

Oefenzitting 1 : Installatie – Test – Eerste programma

Lees eerst de **Algemene Instructies** (eerste document op Toledo>Evaluatie) eens door.
Je drukt dit document best af en hou het tijdens de oefenzittingen bij !

Installeer op je laptop de nodige software volgens de instructies in de oefenzitting.

Je bent nu klaar om je eerste Java programma te maken !

- Als test van JCreator maak je een nieuwe lege **Workspace** aan (File | New | Blank Workspace)
- Begin hierin een nieuw **Project** op basis van Template_5 (**Laan Swing Application**)
- Wijzig niets aan het programma, **compileer en run** het, pas als je een *frame* krijg met daarop een *paneel* met een *label*, *knop* en *tekstvak*, is alles OK en kan je verder.
- Plaats enkele tekenopdrachten in de *methode* **paintComponent**, meer uitleg krijg in de oefenzitting
- Bepaal de nodige tekenopdrachten om een figuur te tekenen zoals opgegeven in de oefenzitting (meander, spiraal, of ontwerp een zelfgekozen logo ...).
- Plaats een opdracht in de interne klasse KnopHandler, zodat bij een klik op de knop ook iets gebeurt : vb. vak.setText("Hallo");

Zoek eens in de "Java Index" de klasse JTextField, zoek daar de tabel met alle mogelijke methoden (method summary) die je op een JTextField object kan toepassen.
Waarmee kan je bvb. de achtergrondkleur van een tekstveld wijzigen ?

Maak een beknopt verslag zoals in de Algemene Instructies beschreven, en mail het naar het correcte mail adres : labogel@khbo.be (let op : NIET @vives.be !)

Ruim tijdig op zodat je om 12u het lokaal kan verlaten.

Veel succes !