Zeiterfassung TRex Game

04.10.2022 D. Hoyer Bitmap basics investigation 1.5 07.10.2022 L. Roth Display allgemein 1.5 10.10.2022 L. Roth Display allgemein 1.5 10.10.2022 L. Roth 1.5 1.5 11.10.2022 L. Roth 5.5 1.2 11.10.2022 L. Roth 5.7 1.2 12.01.2022 L. Roth 5.7 5.7 12.01.2022 L. Roth 6.7 5.7 12.01.2022 L. Roth 6.7 5.7 12.01.2022 L. Roth 6.7 6.7 12.01.2022 L. Roth	Date: Name:	Task:	hours
07.10.2022 L. Roth Display allgemein 1.5		Bitmap basics investigation	
10.10.2022	07.10.2022 D. Hoyer	bitmap züg	1.5
10.10.2022 L. Roth Structs and header files 0.15	07.10.2022 L. Roth	Display allgemein	1.5
11.10.2022 L. Roth	10.10.2022 D. Hoyer		1
14.10.2022 D. Hoyer 14.10.2022 L. Roth structs, videos zu objectorientiert code in c 1 20.10.2022 L. Roth bmp 4 20.10.2022 L. Roth Nomal Bmp probiert 1.5 25.10.2022 D. Hoyer Worked on Bmp converter 2 25.10.2022 D. Hoyer Problem mit de Farbe -> T-Rex farbig success 1.5 28.10.2022 D. Hoyer Problem mit de Farbe -> T-Rex farbig success 1.5 30.10.2022 D. Hoyer State machine und touch input 3 31.10.2022 L. Roth öppis 1.5 34.11.2022 L. Roth Öppis 1.5 34.11.2022 L. Roth Bornelmprovements 0.5 36.11.2022 L. Roth Move and Shiff function, U süsch zügs 1.8 36.11.2022 L. Roth Move and Shiff function, U süsch zügs 1.8 36.11.2022 L. Roth Move and Shiff function, U süsch zügs 1.8 30.12.2022 D. Hoyer Buffer überprüft, HW lässt nicht zu! 1.75 30.12.2022 D. Hoyer move function studiert 1 30.12.2022 D. Hoyer move function studiert 1 30.12.2022 D. Hoyer move function studiert <td>10.10.2022 L. Roth</td> <td></td> <td>1</td>	10.10.2022 L. Roth		1
14.10.2022 L. Roth bmp 42.010.2022 L. Roth bmp 44.20.10.2022 L. Roth bmp 44.20.10.2022 L. Roth Worked on Bmp converter 25.10.2022 D. Hoyer S. Methner Worked on Bmp converter 28.10.2022 D. Hoyer Problem mit de Farbe > T-Rex farbig success 1.55.28.10.2022 D. Hoyer State machine und touch input 33.10.2022 D. Hoyer touch input 33.10.2022 D. Hoyer State machine und touch input 33.10.2022 L. Roth Soppis Scores Score Improvements Score	11.10.2022 L. Roth	Structs and header files	0.5
20.10.2022 L. Roth			1
20.10.2022 L. Roth		structs, videos zu objectorientiert code in c	1
25.10.2022 L. Roth Worked on Bmp converter 2 25.10.2022 D. Hoyer Worked on Bmp converter 2 8.10.2022 D. Hoyer Problem mit de Farbe -> T-Rex farbig success 1.5 28.10.2022 L. Roth Problem mit de Farbe -> T-Rex farbig success 1.5 30.10.2022 D. Hoyer state machine und touch input 3 31.10.2022 L. Roth Öppis 5 31.10.2022 L. Roth Öppis 1.5 04.11.2022 L. Roth Some Improvements 2 05.11.2022 L. Roth Move and Shift function, U süsch zügs 1.8 08.11.2022 L. Roth Move and Shift function, U süsch zügs 1.8 08.11.2022 L. Roth Move and Shift function, U süsch zügs 1.8 08.11.2022 L. Roth Move and Shift function, U süsch zügs 1.8 08.11.2022 L. Roth Move and Shift function, U süsch zügs 1.8 08.11.2022 L. Roth Move and Shift snicht zu! 1.75 02.12.2022 D. Hoyer Buffer überprüft, HW lässt nicht zu! 1.75 02.12.2022 D. Hoyer move function idsung gefunden, nicht fertig 1.5 09.12.2022 D. Hoyer move function git gloub problem 2 12.12.2022 D. Hoyer move function git gloub problem 2 13.12.2022 D. Hoyer move function chunnt guet! 4 13.12.2022 D. Hoyer move function filst funktioniert! 2.5 18.12.2022 D. Hoyer move function filst funktioniert! 2.5 18.12.2022 D. Hoyer move function chunnt guet! 4 19.40.1.2023 D. Hoyer move function fund git gloub problem 2 10.10.2023 D. Hoyer move function chunnt guet! 4 10.10.2023 D. Hoyer move function fund git gloub problem 2 10.10.2023 D. Hoyer move function fund funktioniert 3 10.10.2023 D. Hoyer foreiter the function function functioniert 3 10.10.2023 D. Hoyer foreiter the function functioniert and jump angepasst 3 10.10.2023 D. Hoyer foreiter function functioniert, lagt abr 2 10.10.2023 D. Hoyer foreiter function functioniert, lagt abr 2 10.10.2023 D. Hoyer foreited the CreatBorder function functioniert, lagt abr 2 10.10.2023 D. Hoyer foreited the Foreiter function functioniert, lagt abr 3 10.10.2023 D. Hoyer foreited the Foreiter function functioniert, lagt ab		•	
25.10.2022 D. Hoyer S. Methner Worked on Bmp converter S. Methner Worked on Smp converter S. Methner Worked on Collision detection S. Methner Worked border detection. Redraw bmp files S. Methner Worked on Collision detection S. Methner Worked border detection. Redraw bmp files		· ·	
S. Methner Worked on Bmp converter 28.10.2022 D. Hoyer Problem mit de Farbe -> T-Rex farbig success 1.5 28.10.2022 L. Roth Problem mit de Farbe -> T-Rex farbig success 1.5 30.10.2022 D. Hoyer state machine und touch input 3.1.10.2022 L. Roth Öppis 31.10.2022 L. Roth Wove and Shift function, U süsch zügs 31.10.2022 L. Roth Move and Shift function, U süsch zügs 31.10.2022 L. Roth Move and Shift function, U süsch zügs 31.10.2022 L. Roth Move and Shift function, U süsch zügs 31.10.2022 L. Roth Move and Shift function, U süsch zügs 31.10.2022 L. Roth Move and Shift function, U süsch zügs 31.10.2022 L. Roth Move and Shift function, U süsch zügs 31.10.2022 D. Hoyer Buffer überprüft, HW lässt nicht zu! 31.10.2022 D. Hoyer move function studiert 31.10.2022 D. Hoyer move function iösung gefunden, nicht fertig 31.10.2022 D. Hoyer move function iösung gefunden, nicht fertig 31.10.2022 D. Hoyer move function iösung gefunden, nicht fertig 31.10.2022 D. Hoyer move function iösung gefunden, nicht fertig 31.10.2022 D. Hoyer move function iösung gefunden, nicht fertig 31.10.2022 D. Hoyer move function iösung gefunden, nicht fertig 31.10.2022 D. Hoyer move function iösung gefunden, nicht fertig 31.10.2022 D. Hoyer move function iösung gefunden, nicht fertig 31.10.2022 D. Hoyer move function iösung gefunden, nicht fertig 31.10.2022 D. Hoyer move function iösung gefunden, nicht fertig 31.10.2022 D. Hoyer move function iösung gefunden, nicht fertig 31.10.2022 D. Hoyer move function iösung gefunden, nicht fertig 31.10.2022 D. Hoyer move function iösung gefunden, nicht fertig 31.10.2022 D. Hoyer move function iösung gefunden, nicht fertig 31.10.2022 D. Hoyer move function iösung gefunden, nicht fertig 31.10.2022 D. Hoyer move function iösung gefunden, nicht fertig 31.10.2022 D. Hoyer move function iösung gefunden, nicht fertig 31.10.2023 D. Hoyer move function iösung gefunden, nicht fertig 31.10.2023 D. Hoyer m		·	
28.10.2022 D. Hoyer 28.10.2022 L. Roth 30.10.2022 D. Hoyer 31.10.2022 D. Hoyer 31.10.2022 D. Hoyer 31.10.2022 L. Roth 30.10.2022 D. Hoyer 30.10.2023 D. Hoyer 30.10.20		·	
28.10.2022 L. Roth Problem mit de Farbe -> T-Rex farbig success 1.5 30.10.2022 D. Hoyer state machine und touch input 1.5 31.10.2022 L. Roth öppis 1.5 31.10.2022 L. Roth Öppis 1.5 04.11.2022 L. Roth Some Improvements 0.5 07.11.2022 L. Roth Move and Shift function, U süsch zügs 1.8 08.11.2022 L. Roth Added the tree obstacle, Timer function and moved tree 1.3 01.12.2022 D. Hoyer Older in the dangeschaut 1.75 02.12.2022 D. Hoyer Move function ibsung gefunden, nicht fertig 1.5 09.12.2022 D. Hoyer Move function ibsung gefunden, nicht fertig 1.5 13.12.2022 D. Hoyer Move Storder list funktioniert 1.2 14.12.2022 D. Hoyer Move Storder list funktioniert 1.2 15.12.2022 D. Hoyer Move Storder list funktioniert 1.2 16.12.2022 D. Hoyer Move Storder list funktioniert 1.2 17.12.2022 D. Hoyer Move Storder list funktioniert 1.2 18.12.2022 L. Roth Verfeinerungen nötig. 1.1 19.12.2022 D. Hoyer Move Storder list funktioniert 1.2 19.12.2022 D. Hoyer Move Storder list funktioniert 1.2 19.12.2022 D. Hoyer Move Storder list funktioniert 1.3 19.12.2022 L. Roth Verfeinerungen nötig. 1.1 10.12.2023 D. Hoyer Move Move Move Move Move Move Move Move		·	
30.10.2022 D. Hoyer state machine und touch input 1.5 31.10.2022 L. Roth oppis 1.5 04.11.2022 L. Roth Some Improvements 2.5 05.11.2022 L. Roth Move and Shift function, U süsch zügs 1.8 08.11.2022 L. Roth Added the tree obstacle, Timer function and moved tree 1.3 01.12.2022 D. Hoyer Buffer überprüft, HW lässt nicht zu! 1.75 02.12.2022 D. Hoyer move function studiert 1.9 09.12.2022 D. Hoyer move function signing gefunden, nicht fertig 1.5 09.12.2022 D. Hoyer move function git gloub problem 2 13.12.2022 D. Hoyer move function git gloub problem 2 13.12.2022 D. Hoyer move border list funktioniert! 2.5 18.12.2022 D. Hoyer move Surder list funktioniert! 2.5 18.12.2022 L. Roth Neuc Code Struktur (include fiels etc) 1 04.01.2023 L. Roth Probiert schneller zmache 1.3 04.01.2023 D. Hoyer Score funktioniert und jump angepasst 2.5 05.01.2023 D. Hoyer Collition funktioniert, lagt abr 1.0 07.01.2023 D. Hoyer Collition funktioniert, lagt abr 2.5 18.01.2023 L. Roth Created the CreatBorder function Worked on the collision function. Redesigned the DrawBmp function Redraw bmp files 4 15.01.2023 L. Roth Collision detection Reworked border detection. Redraw bmp files 4			
31.10.2022 D. Hoyer touch input 1.5 31.10.2022 L. Roth öppis 1.5 04.11.2022 L. Roth Some Improvements 0.5 07.11.2022 L. Roth Move and Shift function, U süsch zügs 1.8 08.11.2022 L. Roth Added the tree obstacle, Timer function and moved tree 1.3 01.12.2022 D. Hoyer Buffer überprüft, HW lässt nicht zu! 1.75 02.12.2022 L. Roth Icd angeschaut 0.5 02.12.2022 D. Hoyer move function lösung gefunden, nicht fertig 1.5 09.12.2022 D. Hoyer move function lösung gefunden, nicht fertig 1.5 09.12.2022 D. Hoyer move function lösung gefunden, nicht fertig 1.5 13.12.2022 D. Hoyer move function lösung gefunden, nicht fertig 1.5 13.12.2022 D. Hoyer move function lösung gefunden, nicht fertig 1.5 13.12.2022 D. Hoyer move function lösung gefunden, nicht fertig 1.5 13.12.2022 D. Hoyer move function lösung gefunden, nicht fertig 1.5 13.12.2022 D. Hoyer move function lösung gefunden, nicht fertig 1.5 13.12.2022 D. Hoyer move function lösung gefunden, nicht fertig 1.5 13.12.2022 D. Hoyer move function lösung gefunden, nicht fertig 1.5 13.12.2022 D. Hoyer move function lösung gefunden, nicht fertig 1.5 13.12.2022 D. Hoyer move function lösung gefunden, nicht fertig 1.5 13.12.2022 D. Hoyer move function lösung gefunden, nicht fertig 1.5 13.12.2022 D. Hoyer move function funtioniert! 2.5 14.12.2022 D. Hoyer move function funtioniert! 2.5 15.12.2022 D. Hoyer move function funden funktioniert! 2.5 15.12.2022 D. Hoyer Jump isch scholler granche 2.5 15.12.2023 D. Hoyer Jump isch schön und random funktioniert 2.5 15.12.2023 D. Hoyer Collition funktioniert, lagt abr 2.5 15.12.2023 D. Hoyer Collition funktioniert, lagt abr 2.5 15.12.2023 D. Hoyer Created the SortBmp and CreateEdge function 4.5 15.12.2023 D. Hoyer Trex selection is done and works + Pause button works 3.1 14.01.2023 L. Roth Worked on Collision detection Reworked border detection. Redraw bmp files 4.1			
31.10.2022 L. Roth öppis 1.5 04.11.2022 L. Roth Eventhandling, Corrections 2 05.11.2022 L. Roth Some Improvements 0.5 07.11.2022 L. Roth Move and Shift function, U süsch zügs 1.8 08.11.2022 L. Roth Added the tree obstacle, Timer function and moved tree 1.3 08.11.2022 D. Hoyer Buffer überprüft, HW lässt nicht zu! 1.75 02.12.2022 D. Hoyer move function studiert 1.5 09.12.2022 D. Hoyer move function lösung gefunden, nicht fertig 1.5 09.12.2022 D. Hoyer move function git gloub problem 2 12.12.2022 D. Hoyer move function git gloub problem 2 13.12.2022 D. Hoyer move & border list funktioniert! 2.5 18.12.2022 L. Roth Neue Code Struktur (include fiels etc) 1 Projekt neu überarbeitet, Eigete Object library geschriebn für das schnellere laden der bmp datein, game Funktioniert soweit, jetzt noch verfeinerungen nötig. 11 04.01.2023 L. Roth Probiert schneller zmache 1.3 04.01.2023 D. Hoyer Score funktioniert und jump angepasst 2.5 05.01.2023 D. Hoyer Score funktioniert, lagt abr 2.5 07.01.2023 D. Hoyer Collition funktioniert, lagt abr 2.5 Redesigned the CreatBorder function Worked on the collision function . Redesigned the DrawBmp fucntion . Redesigned the DrawBmp function . Redesigned function . Redesigned the DrawBmp function . Redesigned function		·	
04.11.2022 L. RothEventhandling, Corrections205.11.2022 L. RothSome Improvements0.507.11.2022 L. RothMove and Shift function, U süsch zügs1.808.11.2022 L. RothAdded the tree obstacle, Timer function and moved tree1.301.12.2022 D. HoyerBuffer überprüft, HW lässt nicht zu!1.7502.12.2022 L. RothIcd angeschaut0.502.12.2022 D. Hoyermove function studiert109.12.2022 D. Hoyermove function lösung gefunden, nicht fertig1.509.12.2022 D. Hoyermove function git gloub problem212.12.2022 D. Hoyermove function git gloub problem213.12.2022 D. Hoyermove function chunnt guet!413.12.2022 D. Hoyermove & border list funktioniert!2.518.12.2022 L. RothNeue Code Struktur (include fiels etc)125.1Projekt neu überarbeitet, Eigete Object library geschriebn für das schnellere laden der bmp datein, game Funktioniert soweit, jetzt noch30.12.2022 L. Rothverfeinerungen nötig.1104.01.2023 L. RothProbiert schneller zmache1.304.01.2023 D. HoyerScore funktioniert und jump angepasst2.505.01.2023 D. HoyerJump isch schön und random funktioniert1.507.01.2023 D. Hoyercollition funktioniert, lagt abr2Redesigned the CreatBorder functionWorked on the collision functionRedesigned the DrawBmp function5.513.01.2023 L. RothCreated the SortBmp and CreateEdge function5.513.01.2023 L. Roth <t< td=""><td></td><td>·</td><td></td></t<>		·	
05.11.2022 L. Roth Move and Shift function, U süsch zügs 1.8 08.11.2022 L. Roth Added the tree obstacle, Timer function and moved tree 1.3 01.12.2022 D. Hoyer Buffer überprüft, HW lässt nicht zu! 1.75 02.12.2022 L. Roth Icd angeschaut 0.5 02.12.2022 D. Hoyer move function lösung gefunden, nicht fertig 1.5 09.12.2022 D. Hoyer move function lösung gefunden, nicht fertig 1.5 09.12.2022 D. Hoyer move function lösung gefunden, nicht fertig 1.5 13.12.2022 D. Hoyer move function chunnt guet! 4 13.12.2022 D. Hoyer move function chunnt guet! 4 13.12.2022 L. Roth Neue Code Struktur (include fiels etc) 1 14.12.2022 L. Roth Verfeinerungen nötig. 11 04.01.2023 L. Roth Verfeinerungen nötig. 11 04.01.2023 D. Hoyer Score funktioniert und jump angepasst 2.5 05.01.2023 D. Hoyer Score funktioniert und jump angepasst 2.5 05.01.2023 D. Hoyer Collition tuet abr spinnt 3 10.01.2023 D. Hoyer Collition funktioniert, lagt abr Redesigned the CreatBorder function Morked on the collision function. Redesigned the DrawBmp fucntion 12.01.2023 L. Roth Worked on Collisiond etection 4 15.01.2023 L. Roth Worked on Collisiond etection Redown the files and the function Rederaw bmp files 4 15.01.2023 L. Roth Worked on Collision detection. Reworked border detection. Rederaw bmp files			
07.11.2022 L. RothMove and Shift function, U süsch zügs1.808.11.2022 L. RothAdded the tree obstacle, Timer function and moved tree1.301.12.2022 D. HoyerBuffer überprüft, HW lässt nicht zu!1.7502.12.2022 L. RothIcd angeschaut0.509.12.2022 D. Hoyermove function studiert109.12.2022 D. Hoyermove function lösung gefunden, nicht fertig1.509.12.2022 D. Hoyermove function git gloub problem212.12.2022 D. Hoyermove function sit funktioniert!2.518.12.2022 D. Hoyermove & border list funktioniert!2.518.12.2022 L. RothNeue Code Struktur (include fiels etc)1Projekt neu überarbeitet, Eigete Object library geschriebn für das schnellere laden der bmp datein, game Funktioniert soweit, jetzt noch30.12.2022 L. Roth30.12.2022 L. Rothverfeinerungen nötig.1104.01.2023 D. HoyerScore funktioniert und jump angepasst2.505.01.2023 D. HoyerJump isch schön und random funktioniert1.507.01.2023 D. Hoyerboarder collition tuet abr spinnt310.01.2023 D. Hoyercollition funktioniert, lagt abr2Redesigned the CreatBorder functionWorked on the collision function5.513.01.2023 D. HoyerTrex selection is done and works + Pause button works314.01.2023 L. RothCollision detection415.01.2023 L. RothCollision detection. Reworked border detection. Redraw bmp files4		-	
08.11.2022 L. RothAdded the tree obstacle, Timer function and moved tree1.301.12.2022 D. HoyerBuffer überprüft, HW lässt nicht zu!1.7502.12.2022 L. RothIcd angeschaut0.502.12.2022 D. Hoyermove function studiert109.12.2022 D. Hoyermove function lösung gefunden, nicht fertig1.509.12.2022 D. Hoyermove function git gloub problem212.12.2022 D. Hoyermove function chunnt guet!413.12.2022 D. Hoyermove & border list funktioniert!2.518.12.2022 L. RothNeue Code Struktur (include fiels etc)1Projekt neu überarbeitet, Eigete Object library geschriebn für das schnellere laden der bmp datein, game Funktioniert soweit, jetzt noch130.12.2022 L. Rothverfeinerungen nötig.1104.01.2023 D. HoyerScore funktioniert und jump angepasst2.505.01.2023 D. Hoyerboarder collition tuet abr spinnt307.01.2023 D. Hoyerboarder collition tuet abr spinnt310.01.2023 D. Hoyercollition funktioniert, lagt abr2Redesigned the CreatBorder function Worked on the collision fucntion. Redesigned the DrawBmp fucntion5.513.01.2023 D. HoyerTrex selection is done and works + Pause button works314.01.2023 L. RothWorked on Collisiond etection415.01.2023 L. RothCollision detection. Reworked border detection. Redraw bmp files4		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
01.12.2022 D. HoyerBuffer überprüft, HW lässt nicht zu!1.7502.12.2022 L. RothIcd angeschaut0.502.12.2022 D. Hoyermove function studiert109.12.2022 D. Hoyermove function lösung gefunden, nicht fertig1.509.12.2022 D. Hoyermove function git gloub problem212.12.2022 D. Hoyermove function chunnt guet!413.12.2022 D. Hoyermove & border list funktioniert!2.518.12.2022 L. RothNeue Code Struktur (include fiels etc)1Projekt neu überarbeitet, Eigete Object library geschriebn für das schnellere laden der bmp datein, game Funktioniert soweit, jetzt noch130.12.2022 L. Rothverfeinerungen nötig.1104.01.2023 L. RothProbiert schneller zmache1.304.01.2023 D. HoyerScore funktioniert und jump angepasst2.505.01.2023 D. HoyerJump isch schön und random funktioniert1.507.01.2023 D. Hoyercollition funktioniert, lagt abr2Redesigned the CreatBorder function Worked on the collision function. Redesigned the DrawBmp fucntion212.01.2023 L. RothCreated the SortBmp and CreateEdge function5.513.01.2023 D. HoyerTrex selection is done and works + Pause button works314.01.2023 L. RothWorked on Collision detection415.01.2023 L. RothCollision detection. Reworked border detection. Redraw bmp files4			
02.12.2022 L. Rothlcd angeschaut0.502.12.2022 D. Hoyermove function studiert109.12.2022 D. Hoyermove function lösung gefunden, nicht fertig1.509.12.2022 D. Hoyermove function git gloub problem212.12.2022 D. Hoyermove function chunnt guet!413.12.2022 D. Hoyermove & border list funktioniert!2.518.12.2022 L. RothNeue Code Struktur (include fiels etc)1Projekt neu überarbeitet, Eigete Object library geschriebn für das schnellere laden der bmp datein, game Funktioniert soweit, jetzt noch30.12.2022 L. Rothverfeinerungen nötig.1104.01.2023 L. RothProbiert schneller zmache1.304.01.2023 D. HoyerScore funktioniert und jump angepasst2.505.01.2023 D. HoyerJump isch schön und random funktioniert1.507.01.2023 D. Hoyerboarder collition tuet abr spinnt310.01.2023 D. Hoyercollition funktioniert, lagt abr2Redesigned the CreatBorder function2Worked on the collision fucntion.Redesigned the DrawBmp fucntion12.01.2023 L. RothCreated the SortBmp and CreateEdge function5.513.01.2023 D. HoyerTrex selection is done and works + Pause button works314.01.2023 L. RothWorked on Collisiond etection415.01.2023 L. RothCollision detection. Reworked border detection. Redraw bmp files4			
09.12.2022 D. Hoyermove function lösung gefunden, nicht fertig1.509.12.2022 D. Hoyermove function git gloub problem212.12.2022 D. Hoyermove function chunnt guet!413.12.2022 D. Hoyermove & border list funktioniert!2.518.12.2022 L. RothNeue Code Struktur (include fiels etc)1Projekt neu überarbeitet, Eigete Object library geschriebn für das schnellere laden der bmp datein, game Funktioniert soweit, jetzt noch30.12.2022 L. Rothverfeinerungen nötig.1104.01.2023 L. RothProbiert schneller zmache1.304.01.2023 D. HoyerScore funktioniert und jump angepasst2.505.01.2023 D. HoyerJump isch schön und random funktioniert1.507.01.2023 D. Hoyerboarder collition tuet abr spinnt310.01.2023 D. Hoyercollition funktioniert, lagt abr2Redesigned the CreatBorder function2Worked on the collision fucntion.Redesigned the DrawBmp fucntion12.01.2023 L. RothCreated the SortBmp and CreateEdge function5.513.01.2023 D. HoyerTrex selection is done and works + Pause button works314.01.2023 L. RothWorked on Collisiond etection415.01.2023 L. RothCollision detection. Reworked border detection. Redraw bmp files4		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
09.12.2022 D. Hoyermove function git gloub problem212.12.2022 D. Hoyermove function chunnt guet!413.12.2022 D. Hoyermove & border list funktioniert!2.518.12.2022 L. RothNeue Code Struktur (include fiels etc)1Projekt neu überarbeitet, Eigete Object library geschriebn für das schnellere laden der bmp datein, game Funktioniert soweit, jetzt noch30.12.2022 L. Rothverfeinerungen nötig.1104.01.2023 L. RothProbiert schneller zmache1.304.01.2023 D. HoyerScore funktioniert und jump angepasst2.505.01.2023 D. HoyerJump isch schön und random funktioniert1.507.01.2023 D. Hoyerboarder collition tuet abr spinnt310.01.2023 D. Hoyercollition funktioniert, lagt abr2Redesigned the CreatBorder functionWorked on the collision function.Redesigned the DrawBmp function12.01.2023 L. RothCreated the SortBmp and CreateEdge function5.513.01.2023 L. RothTrex selection is done and works + Pause button works314.01.2023 L. RothWorked on Collisiond etection415.01.2023 L. RothCollision detection. Reworked border detection. Redraw bmp files4	02.12.2022 D. Hoyer	move function studiert	1
12.12.2022 D. Hoyer move function chunnt guet! 4 13.12.2022 D. Hoyer move & border list funktioniert! 2.5 18.12.2022 L. Roth Neue Code Struktur (include fiels etc) 1 Projekt neu überarbeitet, Eigete Object library geschriebn für das schnellere laden der bmp datein, game Funktioniert soweit, jetzt noch verfeinerungen nötig. 11 04.01.2023 L. Roth Probiert schneller zmache 1.3 04.01.2023 D. Hoyer Score funktioniert und jump angepasst 2.5 05.01.2023 D. Hoyer Jump isch schön und random funktioniert 1.5 07.01.2023 D. Hoyer boarder collition tuet abr spinnt 3 10.01.2023 D. Hoyer collition funktioniert, lagt abr 2 Redesigned the CreatBorder function Worked on the collision fucntion. Redesigned the DrawBmp fucntion 12.01.2023 L. Roth Created the SortBmp and CreateEdge function 5.5 13.01.2023 L. Roth Worked on Collisiond etection 4 15.01.2023 L. Roth Collision detection. Reworked border detection. Redraw bmp files 4	09.12.2022 D. Hoyer	move function lösung gefunden, nicht fertig	1.5
13.12.2022 D. Hoyer move & border list funktioniert! 18.12.2022 L. Roth Neue Code Struktur (include fiels etc) 19. Projekt neu überarbeitet, Eigete Object library geschriebn für das schnellere laden der bmp datein, game Funktioniert soweit, jetzt noch verfeinerungen nötig. 11. 04.01.2023 L. Roth Probiert schneller zmache 12. 04.01.2023 D. Hoyer Score funktioniert und jump angepasst 13. 05.01.2023 D. Hoyer Jump isch schön und random funktioniert 15. 07.01.2023 D. Hoyer boarder collition tuet abr spinnt 10.01.2023 D. Hoyer collition funktioniert, lagt abr 12. 01.2023 D. Hoyer Redesigned the CreatBorder function Worked on the collision fucntion. Redesigned the DrawBmp fucntion 12.01.2023 L. Roth Created the SortBmp and CreateEdge function 13. 01.2023 D. Hoyer Trex selection is done and works + Pause button works 14. 01.2023 L. Roth Collision detection. Reworked border detection. Redraw bmp files	09.12.2022 D. Hoyer	move function git gloub problem	2
18.12.2022 L. Roth Neue Code Struktur (include fiels etc) 1 Projekt neu überarbeitet, Eigete Object library geschriebn für das schnellere laden der bmp datein, game Funktioniert soweit, jetzt noch verfeinerungen nötig. 11 04.01.2023 L. Roth Probiert schneller zmache 1.3 04.01.2023 D. Hoyer Score funktioniert und jump angepasst 2.5 05.01.2023 D. Hoyer Jump isch schön und random funktioniert 1.5 07.01.2023 D. Hoyer boarder collition tuet abr spinnt 3 10.01.2023 D. Hoyer collition funktioniert, lagt abr 2 Redesigned the CreatBorder function Worked on the collision fucntion. Redesigned the DrawBmp fucntion 5.5 13.01.2023 L. Roth Created the SortBmp and CreateEdge function 5.5 13.01.2023 L. Roth Worked on Collisiond etection 4 15.01.2023 L. Roth Collision detection. Reworked border detection. Redraw bmp files	12.12.2022 D. Hoyer	move function chunnt guet!	4
Projekt neu überarbeitet, Eigete Object library geschriebn für das schnellere laden der bmp datein, game Funktioniert soweit, jetzt noch verfeinerungen nötig. 11 04.01.2023 L. Roth verfeinerungen nötig. 1.3 04.01.2023 D. Hoyer Score funktioniert und jump angepasst 2.5 05.01.2023 D. Hoyer Jump isch schön und random funktioniert 1.5 07.01.2023 D. Hoyer boarder collition tuet abr spinnt 3 10.01.2023 D. Hoyer collition funktioniert, lagt abr 2 Redesigned the CreatBorder function Worked on the collision fucntion. Redesigned the DrawBmp fucntion 12.01.2023 L. Roth Created the SortBmp and CreateEdge function 5.5 13.01.2023 L. Roth Worked on Collisiond etection 4 15.01.2023 L. Roth Collision detection. Reworked border detection. Redraw bmp files 4	13.12.2022 D. Hoyer	move & border list funktioniert!	2.5
schnellere laden der bmp datein, game Funktioniert soweit, jetzt noch 30.12.2022 L. Roth verfeinerungen nötig. 11 04.01.2023 L. Roth Probiert schneller zmache 1.3 04.01.2023 D. Hoyer Score funktioniert und jump angepasst 2.5 05.01.2023 D. Hoyer Jump isch schön und random funktioniert 1.5 07.01.2023 D. Hoyer boarder collition tuet abr spinnt 3 10.01.2023 D. Hoyer collition funktioniert, lagt abr 2 Redesigned the CreatBorder function Worked on the collision fucntion. Redesigned the DrawBmp fucntion 12.01.2023 L. Roth Created the SortBmp and CreateEdge function 5.5 13.01.2023 D. Hoyer Trex selection is done and works + Pause button works 3 14.01.2023 L. Roth Collision detection 4 15.01.2023 L. Roth Collision detection. Reworked border detection. Redraw bmp files	18.12.2022 L. Roth		1
30.12.2022 L. Roth verfeinerungen nötig. 11 04.01.2023 L. Roth Probiert schneller zmache 1.3 04.01.2023 D. Hoyer Score funktioniert und jump angepasst 2.5 05.01.2023 D. Hoyer Jump isch schön und random funktioniert 1.5 07.01.2023 D. Hoyer boarder collition tuet abr spinnt 3 10.01.2023 D. Hoyer collition funktioniert, lagt abr 2 Redesigned the CreatBorder function Worked on the collision fucntion. Redesigned the DrawBmp fucntion 5.5 13.01.2023 L. Roth Created the SortBmp and CreateEdge function 5.5 13.01.2023 L. Roth Worked on Collisiond etection 4 15.01.2023 L. Roth Collision detection. Reworked border detection. Redraw bmp files 4			
04.01.2023 L. RothProbiert schneller zmache1.304.01.2023 D. HoyerScore funktioniert und jump angepasst2.505.01.2023 D. HoyerJump isch schön und random funktioniert1.507.01.2023 D. Hoyerboarder collition tuet abr spinnt310.01.2023 D. Hoyercollition funktioniert, lagt abr2Redesigned the CreatBorder function Worked on the collision fucntion. Redesigned the DrawBmp fucntion5.512.01.2023 L. RothCreated the SortBmp and CreateEdge function5.513.01.2023 D. HoyerTrex selection is done and works + Pause button works314.01.2023 L. RothWorked on Collisiond etection415.01.2023 L. RothCollision detection. Reworked border detection. Redraw bmp files4		·	
04.01.2023 D. Hoyer Score funktioniert und jump angepasst 2.5 05.01.2023 D. Hoyer Jump isch schön und random funktioniert 1.5 07.01.2023 D. Hoyer boarder collition tuet abr spinnt 3 10.01.2023 D. Hoyer collition funktioniert, lagt abr 2 Redesigned the CreatBorder function Worked on the collision fucntion. Redesigned the DrawBmp fucntion 12.01.2023 L. Roth Created the SortBmp and CreateEdge function 5.5 13.01.2023 D. Hoyer Trex selection is done and works + Pause button works 3 14.01.2023 L. Roth Worked on Collisiond etection 4 15.01.2023 L. Roth Collision detection. Reworked border detection. Redraw bmp files 4			
05.01.2023 D. Hoyer Jump isch schön und random funktioniert 1.5 07.01.2023 D. Hoyer boarder collition tuet abr spinnt 3 10.01.2023 D. Hoyer collition funktioniert, lagt abr 2 Redesigned the CreatBorder function Worked on the collision fucntion. Redesigned the DrawBmp fucntion 12.01.2023 L. Roth Created the SortBmp and CreateEdge function 5.5 13.01.2023 D. Hoyer Trex selection is done and works + Pause button works 3 14.01.2023 L. Roth Worked on Collisiond etection 4 15.01.2023 L. Roth Collision detection. Reworked border detection. Redraw bmp files 4			
07.01.2023 D. Hoyer boarder collition tuet abr spinnt 3 10.01.2023 D. Hoyer collition funktioniert, lagt abr 2 Redesigned the CreatBorder function Worked on the collision fucntion. Redesigned the DrawBmp fucntion 12.01.2023 L. Roth Created the SortBmp and CreateEdge function 5.5 13.01.2023 D. Hoyer Trex selection is done and works + Pause button works 3 14.01.2023 L. Roth Worked on Collisiond etection 4 15.01.2023 L. Roth Collision detection. Reworked border detection. Redraw bmp files 4	-		
10.01.2023 D. Hoyer collition funktioniert, lagt abr Redesigned the CreatBorder function Worked on the collision fucntion. Redesigned the DrawBmp fucntion 12.01.2023 L. Roth Created the SortBmp and CreateEdge function 5.5 13.01.2023 D. Hoyer Trex selection is done and works + Pause button works 14.01.2023 L. Roth Worked on Collisiond etection 4 15.01.2023 L. Roth Collision detection. Reworked border detection. Redraw bmp files		•	
Redesigned the CreatBorder function Worked on the collision fucntion. Redesigned the DrawBmp fucntion 12.01.2023 L. Roth Created the SortBmp and CreateEdge function 5.5 13.01.2023 D. Hoyer Trex selection is done and works + Pause button works 14.01.2023 L. Roth Worked on Collisiond etection 4 15.01.2023 L. Roth Collision detection. Reworked border detection. Redraw bmp files	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	•	
Worked on the collision fucntion. Redesigned the DrawBmp fucntion 12.01.2023 L. Roth Created the SortBmp and CreateEdge function 5.5 13.01.2023 D. Hoyer Trex selection is done and works + Pause button works 14.01.2023 L. Roth Worked on Collisiond etection 4 15.01.2023 L. Roth Collision detection. Reworked border detection. Redraw bmp files	10.01.2023 D. Hoyer		
Redesigned the DrawBmp fucntion 12.01.2023 L. Roth Created the SortBmp and CreateEdge function 5.5 13.01.2023 D. Hoyer Trex selection is done and works + Pause button works 14.01.2023 L. Roth Worked on Collisiond etection 4 15.01.2023 L. Roth Collision detection. Reworked border detection. Redraw bmp files			
12.01.2023 L. RothCreated the SortBmp and CreateEdge function5.513.01.2023 D. HoyerTrex selection is done and works + Pause button works314.01.2023 L. RothWorked on Collisiond etection415.01.2023 L. RothCollision detection. Reworked border detection. Redraw bmp files4			
13.01.2023 D. HoyerTrex selection is done and works + Pause button works314.01.2023 L. RothWorked on Collisiond etection415.01.2023 L. RothCollision detection. Reworked border detection. Redraw bmp files4	12.01.2023 Roth	·	5 5
14.01.2023 L. Roth Worked on Collisiond etection 4 15.01.2023 L. Roth Collision detection. Reworked border detection. Redraw bmp files 4			
15.01.2023 L. Roth Collision detection. Reworked border detection. Redraw bmp files 4			
·			
		·	

18.01.2023 D. Hoyer	algo für boarder abloufe agfange	2.5
23.01.2023 L. Roth	Border detection finish, collision finish, created LCD_Rect_Gradient	6.5
23.01.2023 L. Roth	Started with the report	0.7
24.01.2023 L. Roth	Report	2.75
24.01.2023 L. Roth	Report + Pause/Resume Buttons	2.3
24.01.2023 D. Hoyer	Report	5
25.01.2023 L. Roth	Report + Code verschönnere	3.25
25.01.2023 D. Hoyer	Report + Code kommentieren und schön machen	7.5
25.01.2023 L. Roth	Alles no finishe	2

L. Roth	D.Hoyer T	Total
7.4	52.75 1	126.15