

Gebruik van serienummer in een klasse

In bepaalde gevallen wil je een programma schrijven waarbij gegevens uit een object-bestand moeten gelezen worden. Je kent wel de structuur van de klasse (je kent de attributen en de methoden ervan) maar je beschikt niet over de sourcecode.

In dit geval kan de maker van de originele klasse een serienummer in zijn klasse stoppen als volgt (voorbeeld uit de oefenzitting) :

```
class CD implements Serializable {  
    // variabelen  
    public static final long serialVersionUID = 10L; // versie 1.0  
    String groep, titel, genre;  
    int jaar;  
    double prijs;
```

De versie mag jezelf kiezen, L duidt op het feit dat dit een long getal is (64 bits).

Hiermee is het nu mogelijk dat je records leest uit een object-bestand dat met een ander programma gemaakt is.