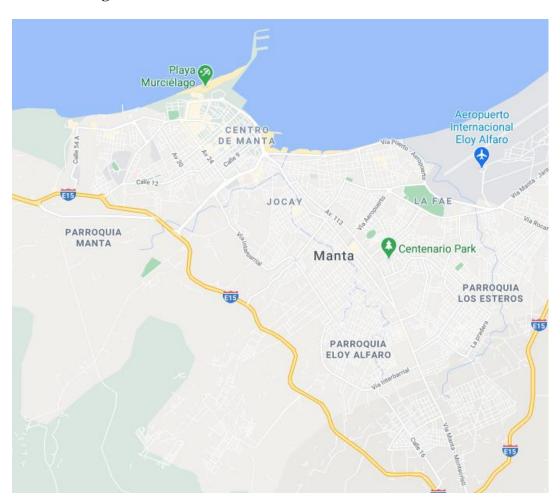


UNIVERSIDAD POLITECNICA SALESIANA

Nombre: David Israel Leon Carrera: Ingeniería de Sistemas Materia: Inteligencia Artificial

Se saca los lugares turísticos de Manta



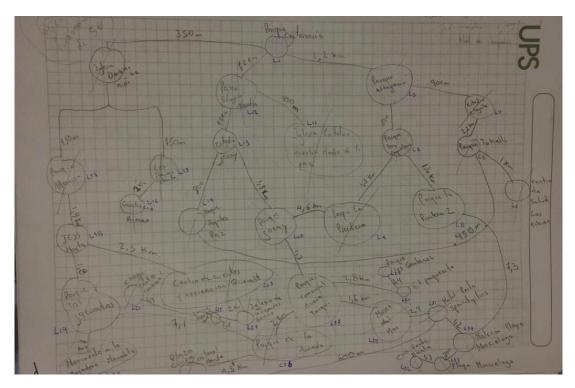
Creacion de los nodos

```
CREATE(I1:Lugar{nombre: 'PARQUE CENTENARIO',drun:0}),
(I2:Lugar{nombre: 'IGLESIA DIVINO NIÑO',drun:1}),
(I15:Lugar{nombre: 'LOS PAISAS MANTA',drun:2}),
(I3:Lugar{nombre: 'PARQUE ALTAGRACIA',drun:4}),
(I12:Lugar{nombre: 'PASEO SHOPPING MANTA',drun:2}),
(I4:Lugar{nombre: 'ESTADIO ELEGOLE',drun:2}),
(I7:Lugar{nombre: 'PARQUE LAS ORQUIDEAS',drun:5}),
(l13:Lugar{nombre: 'ESTADIO JOCAY',drun:2}),
(I11:Lugar{nombre: 'IGLESIA CATOLICA NUESTRA MADRE DE LA PAZ',drun:2}),
(I5:Lugar{nombre: 'PARQUE TOHALLI',drun:2}),
(I6:Lugar{nombre: 'CENTRO DE SALUD LOS ESTEROS',drun:4}),
(18:Lugar{nombre: 'PARQUE LA PRADERA 2',drun:2}),
(I9:Lugar{nombre: 'PARQUE LA PRADERA',drun:6}),
(I10:Lugar{nombre: 'PARQUE JOCAY',drun:3}),
(I14:Lugar{nombre: 'PARQUE AQUILES PAZ',drun:5}),
(I17:Lugar{nombre: 'PARQUE ALTAMIRA',drun:2}),
(I16:Lugar{nombre: 'GASOLINERA PRIMAX',drun:4}),
(I18:Lugar{nombre: 'IESS MANTA',drun:1}),
(I19:Lugar{nombre: 'PARQUE LAS JACUATAS',drun:3}),
(I20:Lugar{nombre: 'MONUMENTO A LA TEJEDORA MANABITA',drun:7}),
(121:Lugar{nombre: 'CHOPPI CENTO COMERCIAL',drun:9}),
(123:Lugar{nombre: 'CENTRO DE EVENTOS Y RECREACION QUERALT',drun:2}),
(125:Lugar{nombre: 'LOVING HOTEL DEL AMOR',drun:4}),
(124:Lugar{nombre: 'IGLESIA DE LA LEONIDAS PROAÑO',drun:3}),
(122:Lugar{nombre: 'PLAZA CIVICA CATONAL MANTA',drun:6}),
```

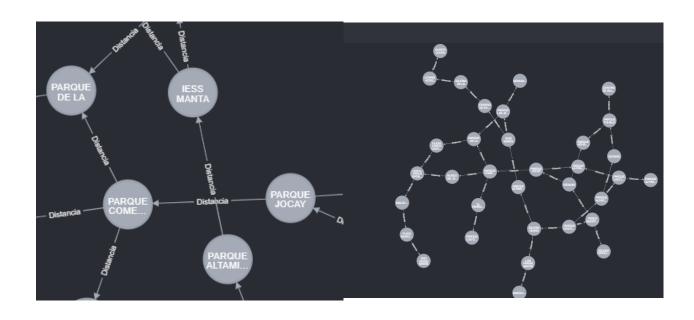
```
(I26:Lugar{nombre: 'PARQUE DE LA ARMADA',drun:3}),
(127:Lugar{nombre: 'PARQUE COMERCIAL NUEVO TARQUI',drun:9}),
(I28:Lugar{nombre: 'MUSEO DEL MAR',drun:7}),
(129:Lugar{nombre: 'PARQUE LOS GAVILANEZ',drun:8}),
(I30:Lugar{nombre: 'EL PARQUESITO',drun:5}),
(I31:Lugar{nombre: 'HOTEL PERLA SPONDYLUS',drun:6}),
(I34:Lugar{nombre: 'MALECOM PLAYA MURCIELAGO',drun:8}),
(I33:Lugar{nombre: 'PLAYA MURCIELAGO',drun:10}),
(I32:Lugar{nombre: 'ORO VERDE MANTA',drun:13}),
(I1)-[:Distancia {metros: 350}]->(I2),
(I1)-[:Distancia {metros: 1200}]->(I12),
(I1)-[:Distancia {metros: 1200}]->(I3),
(I3)-[:Distancia {metros: 900}]->(I4),
(I3)-[:Distancia {metros: 800}]->(I7),
(I4)-[:Distancia {metros: 2200}]->(I5),
(I5)-[:Distancia {metros: 1000}]->(I6),
(I5)-[:Distancia {metros: 450}]->(I14),
(I12)-[:Distancia {metros: 450}]->(I11),
(I12)-[:Distancia {metros: 650}]->(I13),
(I13)-[:Distancia {metros: 900}]->(I14),
(I13)-[:Distancia {metros: 1900}]->(I10),
(I7)-[:Distancia {metros: 1300}]->(I9),
(I7)-[:Distancia {metros: 1600}]->(I8),
(I10)-[:Distancia {metros: 4600}]->(I9),
(I10)-[:Distancia {metros: 1300}]->(I27),
(I2)-[:Distancia {metros: 750}]->(I15),
(I2)-[:Distancia {metros: 150}]->(I17),
(I17)-[:Distancia {metros: 1900}]->(I18),
(I15)-[:Distancia {metros: 1000}]->(I16),
```

- (I18)-[:Distancia {metros: 2300}]->(I23),
- (I18)-[:Distancia {metros: 1800}]->(I19),
- (I19)-[:Distancia {metros: 2700}]->(I20),
- (l19)-[:Distancia {metros: 7100}]->(l26),
- (I23)-[:Distancia {metros: 2000}]->(I24),
- (I24)-[:Distancia {metros: 2500}]->(I25),
- (I25)-[:Distancia {metros: 2400}]->(I21),
- (I26)-[:Distancia {metros: 1300}]->(I22),
- (I27)-[:Distancia {metros: 2000}]->(I26),
- (I22)-[:Distancia {metros: 600}]->(I31),
- (I27)-[:Distancia {metros: 2800}]->(I30),
- (I30)-[:Distancia {metros: 3400}]->(I29),
- (I27)-[:Distancia {metros: 1600}]->(I28),
- (I28)-[:Distancia {metros: 2400}]->(I31),
- (I31)-[:Distancia {metros: 1200}]->(I34),
- (I34)-[:Distancia {metros: 300}]->(I33),
- (I33)-[:Distancia {metros: 1300}]->(I32)

CREACION DE LOS NODOS



Creación de nodos en neo4j



Búsqueda por amplitud

Vamos primero q crear nuestro gds para poder usar en nuestros algoritmos

• CALL gds.graph.create('Manta', 'Lugar', 'Distancia', { relationshipProperties: 'metros' })

Por siguiente vamos a recorrer nuestro nodo para que nos busque nuestra ruta por amplitud, veamos que por la búsqueda amplitud

 MATCH (a:Lugar{nombre:'PARQUE CENTENARIO'}), (d:Lugar{nombre:'MONUMENTO A LA TEJEDORA MANABITA'})

```
WITH id(a) AS nodolnicio, [id(d)] AS nodoFin

CALL gds.alpha.bfs.stream('Manta', {startNode: nodolnicio, targetNodes: nodoFin, maxDepth: 1})

YIELD path

UNWIND [ n in nodes (path) | n.nombre ] AS tags

RETURN tags
```

Resultado del algoritmo

```
"tags"
"PARQUE CENTENARIO"
"IGLESIA DIVINO NIÑO"
"PARQUE ALTAGRACIA"
"PASEO SHOPPING MANTA"
"LOS PAISAS MANTA"
"PARQUE ALTAMIRA"
"ESTADIO ELEGOLE"
"PARQUE LAS ORQUIDEAS"
"ESTADIO JOCAY"
"IGLESIA CATOLICA NUESTRA MADRE DE LA PAZ"
"GASOLINERA PRIMAX"
"IESS MANTA"
"PARQUE TOHALLI"
"PARQUE LA PRADERA 2"
"PARQUE LA PRADERA"
"PARQUE JOCAY"
"PARQUE AQUILES PAZ"
"PARQUE LAS JACUATAS"
"CENTRO DE EVENTOS Y RECREACION QUERALT"
"CENTRO DE SALUD LOS ESTEROS"
"PARQUE COMERCIAL NUEVO TARQUI"
"MONUMENTO A LA TEJEDORA MANABITA"
```

Busqueda por costo uniforme

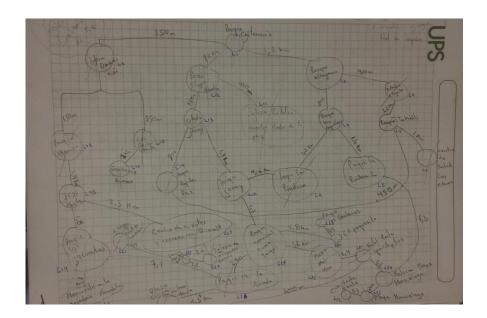
MATCH (start:Lugar {nombre: 'PARQUE CENTENARIO'}), (end:Lugar {nombre: 'MONUMENTO A LA TEJEDORA MANABITA'})

```
nodeProjection: 'Lugar',
relationshipProjection: {
Distancia: {
type: 'Distancia',
properties: 'metros',
orientation: 'UNDIRECTED'
}
},
startNode: start,
endNode: end,
relationshipWeightProperty: 'metros'
```

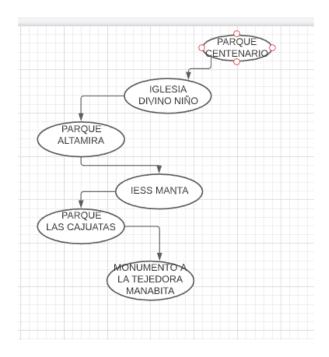
CALL gds.alpha.shortestPath.stream({

YIELD nodeld, cost

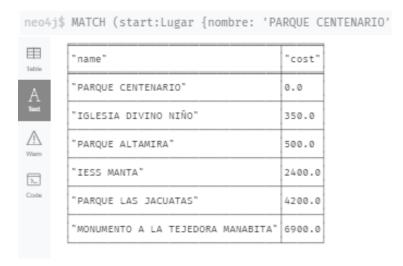
RETURN gds.util.asNode(nodeId).nombre AS name, cost



Resultado del algoritmo



Resultado en neo4j



BUSQUEDA POR PROFUNDIDAD

MATCH (a:Lugar{nombre:'PARQUE CENTENARIO'}), (d:Lugar{nombre:'ESTADIO JOCAY'})

WITH id(a) AS nodoInicio, [id(d)] AS nodoFin

CALL gds.alpha.bfs.stream('Manta', {startNode: nodoInicio, targetNodes: nodoFin,

maxDepth: 1})

YIELD path

UNWIND [n in nodes (path) | n.nombre] AS tags

RETURN tags

RESULTADO DEL ALGORITMO

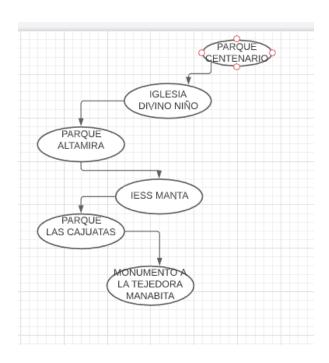


Algoritmo A*

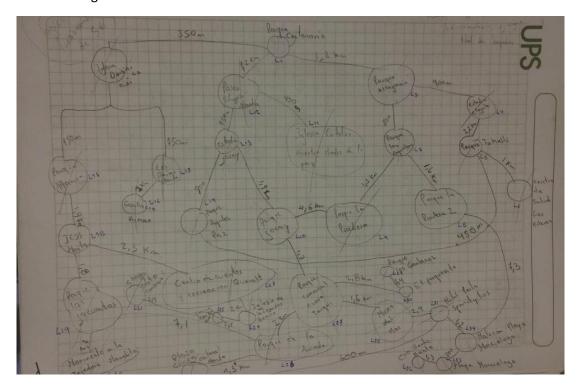
MATCH (start:Lugar {nombre:'PARQUE CENTENARIO'}), (end:Lugar {nombre:'MONUMENTO A LA TEJEDORA MANABITA'})

```
CALL gds.alpha.shortestPath.astar.stream({
nodeProjection: {
Lugar: {
properties: ['drun']
}
},
relationshipProjection: {
Distancia: {
type: 'Distancia',
orientation: 'UNDIRECTED',
properties: 'metros'
}
```

```
},
startNode: start,
endNode: end,
propertyKeyLat: 'drun',
propertyKeyLon: 'drun'
})
YIELD nodeld, cost
RETURN gds.util.asNode(nodeld).nombre AS station, cost
```



Resultado del algoritmo



Resultado en neo4j

)4J\$	MAICH (Start:Lugar (nombre: PAR	QUE CE	NIENAKIU	3),	(en
	"station"	"cost"			
i.	"PARQUE CENTENARIO"	0.0			
	"PARQUE ALTAGRACIA"	1.0			
	"PARQUE LAS ORQUIDEAS"	2.0			
	"PARQUE LA PRADERA"	3.0			
	"PARQUE JOCAY"	4.0			
	"PARQUE COMERCIAL NUEVO TARQUI"	5.0			
	"PARQUE DE LA ARMADA"	6.0			
	"PARQUE LAS JACUATAS"	7.0			
	"MONUMENTO A LA TEJEDORA MANABITA"	8.0			