## INTRODUCTION A LA GOUVERNANCE DE DONNEES

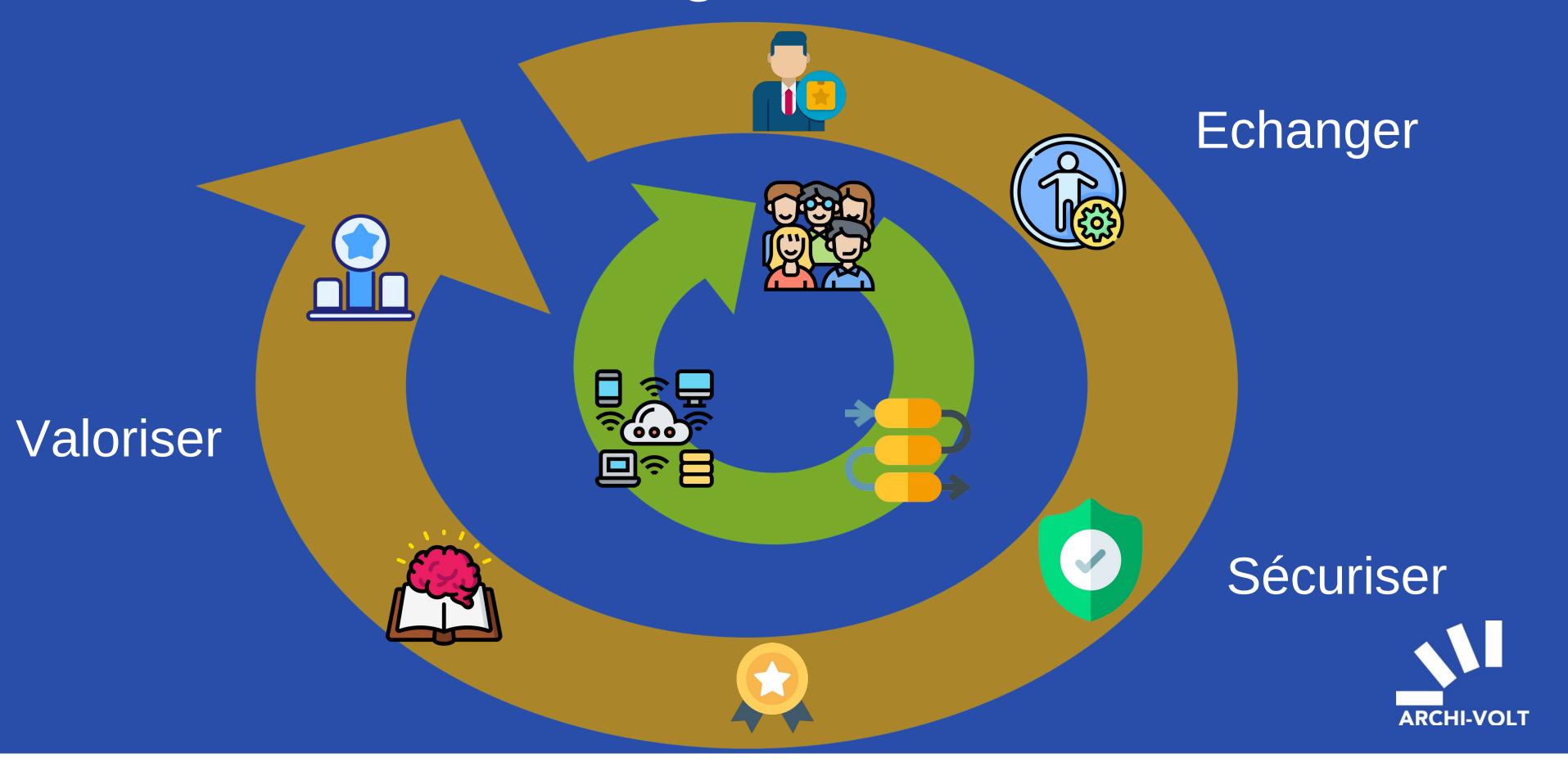


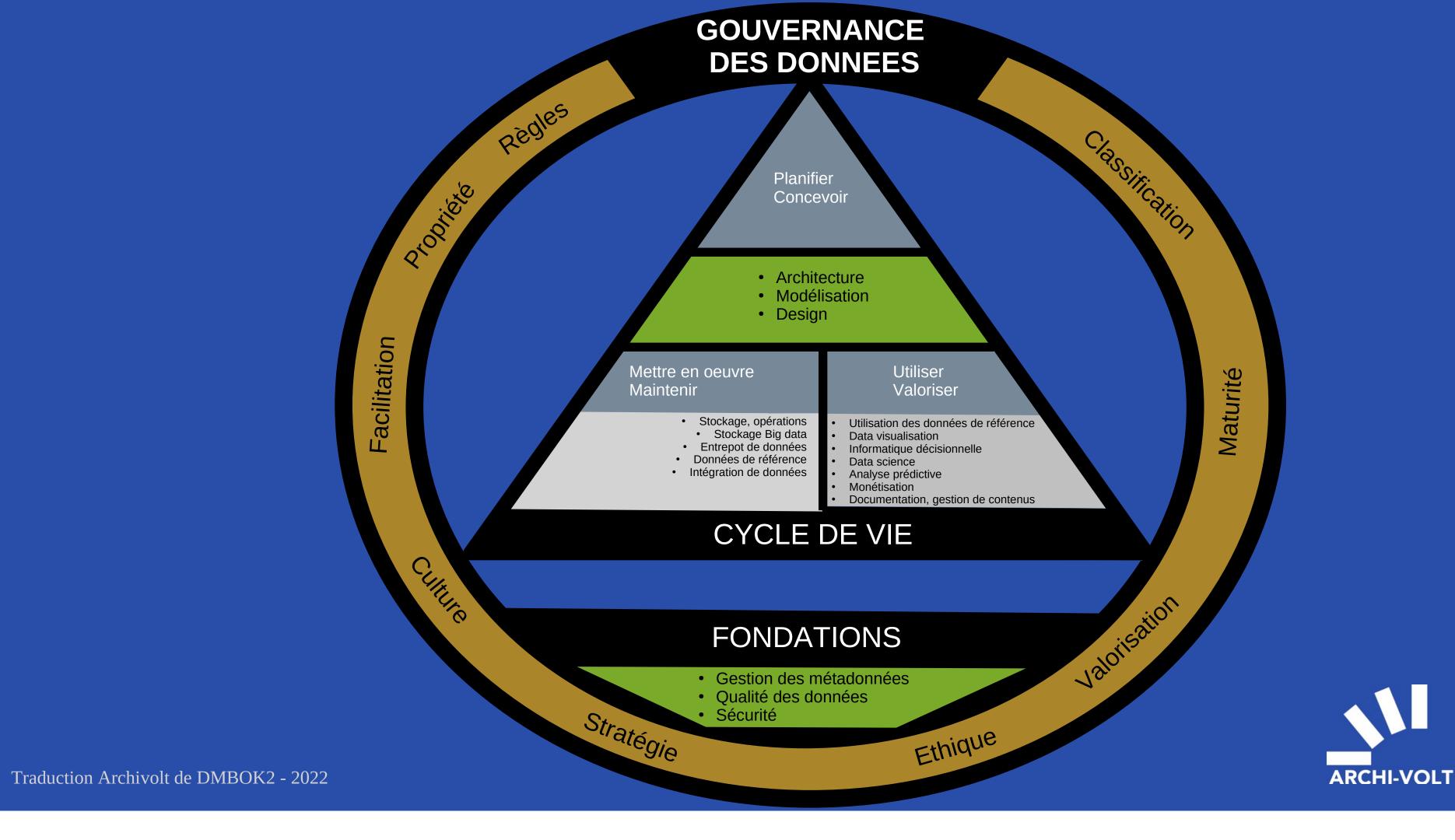
### La donnée est un actif comme un autre





## Elle doit être gérée comme telle









COMPRENDRE LA DATA AVEC DES LEGOS

### **BRICKS4DATA**

Venez jouer avec nous!



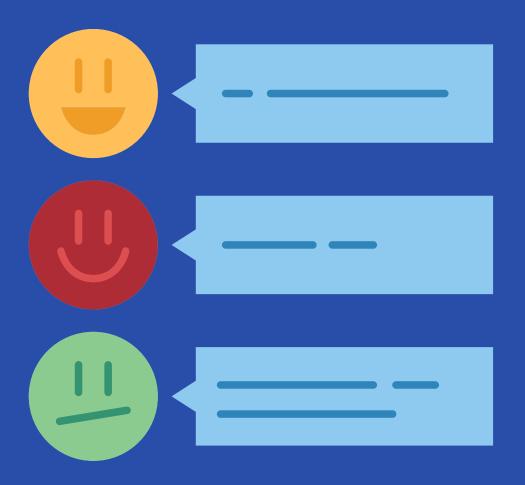


### Aborder les concepts Data avec du concret

Ou sont les données ? **Trouver** Comment sont-elles construites? **Echanger** E Partager les données dans les processus opérationnels Ingérer Ingérer les données, mesurer leur qualité Comprendre Comprendre les données, les visualiser **Apprendre** Entrainer un modèle, l'utiliser



### Comprendre le comportement de nos clients







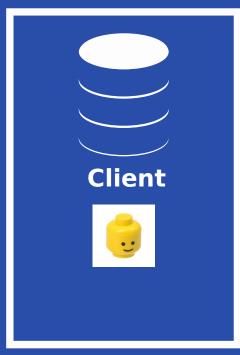


**Documente les** constructions



#### Propriétaire (x3)

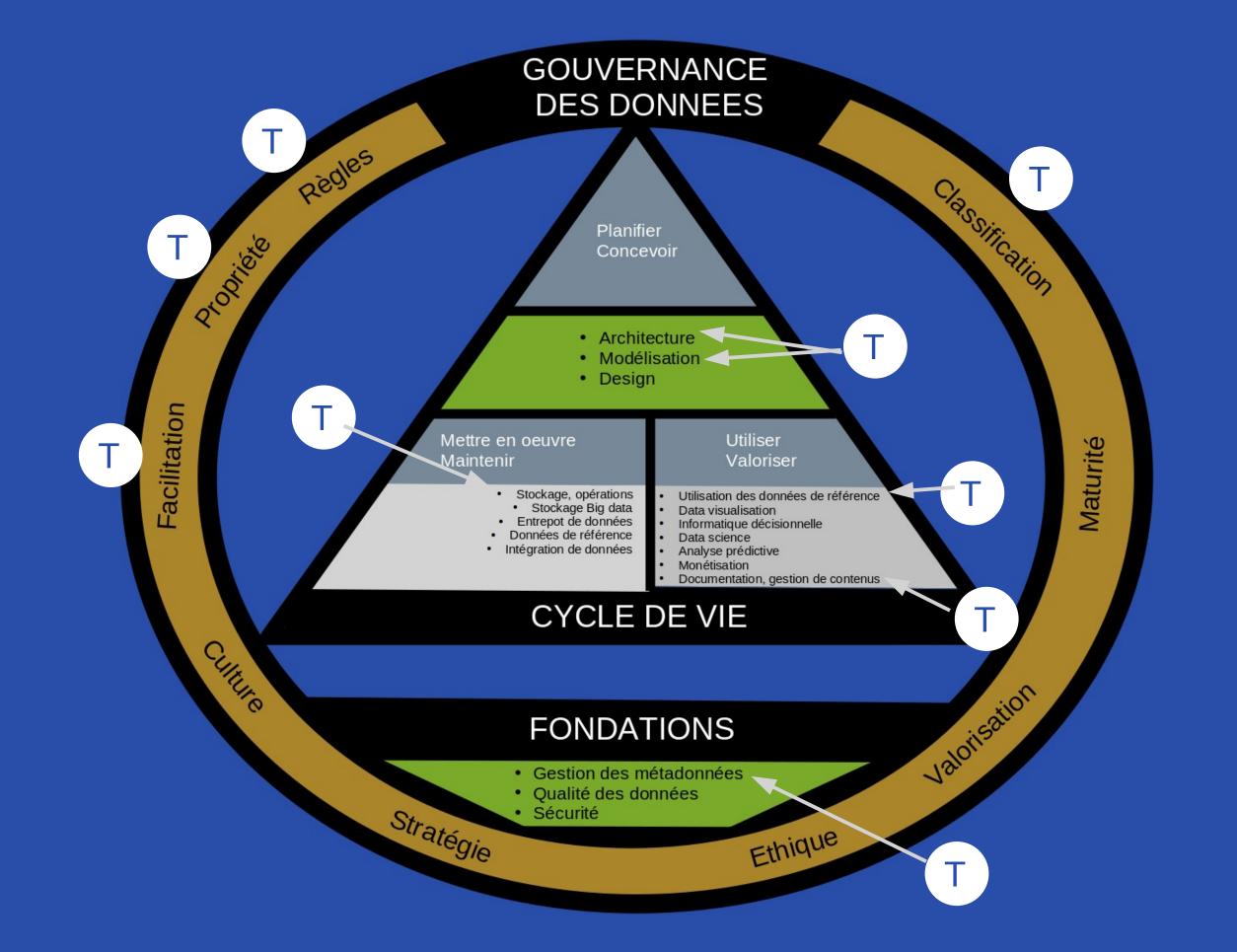
Conçoit

















**Producteur (1)** 

**Construit, échange** 

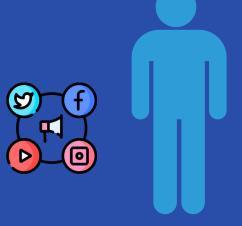




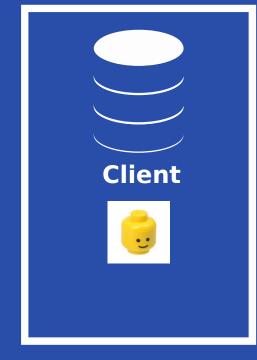


Facilite l'accès





Consommateur (1)
Utilise, construit

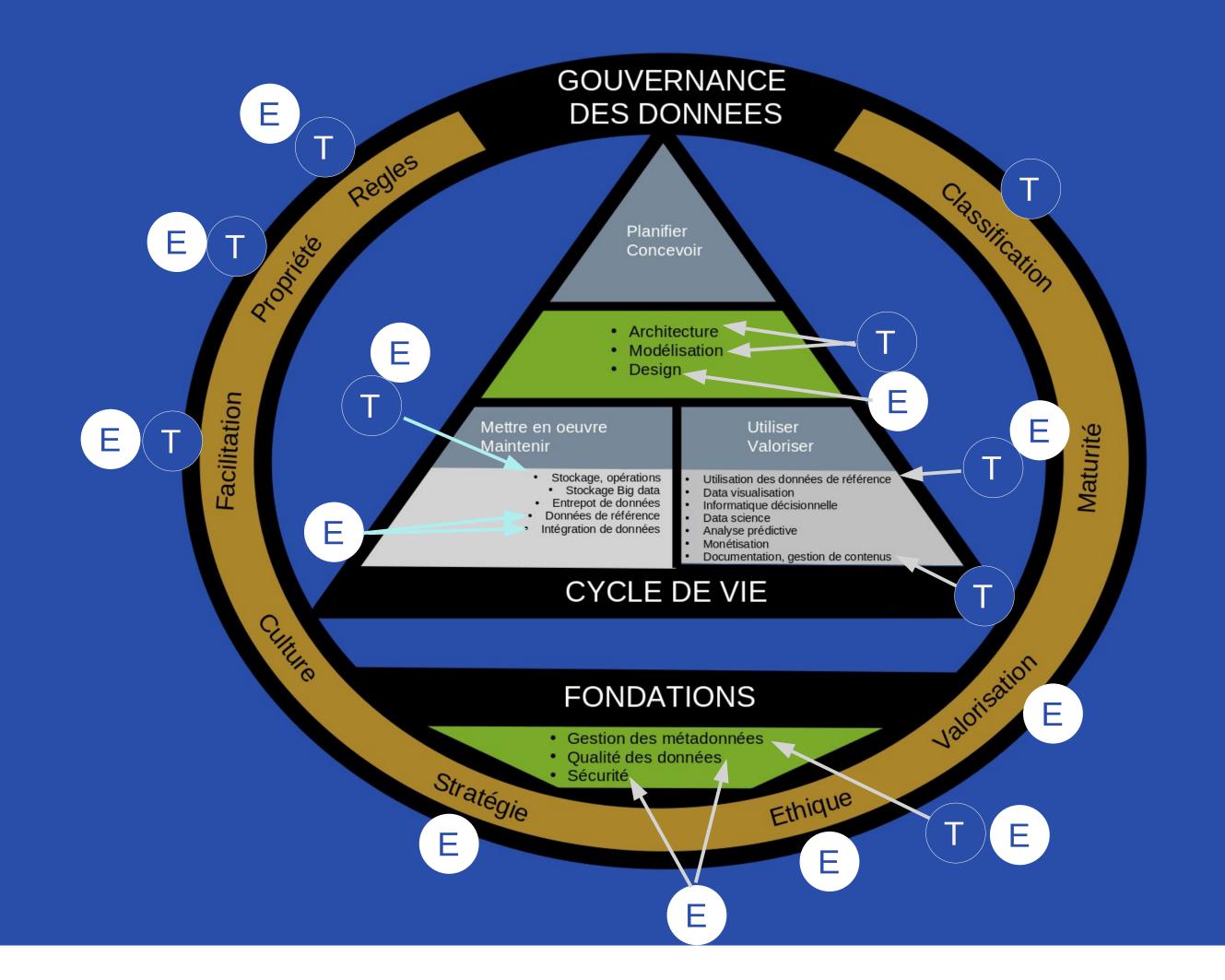












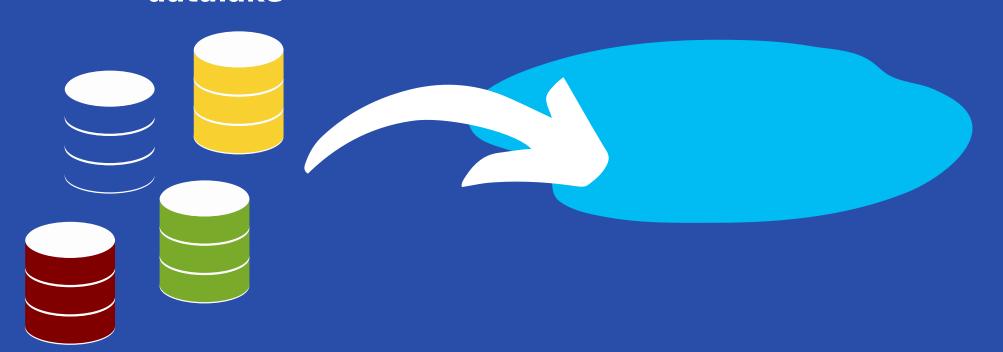








Charge les données dans le datalake

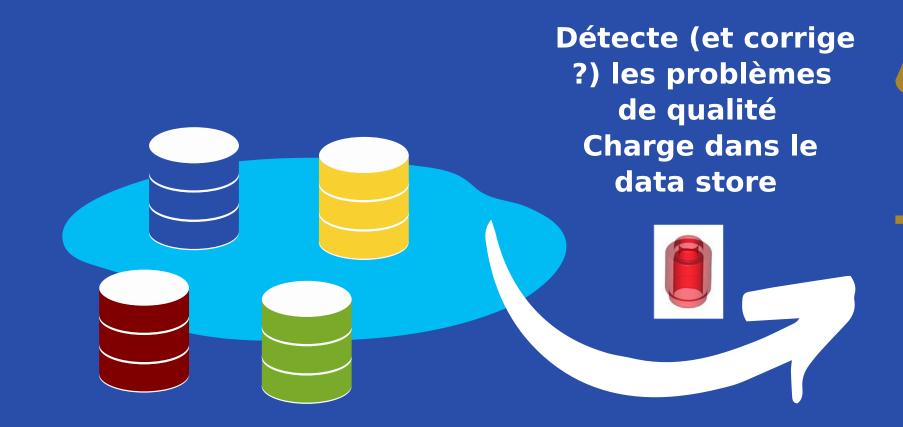




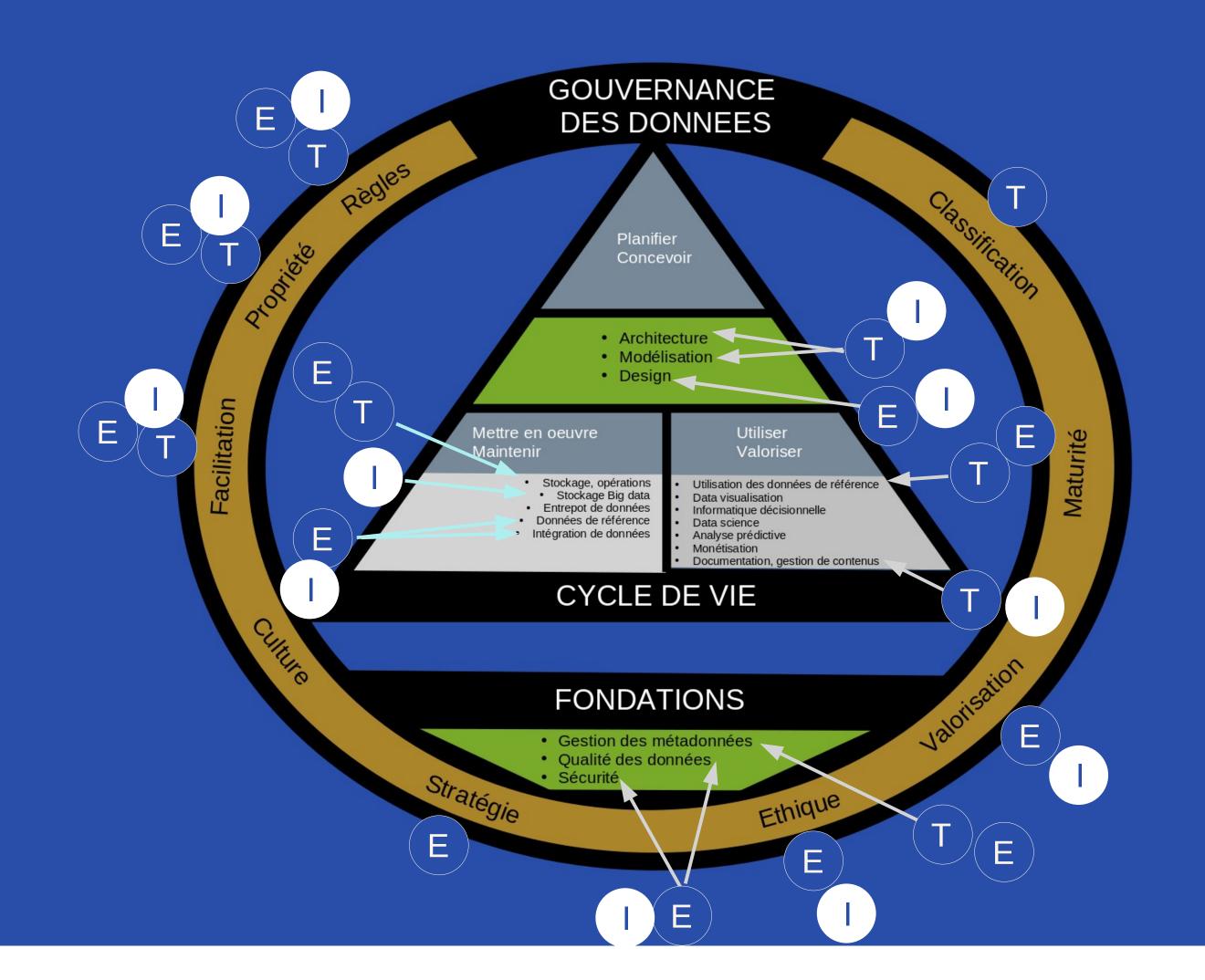




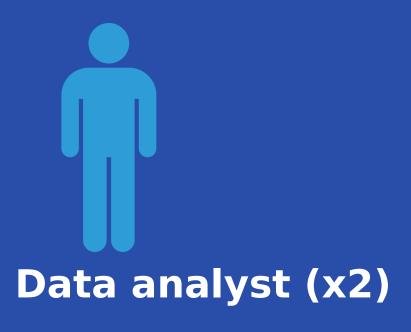








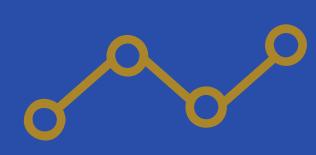


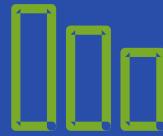




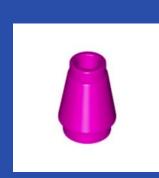




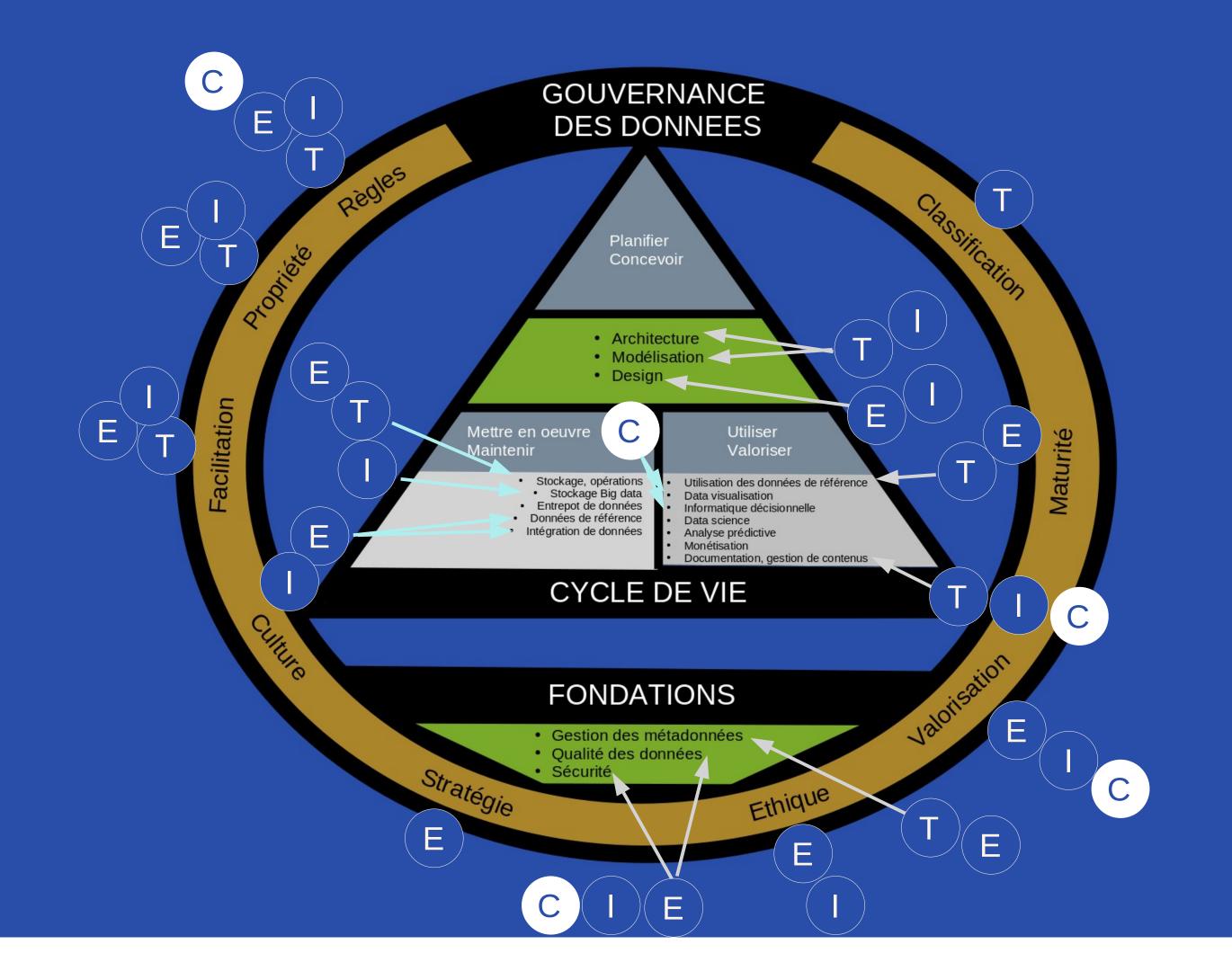




- 1. Analyse les grandes tendances
- 2. **Répond aux questions**
- 3. Calcule des indicateurs







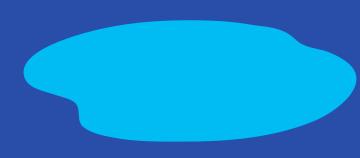




#### Apprendre 15'

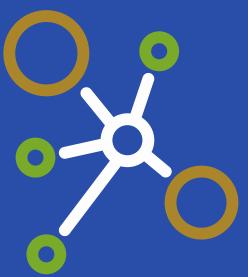




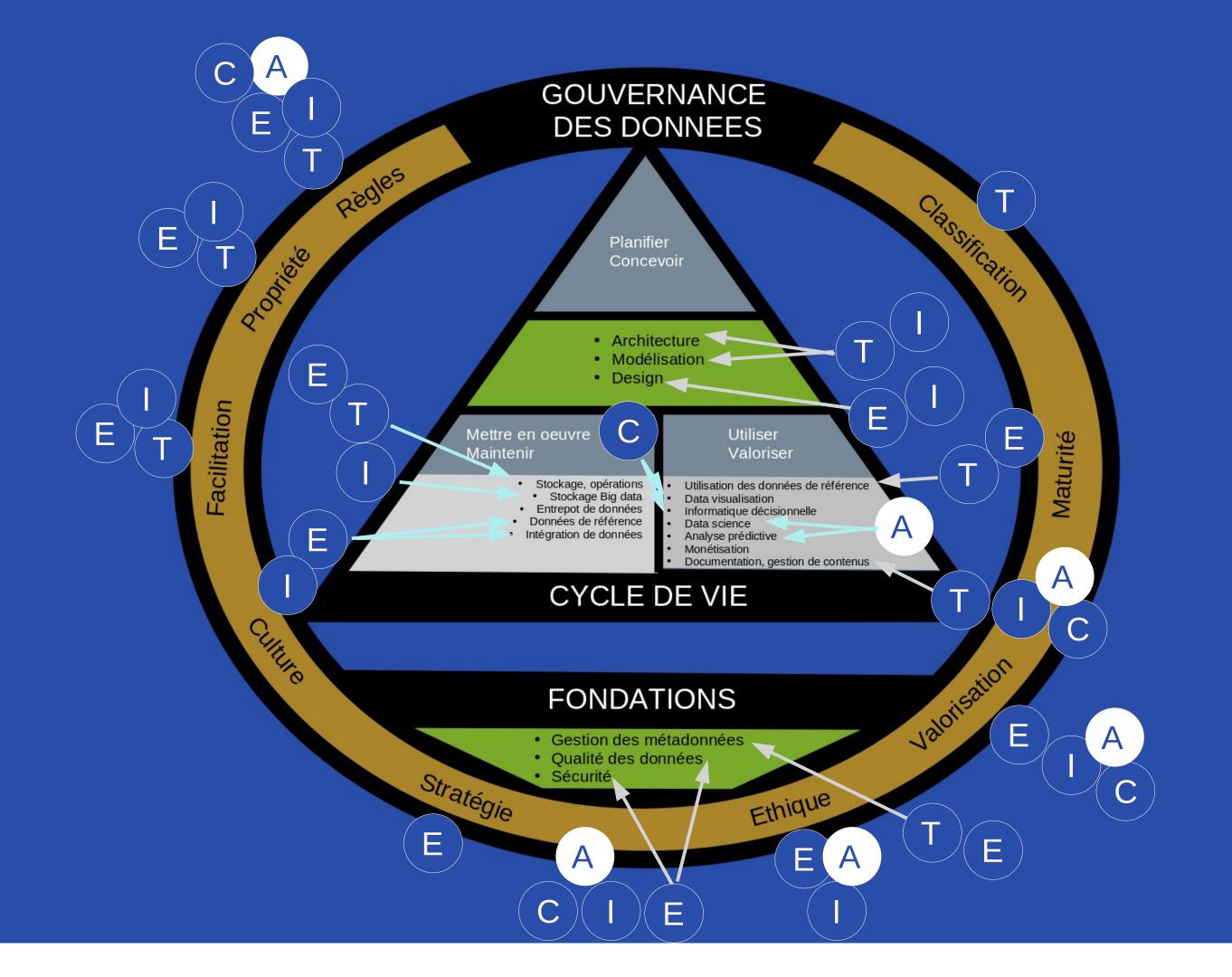


- 1. Créé et entraine un modèle
- 2. Teste le modèle
- 3. Utilise le modèle





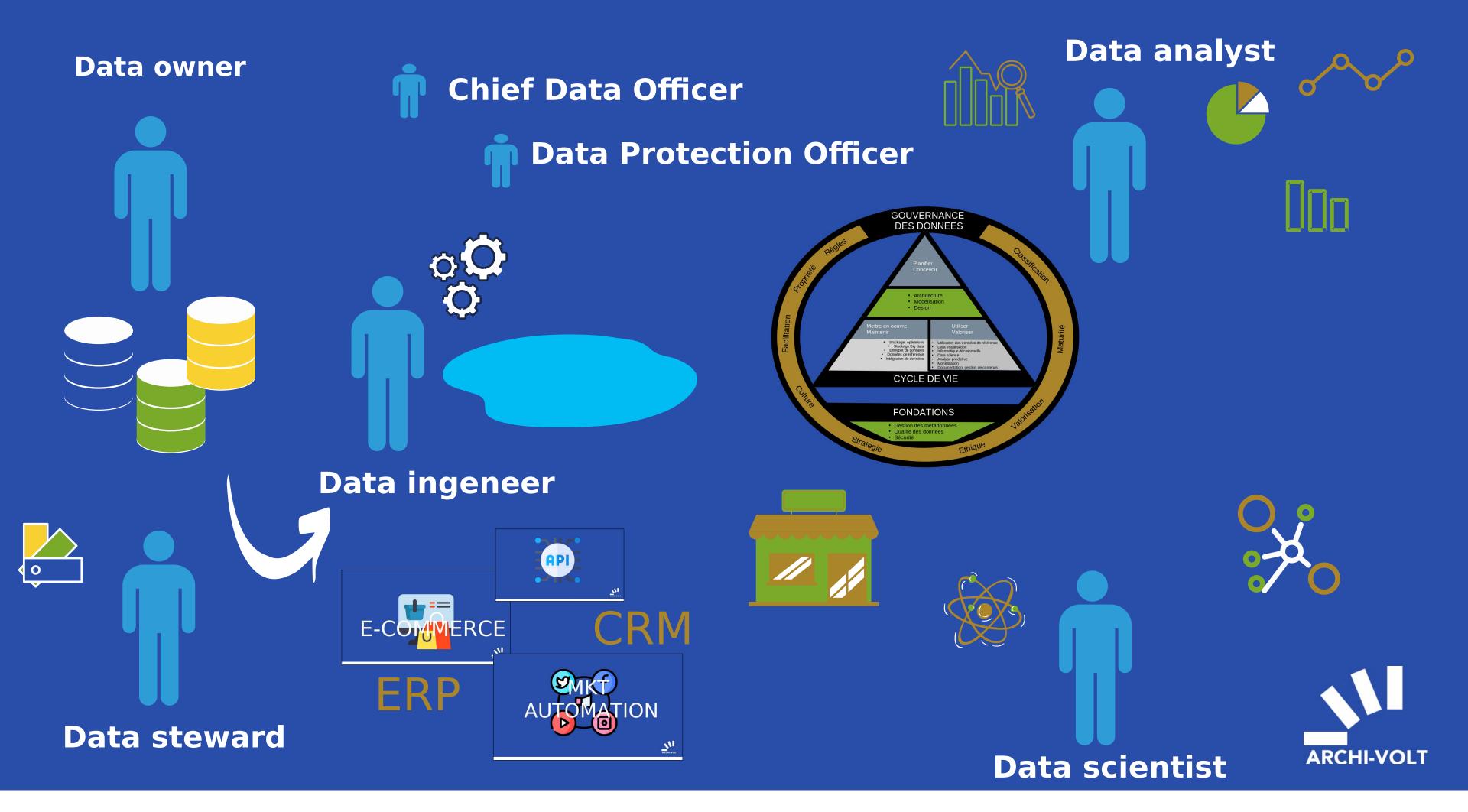






# En conclusion





# Merci!

