

Geluidje afspelen in je programma

Plaats een geluidsbestand in de classes map van je project, bvb "geluid.wav"

Kopieer deze code in je programma :

Bij de imports :

```
import java.applet.*;
```

Verder in je programma declareer (en instantieer) je een nieuwe *audioclip* :

```
AudioClip clip =  
java.applet.Applet.newAudioClip(getClass().getResource("geluid.wav"));
```

Waar je dit geluid wil laten horen geef je één van volgende opdrachten :

```
clip.play(); // éénmalig dit geluid afspelen
```

```
clip.loop(); // let op , oneindige herhaling !
```

```
clip.stop(); // eventueel na een bepaalde "slaap" tijd
```

(dit laatste blokkeert wel een "single-threaded" programma zolang het geluid speelt)

Meer info vind je bvb. hier:

<http://www.javadoceexamples.com/java/applet/Applet/newAudioClip%28URL%20url%29.html>