

Solución: ¿Actividades interactivas?

- * Relación con el mundo real
- * Pedagogías activas y conocimiento previo
- * Mantener interés (MOOC)
- * “Experto en tipo test”



Solución: ¿Videojuegos?

- * Aprendizaje por feedback instantáneo
- * Peligros de la motivación
- * ¿Cómo se evalúa?
- * Conexión con el mundo real

