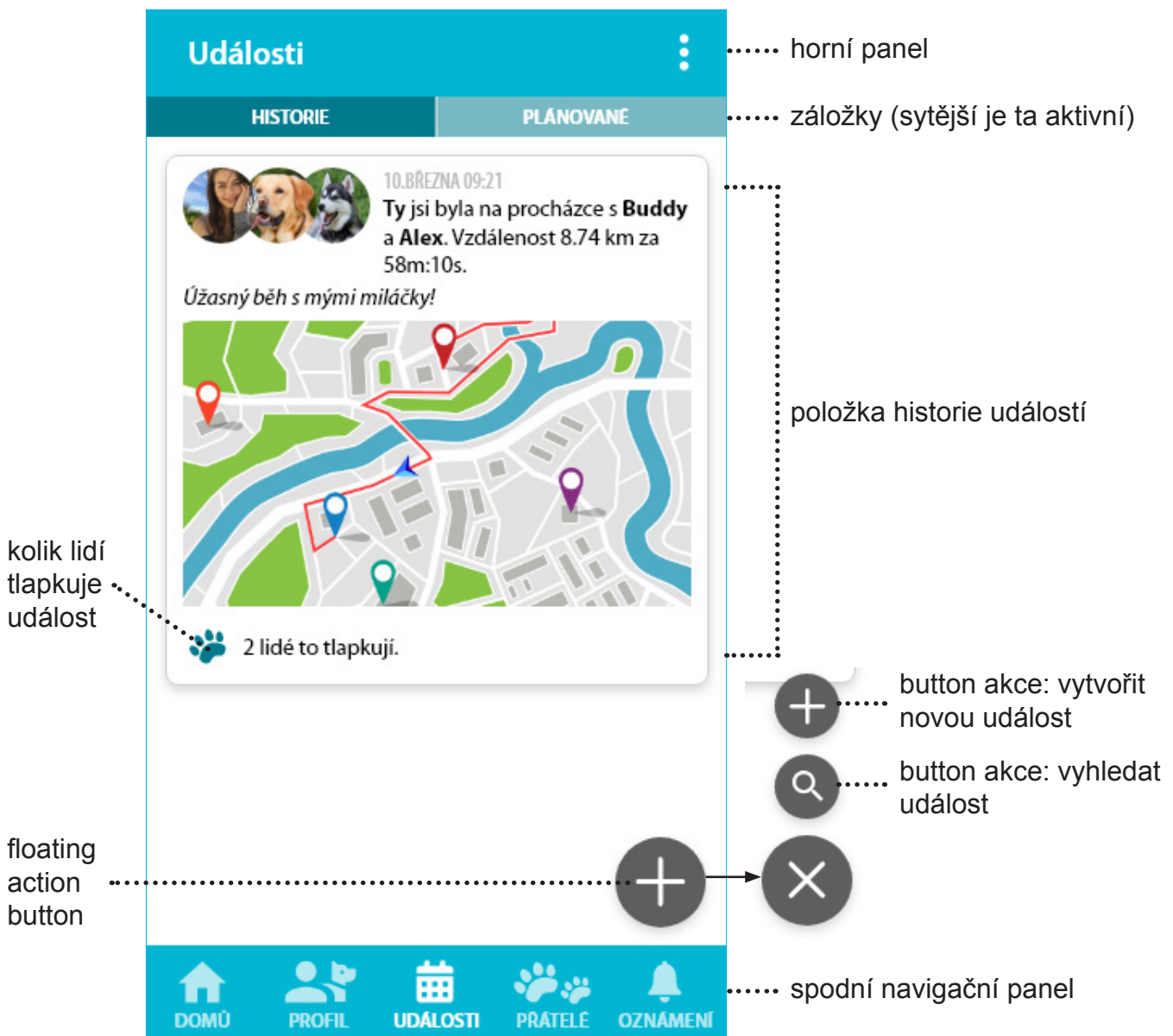
3. UDÁLOSTI

Stránka událostí je dělená na dvě sekce pomocí záložek (tabs) v horní části obrazovky: Historie a Plánované. Defaultní je volba Historie. Záložky dodržují doporučené principy, vybraná záložka je probarvená sytě, popis je pouze textový.

V pravé dolní části obrazovky je umístěn floating action button s ikonou plus. Button má při stisknutí přechod speed dial, kde jsou zobrazeny dvě akce: Vytvořit novou událost a Vyhledat událost, oboje opět v grafice menšího buttonu s ikonou. Přechod je uskutečněn animací. Tyto akce budou primární v rámci stránky Události, proto jsme zvolili tuhle formu. Zde jsme nedodrželi doporučení rozsahu 3-6 akcí pro speed dial, zejména protože podobný floating action button používáme i pro stránku Přátelé a chtěli jsme zachovat konzistenci designu, také řešení se dvěma buttony standartní velikosti už vizuálně bránilo čtení obsahu, vzhledem k tomu, že už jsou použity horní i dolní panel a panel záložek.

3.1. HISTORIE

Záložka historie je chronologicky uspořádaný seznam proběhnutých událostí, scrollable. Členění zobrazených událostí je stejné jako u událostí na zdi, jen jako „owner“ události místo akce otlapkování vidíte kolik lidí už Vaši událost tlapkuje.



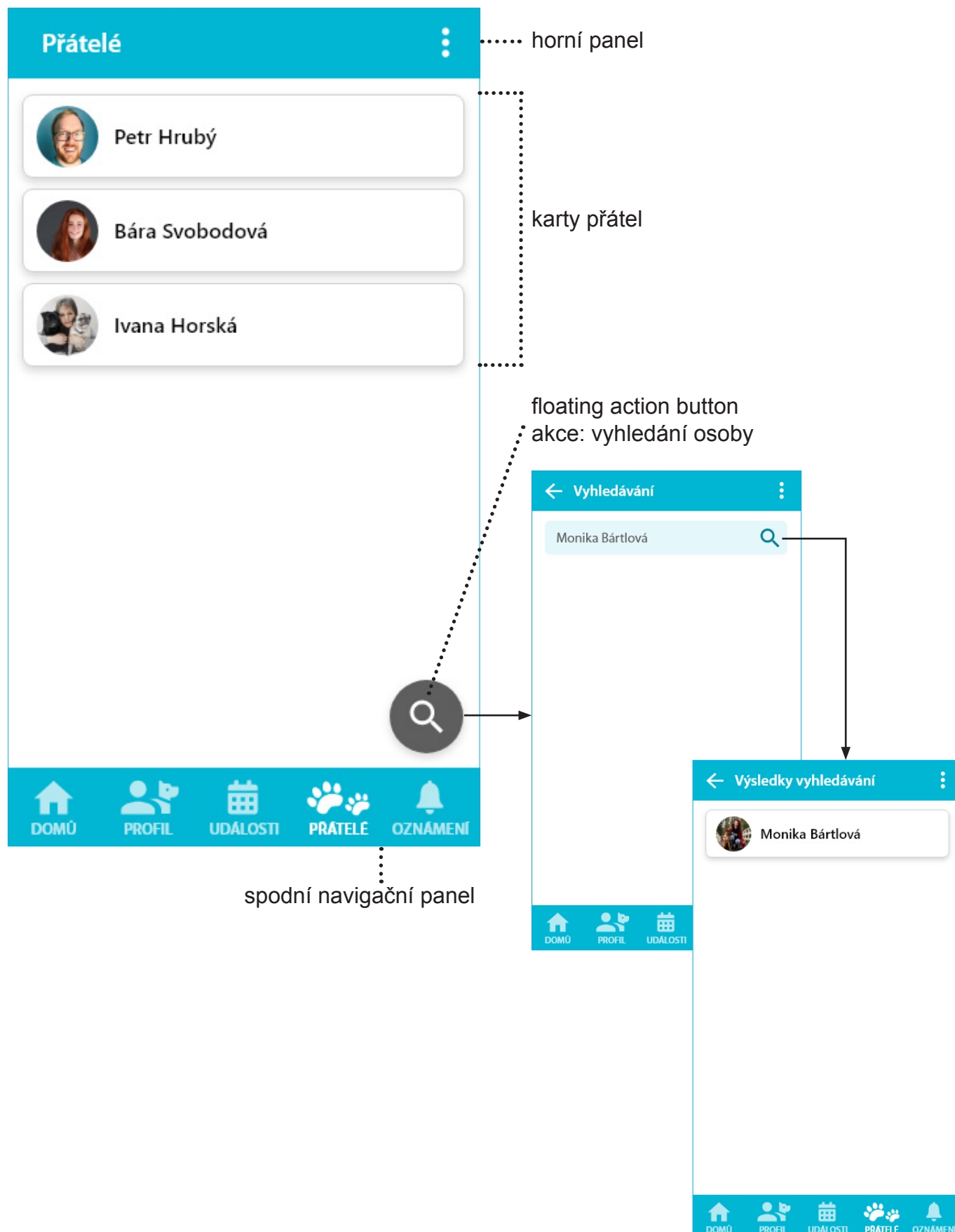
3.2. PLÁNOVANE

Záložka plánované bude mít stejný design jako záložka historie, pouze bude pro události, které ještě neproběhly.

4. PŘÁTELÉ

Stránka přátel je tvořena kartami jednotlivých přátel. Každá karta je složena s containeru - profilové fotky a jména osoby. Karty jsou aktivní a lze se tak dostat přímo na profilovou stránku přítele. V přátelích budou pouze osoby, mazlíčky osob lze pouze sledovat.

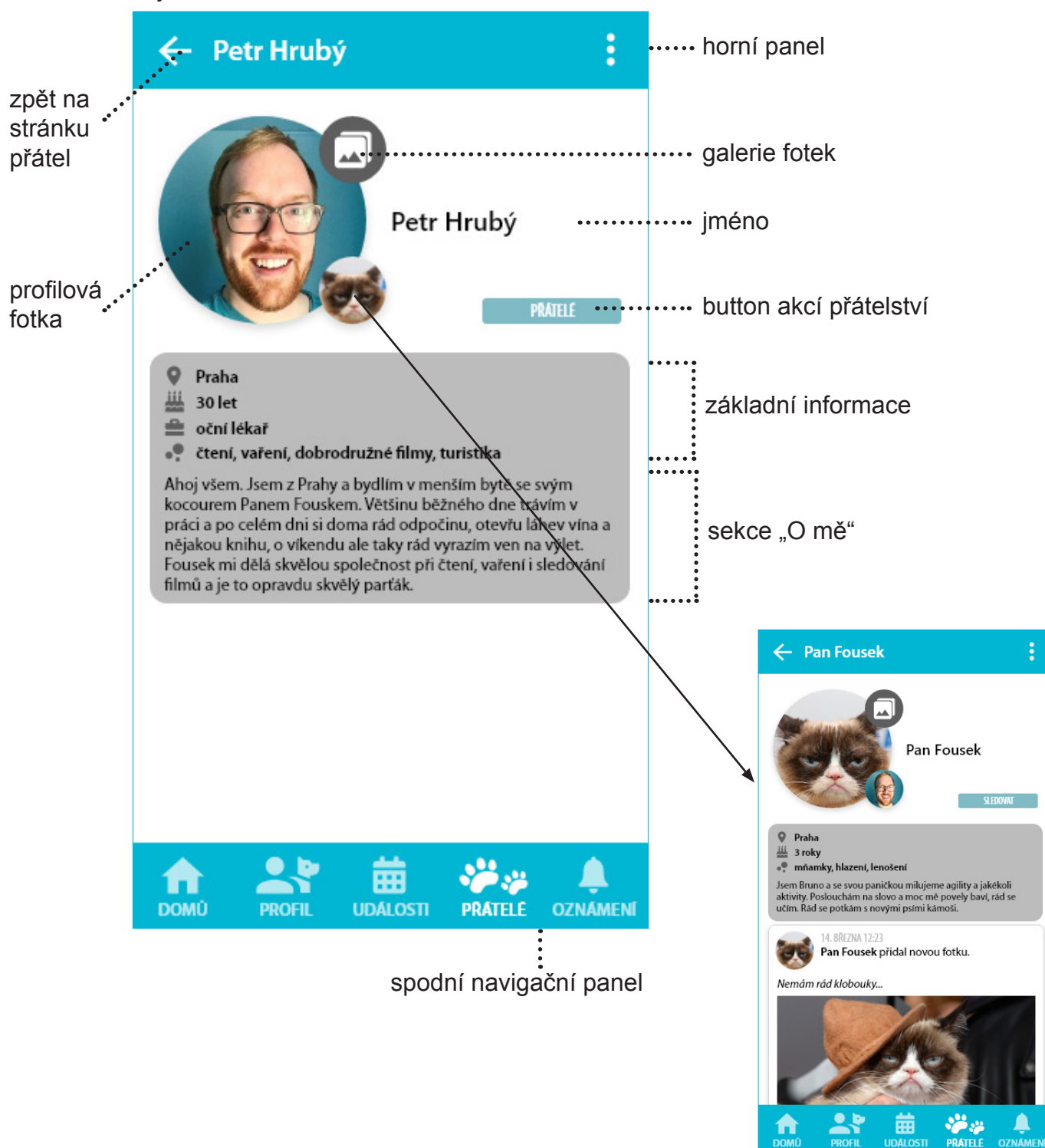
V pravé dolní části obrazovky je umístěn floating action button s ikonou lupy, který slouží k vyhledávání osob, což je jedna z primárních akcí této stránky.



4.1. PROFIL PŘÁTEL A JEJICH MAZLÍKŮ

Přes jednotlivé karty z hlavní stránky přátel si lze zobrazit profil přátel. Členění stránky je podobné jako u profilu uživatele, kliknutím na malý profilový obrázek zvířátka si lze opět zobrazit profil daného mazlíčka.

Co se týká možností buttonů, je zde kruhový akční button pro zobrazení galerie fotek s ikonou galerie. Nově je zde také obdélníkový button akce přidání do přátel, který má různý textový status podle procesu přidání do přátel. Lze rozlišit 3 fáze. Pokud je na buttonu popis: Přidat do přátel (akce: odešle žádost o přátelství), poté se změní na neaktivní button žádost odeslána a čeká na přijetí žádosti od dané osoby. Na buttonu může být také možnost Přijmout žádost o přátelství (akce: přijme žádost) a změní se na status Přátel, který znamená, že už jste přáteli. U profilu mazlíčků přátel je button akcí přátelství nahrazen buttonem sledování mazlíčka, zde je pouze popis Sledovat, když je button aktivní je probarvený, když je mírně průhledný již mazlíčka sleduji.



5. OZNÁMENÍ

Stránka oznámení má podobné rozhraní jako stránka přátel. Je tvořena kartami jednotlivých oznámení. Každá karta je složena z containeru - profilové fotky a jména osoby a automaticky generovaného popisu upozornění podle typu oznámení. Obecně se jedná o aktivitu přátel spojenou s Tvým obsahem a aktivitou, například pozvánky na události, tlapkování a udělené komentáře k Tvým fotkám apod.

Karty jsou aktivní a lze se tak dostat přímo na danou stránku v rámci kontextu. Jedním z typů oznámení je odeslaná žádost o přátelství od nějaké osoby. Tato karta má buttony Ignorovat a Přijmout, které umožňují zrychlenou akci v rámci oznámení. Kartu lze samozřejmě také otevřít a přátelství potvrdit až v profilu žádající osoby.

