



Mis primeros ejercicios con React



1. Instalar un proyecto React con Vite (individual)



Objetivo: ¡Vamos a montar nuestro primer entorno de trabajo en React! Queremos ver la pantalla inicial de Vite y personalizar nuestro proyecto. ¡A por ello!



Pasos a seguir:

1. **Investiga cómo crear un nuevo proyecto con Vite.**
2. **Explora las dependencias de un proyecto React.** ¿Para qué sirve npm install? ¿Qué archivos se generan?
3. **Ejecuta el servidor de desarrollo y observa los cambios en tiempo real.**
4. **Edita el título del navegador en index.html.** ¿Cómo afecta esto a la visualización de tu aplicación?



Si todo ha ido bien, deberías ver la pantalla de inicio de React con Vite. 🎉



2. Crear tu primer componente “Botoncito”





Objetivo: Ahora vamos a dar nuestro primer paso en la creación de componentes en React. Empezamos con algo sencillo pero bien organizado. 🚀



Mínimos obligatorios



Estructura del proyecto:

-  src/components/ **debe existir.**
-  src/components/Botoncito/ **debe contener los archivos .jsx y .css.**



Lógica del componente:

- Botoncito.jsx debe:

- 📄 Retornar un `<button>` con el texto fijo: "Haz clic aquí".
- 🎨 Importar y aplicar estilos desde `Botoncito.css`.
- 📦 Ser exportado correctamente (export default).
- 🔄 Ser importado y renderizado en `App.jsx`.

✅ Visualización:

- El botón debe **aparecer en la pantalla** con el texto "Haz clic aquí".

🔗 Ejemplo de código en `Botoncito.jsx`:

```
import React from "react";

import "./Botoncito.css";

const Botoncito = () => {

  return <button>Haz clic aquí</button>;

};

export default Botoncito;
```

🔗 Cómo usarlo en `App.jsx`:

```
import Botoncito from "../components/Botoncito/Botoncito";

function App() {

  return (

    <div>

      <h1>Mi primera app en React</h1>

      <Botoncito />

    </div>

  );

}

export default App;
```

🟡 Extras (¡Venga que podemos! 🙌)

💡 Extras básicos:

- 🔄 Modificar `Botoncito.jsx` para que el texto venga de una **prop** en lugar de ser fijo.

- 🎭 En App.jsx, importar y renderizar Botoncito **tres veces con textos diferentes**.

💡 **Extras intermedios:**

- 📄 Agregar un **onClick** que imprima un mensaje en consola.
- 🎨 Permitir cambiar el color del botón con una **prop**.

💡 ¡HACK PRO! 🔥 Prueba a escribir **rafce** dentro de un archivo **.jsx** y...
¡Sorpresa! ¿Qué sucede? ✨

🚀 ¡Dale caña, que ya estás programando en React! 🎉

🎨 3. Crear una Card básica

🎯 **Objetivo:** Ahora vamos a combinar lo aprendido y a construir un componente un poco más completo. Crearemos una **Card** que muestre información.

🟢 **Mínimos obligatorios**

✅ **Estructura del proyecto:**



- 📁 **src/components/ debe existir.**
- 📁 **src/components/Card/ debe contener los archivos .jsx y .css.**

✅ **Lógica del componente:**

- Card.jsx debe:
 - 🖼️ **Mostrar una imagen fija.**
 - 📄 **Incluir un título y una descripción.**
 - 🎨 **Importar y aplicar estilos desde Card.css.**
 - 📦 **Ser exportado correctamente (export default).**
 - 🔗 **Ser importado y renderizado en App.jsx.**



✅ **Visualización:**

- La Card debe mostrar:
 - 🖼️ **Una imagen.**




-  Un título: Tu nombre.
 -  Una pequeña descripción: Algo que te caracterice: mascotas, un hobby, tu libro favorito...
-

● Extras (Si te animas 😊)

💡 Extras básicos:

-  Modificar Card.jsx para que el título y la descripción sean **props**.
-  En App.jsx, importar y renderizar Card **tres veces con diferentes textos e imágenes**. Haz una card que represente a otros dos compañeros del bootcamp.

💡 Extras intermedios:

-  **Agregar un botón dentro de la Card** que muestre una alerta al hacer clic que indique en que card has hecho click (Deberás investigar un poquito más  Pista: handleClick)
-  **Permitir cambiar el color de fondo de la Card con una prop.**

 ¡Dale caña y a seguir creando! 🎉