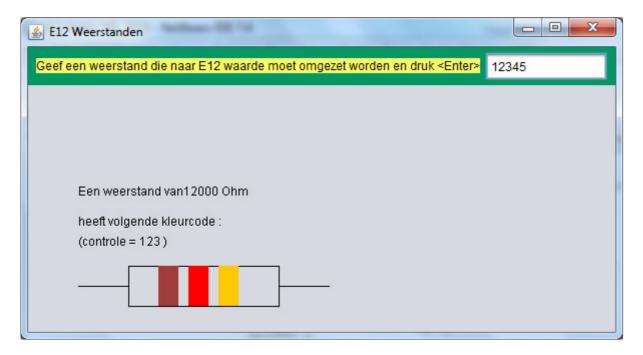
Oefenzitting 9 : Weerstanden E12 Reeks + Kleurcode

Schrijf een programma in NetBeans dat een weerstand inleest uit een tekstvak.

De ingegeven waarde moet worden afgerond naar de dichtsbijzijnde E12-waarde. Gebruik hiertoe **verplicht** het volgende **algoritme** :

- Vul vooraf een **array** met alle E12 waarden van 10 tot en met 82.
- Herleid de ingevoerde waarde naar het bereik $9,1\dots 91\ \Omega$: doe dit door herhaalde deling door 10 of vermenigvuldiging met 10 (naargelang R boven of onder dit bereik ligt), onthoud ook wat je precies gedaan hebt, je hebt dit later nodig!
- Zoek het **kleinste verschil** tussen deze waarde en alle waarden uit de E12-array (bepaal de verschillen in absolute waarde, gebruik de methode *Math.abs()*)
- Neem die dichtste E12-waarde en zet ze terug naar het juiste bereik (vb. : 3 x met 10 vermenigvuldigen als je eerder 3x door 10 gedeeld had)
- Druk deze E12-waarde af op het scherm
- OPTIE : stel ook de kleurcode voor van deze weerstand *

Hieronder een voorbeeld van de uitvoer:



* Opm: in NetBeans is het niet eenvoudig om een tekening te maken zoals je gewoon bent met paintComponent (dit zou een aparte JPanel klasse vereisen, waarvan je zelf een instantie moet maken, maar deze kan je dan ook niet met de GUI designer ontwerpen). Een eenvoudige omweg is het opvragen van de grafische context met byb.

Graphics g = centerPaneel.getGraphics();

Om het paneel te wissen kan je dan eerst deze opdracht gebruiken :

g.clearRect (0,0,1000,1000);

Dien voor het einde van de oefenzitting een verslag in via e-mail zoals in de **algemene richtlijnen** beschreven staat, ook al is je programma nog niet helemaal af.