Vysoké učení technické v Brně Fakulta informačních technologií

Programování zařízení apple

Dokumentace k projektu

1 Úvod

Konzolová aplikace project.swift vytvořena v jazyce Swift 5.6 pro Linux. Aplikace je jednoduchý účetní systém, který si udržuje data v podobě příjmů a výdajů a podle nich spočítá níže popsané statistiky.

2 Běh programu

Po spuštění programu se vytvoří dva .csv soubory v home repozitáři. Následuje zapisování příjmů, které zakončíme 0.

```
Input your today's income terminated with zero (in czk):
1000
0
```

Hned po příjmech zapíšeme naše výdaje. Zde se nás program i zeptá, za co byl tento výdaj vynaložen. Opět zápis ukončíme 0.

```
Input your today's expenses terminated with zero (in czk):
200
Commodity:
KFC
Input your today's expenses terminated with zero (in czk):
0
```

Po úspěšném zapsání do databáze program vypíše statistiku za dnesek.

```
Today is Monday, 25.04.2022

Today's total income: 2 000,- CZK.
Today's total expense: 1 200,- CZK.

Today's highest income: 1 000,- CZK.
Today's highest expense: 1 000,- CZK for bonbony.

Your account balance is: 102 731,- CZK (= $4 545,62 or 4 205,12€).
```

Pokud je dnes neděle, program vypíše i statistiku za uběhlý týden. Týdenní výpis obsahuje stejné položky jak denní, navíc je jen výpočet profitu.