

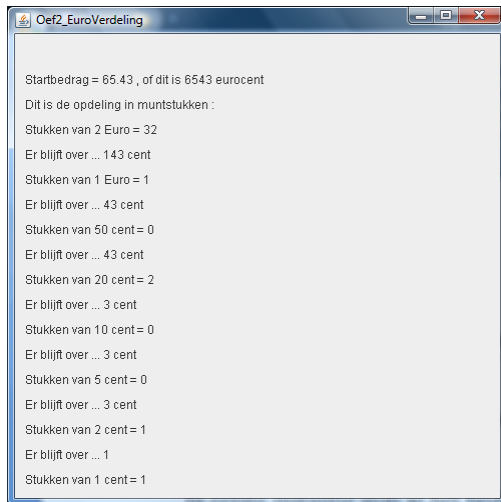
## Oefenzitting 2 : Basisbewerkingen met gehele getallen

LDC 130227

Maak een Java programma dat een gegeven bedrag in EURO splitst in de kleinst mogelijke hoeveelheid **muntstukken**. Je probeert dus zoveel mogelijk 2€ stukken uit het bedrag te halen, uit de rest haal je dan zoveel mogelijk 1€ stukken, enz ... tot het bedrag “op” is.

In eerste instantie stop je het bedrag, bvb. € 65.43 , vast in de *source code* (in een variabele van het double type).

Tip : plaats voorlopig de drie “add” opdrachten van de Template in commentaar (zet // ervoor)  
Al de bewerkingen en drukopdrachten plaats je in de methode `paintComponent()`



In opeenvolgende lijnen druk je af hoeveel stukken van 2, 1, .... Euro(cent) je hebt enz...

Druk ook telkens af hoeveel er nog overblijft , dit heb je ook nodig bij het oplossen van dit probleem.

Tip : bekijk de **gehele deling en restbepaling** bij **int** getallen in je boek op **blz. 40-41**.

Nog een tip : om een bedrag in Euro naar Eurocenten om te vormen gebruik je volgende opdracht (uitleg volgt in de les) :

```
centen = (int) Math.round(euros * 100) ;
```

waarbij **euros** een double- en **centen** een int-variabele is.

Uiteraard is deze basisversie van het programma nogal beperkt, voor ieder nieuw bedrag moet je de source code aanpassen en opnieuw compileren.

Maak een **tweede project** aan in JCreator, en neem zonder meer onderstaande opdrachten over in de KnopHandler klasse + plaats de drie “add” opdrachten weer actief (// wegdoen).

```
euros = Double.parseDouble( tekstvak.getText() ) ;  
repaint() ;
```

(waarbij **euros** nog steeds een double variabele is, bovenaan gedeclareerd)



Maak eventueel de nodige aanpassingen in de `paintComponent()` methode, dan bekom je dit resultaat, zie voorbeeld op de figuur hiernaast.

Dien voor het einde van de oefenzitting een verslag in via e-mail zoals in de **algemene richtlijnen** beschreven staat (ook al is je programma nog niet helemaal af, geen verslag = geen punten).

Veel succes !