



Soluci6n: *¿Actividades*

interactivas?

*Relación con el mundo real

* Pedagogías activas y

conocimiento previo

*Mantenere interés (MOOC)

*“Expertopotes”



Solución: ¿Videogames?

*Apprendizaje por feedback

instana

*Peñigros de la motivación



¿Cómo se evalúa?

*Conexión con el mundo real