

# Solución: ¿Actividades interactivas?

- \* Relación con el mundo real
- \* Pedagogías activas y conocimiento previo
- \* Mantener interés (MOOC)
- \* “Experto en tipo test”





# Solución: ¿Videojuegos?

- \* Aprendizaje por feedback instantáneo
- \* Peligros de la motivación
- \* ¿Cómo se evalúa?
- \* Conexión con el mundo real

