

DAVID CANO JARAMILLO Desarrollador de Software Full-Stack

davidkano@hotmail.es

Sevilla

 \odot

Portafolio web

SOBRE MÍ

- 🧸 Desarrollador Android & Unity Full Stack.
- @ Apasionado por crear soluciones útiles y bien estructuradas.
- # Experiencia en proyectos reales y personales.
- 😑 Busco crecer profesionalmente y aportar valor con código limpio.

EDUCACIÓN

Diseño de Aplicaciones Web (DAM)

2023-2025

• Prácticas en CodeArts Solutions desarrollando con Unity, Symfony, Docker y Git.

Sistemas Microinformáticos y Redes

2021-2023

• Prácticas en Culligan Water Spain, dando soporte a call center y servidores

IDIOMAS

Español: Nativo Inglés: Nivel B1

¿CON QUÉ HE TRABAJADO?

- Lenguajes de Programación: Java, Kotlin, C# y Phyton.
- Bases de Datos: MySQL, PostgreSQL y Firebase
- Herramientas: Git, GitHub, Docker, Android Studio, Unity y Visual Studio.

CONTACTO



linkedin.com/in/david-cano-jaramillo-6bb1b017b



github.com/DavidKano



EXPERIENCIA

Desarrollador FullStack May - Jul 2025

CodeArts Solutions (Remoto)

- Desarrollo de la plataforma DPTelemetry (Unity + Symfony + Docker).
- Visualización de trazados GPS en tiempo real con Google Maps.
- Login seguro, gestión de usuarios y control de versiones con Git.

Desarrollador FullStack Jul 2025

Proyecto Personal

StockMaster | Julio 2025 - Actualidad

- Aplicación de escritorio para control de almacenes.
- Registro de entradas/salidas, historial y gestión por DNI.
- Hecha en Unity con C# y SQLite.

Desarrollador FullStack Mar - Junio 2025

Proyecto Personal

Podocita | Marzo 2025 - Junio 2025

- App para reserva de citas clínicas, con base en Android y Firebase.
- Calendario interactivo, notificaciones, gestión de pacientes y panel administrativo.
- Hecha en Android Studio con Kotlin y Firebase.

CERTIFICACIONES

- IT Specialist Java (Certiport, 2025)
- IT Specialist Databases (Certiport, 2025)
- Unity Certified User: Programmer (Unity Technologies)
- Unity Certified User: Artist (Unity Technologies)