Stel, je wil in een KnopHandler een label een kleurtje geven, dat de gebruiker mag kiezen :

Je vraagt aan de gebruiker een kleur aan te klikken in een **JColorChooser** (en je Paneelklasse heet gewoon Paneel) :

En met deze kleur stel je de achtergrondkleur in :

```
label.setBackground (newColor);
```