

## Oefenzitting 8 : Array Overzicht

---

Maak een Java programma dat toelaat **een array van 100 int getallen** te vullen met willekeurige getallen (random methode : boek p. 202).

De **willekeurige getallen** mogen liggen **tussen 1 en 10**, grenzen inbegrepen.

Bij het starten van het programma wordt nog niks afgedrukt (zie voorbeeld).

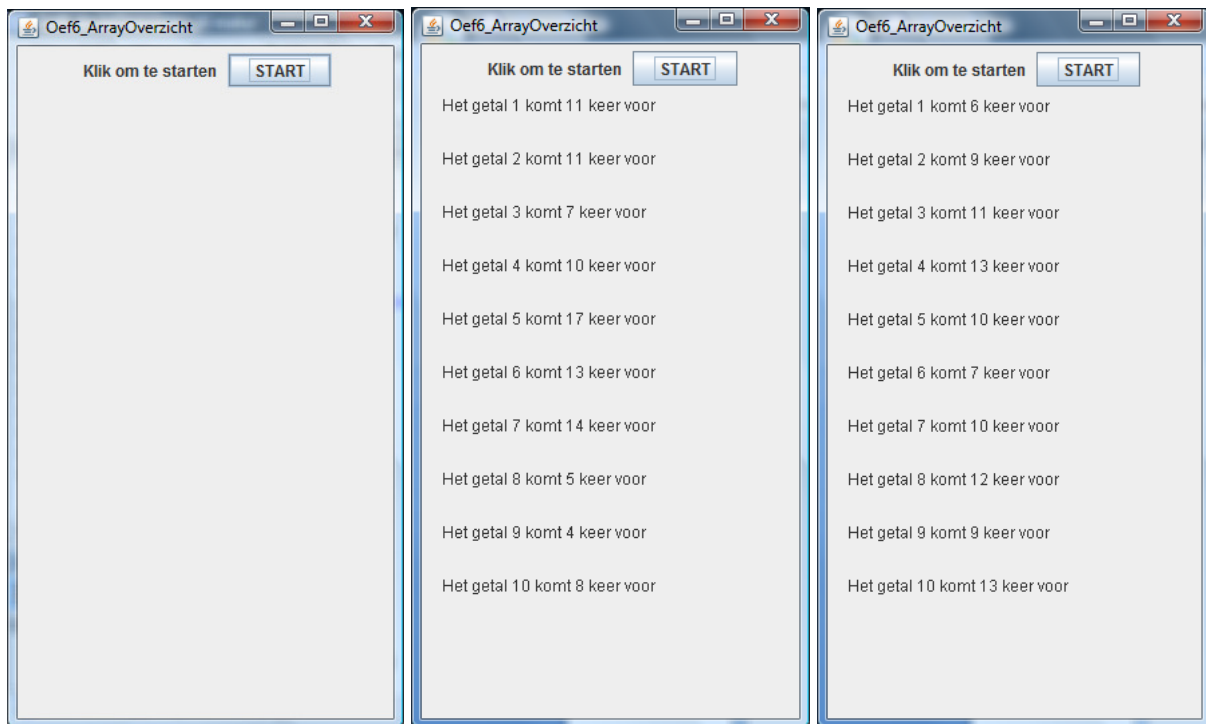
Pas als je op de startknop klikt wordt de array gevuld (door de knopHandler), wordt de telling gedaan en afgedrukt hoeveel keer er een 1 voorkomt in die array, hoeveel keer een 2, enz ... tot en met 10 (in paintComponent).

Hieronder een voorbeeld van hoe het programma er zou kunnen uitzien :

Voor je geklikt hebt ...

en erna ...

en nog eens klikken levert :



Dien voor het einde van de oefenzitting een verslag in via e-mail zoals in de **algemene richtlijnen** beschreven staat, ook al is je programma nog niet helemaal af.

Veel succes !