

Erweiterte Story

Hintergrundgeschichte Gaia

Gaia wurde von den 4 großen Völkern erschaffen, die jeweils ein Element widerspiegelten, Feuer, Wasser, Luft und Erde, das ist die Hintergrundinformation, warum Gaia alle 4 Elemente beherrschen kann. Der Grund warum Gaia vor tausenden Jahren erschaffen wurde, liegt hauptsächlich daran, dass Gaia verwendet wurde, um Meteoriten zu pulverisieren, die der Erde gefährlich werden könnten. Der Grund, warum so viele große Gesteinsbrocken, in letzter Zeit, Richtung Erde rasen ist folgender, ein galaktischer Krieg zwischen den Vortex und Spezis 8472 ([Star Trek Anspielung](#)). Die Vortex sind technologisch weit fortgeschritten, und den Menschen um 800 Jahre voraus, Spezis 8472 ist eine Lebensform, die als Schwarm fungiert und nicht auf technologischen Fortschritt, sondern auf biologischen Fortschritt setzt. Die Raumschiffe, die sie entwickelt haben, basieren auf biologischen Ursprung, sprich die Raumschiffe sind technisch gesehen Lebewesen. Die Vortex haben die Deflektor Schild Technologie, um sich von einkommenden Projektilen zu schützen, 8472 haben dem Vorteil, dass sich die Raumschiffe regenerieren können. Der Grund dieses Konfliktes war, dass die Vortex sich immer weiter ausgebreitet haben, bis ins Gebiet der Spezis 8472, es kam zum bewaffneten Konflikt und zum ideologischen Krieg, technische Überlegenheit gegen biologische Evolution.

Bei Gaia handelt es sich um einen Golem, der modifiziert wurde, er beherrscht alle 4 Elemente, und kann sich in eine Orbitalkanone verwandeln. Dieser Vorgang ist allerdings mit großen Schmerzen und Leid verbunden. Golems sind Lebewesen, die von Menschen erschaffen wurden, die durchaus in der Lage sind Gefühle und Schmerzen zu verspüren. Um einen Golem zu erschaffen, braucht es eine menschliche Seele. Golems sind eigentlich Menschen in einer anderen Erscheinungsform, doch um Gaia zu erschaffen brauchte es mehr als eine Seele, es braucht für jedes Element eine Seele der jeweiligen Nation (Feuer, Wasser, Luft, Erde). Dieser ganze Prozess nennt sich **Beseelung**, es ist nicht immer sicher, ob das gewünschte Resultat auftritt, es gibt auch Fehlschläge (Nebenprodukte). Der Beseelungsprozess, um Gaia zu erschaffen, erstreckte sich über Wochen. Es gab allerdings viele Fehlschläge, die die Unternehmung gefährdenden, die Nebenprodukte wurden auf eine Insel verbannt.

Jedes Mal, wenn die Erde in Gefahr schwebte, aufgrund einer möglichen Kollision mit großen Gesteinsbrocken, wurde Gaia als Waffe eingesetzt. Um Gaia zur Transformation zu zwingen und unter Kontrolle zu halten, wurde Gaia von einer Droge namens **Aradexil** abhängig gemacht. Die Droge hat auch eine leistungssteigernde Wirkung, abseits des Suchtfaktors, wollte man sich die Loyalität Gais sichern, mit allen Mitteln. Die Bevölkerung hat eine tiefverankerte Angst vor Gaia, die Beseelung wurde von der breiten Bevölkerungsschicht, als dunkle Magie, als Teufelswerk angesehen. Die Droge wurde aus abgestützten Bioschiffen gewonnen, als diese allerdings fernblieben, wurde die Drogenzufuhr unterbrochen. Gaia wurde daraufhin unkontrollierbar, und widersetzte sich seinen Erschaffern. Beim Kampf, gegen Gaia wurden 97 % der Weltbevölkerung getötet und die moderne Welt, wie wir sie kennen, in die Steinzeit zurückgeworfen. Die Welt besteht nur noch aus Ruinen und versunkenen Städte, die übrig gebliebenen Menschen, leben auf den Inseln verstreut und kämpfen, um ihr Überleben.

Die Beseelungsexperimente hatten weitreichende Folgen auf Natur und Mensch, sie korrumpierten die Umwelt und verwarfen die Alte Ordnung, die Elementarfähigkeiten die früher nur den Menschen zugänglich war, und die sie zum Herrscher über die Welt machten, ist jetzt auch der Tierwelt zugänglich, es entstanden die Fabelwesen.

Die Menschheit schaufelten Ihr eigenes Grab.

Spieler

Durch die abgestürzten Schiffe, Bio- und Techschiffe, die auf der Erde einschlugen, kam es zur Kontamination. Die Bewohner der Erde haben sich mit dem Lauf der Zeit verändert. Durch die schwierige Situation, und beschränkten Rohstoffe begann ein nicht endender Konflikt, um die übriggebliebenen Ressourcen. Es kristallisierten sich viele Untergruppierungen, die um die Vorherrschaft rivalisierten. Manche von ihnen griffen auf die Beseelung zurück, andere wiederum auf die Technologie der Techschiffe, und wieder andere auf die Bioschiffe, die abgestürzt sind, um ihre Kampffähigkeiten zu verstärken.

Das Rennen um die Selbstoptimierung hatte begonnen, und Implantate und Prothesen wurden von Generation zu Generation weitervererbt.