

## Kognitivní průchod – šatník

**Operace:** přidání oblečení do šatníku

**Otázky:** 1) Čeho chce uživatel dosáhnout?

- 2) Bude daná akce uživateli jasná?
- 3) Spojí si uživatel umístění tlačítek s cílem?
- 4) Dostane uživatel rozumnou zpětnou vazbu?

**Sled akcí:** 1) Zvolit tlačítko přidat oblečení

- 2) Přidat fotku oblečení
- 3) Zvolit druh, barvu, kategorii z nabídky
- 4) Dokončit přidání oblečení

**Vyhodnocení:**

**1) Zvolit tlačítko přidat oblečení:**

- a. **Otázka 1:** Uživatel chce přidat nový kus oblečení do šatníku. Tlačítko „přidat další“ tomu odpovídá.
- b. **Otázka 2:** Ano bude, protože tlačítko se nachází v sekci „můj šatník“ je tedy zřejmé, že přidání nového oblečení bude probíhat tam.
- c. **Otázka 3:** Ano, na tlačítku je nápis „přidat další“, což z kontextu obrázků vyplývá, že to znamená přidat další kus oblečení.
- d. **Otázka 4:** Ano, kliknutí ho přesměruje na novou obrazovku, kde je formulář na přidání nového kusu oblečení.

**2) Přidat fotku oblečení:**

- a. **Otázka 1:** Uživatel chce přidat fotku nového kusu oblečení.
- b. **Otázka 2:** Ano, uživatel má možnost zvolit soubor v průzkumníku souborů nebo obrázek přetáhnout stylem „drag and drop“.
- c. **Otázka 3:** Ano, místo obrázku bude možnost zvolit obrázek.
- d. **Otázka 4:** Ano, obrázek oblečení se objeví v okně.

**3) Zvolit druh, barvu, kategorii z nabídky:**

- a. **Otázka 1:** Uživatel chce zvolit druh, barvu a kategorii z nabídky.
- b. **Otázka 2:** Ano, uživatel má na výběr z polí, které může navolit.
- c. **Otázka 3:** Ano, pole jsou jasně vidět.
- d. **Otázka 4:** Ano, každé vybrané pole je zvýrazněné.

**4) Dokončit přidání oblečení:**

- a. **Otázka 1:** Uživatel chce dokončit přidání oblečení.
- b. **Otázka 2:** Ano, bude nápis přidat tomu odpovídá.
- c. **Otázka 3:** Ano, nápis přidat tomu odpovídá.
- d. **Otázka 4:** Ano, nové oblečení se objeví v šatníku.



## Přidat oblečení



Druh oblečení

Tričko

Kalhoty

Kabát

Barva



Kategorie

Neformální

Formální

Party

Přidat

## Můj šatník



**Ve vaší skříni je 20 kusů oblečení**

Z toho lze vytvořit přes 50 outfitů

**Saka (07)**

[Zobrazit vše](#)



**Trička (12)**

[Zobrazit vše](#)



**Kalhoty (08)**

[Zobrazit vše](#)



Přidat další