

Luftinsel

VOGEL

Inhalt

Inselaufbau.....	2
Boss Gegner	2
Fähigkeiten	2
Arenaumgebung	3
Kampfmechaniken	3
Kampfablauf	3
Beute (Drops).....	3
Lebewesen.....	3

Model [img]

Inselaufbau

Die Insel fliegt in der Luft und sieht so aus, als wäre sie zerrissen worden. Das Wasser fließt vom Meer auf die Insel, und die Insel soll von den physikalischen Limitierungen herausgelöst sein, sprich die Gravitation funktioniert anders auf dieser Insel.

Boss Gegner

Fähigkeiten

Windsäule

- Beschreibung: Der Windvogel setzt Windsäulen ein, um den Spieler zu blockieren.
- Effekt: Der Spieler wird bei Kontakt weggeschleudert.
- Zeitdauer:

Sturzflug mit Schnabel

- Beschreibung: Der Vogel startet einen Sturzangriff, auf den Spieler, und greift diesen mit seinem Schnabel an.
- Effekt: Chance auf Blutungsschaden
- Zeitdauer:

Schrei [Betäuben]

- Beschreibung: Der Vogel stößt einen betäubten Schrei aus.
- Effekt: Spieler wird betäubt
- Zeitdauer:

konzentrierte Luftballung [Luftangriff]

- Beschreibung: Der Boss wirft eine Luftkugel auf den Spieler, diese soll das Ziel verfolgen.
- Effekt: -
- Zeitdauer:

Feder Angriff

- Beschreibung: Der Boss spawnet Federn um sich und lässt diese auf den Spieler zurasen.
- Effekt: Chance auf Verlangsamung
- Zeitdauer:

Kralen Angriff

- Beschreibung: Der Boss greift das Ziel mit seinen Kralen an.
- Effekt: Chance auf Blutungseffekt und Schwerelosigkeit (die Gravitation des Spielers nimmt ab)
- Zeitdauer:

Mega Wirbelwind

- Beschreibung: Der Boss fliegt im Kreis, und baut mit der Zeit einen mächtigen Wirbelwind auf. Dieser Angriff soll als finaler Angriff gestartet werden.
- Effekt: Wenn der Spieler vom Wirbelwind erfasst wird, wird dieser nach oben befördert und erleidet Fallschaden, der Spieler stirbt. Dieser Tod lässt sich nur vermeiden, wenn er das goldene Ei in der Hand hält,
- Zeitdauer:

Arenaumgebung

Der Kampf findet auf der Insel statt.

Kampfmechaniken

Kampfablauf

Der Kampf wird ausgelöst, indem man ein Nest plündert mit einem goldenen Ei.

Beute (Drops)

Beim ersten Besiegen des Boss Gegner soll dieser einen Kristall fallen lassen, der dann wiederum im [Enchanter](#) eingesetzt werden kann. Dadurch werden die verschiedenen Elemente freigeschaltet, in diesem Fall das Luftelement.

Lebewesen

Papagei

- Kristallpapagei

Pegasus