



# Strukturen

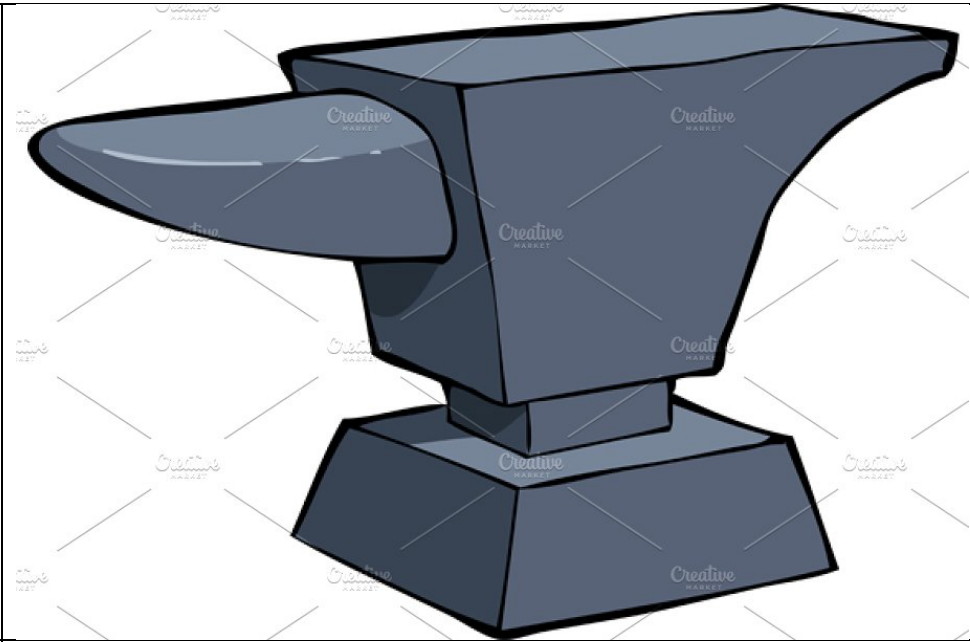
## Definition

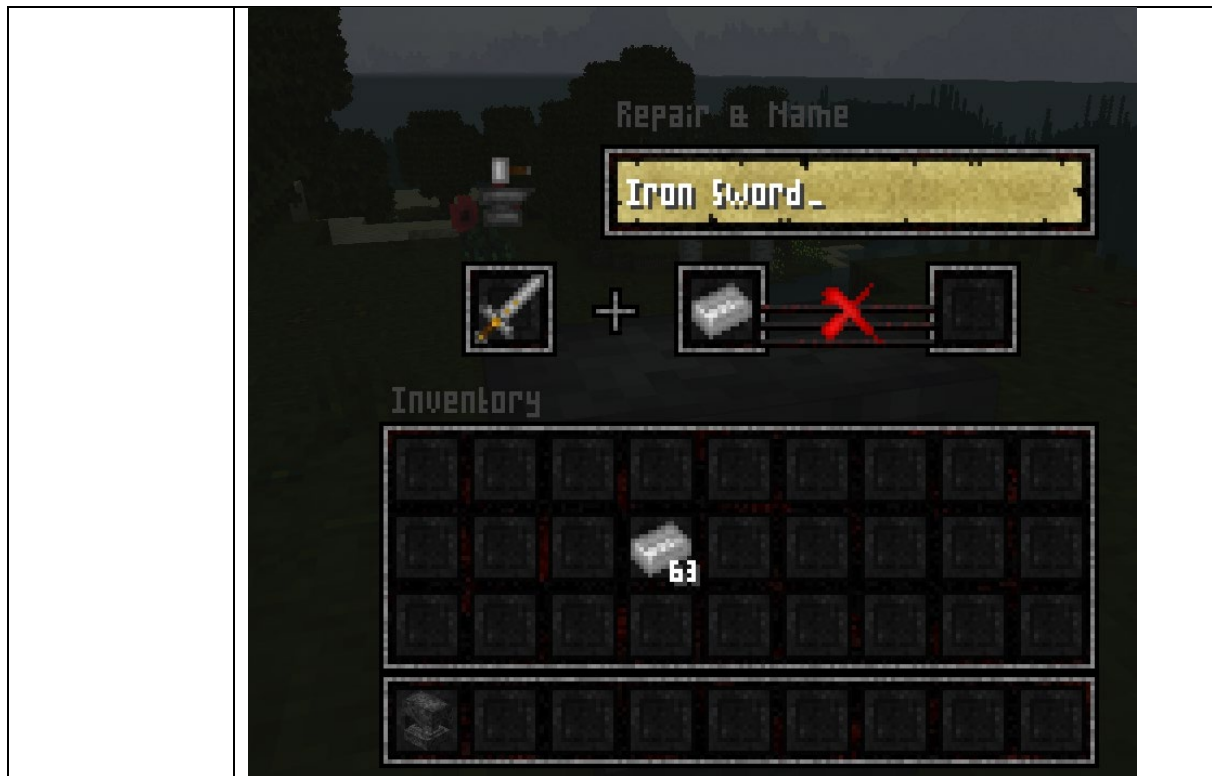
*Der Spieler kann mit Objekten interagieren, zum Beispiel mit einem Lagerfeuer, Amboss, Ofen (Für Metall)*


Lagerfeuer	
Design	
Funktion	Beleuchtet die Umgebung
Information	Muss nicht auf einer Plattform platziert werden
Ressourcen	10x Holz 5x Stein
Interface	Es gibt ein Input Kästchen und ein Output Kästchen Input Kästchen: Die Ressource die verarbeitet werden soll Output Kästchen: Die verarbeiteten Ressourcen Es wird auch ein Textfeld benötigt um Fehlermeldungen auszugeben (Dieser Gegenstand kann nicht verarbeitet werden)

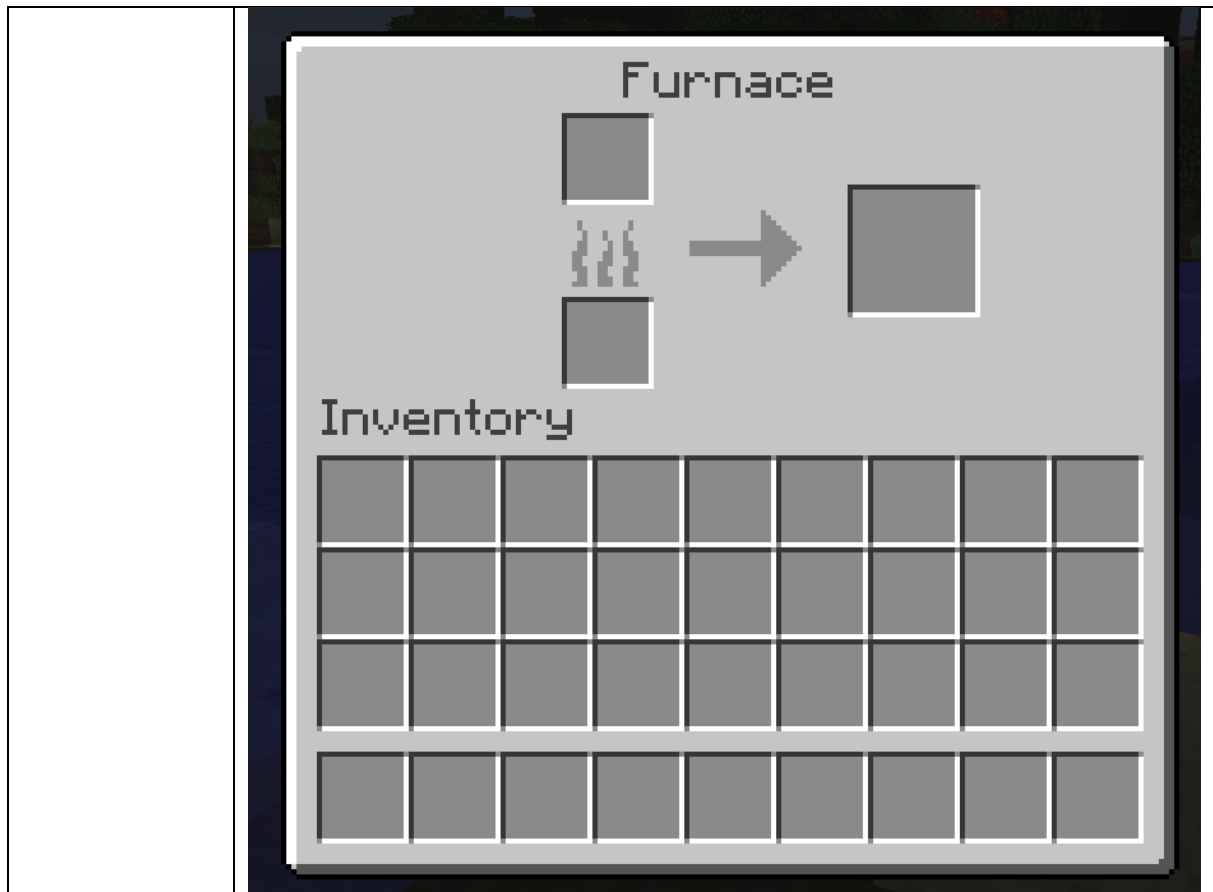
Zelt (Optional)?	
Design	
Funktion	Schlafen in der Nacht
Informationen	Muss nicht auf einer Plattform platziert werden
Ressourcen	15x Holz


	20x Farn/Blätter
Interface	Siehe unten

Amboss	
Design	
Funktion	Waffen fertigen Rüstung fertigen
Informationen	Muss auf einer Plattform platziert werden
Ressourcen	30x Eisen
Interface	Es gibt ein Input Kästchen, ein Item Kästchen (hier kommen die Ressourcen hinein) und ein Output Kästchen. (Aufbau wie in Minecraft)



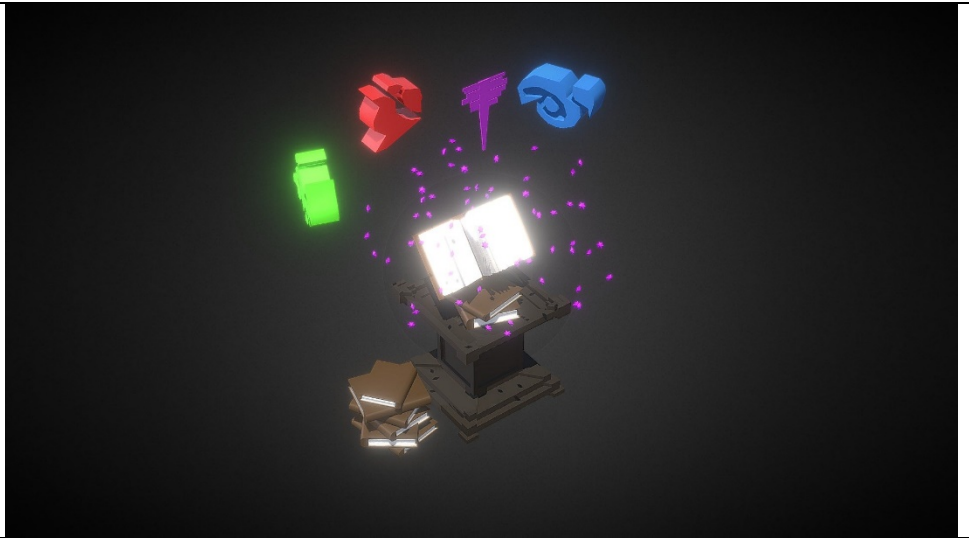
Ofen (Metall)	
Design	
Funktion	Eisenerz, Kupfererz -> Eisenbaren, Kupferbaren
Informationen	Muss auf einer Plattform errichtet werden
Ressourcen	10x Eisenerz, 50x Stein
Interface	<p>Input Kästchen (Brennmaterial), Input Kästchen (Rohmaterial), Output Kästchen (fertig verarbeitet), Fehlerausgabe (Beim Brennmaterial und beim Rohmaterial).</p> <p>Die Möglichkeiten wie das Material verarbeitet werden kann soll (welche Rezepte ich kann umsetzen, [Rezepte] Blueprints), wie beim Crafting im Inventar funktioniert (AdobeXD Planung)</p>




Ofen (Essen)	
Design	 <p>219</p>
Funktion	Essen kochen, geht schneller wie beim Lagerfeuer, Man kann mehr verschiedene Varianten herstellen (kochen)

Ressourcen	10x Eisen 14x Holz
Informationen	Muss nicht auf einem Fundament errichtet werden
Interface	Input Kästchen (Rohmaterial), Output Kästchen, Fehlerausgabe beim Rohmaterial,

Werkbank	
Design	
Funktion	Items Herstellen
Ressourcen	50x Holz
Informationen	Muss auf einer Plattform platziert werden
Interface	Output Kästchen (fertig hergestelltes Item), Die Anzeige soll wie beim Crafting im Inventar ablaufen (AdobeXD Planung)

Enchanter	
Design	
Funktion	Waffen Rüstung Upgrade (Elementar Upgrades, Erde, Feuer, ...) Rüstung mit Elementar Erz verzaubern
Informationen	Es gibt 4 verschiedene Elemente, bevor am diese am Enchanter durchführen kann, muss der Enchanter selbst verbessert werden. Die Verbesserung wird mithilfe eines bestimmten Items ermöglicht (Dieses Item bekommt man, wenn man erfolgreich einen speziellen Gegner (Boss Gegner) eliminiert. Um einen Enchanter bauen zu können, muss dieser auf einem Fundament stehen (Plattform)
Ressourcen	Eisen Kupfer Dia? Elementar Erz Holz Stein
Interface	<b>Muss noch genauer besprochen werden</b>

Bett	
Design	Blätter als Polster und Matratze Gerüst aus Holz
Funktion	Nacht schlafen,
Informationen	Um ein Bett platzieren zu können, muss zuerst ein Fundament errichtet werden (eine Plattform)
Ressourcen	15x Holz 20x Farn/Blätter
Interface	Es wird kein Interface benötigt. Es soll nur angezeigt werden, wie ich mit dem Bett interagieren kann.

Trainingspuppe	
Design	Vogelscheuche/Trainingspuppe Mittelalter 
Funktion	Schaden testen an Puppe Zum Frust auslassen
Informationen	Kann in der Welt ohne Plattform platziert werden
Ressourcen	15x Holz 20x Farn/Blätter
Interface	Benötigt kein Interface

Tierfallen	
Design	Gerüst aus Holz mit Köder
Funktion	Kleintiere Fangen (bis Tier 2-3)
Informationen	Kann in der Welt ohne Plattform platziert werden
Ressourcen	30x Holz Entweder: 10x Farn/Blätter 6x Meat
Interface	Es soll angezeigt werden, ob schon ein Tier gefangen wurde. Zudem soll man erfahren, welches Tier gefangen wurde. Der Spieler soll Hinweise erhalten, wie die Falle zu aktivieren ist. Diese Hinweise sollen über ein Textfeld kommuniziert werden. Diese Textfelder werden nur dann angezeigt, wenn der Spieler auf die Struktur schaut und im Engern Umkreis der Struktur ist.

Tierfallen (Optional)?	
Arten	Am Land, Im Wasser (Kleintiere)
Design	
Funktion	Um die Nahrungsbeschaffungen zu vereinfachen
Informationen	Kann in der Welt ohne Plattform platziert werden
Ressourcen	15x Holz Stein