## **Proseminar Datenbanksysteme**

Universität Innsbruck — Institut für Informatik

Antensteiner T., Bottesch R., Kelter C., Moosleitner M., Peintner A.



10.10.2023

# Übungsblatt 1

# **Diskussionsgrundlage Proseminar**

In diesem Semester werden wir die Proseminareinheiten intensiv für das gemeinsame Diskutieren und Lösen von Beispielen verwenden. Wie in <a href="information.pdf">information.pdf</a> beschrieben, hat jedes Übungsblatt einen Abschnitt mit kurzen Übungsaufgaben, die als Diskussionsgrundlage für die jeweilige Proseminareinheit dienen. Diese Aufgaben, die wir während der Proseminareinheit lösen, dienen dazu, Sie auf die Hausübungen sowie auf die Vorlesungsklausur vorzubereiten.

### Hinweis A

Die Proseminareinheiten sollen für Sie ein Forum darstellen. Lösen Sie die während einer Proseminareinheit gestellten Aufgaben in Gruppen und diskutieren Sie verschiedene Herangehnsweisen. Gestalten Sie die Proseminareinheiten mit, fragen Sie Ihre\*n Proseminarleiter\*in, Ihre Kolleg\*innen und nutzen Sie die Zeit, um sich intensiv über die Inhalte auszutauschen.

# Hinweis A

Stellen Sie Fragen, auch wenn diese Ihnen noch so "blöd" erscheinen – nur so können wir gemeinsam bestehende Unklarheiten beseitigen. Für diese Aufgaben und Diskussionen werden keinerlei Noten vergeben.

### **Tools**

Im Folgenden beschreiben wir kurz jene Tools, die Sie für die Bearbeitung der Aufgaben benötigen.

### **Diagramme**

In diesem Proseminar werden wir häufig sogenannte ER-Diagramme zeichnen. Als Editor für Diagramme können wir zum Beispiel  $yEd^1$  empfehlen. Sollten Sie sich für diesen Editor entscheiden, so können Sie auf das Template ER-master.graphm1 zurückgreifen, um schneller einzelne ER-Elemente zu zeichnen. Selbstverständlich können Sie auch gerne auf andere Tools wie  $Draw.io^2$  zurückgreifen oder Zeichnungen von Hand anfertigen, die Sie anschließend fotografieren.

https://yworks.com/products/yed

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>https://about.draw.io

### **Datenbankmanagementsystem**

Als Datenbankmanagementsystem (DBMS) verwenden wir *PostgreSQL* 15<sup>3</sup>. Alle Aufgaben wurden auf diesem System erstellt und getestet. Von einer Verwendung von *MySQL* oder *MariaDB*<sup>4</sup> raten wir für dieses Proseminar ab, da sich die Funktionalität und die SQL-Syntax von *PostgreSQL* und *MySQL* bzw. *MariaDB* leicht unterscheiden. Es steht Ihnen natürlich frei, für die Ausarbeitung Ihrer Lösungen ein beliebiges DBMS zu verwenden, solange Ihre Abgaben mit *PostgreSQL* 15 kompatibel sind.

### **SQL-Client**

Als SQL-Client können wir Ihnen *pgAdmin*<sup>5</sup> empfehlen. Natürlich steht es Ihnen auch hier frei, andere Tools wie zum Beispiel *DBeaver*<sup>6</sup> oder *Beekeeper Studio*<sup>7</sup> zu wählen.

### **Docker (Optional)**

Sie können gerne das DBMS und einen SQL-Client ihrer Wahl direkt auf Ihrem System installieren. Um das DBMS und den SQL-Client *pgAdmin* 4 möglichst einfach, abgekapselt und unkompliziert auf Ihrem Computer einzurichten, haben wir als Alternative ein auf *Docker*<sup>8</sup> basiertes Setup vorbereitet.

Installieren Sie dazu die *Docker Engine*<sup>9</sup> und *Docker Compose*<sup>10</sup> auf Ihrem System. Kopieren Sie anschließend docker-compose.yml in einen Ordner Ihrer Wahl und führen Sie docker-compose aus. Da es sich hierbei um ein Kommandozeilen-Programm handelt, muss die Ausführung des Befehls im Terminal erfolgen. Wechseln Sie dazu im Terminal in den Ordner mit der heruntergeladenen Datei und führen Sie den Befehl docker-compose up aus. Dieser Befehl führt die Instruktionen in der Datei docker-compose.yml aus. Dazu werden zuerst die Docker Images postgres:15.4 und dpage/pgadmin4:7.6 heruntergeladen, sofern diese nicht schon auf Ihrem System vorhanden sind. Anschließend werden die zwei Services db und pgadmin konfiguriert, gestartet und ihre Ports auf ihr lokales System gemapped.

Alternativ können Sie docker-compose up auch mit dem zusätzlichen Parameter -d im detached Modus ausführen. Um die Container wieder zu beenden, führen Sie den Befehl docker-compose down aus.

Hinweis A

Für die meisten Linux Distributionen sollte es ausreichend sein, die Pakete aus den System Repositories zu installieren. Sollten diese nicht vorhanden sein oder es andere Probleme geben (z. B. zu alte Versionen), dann können Sie auch die für ihre Distribution passende Anleitung von docker docs<sup>a</sup> heranziehen.

Für Windows sollten Sie ebenfalls die entsprechende Anleitung auf *docker docs*<sup>a</sup> zurückgreifen. Zusätzlich könnte Ihnen auch das "Docker Beginner Tutorial" 4–6 von Raghav Pal<sup>b</sup> oder eine Google-Suche helfen.

```
ahttps://docs.docker.com/get-docker/
```

 $<sup>^</sup>b \texttt{https://youtube.com/playlist?list=PLhW3qG5bs-L99pQsZ74f-LC-t0EsBp2rK}$ 

<sup>3</sup>https://postgresql.org/docs/15/index.html
4https://mariadb.org
5https://pgadmin.org
6https://dbeaver.io
7https://github.com/beekeeper-studio/beekeeper-studio
8https://docker.com
9https://docs.docker.com/engine
10https://docs.docker.com/compose

Sobald die Services erfolgreich gestartet wurden, können Sie die *pgAdmin4*-Weboberfläche unter localhost: 8080 erreichen. Dort können Sie eine Datenbankverbindung einrichten.

## Hinweis A

Abhängig von Ihrem System kann es – speziell beim ersten Start – einige Minuten dauern, bis die Oberfläche zur Verfügung steht.

Als E-Mail-Adresse wurde pgadmin@example.com vergeben und das Passwort lautet SuperSecret. Verwenden Sie dafür den Server-Dialog wie in der pgAdmin-Dokumentation<sup>11</sup> beschrieben. In der Weboberfläche ist die PostgreSQL-Datenbank unter dem Hostname db erreichbar. Der Benutzer ist postgres und das Passwort lautet SuperSecret. Zusätzlich ist der Port der PostgreSQL-Service (db) auch auf ihren localhost gemapped – Sie können die Datenbank also auch von Ihrem System aus (z. B. mit DBeaver) erreichen, indem Sie als Hostname localhost verwenden – Benutzer und Passwort bleiben dabei unverändert.

## Hinweis A

Sollten Sie Docker-Toolbox verwenden, wird Docker in einer virtuellen Maschine (VirtualBox) ausgeführt. Das bedeutet, dass Sie anstelle von localhost die entsprechende IP-Adresse verwenden müssen. Führen Sie dafür den Befehl docker-machine ip default aus, um die IP-Adresse auszulesen.

Sollte die IP beispielsweise 192.168.99.100 sein, können Sie mit http://192.168.99.100:8080 auf die pgAdmin4-Oberfläche zugreifen.

# Diskussionsteil (im PS zu lösen; keine Abgabe nötig)

a) 📘 🖈 Lösen Sie das Übungsblatt 0.

# Hinweis A

Die korrekte Abgabe Ihrer Lösung ist wie in <u>information.pdf</u> beschrieben wichtig, damit Ihnen keine Punkte verloren gehen.

Sollten dabei Probleme auftreten, dann bitten Sie bitte Ihre Kolleg\*innen oder Ihre\*n Proseminarleiter\*in um Hilfe.

Diese Unteraufgabe dient dazu die korrekte Abgabe von Lösungen zu üben. Wir empfehlen Ihnen diese Unteraufgabe zu bearbeiten, um Punkteverluste durch inkorrekte Abgaben bei den nachfolgenden Übungsblättern zu vermeiden.

<sup>11</sup>https://pgadmin.org/docs/pgadmin4/7.6/connecting.html

# Geben Sie nur UTF-8 encodierte Textdateien ab. Verwenden Sie daher einen modernen Texteditor zum Erstellen dieser Dateien. Geeignet bzw. empfohlene Editoren sind VIM<sup>a</sup>, Emacs<sup>b</sup>, Sublime<sup>c</sup>, Virtual Studio Code<sup>d</sup>, Atom<sup>e</sup>, gedit<sup>f</sup> oder Notepad++<sup>g</sup>.

ahttp://www.vim.org
bhttps://www.gnu.org/software/emacs/
chttps://www.sublimetext.com/
dhttps://code.visualstudio.com/
ehttps://atom.io/
fhttps://wiki.gnome.org/Apps/Gedit
ghttps://notepad-plus-plus.org/

b) \( \pm \) Überlegen und Diskutieren Sie (kurz), ob es Ihnen möglich ist, die weiter oben erwähnten Tools auf ihrem eigenen System zu installieren und zu nutzen. Die Einrichtung dieser Tools sollte unter Linux, MacOS und Windows möglich sein – das Setup wurde unter Linux und Windows getestet.

## Hinweis A

Das DBMS, der SQL-Client und Docker stehen auf den ZID-Rechnern nicht zur Verfügung, daher sollten Sie diese Tools auf ihrem eigenen System installieren. Sollte Ihnen dies aus irgendeinem Grund nicht möglich sein, klären Sie bitte das weitere Vorgehen mit Ihrem\*r Proseminarleiter\*in ab.

# Hausaufgabenteil (Zuhause zu lösen; Abgabe nötig)

# **Aufgabe 1 (Theoriefragen)**

### [5 Punkte]

In dieser Aufgabe werden Sie einige Theoriefragen beantworten. Formulieren Sie Ihre Antworten in *eigenen Worten* – reines von den Vorlesungsfolien abschreiben ist für Sie nicht zielführend und Ihre Abgabe wird in diesem Fall als nicht gelöst gewertet.

a) 2 Punkte Nennen und erklären Sie fünf Vorteile, die Datenbankmanagementsysteme (DBMS) gegenüber herkömmlichen Dateien haben.



b) 1.5 Punkte Nennen und erklären Sie die ACID-Kriterien für Transaktionen in Datenbanken.



c) 1.5 Punkte Erklären Sie kurz die drei Schichten eines DBMS laut der 3-Schichten-Architektur. Welche Aufgaben haben diese Schichten?

```
Abgabe

exercise_1c.txt
```

# **Aufgabe 2 (Einrichten der Datenbank)**

## [5 Punkte]

In dieser Aufgabe sollen Sie das am Anfang dieses Übungsblatts unter Tools beschriebene Datenbankmanagementsystem – vorzugsweise auf Ihrem eigenen System – einrichten und darauf gegebene Datenbankabfragen mit einem SQL-Client ausführen.

a) 4 Punkte Richten Sie PostgeSQL 15.4 ein und führen Sie anschließend folgende Query, die Sie auch in postgres\_query\_1.sql finden, aus:

```
1 select *
2 from pg_config
3 where name = 'VERSION';
```

Geben Sie das Ergebnis als TXT-Datei ab.

```
Abgabe

postgres_query_1.txt
```

- b) 1 Punkt Erstellen Sie eine Datenbank mit dem Namen db\_ps\_sheet01, indem Sie die Query in database\_create.sql ausführen:
  - create database db\_ps\_sheet01;

Spielen Sie nun den Dump in database\_dump.sql ein und führen Sie anschließend die Query in postgres\_query\_2.sql aus:

```
1
      select
 2
         name,
 3
         subdivision,
 4
         two_letter,
 5
         subcountry_name
 6
     from
 7
         country
 8
      join subcountry on
         country.two_letter = subcountry.country
10
      where
11
         two_letter = 'AT';
```

Geben Sie das Ergebnis als TXT-Datei ab.

### **Hinweis**



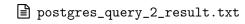
Um die Datenbank zu füllen, spielen wir die Daten aus einer Datei in eine Datenbank ein. Diese Datei enthält einen sogenannter Datenbankdump, kurz Dump<sup>a</sup>. Eine Möglichkeit, diesen Dump einzuspielen ist, die Dump-Datei in denselben Ordner wie das docker-compose.yml zu kopieren und dort folgenden Befehl ausführen:

cat database\_dump.sql | docker-compose exec -T db psql -U postgres -d db\_ps\_sheet01 Dabei ist database\_dump.sql der Name der Datei, die den Dump enthält, und db\_ps\_sheet01 der Name der Zieldatenbank in die dieser Dump eingespielt werden soll. Es kann sein, dass Sie diese beiden Namen an die jeweilige Aufgabe anpassen müssen.

ahttps://de.wikipedia.org/wiki/Datenbankdump

### **Abgabe**





**Wichtig:** Laden Sie bitte Ihre Lösung in OLAT hoch und geben Sie mittels der Ankreuzliste auch unbedingt an, welche Aufgaben Sie gelöst haben. Die Deadline dafür läuft am Vortag des Proseminars um 16:00 ab.