**Laboratorio Nro. 2**

**Implementación de Fuerza Bruta**

|  |  |
| --- | --- |
| **Juan David Valencia Torres**  Universidad Eafit  Medellín, Colombia  jdvalencit@eafit.edu.co | **David Jose Cardona Nieves**  Universidad Eafit  Medellín, Colombia  djcardonan@eafit.edu.co |

**3) Simulacro de preguntas de sustentación de Proyectos**

**3.1** El algoritmo realizado recorre cada uno de los nodos para determinar todos los caminos posibles y establecer cuál es el más eficiente. Además, el algoritmo se detiene al haber recorrido todas las posibilidades y retorna cuál es el mejor camino.

**3.2** La complejidad tenderá a ser de O(v^e) ya que se recorre cada nodo con sus respectivos vértices (Y esto no varía nunca ya que la solución solo se ha encontrado cuando todos los nodos han sido recorridos).

**3.3** Si sería aplicable pero habría que intentar buscar otras formas de realizarlo ya que la fuerza bruta es más una forma de determinar si existe una posibilidad de hacer algo. El tiempo podría ser alrededor de unos 3 segundos de ejecución o menos.

**3.4** El algoritmo utiliza una única estructura de datos, la matriz, de la cual se vale para realizar el recorrido entero que necesita para determinar las posibilidades. Esta matriz se rellena con símbolos a fin de establecer que líneas y columnas están libres y cuales bloqueadas.

**3.5** O(n^2) ya que se recorre todo el tablero confirmando si es posible agregar nuevas reinas y para esto se realiza la comparación de cada valor del tablero con todos sus vecinos.

**3.6** Se usa n para expresar el tamaño del tablero.

***4) Simulacro de Parcial***

* 1. *actual > máximo*

**4.1.2** O(n^2)

* 1. 1) i – m

2) txt.length();

3) O(n\*m)

* 1. 1) i + 1

2) left == right

***5) Lectura recomendada (opcional)***

Mapa conceptual

**6)** **Trabajo en Equipo y Progreso Gradual (Opcional)**

***6.1*** *Actas de reunión*

***6.2*** *El reporte de cambios en el código*

***6.3*** *El reporte de cambios del informe de laboratorio*