

[Redacted]

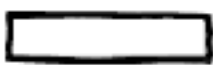


99999

Profil



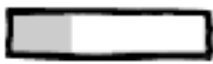
Compétence1



Compétence2



Compétence3



Compétence4



Compétence5



Compétence6



999

999

Compétences

Aptitudes

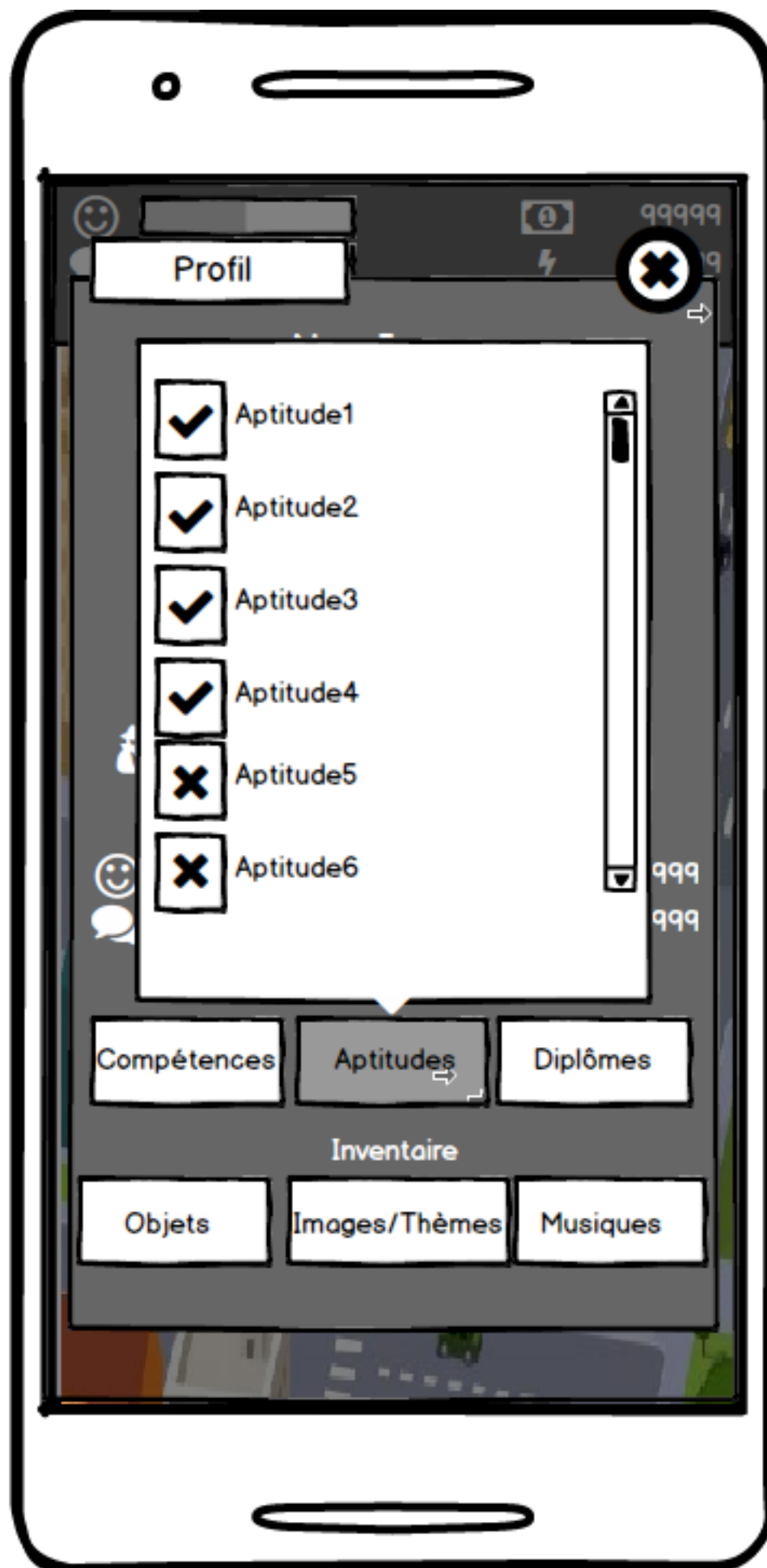
Diplômes

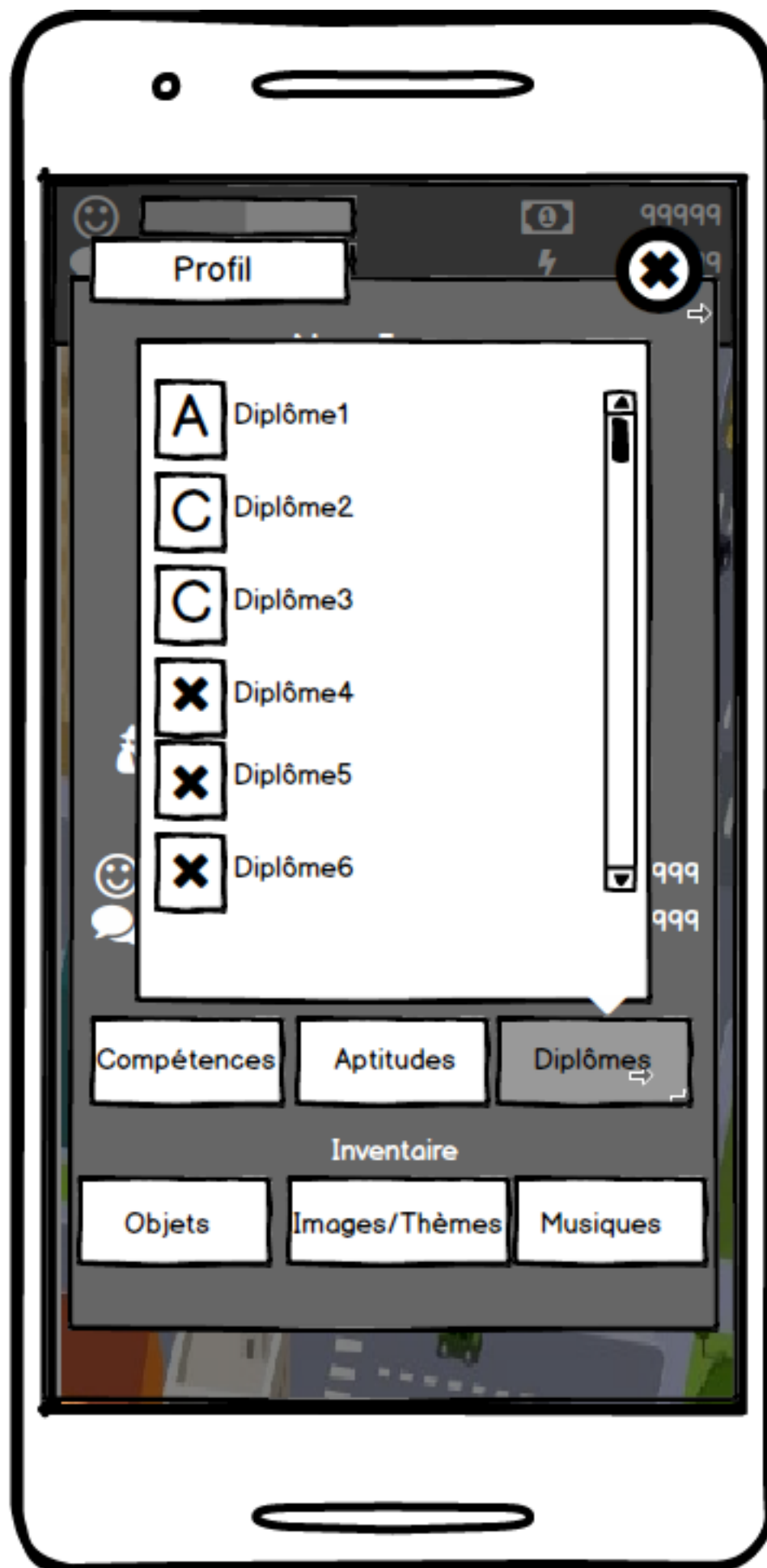
Inventaire

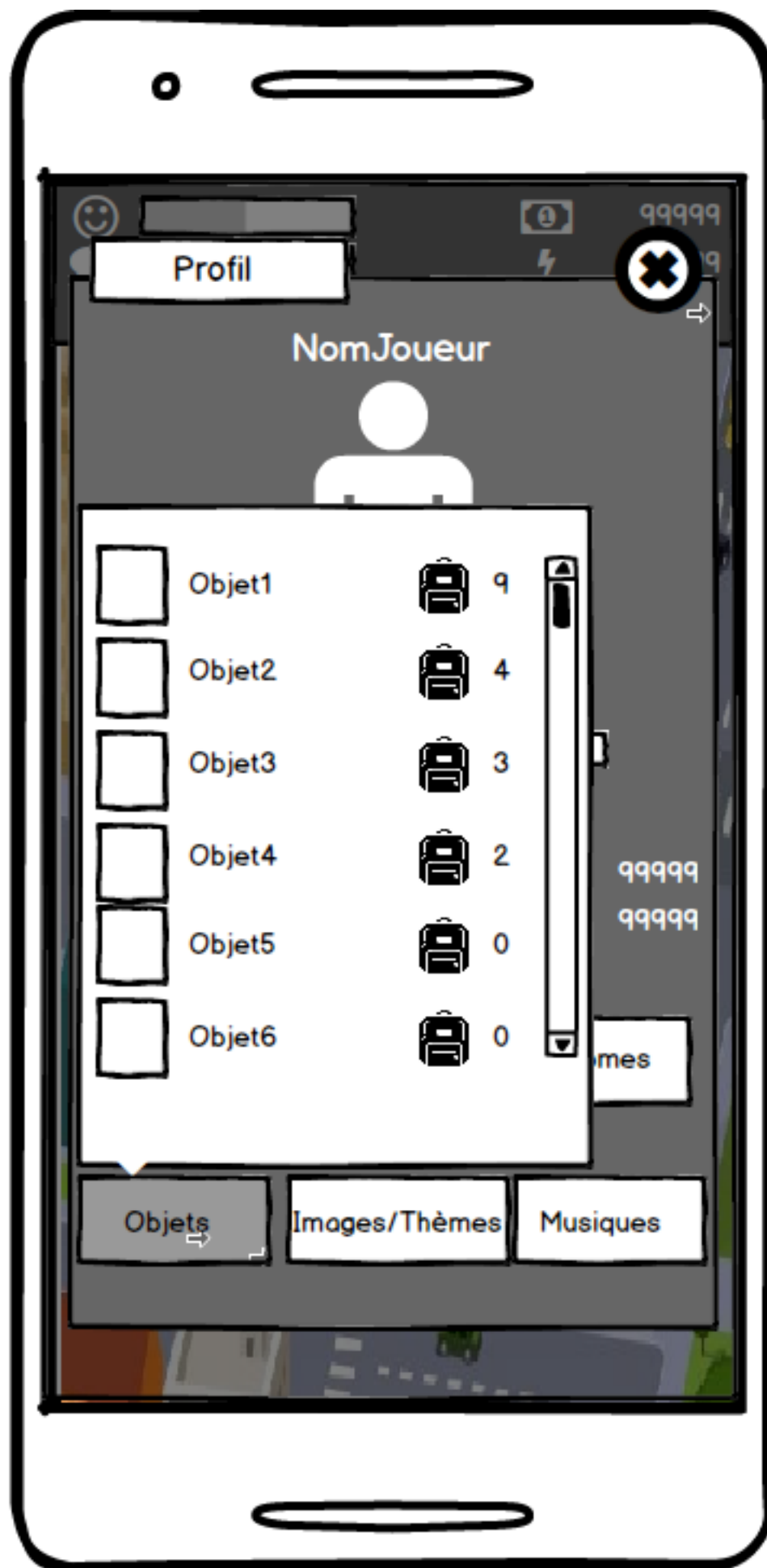
Objets

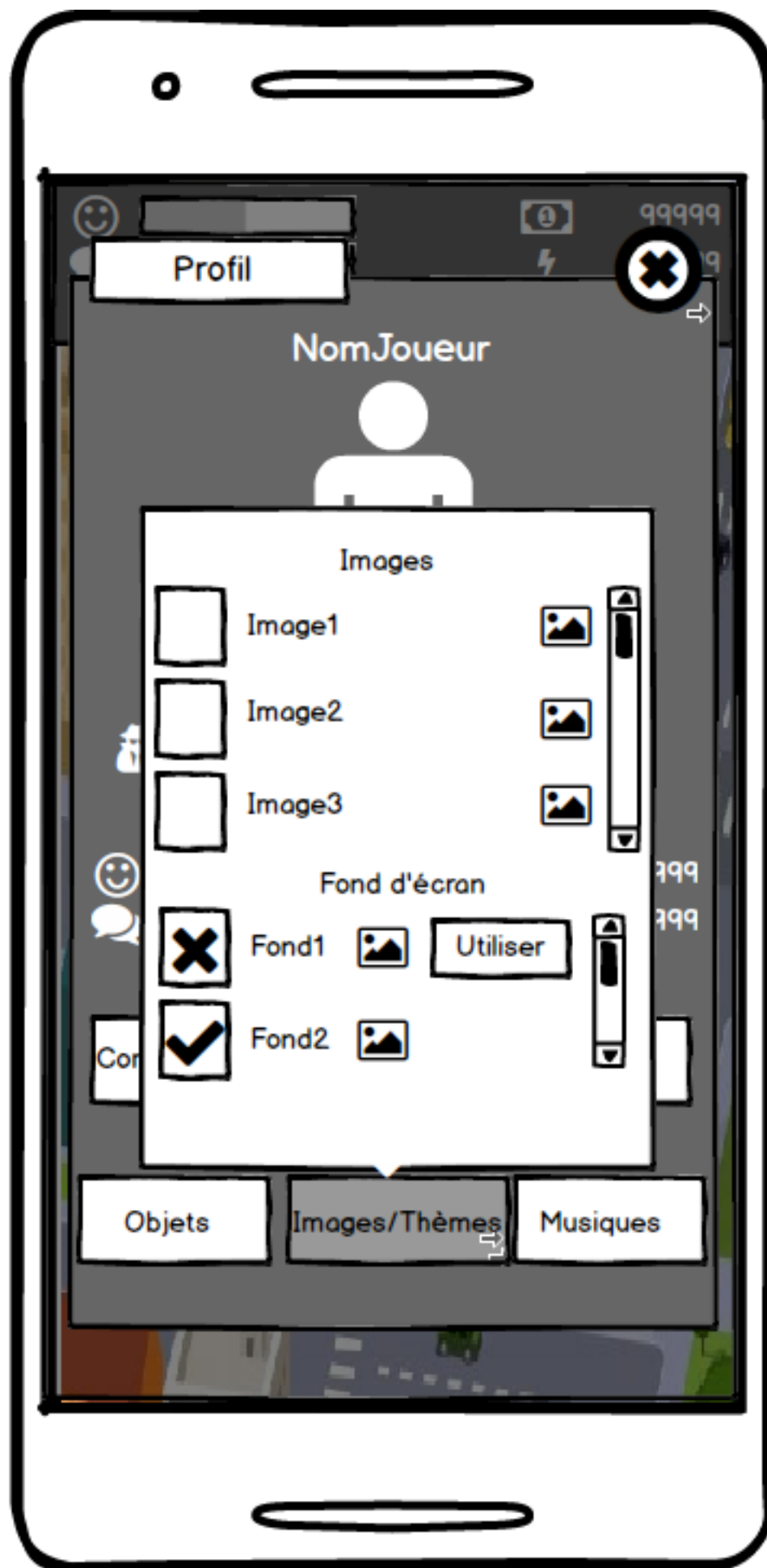
Images/Thèmes

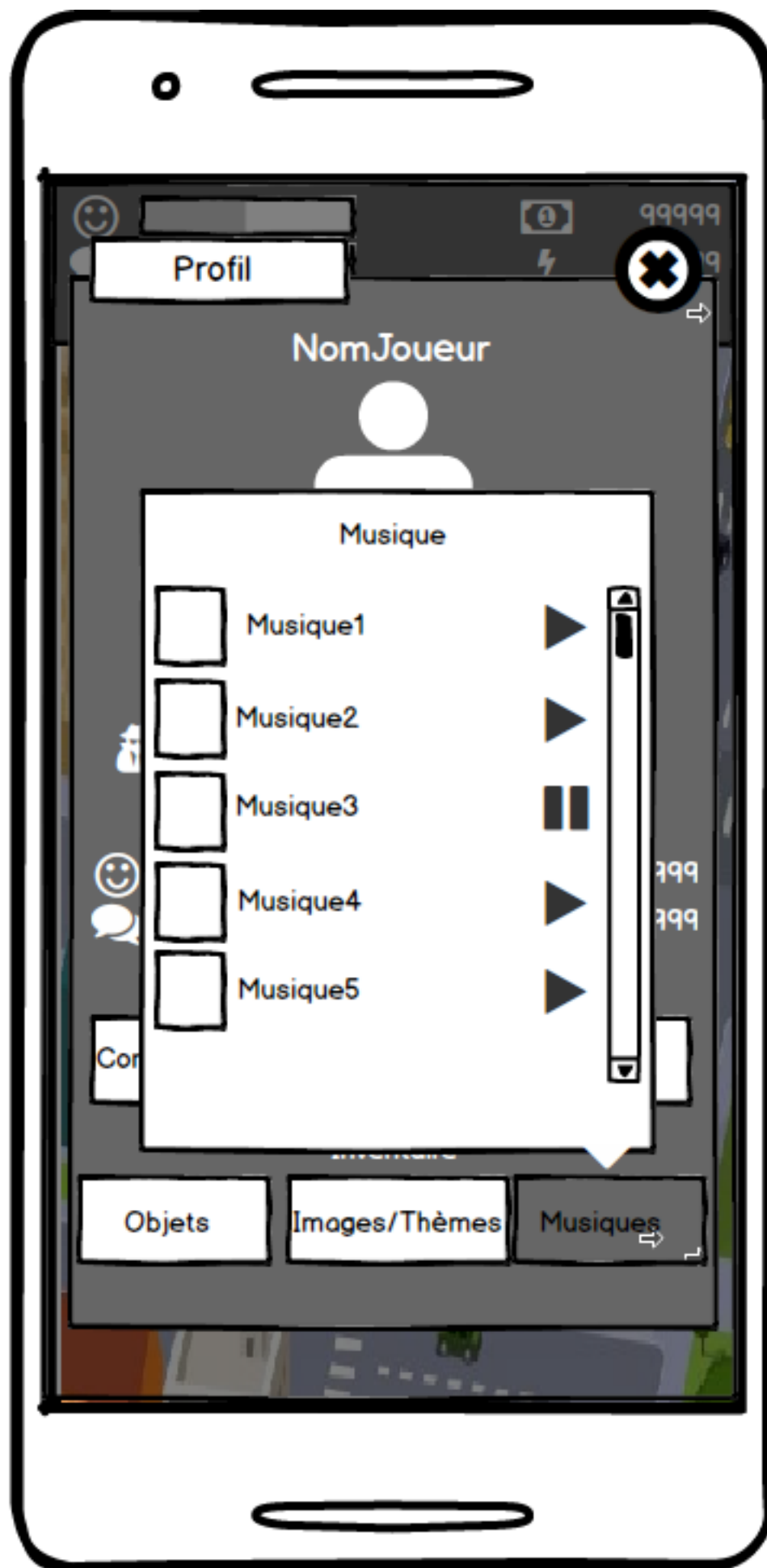
Musiques







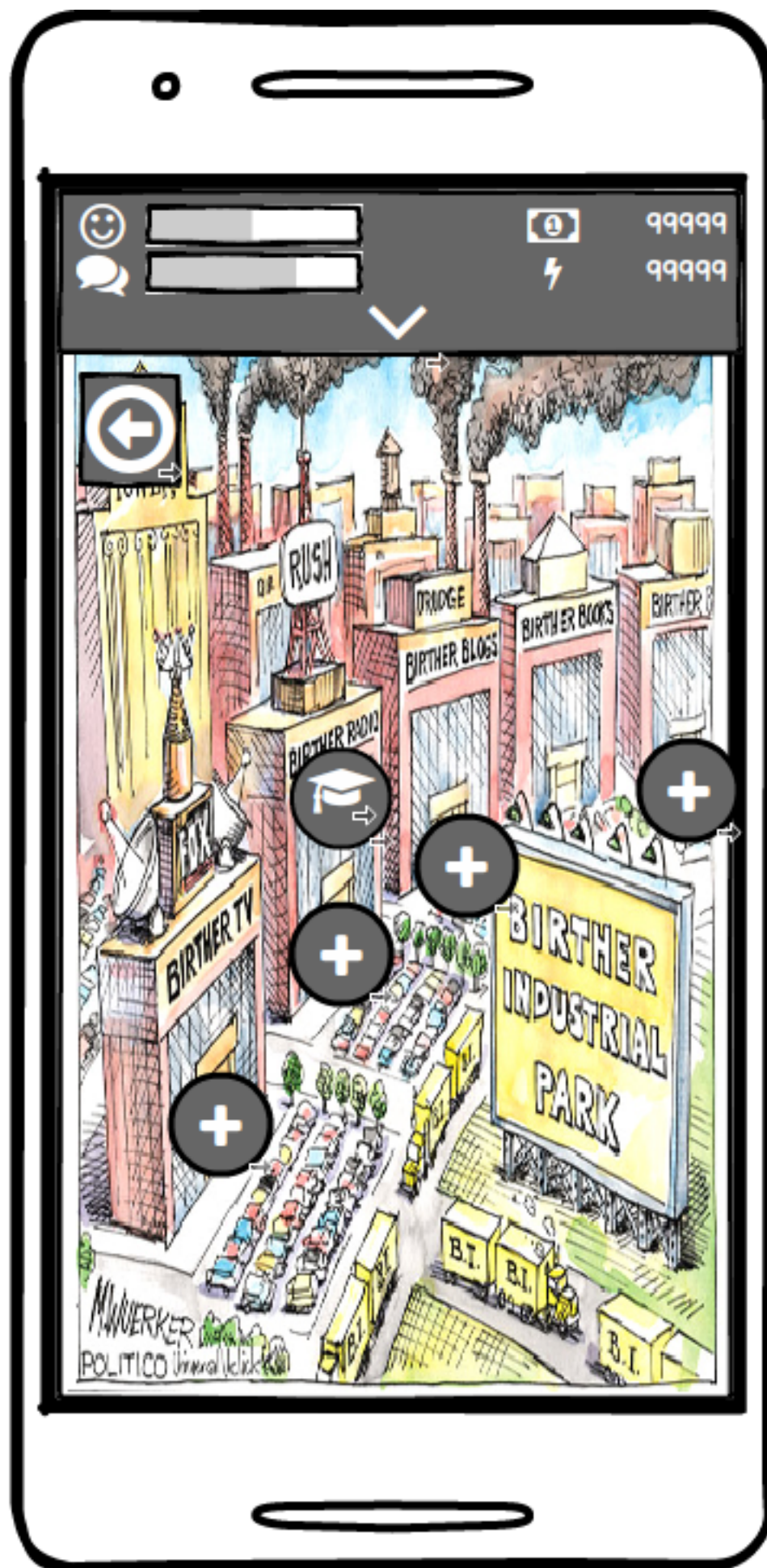


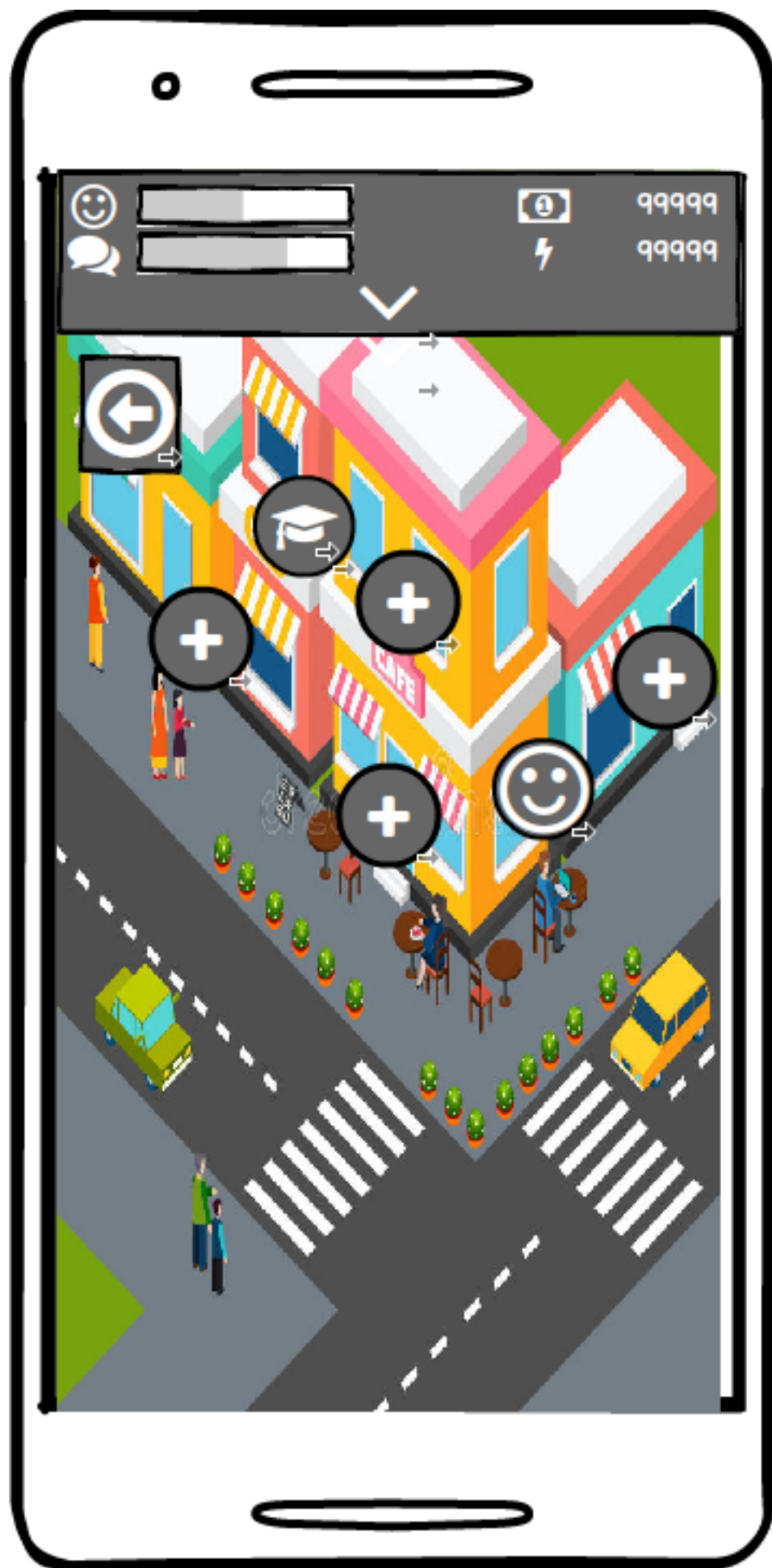








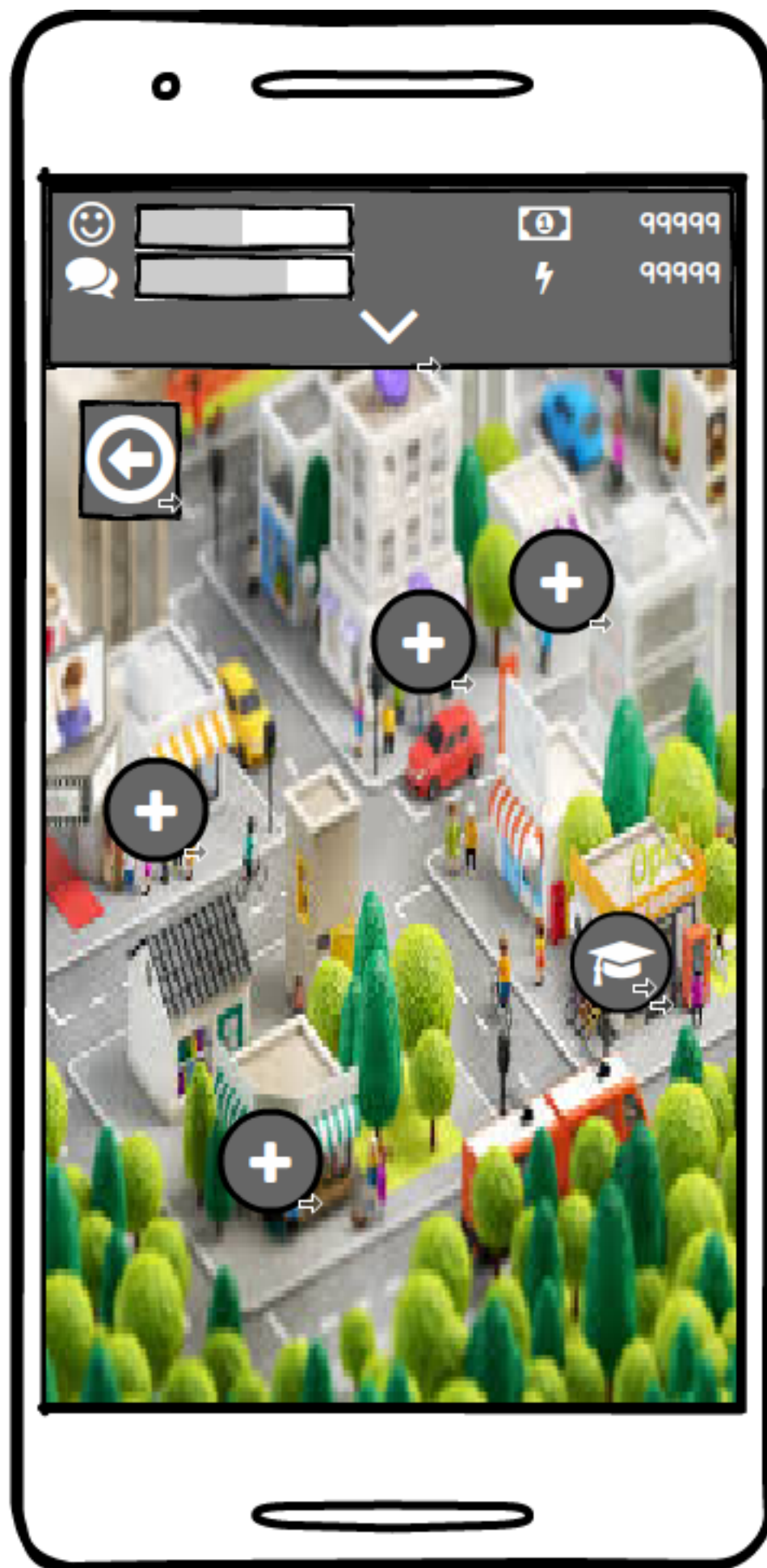


















Mission

S



6

Mois



Appollo

Compétences requises



Suivant

Mission Sociale



AMI 1

Compétences de l'ami



Compétence1



Compétence2



Compétence3



Choisis la compétence à entrainer



Compétence à choisir →

Lancer →



Profil Personne



Personne

Compétences de la personne



Compétence1



Compétence2



Compétence3

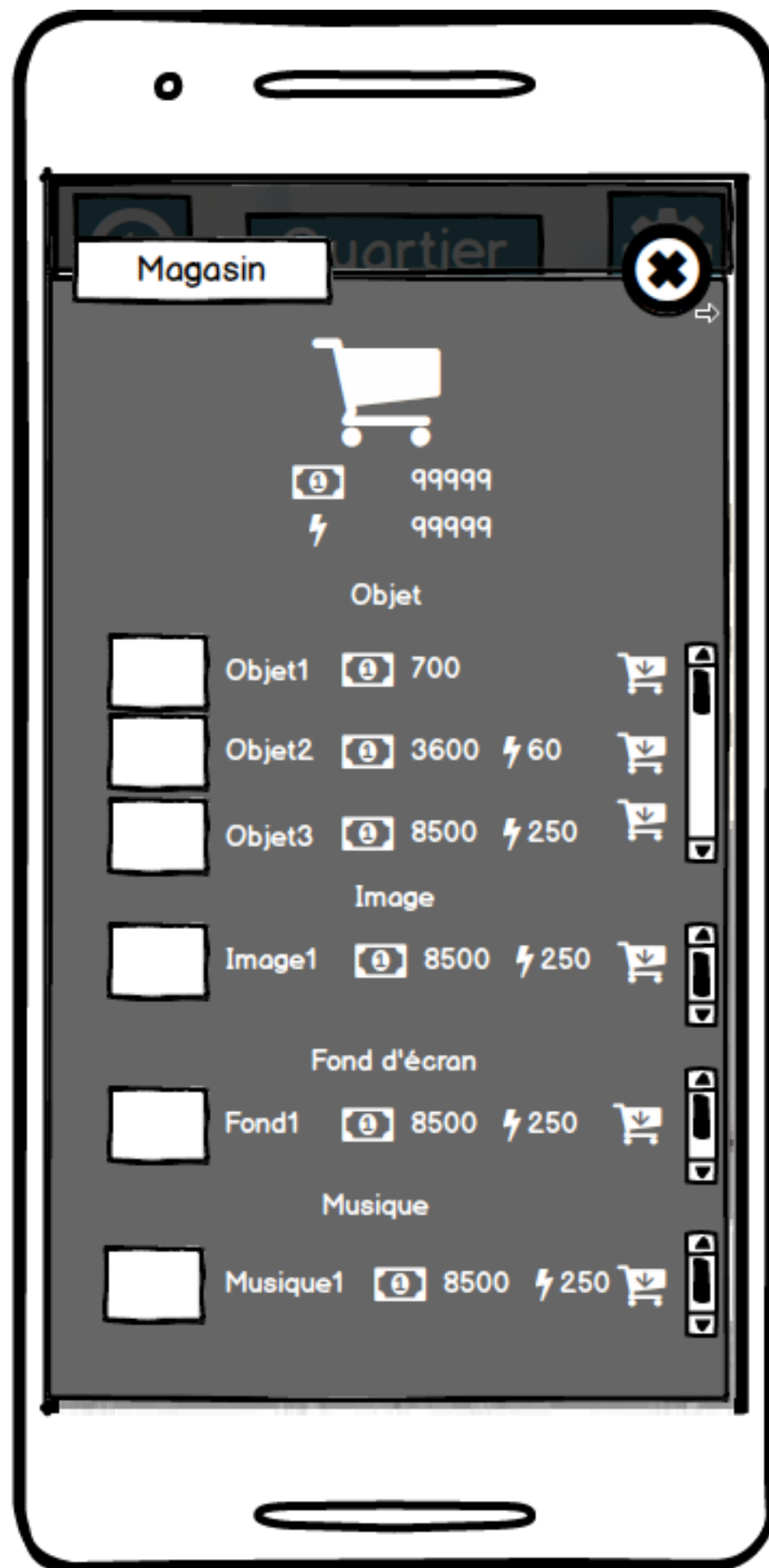


Objets de la personne



Objet1





Mission Sociale



AMI 1

Objet de l'ami



Objet1



Objet2



Objet3



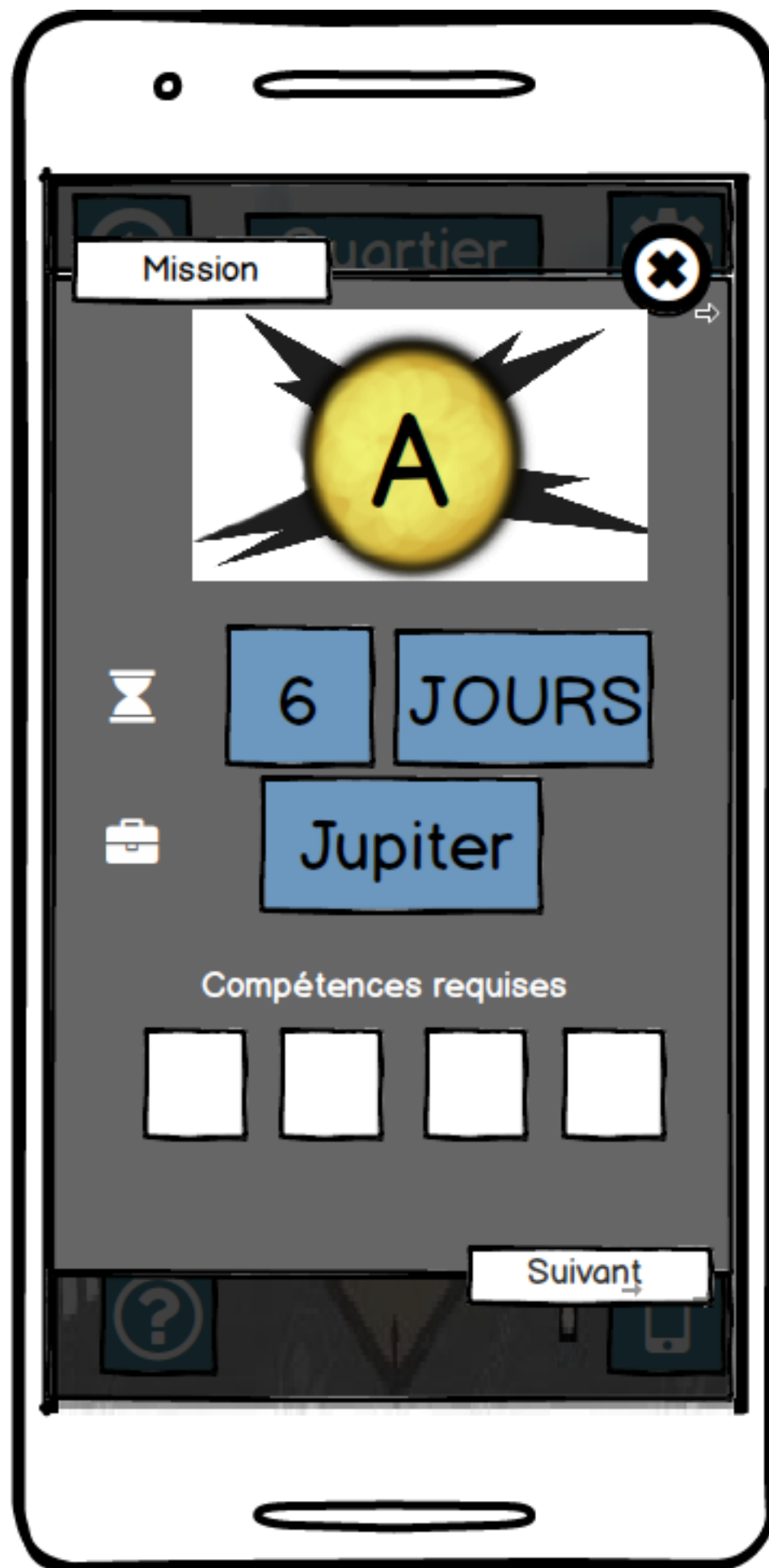
Choisis l'objet à acquérir



Objet à choisir



Lancer



Mission



6

JOURS



Jupiter

Compétences requises



Suivant

Divertissement



5

MIN

Ressources requises



4500

Suivant

Examen



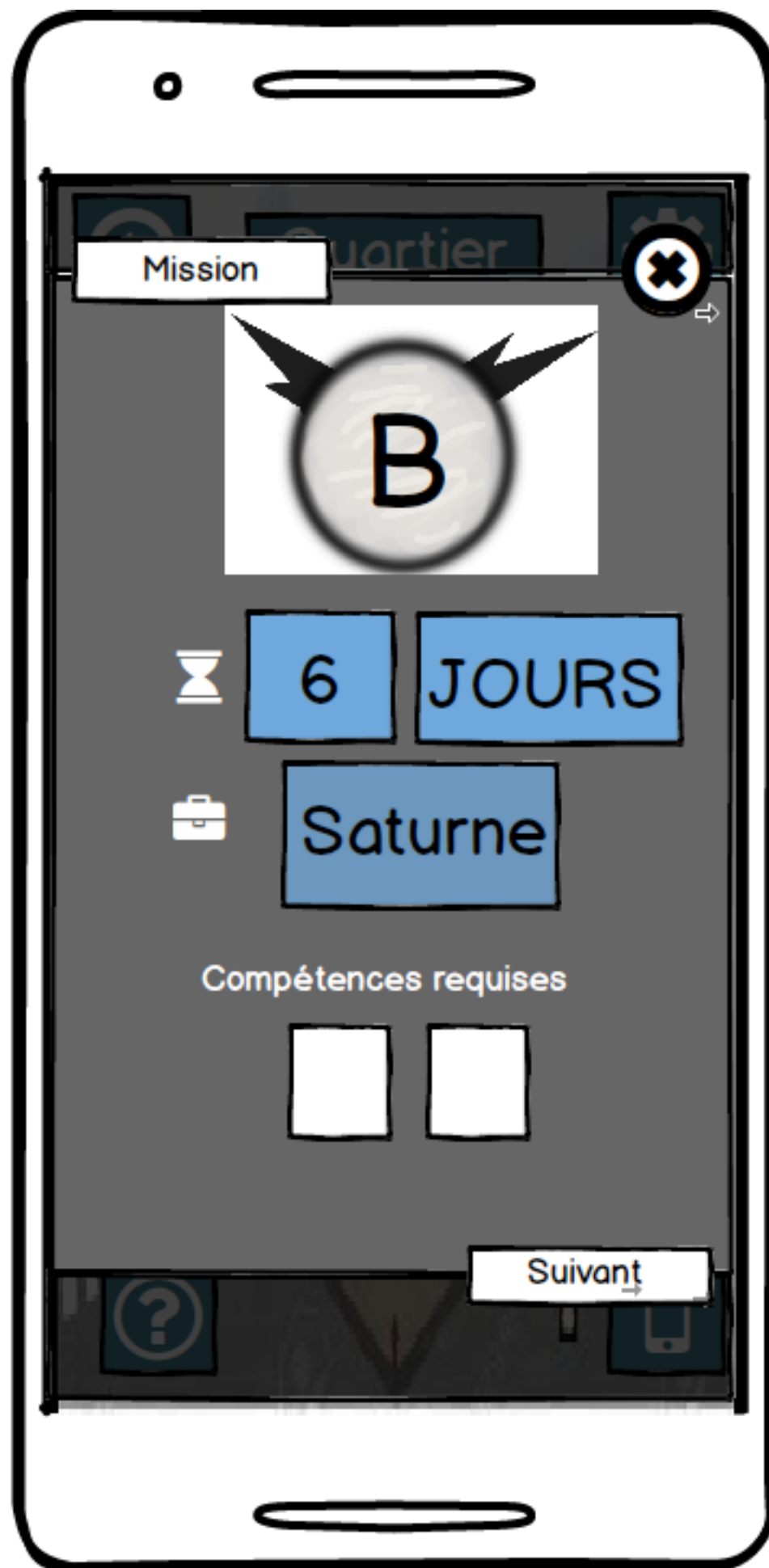
5

MIN

Compétences requises

| | | | | |
|--|--|--|--|--|
| | | | | |
|--|--|--|--|--|

Suivant



Mission

B



6

JOURS

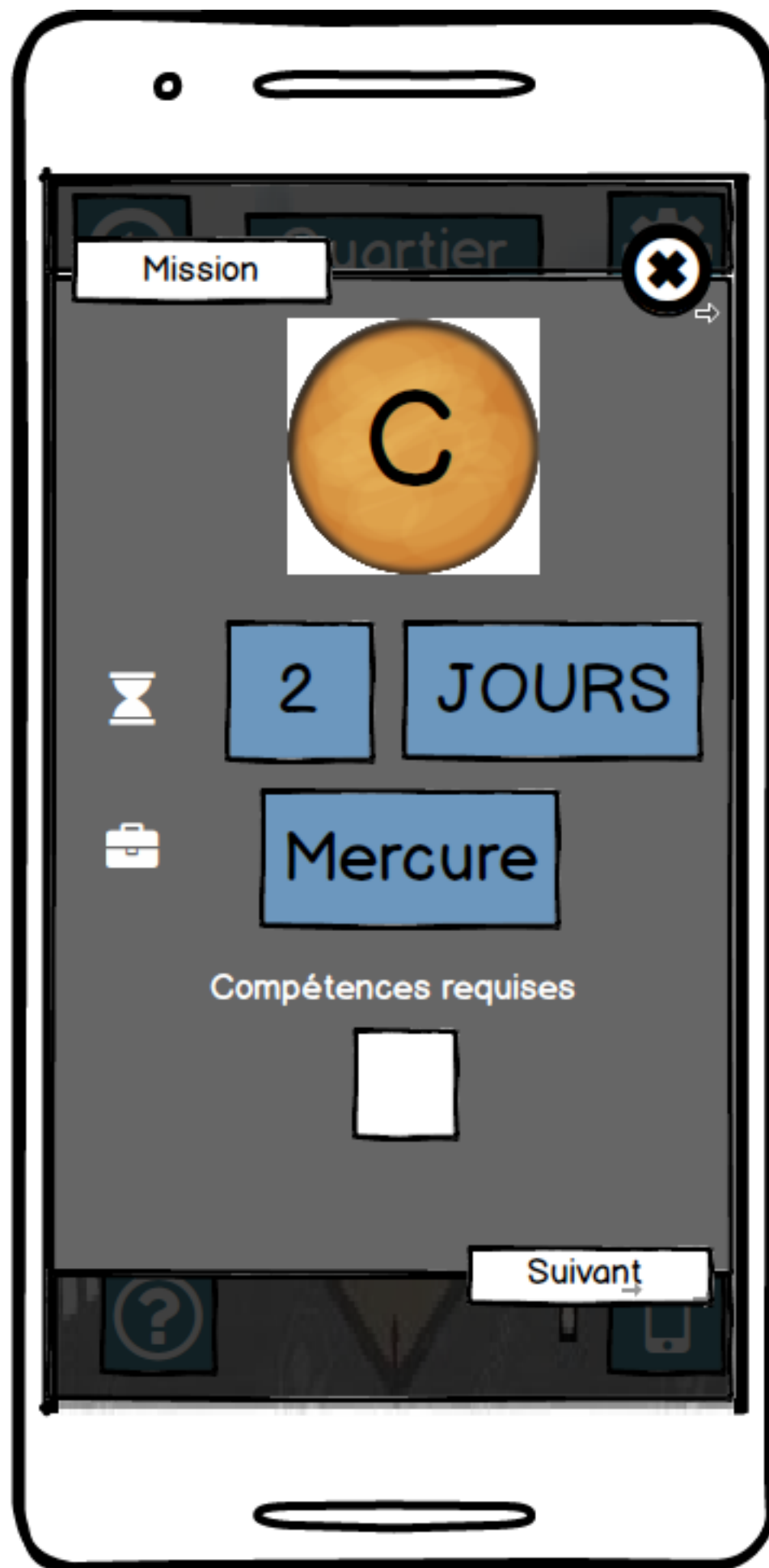


Saturne

Compétences requises



Suivant



Mission

C



2

JOURS



Mercure

Compétences requises



Suivant

Résultat

Gains



Compétence3



+25%



Compétence4



+25%



Objet

Acquis

Pertes



-25%



-25%



Objet

Retiré

Terminer →

Résultat

Gains



Compétence1



+10%



Compétence2



+10%



Objet

Acquis

Pertes



-10%



-10%



Objet

Retiré

Terminer →

Résultat

Gains



Compétence1



+5%

Pertes



-5%



-5%

Terminer

Résultat

Gains



+20%

Pertes



-4500

Terminer

Résultat

Gains



Compétence4



+10%



Compétence5



+10%



Pertes

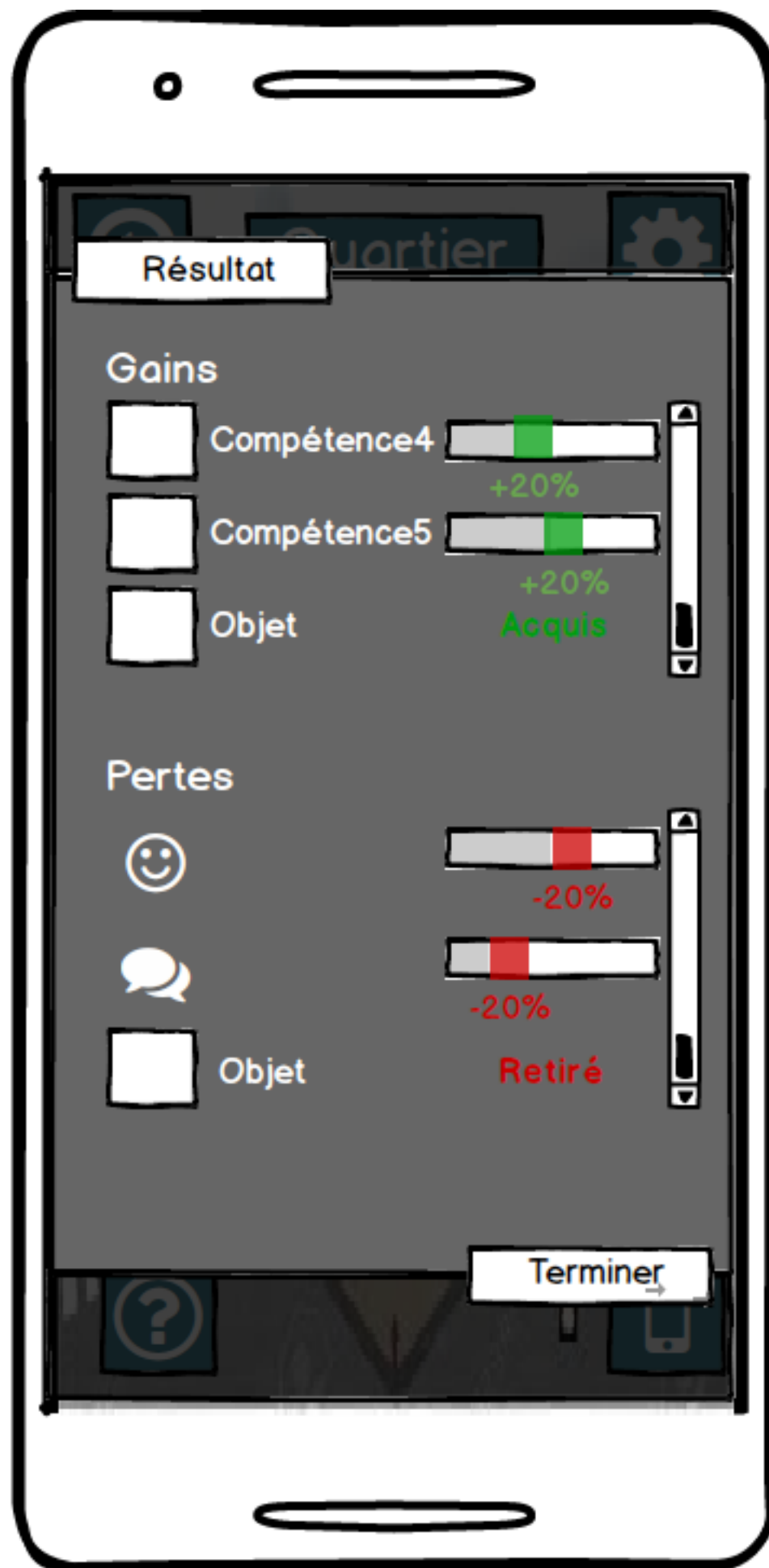


-40%



-40%

Terminer →



Résultat

Gains



Compétence4



+20%



Compétence5



+20%



Objet

Acquis

Pertes



-20%



-20%



Objet

Retiré

Terminer

Résultat

Gains



Compétence

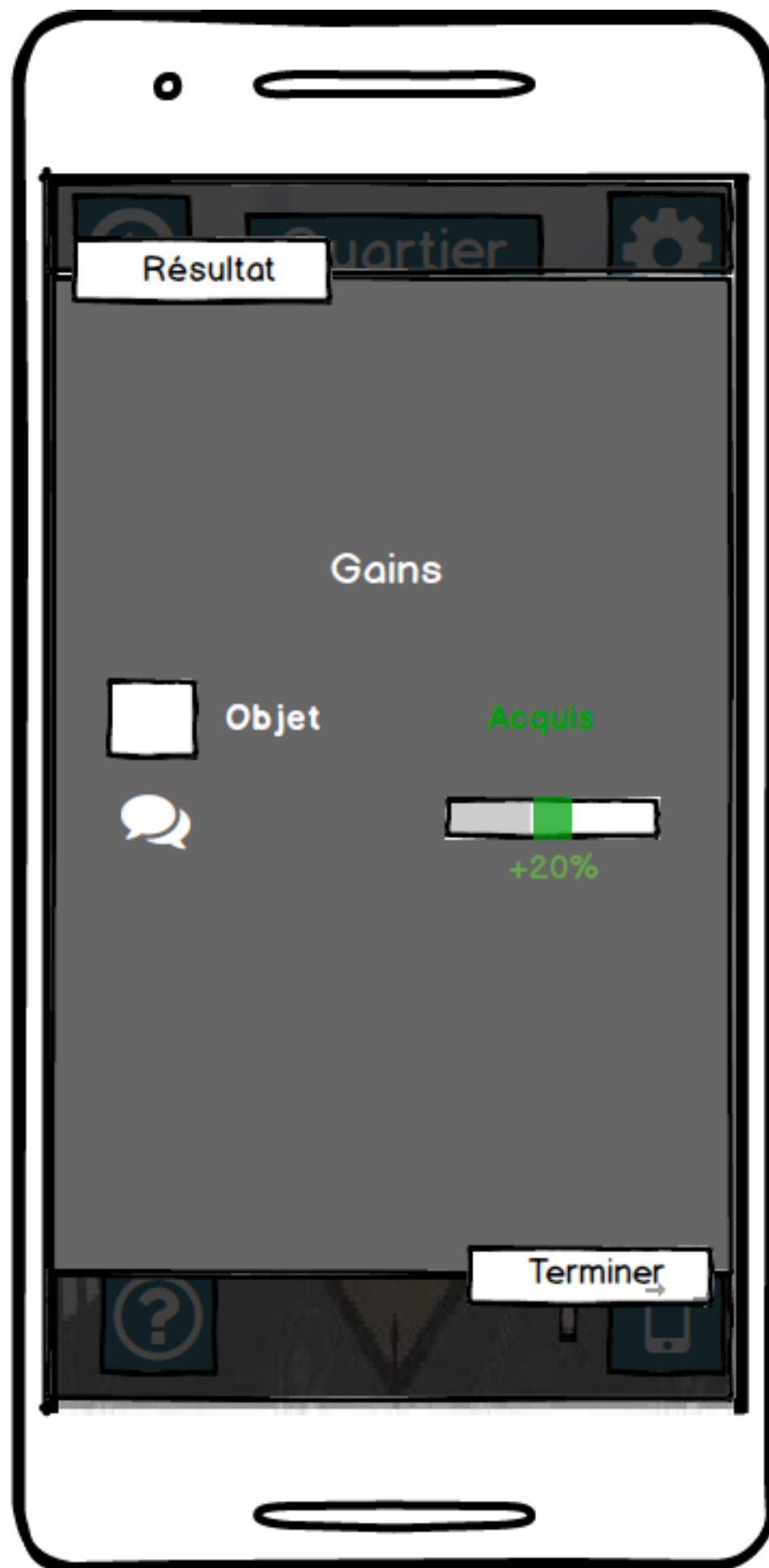


+20%



+20%

Terminer →



Résultat

Gains

Objet

Acquis

+20%

Terminer →







Quartier

Mission

Pré-requis



Gains potentiels



5000-10000



5000-6000

Objet



Améliorer

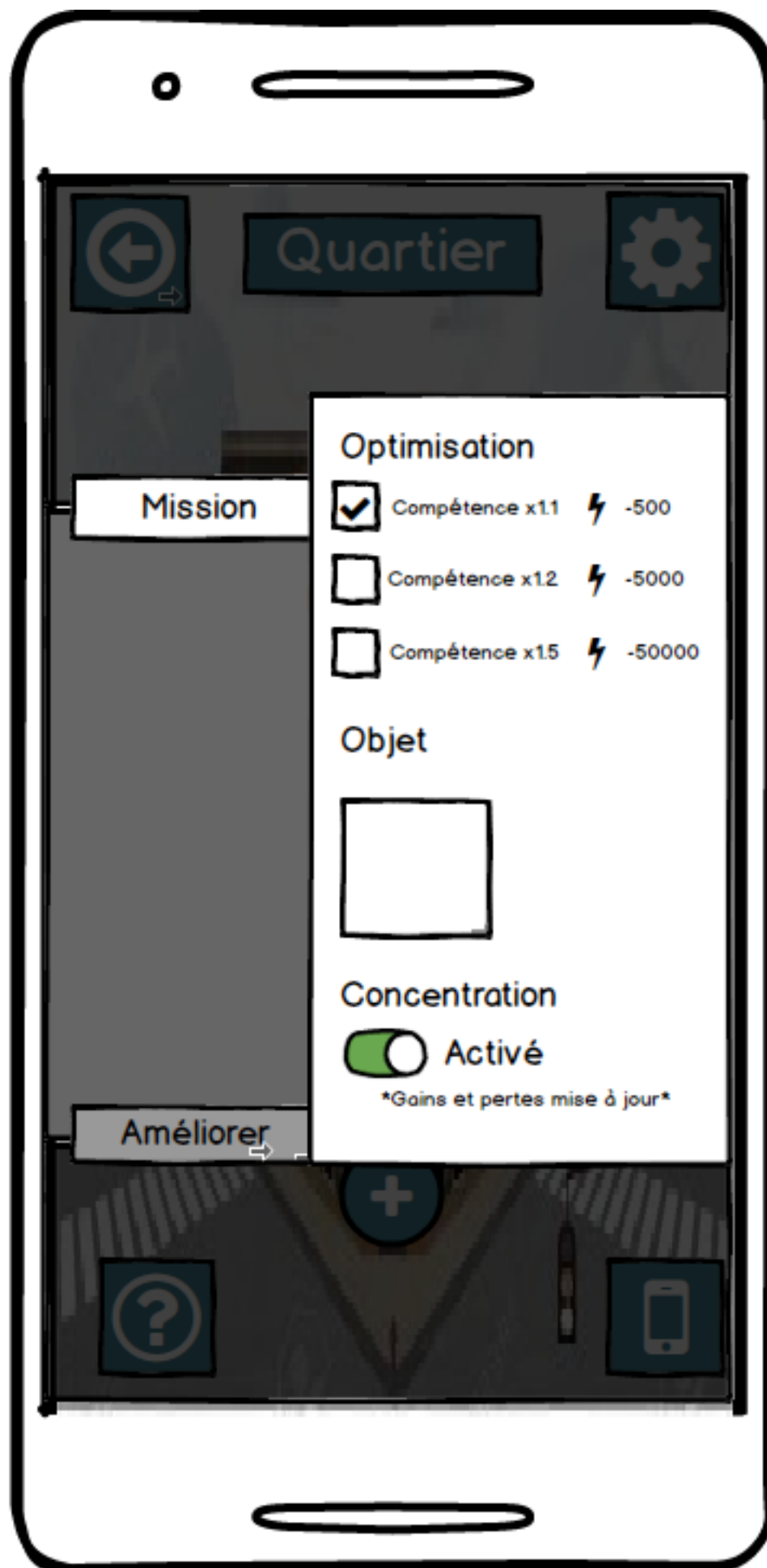
Lancer











Quartier

Mission

Optimisation

- ☒ Compétence x1.1 ⚡ -500
- ☐ Compétence x1.2 ⚡ -5000
- ☐ Compétence x1.5 ⚡ -50000

Objet



Concentration

☒ Activé

Gains et pertes mise à jour

Améliorer





