

Fundamentos de Informática
Trabajo Práctico Final Integrador

Desarrollar un programa para los juegos olímpicos, que almacene los datos y procese la información de los atletas.

La carga de información será determinada por el usuario. De cada atleta se quiere almacenar: Nombre, Apellido, País, Edad, Medalla.

Una vez almacenada la información, el programa deberá mostrar un menú que permita seleccionar una de las siguientes opciones:

- A- Mostrar nombre y apellido de los atletas rusos que ganaron una medalla de oro.
- B- Mostrar la atleta japonesa más joven del torneo.
- C- Mostrar el promedio de edad de los atletas alemanes que no ganaron una medalla.

El programa debe finalizar cuando el usuario ingrese la opción salir.