

---

# SPS

*Raccolta esami passati*

**David Leoni**

28 giu 2021

Copyright © 2021 by David Leoni.

SPS is available under the Creative Commons Attribution 4.0 International License, granting you the right to copy, redistribute, modify, and sell it, so long as you attribute the original to David Leoni and identify any changes that you have made. Full terms of the license are available at:

<http://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

The complete book can be found online for free at:

<https://sps.davidleoni.it>



About . . . . .	1
Preface . . . . .	1
Materiale . . . . .	1
Quando . . . . .	1
Esami passati . . . . .	1
Appelli . . . . .	30
Istruzioni per esame . . . . .	31
Ricevimento . . . . .	32
<b>1 Overview</b>	<b>33</b>



## About

## Preface

**Relatore** : David Leoni [david.leoni@unitn.it](mailto:david.leoni@unitn.it)

**Docente proponente**: Ivano Bison

**Edizione**: 2021 Marzo/Aprile/Maggio/Giugno

**Sede**: Dipartimento di Sociologia e Ricerca Sociale, Università di Trento Via Giuseppe Verdi 26, Trento

**Parte A**: [Locandina](#)<sup>1</sup> | [VEDERE MOODLE](#)<sup>2</sup> (richiede account unitn)

**Parte B**: [Locandina](#)<sup>3</sup> | [VEDERE MOODLE](#)<sup>4</sup> (richiede account unitn)

## Materiale

Il materiale presente in questa pagina è stato tutto trasferito sul sito [softpython.it](https://softpython.it)<sup>5</sup>

Eventuali link a materiale non mio li trovate nella pagina [Riferimenti su SoftPython](#)<sup>6</sup>

## Quando

Tipicamente i seminari si svolgono in primavera, possibilmente in presenza oppure online in caso di pandemie.

Chi non potesse partecipare ai seminari, potrebbe essere interessato a iscriversi al modulo d'informatica della [summer school in data science](#)<sup>7</sup> (contatto: [supportostudentipovo@unitn.it](mailto:supportostudentipovo@unitn.it))

## Esami passati

### .1 Esame Ven 16, Apr 2021 modulo 1

**Seminari Python @Sociologia, Università di Trento**

<sup>1</sup> <https://www.sociologia.unitn.it/alfresco/download/workspace/SpacesStore/6c44e1d2-b612-44ba-8866-bdd9d910f840/Locandina%20BISON%20Python%20A%202021.pdf>

<sup>2</sup> <https://didatticaonline.unitn.it/dol/course/view.php?id=31189>

<sup>3</sup> <https://www.sociologia.unitn.it/alfresco/download/workspace/SpacesStore/f320e38b-350c-4da4-a028-04cb24748c6b/Locandina%20BISON%20Python%20B%202021.pdf>

<sup>4</sup> <https://didatticaonline.unitn.it/dol/course/view.php?id=31865>

<sup>5</sup> <https://softpython.it>

<sup>6</sup> <https://it.softpython.org/references.html>

<sup>7</sup> <http://datascience.unitn.it/presentation/>

## .2 Scarica esercizi e soluzioni

### .3 Esercizio - prendilelettere

⊗⊗ Data una frase che contiene **esattamente** 3 parole e ha **sempre** come parola centrale un numero  $n$ , scrivi del codice che STAMPA i primi  $n$  caratteri della terza parola

Esempio - data:

```
frase = "Prendi 4 lettere"
```

il tuo codice deve stampare:

```
lett
```

<a class="jupman-sol jupman-sol-toggler" onclick="jupman.toggleSolution(this);" data-jupman-show="Mostra soluzione" data-jupman-hide="Nascondi">Mostra soluzione</a><div class="jupman-sol jupman-sol-code" style="display:none">

```
[2]:
frase = "Prendi 4 lettere"      # lett
#frase = "Prendere 5 caratteri" # carat
#frase = "Take 10 characters"   # characters

# scrivi qui
parole = frase.split()
n = int(parole[1])
print(parole[2][:n])

lett
```

</div>

```
[2]:
frase = "Prendi 4 lettere"      # lett
#frase = "Prendere 5 caratteri" # carat
#frase = "Take 10 characters"   # characters

# scrivi qui
```

### .4 Esercizio - brico

⊗⊗ Un magazzino per appassionati del fai da te dispone di un catalogo che associa tipologie di oggetti agli scaffali dove posizzarli. Ogni giorno, una lista di arrivi viene popolata con le tipologie di oggetti arrivati. Tali tipologie vanno collocate nel magazzino, un dizionario che associa ad ogni scaffale la tipologia di oggetto prescritta dal catalogo. Scrivi del codice che data la lista di arrivi e il catalogo, popola il dizionario magazzino.

Esempio - dati:

```
arrivi = ['sedie', 'lampade', 'cavi']

catalogo = {'stufe' : 'A',
            'sedie' : 'B',
            'caraffe' : 'D',
```

(continues on next page)

(continua dalla pagina precedente)

```

        'lampade' : 'C',
        'cavi' : 'F',
        'giardinaggio' : 'E'}

magazzino = {}

```

dopo il tuo codice deve risultare:

```

>>> magazzino
{'B': 'sedie', 'C': 'lampade', 'F': 'cavi'}

```

<a class="jupman-sol jupman-sol-toggler" onclick="jupman.toggleSolution(this);" data-jupman-show="Mostra soluzione" data-jupman-hide="Nascondi">Mostra soluzione</a><div class="jupman-sol jupman-sol-code" style="display:none">

```

[3]: arrivi = ['sedie', 'lampade', 'cavi'] # magazzino diventa: {'B': 'sedie', 'C':
↳ 'lampade', 'F': 'cavi'}
#arrivi = ['caraffe', 'giardinaggio'] # magazzino diventa: {'D': 'caraffe', 'E':
↳ 'giardinaggio'}
#arrivi = ['stufe'] # magazzino diventa: {'A': 'stufe'}

catalogo = {'stufe' : 'A',
            'sedie' : 'B',
            'caraffe' : 'D',
            'lampade' : 'C',
            'cavi' : 'F',
            'giardinaggio' : 'E'}

# scrivi qui

magazzino = {}

for consegna in arrivi:
    magazzino[ catalogo[consegna] ] = consegna

magazzino

```

```

[3]: {'B': 'sedie', 'C': 'lampade', 'F': 'cavi'}

```

</div>

```

[3]: arrivi = ['sedie', 'lampade', 'cavi'] # magazzino diventa: {'B': 'sedie', 'C':
↳ 'lampade', 'F': 'cavi'}
#arrivi = ['caraffe', 'giardinaggio'] # magazzino diventa: {'D': 'caraffe', 'E':
↳ 'giardinaggio'}
#arrivi = ['stufe'] # magazzino diventa: {'A': 'stufe'}

catalogo = {'stufe' : 'A',
            'sedie' : 'B',
            'caraffe' : 'D',
            'lampade' : 'C',
            'cavi' : 'F',
            'giardinaggio' : 'E'}

# scrivi qui

```

(continues on next page)

## .5 Esercizio - La parola più lunga

⊗⊗ Scrivi del codice che data una frase, stampa la **lunghezza** della parola più lunga.

- **NOTA:** vogliamo solo sapere la lunghezza della parola più lunga, non la parola stessa !

Esempio - data:

```
frase = "La strada si inerpica lungo il ciglio della montagna"
```

il tuo codice dovrà stampare

```
8
```

che è la lunghezza delle parole più lunghe che sono a parimerito inerpica e montagna

```
<a class="jupman-sol jupman-sol-toggler" onclick="jupman.toggleSolution(this);" data-jupman-show="Mostra
soluzione" data-jupman-hide="Nascondi">Mostra soluzione</a><div class="jupman-sol jupman-sol-code"
style="display:none">
```

```
[4]:
frase = "La strada si inerpica lungo il ciglio della montagna" # 8
#frase = "Il temibile pirata Le Chuck dominava spietatamente i mari del Sud" # 13
#frase = "Praticamente ovvio" # 12

# scrivi qui

max([len(parola) for parola in frase.split()])
```

```
[4]: 8
```

```
</div>
```

```
[4]:
frase = "La strada si inerpica lungo il ciglio della montagna" # 8
#frase = "Il temibile pirata Le Chuck dominava spietatamente i mari del Sud" # 13
#frase = "Praticamente ovvio" # 12

# scrivi qui
```

## .6 Esercizio - Scalinate

⊗⊗⊗ Data una lista di lunghezza dispari riempita di zeri eccetto il numero in mezzo, scrivi del codice che MODIFICA la lista per scrivere numeri che decrescano mano a mano che ci si allontana dal centro.

- la lunghezza della lista è sempre dispari
- assumi che la lista sarà sempre di lunghezza sufficiente per arrivare ad avere zero in ciascun bordo
- una lista di dimensione 1 conterrà solo uno zero



Esempio 1 - data:

```
lista = [0, 0, 0, 0, 4, 0, 0, 0, 0]
```

dopo il tuo codice, deve risultare:

```
>>> lista
[0, 1, 2, 3, 4, 3, 2, 1, 0]
```

Esempio 2 - data:

```
lista = [0, 0, 0, 3, 0, 0, 0]
```

dopo il tuo codice, deve risultare:

```
>>> lista
[0, 1, 2, 3, 2, 1, 0]
```

`<a class="jupman-sol jupman-sol-toggler" onclick="jupman.toggleSolution(this);" data-jupman-show="Mostra soluzione" data-jupman-hide="Nascondi">Mostra soluzione</a><div class="jupman-sol jupman-sol-code" style="display:none">`

```
[5]: lista = [0, 0, 0, 0, 4, 0, 0, 0, 0] # -> [0, 1, 2, 3, 4, 3, 2, 1, 0]
#lista = [0, 0, 0, 3, 0, 0, 0] # -> [0, 1, 2, 3, 2, 1, 0]
#lista = [0, 0, 2, 0, 0] # -> [0, 1, 2, 1, 0]
#lista = [0] # -> [0]

# scrivi qui

m = len(lista) // 2

for i in range(m):
    lista[m+i] = m - i

for i in range(m):
    lista[i] = i
lista
```

```
[5]: [0, 1, 2, 3, 4, 3, 2, 1, 0]
```

`</div>`

```
[5]: lista = [0, 0, 0, 0, 4, 0, 0, 0, 0] # -> [0, 1, 2, 3, 4, 3, 2, 1, 0]
#lista = [0, 0, 0, 3, 0, 0, 0] # -> [0, 1, 2, 3, 2, 1, 0]
#lista = [0, 0, 2, 0, 0] # -> [0, 1, 2, 1, 0]
#lista = [0] # -> [0]

# scrivi qui
```

## .7 Esercizio - Prima di seconda

⊗⊗⊗ Data una stringa e due caratteri car1 e car2, scrivi del codice che STAMPA True se tutte le occorrenze di car1 in stringa sono **sempre** seguite da car2.

Esempio - data:

```
stringa,car1,car2 = "accatastare la posta nella stiva", 's','t'
```

stampa True perchè tutte le occorrenze di s sono seguite da t

```
stringa,car1,car2 = "dadaista entusiasta", 's','t'
```

stampa False, perchè viene ritrovata la sequenza si dove s non è seguita da t

- **USA** un while, cerca di farlo efficiente terminandolo appena puoi
- **NON** usare **break**

<a class="jupman-sol jupman-sol-toggler" onclick="jupman.toggleSolution(this);" data-jupman-show="Mostra soluzione" data-jupman-hide="Nascondi">Mostra soluzione</a><div class="jupman-sol jupman-sol-code" style="display:none">

```
[6]:
stringa,car1,car2 = "accatastare la posta nella stiva", 's','t' # True
#stringa,car1,car2 = "dadaista entusiasta", 's','t' # False
#stringa,car1,car2 = "barbabietole", 't','o' # True
#stringa,car1,car2 = "barbabietole", 'b','a' # False
#stringa,car1,car2 = "a", 'a','b' # False
#stringa,car1,car2 = "ab", 'a','b' # True
#stringa,car1,car2 = "aa", 'a','b' # False

# scrivi qui
i = 0

res = True

if len(stringa) == 1:
    res = False

while i + 1 < len(stringa) and res:
    if stringa[i] == car1 and stringa[i+1] != car2:
        res = False
    i += 1

res
```

[6]: True

</div>

```
[6]:
stringa,car1,car2 = "accatastare la posta nella stiva", 's','t' # True
#stringa,car1,car2 = "dadaista entusiasta", 's','t' # False
#stringa,car1,car2 = "barbabietole", 't','o' # True
#stringa,car1,car2 = "barbabietole", 'b','a' # False
#stringa,car1,car2 = "a", 'a','b' # False
#stringa,car1,car2 = "ab", 'a','b' # True
```

(continues on next page)

(continua dalla pagina precedente)

```
#stringa, car1, car2 = "aa", 'a', 'b' # False

# scrivi qui
```

[ ]:

## .8 Esame Lun 31, Mag 2021

Seminari Python @Sociologia, Università di Trento

## .9 Scarica esercizi e soluzioni

## .10 Modulo A

## .11 A1 babbà

⊗⊗ Scrivi del codice che data una lettera `cerca` da trovare e una frase, produce una lista con tutte le parole contenenti quella lettera

- **USA** una list comprehension

```
<a class="jupman-sol jupman-sol-toggler" onclick="jupman.toggleSolution(this);" data-jupman-show="Mostra
soluzione" data-jupman-hide="Nascondi">Mostra soluzione</a><div class="jupman-sol jupman-sol-code"
style="display:none">
```

[1]:

```
cerca = 'à' # ['città', 'babbà']
#cerca = 'è' # ['è', 'bignè', 'caffè']

frase = "Questa città è piena di babbà , bignè e caffè"

# scrivi qui

[parola for parola in frase.split() if cerca in parola]
```

[1]: ['città', 'babbà']

&lt;/div&gt;

[1]:

```
cerca = 'à' # ['città', 'babbà']
#cerca = 'è' # ['è', 'bignè', 'caffè']

frase = "Questa città è piena di babbà , bignè e caffè"

# scrivi qui
```

## .12 A2 selnum

⊗⊗ Date una lista `la` di numeri e una `lb` di booleani, scrivi del codice che MODIFICA la lista `lc` mettendoci dentro solo i numeri di `la` per cui c'è un `True` alla corrispondente posizione di `lb`

- assumi che entrambe le liste abbiano esattamente le stesse dimensioni

Esempio - dati:

```
[2]: la = [9, 7, 6, 8, 7]
      lb = [True, False, True, True, False]
```

Dopo il tuo codice deve risultare

```
>>> print(lc)
[9, 6, 8]
```

```
<a class="jupman-sol jupman-sol-toggler" onclick="jupman.toggleSolution(this);" data-jupman-show="Mostra
soluzione" data-jupman-hide="Nascondi">Mostra soluzione</a><div class="jupman-sol jupman-sol-code"
style="display:none">
```

```
[3]: la, lb = [9,7,6,8,7], [True, False, True, True, False] # [9, 6, 8]
      #la, lb = [3,5,2,3,4,2,4], [True, True, False, True, False, True, False] # [3,5,3,2]
      lc = []

      # scrivi qui

      for i in range(len(la)):
          if lb[i]:
              lc.append(la[i])

      lc
```

```
[3]: [9, 6, 8]
```

```
</div>
```

```
[3]: la, lb = [9,7,6,8,7], [True, False, True, True, False] # [9, 6, 8]
      #la, lb = [3,5,2,3,4,2,4], [True, True, False, True, False, True, False] # [3,5,3,2]
      lc = []

      # scrivi qui
```

## .13 A3 rospo

⊗⊗ Dato una stringa `parola` e una stringa `ripetizioni` contenente solo cifre, metti nella variabile `risultato` una stringa contenente tutte le lettere di `parola` ripetute per il numero di volte indicato alla posizione corrispondente in `ripetizioni`

```
<a class="jupman-sol jupman-sol-toggler" onclick="jupman.toggleSolution(this);" data-jupman-show="Mostra
soluzione" data-jupman-hide="Nascondi">Mostra soluzione</a><div class="jupman-sol jupman-sol-code"
style="display:none">
```

```
[4]: parola, ripetizioni = "rospo", "14323"      # 'roooosssppooo'
      #parola, ripetizioni = "artificio", "144232312" # 'arrrrttttiiffffiicccioo'

      # scrivi qui
      res = []

      for i in range(len(parola)):
          res.append(parola[i]*int(ripetizioni[i]))

      risultato = "".join(res)
      print(risultato)

      roooosssppooo
```

&lt;/div&gt;

```
[4]: parola, ripetizioni = "rospo", "14323"      # 'roooosssppooo'
      #parola, ripetizioni = "artificio", "144232312" # 'arrrrttttiiffffiicccioo'

      # scrivi qui
```

## .14 A4 miniera

⊗⊗ Dato un dizionario `miniera` che associa chiavi a numeri, MODIFICA il dizionario estratto associando le stesse chiavi di `miniera` a liste con le chiavi ripetute il numero di volte indicato.

Esempio - dato

```
miniera = {'ottone': 5,
           'rame'  : 8,
           'ferro' : 1}
estratto = {}
```

dopo il tuo codice deve risultare

```
>>> print(estratto)
{'ottone': ['ottone', 'ottone', 'ottone', 'ottone', 'ottone'],
 'rame'  : ['rame', 'rame', 'rame', 'rame', 'rame', 'rame', 'rame', 'rame'],
 'ferro' : ['ferro']}
```

<a class="jupman-sol jupman-sol-toggler" onclick="jupman.toggleSolution(this);" data-jupman-show="Mostra soluzione" data-jupman-hide="Nascondi">Mostra soluzione</a><div class="jupman-sol jupman-sol-code" style="display:none">

```
[5]: miniera = {'ottone' : 5,
               'rame'  : 8,
               'ferro' : 1}

      estratto = {}

      # scrivi qui
```

(continues on next page)

(continua dalla pagina precedente)

```
for chiave in miniera:
    estratto[chiave] = [chiave] * miniera[chiave]
```

```
estratto
```

```
[5]: {'ottone': ['ottone', 'ottone', 'ottone', 'ottone', 'ottone'],
      'rame': ['rame', 'rame', 'rame', 'rame', 'rame', 'rame', 'rame', 'rame'],
      'ferro': ['ferro']}
```

```
</div>
```

```
[5]: miniera = {'ottone' : 5,
               'rame' : 8,
               'ferro' : 1}

estratto = {}

# scrivi qui
```

## .15 Modulo B

### .16 B1 Strutture sanitarie

⊗⊗ Scrivere una funzione che apre il dataset **SANSTRU001.CSV con pandas** (encoding UTF-8) e prende in input un codice comune e una stringa di testo, e RITORNA un dataframe con selezionate solo le righe aventi quel codice comune e che contengono la stringa nella colonna ASSISTENZA. Il dataset ritornato deve avere solo le colonne STRUTTURA, ASSISTENZA, COD\_COMUNE, COMUNE. La funzione STAMPA anche il numero di righe trovate.

Fonte dati: [dati.trentino.it](https://dati.trentino.it)<sup>8</sup>

```
<a class="jupman-sol jupman-sol-toggler" onclick="jupman.toggleSolution(this);" data-jupman-show="Mostra
soluzione" data-jupman-hide="Nascondi">Mostra soluzione</a><div class="jupman-sol jupman-sol-code"
style="display:none">
```

```
[6]: import pandas as pd      # importiamo pandas e per comodità lo rinominiamo in 'pd'
import numpy as np          # importiamo numpy e per comodità lo rinominiamo in 'np'

def strutsan(cod_comune, assistenza):

    print('***** SOLUZIONE')
    df = pd.read_csv('SANSTRUT001.csv', encoding='UTF-8')
    res = df[(df['COD_COMUNE'] == cod_comune) & df['ASSISTENZA'].str.
    ↪contains(assistenza)]

    print("Trovate", res.shape[0], "strutture")
    return res[ ['STRUTTURA', 'ASSISTENZA', 'COD_COMUNE', 'COMUNE'] ]
```

```
</div>
```

<sup>8</sup> <https://dati.trentino.it/dataset/strutture-sanitarie-dell-azienda-sanitaria-e-convenzionate>

```
[6]: import pandas as pd      # importiamo pandas e per comodità lo rinominiamo in 'pd'
import numpy as np          # importiamo numpy e per comodità lo rinominiamo in 'np'
```

```
def strutsan(cod_comune, assistenza):
    raise Exception('TODO IMPLEMENT ME !')
```

```
[7]: strutsan(22050, '') # nessun filtro assistenza
```

```
***** SOLUZIONE
Trovate 6 strutture
```

```
[7]:
```

	STRUTTURA \	ASSISTENZA	COD_COMUNE	COMUNE
0	PRESIDIO OSPEDALIERO DI CAVALESE			
1	PRESIDIO OSPEDALIERO DI CAVALESE			
2	PRESIDIO OSPEDALIERO DI CAVALESE			
3	CENTRO SALUTE MENTALE CAVALESE			
4	CENTRO DIALISI CAVALESE			
5	CONSULTORIO CAVALESE			
0	ATTIVITA' CLINICA	22050	CAVALESE	
1	DIAGNOSTICA STRUMENTALE E PER IMMAGINI	22050	CAVALESE	
2	ATTIVITA' DI LABORATORIO	22050	CAVALESE	
3	ASSISTENZA PSICHIATRICA	22050	CAVALESE	
4	ATTIVITA' CLINICA	22050	CAVALESE	
5	ATTIVITA' DI CONSULTORIO MATERNO-INFANTILE	22050	CAVALESE	

```
[8]: strutsan(22205, 'CLINICA')
```

```
***** SOLUZIONE
Trovate 16 strutture
```

```
[8]:
```

	STRUTTURA	ASSISTENZA \
59	PRESIDIO OSPEDALIERO S.CHIARA	ATTIVITA' CLINICA
62	CENTRO DIALISI TRENTO	ATTIVITA' CLINICA
63	POLIAMBULATORI S.CHIARA	ATTIVITA' CLINICA
64	PRESIDIO OSPEDALIERO VILLA IGEA	ATTIVITA' CLINICA
73	OSPEDALE CLASSIFICATO S.CAMILLO	ATTIVITA' CLINICA
84	NEUROPSICHIATRIA INFANTILE - UONPI 1	ATTIVITA' CLINICA
87	CASA DI CURA VILLA BIANCA SPA	ATTIVITA' CLINICA
90	CENTRO SERVIZI SANITARI	ATTIVITA' CLINICA
93	PSICOLOGIA CLINICA	ATTIVITA' CLINICA
122	ASSOCIAZIONE TRENTINA SCLEROSI MULTIPLA, ONLUS	ATTIVITA' CLINICA
123	ANFFAS TRENTO ONLUS	ATTIVITA' CLINICA
124	COOPERATIVA SOCIALE IRIFOR DEL TRENTO ONLUS	ATTIVITA' CLINICA
126	AGSAT ASSOCIAZIONE GENITORI SOGGETTI AUTISTICI...	ATTIVITA' CLINICA
127	AZIENDA PUBBLICA SERVIZI ALLA PERSONA - RSA PO...	ATTIVITA' CLINICA
130	CST TRENTO	ATTIVITA' CLINICA
133	A.P.S.P. 'BEATO DE TSCHIDERER' - AMB. LOGO-AUD...	ATTIVITA' CLINICA
	COD_COMUNE	COMUNE
59	22205	TRENTO
62	22205	TRENTO
63	22205	TRENTO
64	22205	TRENTO
73	22205	TRENTO
84	22205	TRENTO
87	22205	TRENTO

(continues on next page)

(continua dalla pagina precedente)

```

90      22205  TRENTO
93      22205  TRENTO
122     22205  TRENTO
123     22205  TRENTO
124     22205  TRENTO
126     22205  TRENTO
127     22205  TRENTO
130     22205  TRENTO
133     22205  TRENTO

```

```
[9]: strutsan(22205, 'LABORATORIO')
```

```

***** SOLUZIONE
Trovate 5 strutture

```

```

[9]:
          STRUTTURA          ASSISTENZA  COD_COMUNE  \
61  PRESIDIO OSPEDALIERO S.CHIARA  ATTIVITA` DI LABORATORIO    22205
85          LABORATORI ADIGE SRL  ATTIVITA` DI LABORATORIO    22205
86          LABORATORIO DRUSO SRL  ATTIVITA` DI LABORATORIO    22205
89  CASA DI CURA VILLA BIANCA SPA  ATTIVITA` DI LABORATORIO    22205
92          CENTRO SERVIZI SANITARI  ATTIVITA` DI LABORATORIO    22205

          COMUNE
61  TRENTO
85  TRENTO
86  TRENTO
89  TRENTO
92  TRENTO

```

## .17 B2 Strutture Comune di Trento

⊗⊗ Scrivere una funzione `selcir` che apre il dataset [2019-02-17-strutture-comune-di-trento.csv](https://dati.trentino.it/dataset/2019-02-17-strutture-comune-di-trento.csv) con un reader csv<sup>9</sup> (encoding utf-8) e data una lista `filtro` di parole, seleziona solo le righe che contengono alla colonna `Circoscrizione` **almeno una** delle parole indicate, STAMPA quanti risultati sono stati trovati e RITORNA una NUOVA lista di liste riportante le colonne `Nome` e `Circoscrizione` (senza header)

- il filtro dovrebbe funzionare anche se nel testo ci sono parole con capitalizzazione diversa
- **ATTENZIONE 1:** usare punto e virgola ; come delimiter nel csv reader
- **ATTENZIONE 2:** se più parole del filtro vengono rilevate in una riga, dovresti includere la riga nell'output solo una volta!

Fonte dati: [dati.trentino.it](https://dati.trentino.it)<sup>10</sup>

```

<a class="jupman-sol jupman-sol-toggler" onclick="jupman.toggleSolution(this);" data-jupman-show="Mostra
soluzione" data-jupman-hide="Nascondi">Mostra soluzione</a><div class="jupman-sol jupman-sol-code"
style="display:none">

```

```

[10]: import csv

def selcir(filtro):

```

(continues on next page)

<sup>9</sup> <https://it.softpython.org/formats/formats2-csv-sol.html>

<sup>10</sup> <https://dati.trentino.it/dataset/strutture-del-comune-di-trento>



(continua dalla pagina precedente)

```

with open('2019-02-17-strutture-comune-di-trento.csv', encoding='utf-8', newline=
↪') as f:

    lettore = csv.reader(f, delimiter=';')
    next(lettore)

    ret = []
    for riga in lettore:
        #print(riga)
        nome = riga[3]
        circoscrizione = riga[16]

        tieni = False
        for el in filtro:
            if el.lower() in circoscrizione.lower():
                tieni = True
        if tieni:
            ret.append([nome, circoscrizione])

    print("Trovati", len(ret), "risultati")
    return ret

selcir(['argentario', 'gardolo'])

```

Trovati 16 risultati

```

[10]: [['Argentario', 'Circoscrizione n. 06 - Argentario'],
       ['Martignano', 'Circoscrizione n. 06 - Argentario'],
       ['Montevaccino', 'Circoscrizione n. 06 - Argentario'],
       ['Gardolo', 'Circoscrizione n. 01 - Gardolo'],
       ['Roncafort (via Caproni)', 'Circoscrizione n. 01 - Gardolo'],
       ['Il Piccolo Girasole - Marnighe', 'Circoscrizione n. 06 - Argentario'],
       ['Gardolo', 'Circoscrizione n. 01 - Gardolo'],
       ['Aquilone - Gardolo', 'Circoscrizione n. 01 - Gardolo'],
       ['Roncafort (via Caneppele)', 'Circoscrizione n. 01 - Gardolo'],
       ['Arcobaleno - Martignano', 'Circoscrizione n. 06 - Argentario'],
       ['Margit Levinson - Roncafort', 'Circoscrizione n. 01 - Gardolo'],
       ['Biancaneve - Gardolo', 'Circoscrizione n. 01 - Gardolo'],
       ['Girasole - Melta', 'Circoscrizione n. 01 - Gardolo'],
       ['Gardolo - Meano', 'Circoscrizione n. 01 - Gardolo'],
       ['Argentario', 'Circoscrizione n. 06 - Argentario'],
       ['Gardolo', 'Circoscrizione n. 01 - Gardolo']]

```

&lt;/div&gt;

```

[10]: import csv

def selcir(filtro):
    raise Exception('TODO IMPLEMENT ME !')

selcir(['argentario', 'gardolo'])

Trovati 16 risultati

```

```
[10]: [['Argentario', 'Circoscrizione n. 06 - Argentario'],
      ['Martignano', 'Circoscrizione n. 06 - Argentario'],
      ['Montevaccino', 'Circoscrizione n. 06 - Argentario'],
      ['Gardolo', 'Circoscrizione n. 01 - Gardolo'],
      ['Roncafort (via Caproni)', 'Circoscrizione n. 01 - Gardolo'],
      ['Il Piccolo Girasole - Marnighe', 'Circoscrizione n. 06 - Argentario'],
      ['Gardolo', 'Circoscrizione n. 01 - Gardolo'],
      ['Aquilone - Gardolo', 'Circoscrizione n. 01 - Gardolo'],
      ['Roncafort (via Caneppele)', 'Circoscrizione n. 01 - Gardolo'],
      ['Arcobaleno - Martignano', 'Circoscrizione n. 06 - Argentario'],
      ['Margit Levinson - Roncafort', 'Circoscrizione n. 01 - Gardolo'],
      ['Biancaneve - Gardolo', 'Circoscrizione n. 01 - Gardolo'],
      ['Girasole - Melta', 'Circoscrizione n. 01 - Gardolo'],
      ['Gardolo - Meano', 'Circoscrizione n. 01 - Gardolo'],
      ['Argentario', 'Circoscrizione n. 06 - Argentario'],
      ['Gardolo', 'Circoscrizione n. 01 - Gardolo']]
```

```
[11]: selcir(['argentario', 'Gardolo', 'RAVINA'])
```

Trovati 22 risultati

```
[11]: [['Argentario', 'Circoscrizione n. 06 - Argentario'],
      ['Martignano', 'Circoscrizione n. 06 - Argentario'],
      ['Montevaccino', 'Circoscrizione n. 06 - Argentario'],
      ['Gardolo', 'Circoscrizione n. 01 - Gardolo'],
      ['Ravina', 'Circoscrizione n. 05 - Ravina - Romagnano'],
      ['Romagnano', 'Circoscrizione n. 05 - Ravina - Romagnano'],
      ['Roncafort (via Caproni)', 'Circoscrizione n. 01 - Gardolo'],
      ['Il Piccolo Girasole - Marnighe', 'Circoscrizione n. 06 - Argentario'],
      ['Gardolo', 'Circoscrizione n. 01 - Gardolo'],
      ['Aquilone - Gardolo', 'Circoscrizione n. 01 - Gardolo'],
      ['Ravina', 'Circoscrizione n. 05 - Ravina - Romagnano'],
      ['Roncafort (via Caneppele)', 'Circoscrizione n. 01 - Gardolo'],
      ['Arcobaleno - Martignano', 'Circoscrizione n. 06 - Argentario'],
      ['Girotondo - Ravina', 'Circoscrizione n. 05 - Ravina - Romagnano'],
      ['Margit Levinson - Roncafort', 'Circoscrizione n. 01 - Gardolo'],
      ['Biancaneve - Gardolo', 'Circoscrizione n. 01 - Gardolo'],
      ['Gli gnomi del bosco - Romagnano',
       'Circoscrizione n. 05 - Ravina - Romagnano'],
      ['Girasole - Melta', 'Circoscrizione n. 01 - Gardolo'],
      ['Gardolo - Meano', 'Circoscrizione n. 01 - Gardolo'],
      ['Argentario', 'Circoscrizione n. 06 - Argentario'],
      ['Ravina Romagnano', 'Circoscrizione n. 05 - Ravina - Romagnano'],
      ['Gardolo', 'Circoscrizione n. 01 - Gardolo']]
```

## .18 B3 gradini

⊗⊗⊗ Data una matrice quadrata numpy `mat` di dimensione `n`, RITORNA un NUOVO array numpy contenente i valori recuperati dalla matrice nell'ordine seguente:

```
1,2,*,*,*
*,3,4,*,*
*,*,5,6,*
*,*,*,7,8
*,*,*,*,9
```

- se la matrice non è quadrata, lancia `ValueError`

- **NON** usare liste python!
- **SUGGERIMENTO:** quanti elementi deve avere l'array da ritornare?

Esempio:

```
>>> gradini(np.array([ [6,3,5,2,5],
                        [3,4,2,3,4],
                        [6,5,4,5,1],
                        [4,3,2,3,9],
                        [2,5,1,6,7] ] ))
array([6., 3., 4., 2., 4., 5., 3., 9., 7.] )
```

<a class="jupman-sol jupman-sol-toggler" onclick="jupman.toggleSolution(this);" data-jupman-show="Mostra soluzione" data-jupman-hide="Nascondi">Mostra soluzione</a><div class="jupman-sol jupman-sol-code" style="display:none">

```
[17]: import numpy as np
```

```
def gradini(mat):
    #SOLUZIONE 'BASIC'
    n,m = mat.shape
    if n != m:
        raise ValueError("Richiesta una n x n, trovata invece una %s x %s" % (n,m))

    res = np.zeros(n + n - 1)

    for i in range(n):
        res[2*i] = mat[i,i]

    for i in range(n-1):
        res[2*i+1] = mat[i,i+1]

    return res

m1 = np.array([ [7] ])
assert np.allclose(gradini(m1), np.array([7]))

m2 = np.array([ [6,8],
                [9,3] ])
assert np.allclose(gradini(m2), np.array([6,8,3]))

m3 = np.array([ [6,3,5,2,5],
                [3,4,2,3,4],
                [6,5,4,5,1],
                [4,3,2,3,9],
                [2,5,1,6,7] ])

assert np.allclose(gradini(m3), np.array([6,3,4,2,4,5,3,9,7]))
```

</div>

```
[17]: import numpy as np
```

```
def gradini(mat):
```

(continues on next page)

(continua dalla pagina precedente)

```

    raise Exception('TODO IMPLEMENT ME !')

m1 = np.array([ [7] ])
assert np.allclose(gradini(m1), np.array([7]))

m2 = np.array([ [6,8],
                [9,3] ])
assert np.allclose(gradini(m2), np.array([6,8,3]))

m3 = np.array([ [6,3,5,2,5],
                [3,4,2,3,4],
                [6,5,4,5,1],
                [4,3,2,3,9],
                [2,5,1,6,7] ])

assert np.allclose(gradini(m3), np.array([6,3,4,2,4,5,3,9,7]))

```

<a class="jupman-sol jupman-sol-toggler" onclick="jupman.toggleSolution(this);" data-jupman-show="Mostra soluzione" data-jupman-hide="Nascondi">Mostra soluzione</a><div class="jupman-sol jupman-sol-code" style="display:none">

[19]: #SOLUZIONE 'PRO'

```

import numpy as np
def gradini_pro(mat):

    n,m = mat.shape
    if n != m:
        raise ValueError("Richiesta una n x n, trovata invece una %s x %s" % (n,m))
    a = np.diag(mat)
    b = np.diag(mat, 1)
    ret = np.zeros((1, a.shape[0] + b.shape[0]))
    ret[:, ::2] = a
    ret[:, 1::2] = b
    return ret

m1 = np.array([ [7] ])
assert np.allclose(gradini_pro(m1), np.array([7]))

m2 = np.array([ [6,8],
                [9,3] ])
assert np.allclose(gradini_pro(m2), np.array([6,8,3]))

m3 = np.array([ [6,3,5,2,5],
                [3,4,2,3,4],
                [6,5,4,5,1],
                [4,3,2,3,9],
                [2,5,1,6,7] ])

assert np.allclose(gradini_pro(m3), np.array([6,3,4,2,4,5,3,9,7]))

```

</div>

[19]: #SOLUZIONE 'PRO'

## .19 B4 muro

⊗⊗⊗ Dato una lista `ripe` di ripetizioni e una matrice `n x m` `mat` come lista di liste, RITORNA una matrice **completamente NUOVA** prendendo le righe di `mat` e replicandole il numero di volte indicato nelle corrispondenti celle di `ripe`

- **NON** devono risultare puntatori dalla matrice nuova a quella vecchia!

Esempio:

```
>>> muro([3,4,1,2], [['i','a','a'],
                      ['q','r','f'],
                      ['y','e','v'],
                      ['e','g','h']])

[['i', 'a', 'a'],
 ['i', 'a', 'a'],
 ['i', 'a', 'a'],
 ['q', 'r', 'f'],
 ['q', 'r', 'f'],
 ['q', 'r', 'f'],
 ['q', 'r', 'f'],
 ['y', 'e', 'v'],
 ['e', 'g', 'h'],
 ['e', 'g', 'h']]
```

<a class="jupman-sol jupman-sol-toggler" onclick="jupman.toggleSolution(this);" data-jupman-show="Mostra soluzione" data-jupman-hide="Nascondi">Mostra soluzione</a><div class="jupman-sol jupman-sol-code" style="display:none">

```
[14]: def muro(ripe, mat):

    res = []

    i = 0
    for i in range(len(mat)):
        riga = mat[i]
        n = ripe[i]
        for i in range(n):
            res.append(riga[:])
    return res

m1 = [['a']]
assert muro([2], m1) == [['a'],
                          ['a']]

m2 = [['a','b','c','d'],
       ['e','q','v','r']]
r2 = muro([3,2], m2)
assert r2 == [['a','b','c','d'],
               ['a','b','c','d'],
               ['a','b','c','d'],
               ['e','q','v','r'],
               ['e','q','v','r']]
r2[0][0] = 'z'
assert m2 == [['a','b','c','d'], # vogliamo una NUOVA matrice
               ['e','q','v','r']]
```

(continues on next page)

(continua dalla pagina precedente)

```

m3 = [['i', 'a', 'a'],
      ['q', 'r', 'f'],
      ['y', 'e', 'v'],
      ['e', 'g', 'h']]
r3 = muro([3,4,1,2], m3)
assert r3 == [['i', 'a', 'a'],
              ['i', 'a', 'a'],
              ['i', 'a', 'a'],
              ['q', 'r', 'f'],
              ['q', 'r', 'f'],
              ['q', 'r', 'f'],
              ['q', 'r', 'f'],
              ['y', 'e', 'v'],
              ['e', 'g', 'h'],
              ['e', 'g', 'h']]

```

&lt;/div&gt;

```

[14]: def muro(ripe, mat):
        raise Exception('TODO IMPLEMENT ME !')

m1 = [['a']]
assert muro([2], m1) == [['a'],
                        ['a']]

m2 = [['a', 'b', 'c', 'd'],
      ['e', 'q', 'v', 'r']]
r2 = muro([3,2], m2)
assert r2 == [['a', 'b', 'c', 'd'],
              ['a', 'b', 'c', 'd'],
              ['a', 'b', 'c', 'd'],
              ['e', 'q', 'v', 'r'],
              ['e', 'q', 'v', 'r']]

r2[0][0] = 'z'
assert m2 == [['a', 'b', 'c', 'd'], # vogliamo una NUOVA matrice
              ['e', 'q', 'v', 'r']]

m3 = [['i', 'a', 'a'],
      ['q', 'r', 'f'],
      ['y', 'e', 'v'],
      ['e', 'g', 'h']]
r3 = muro([3,4,1,2], m3)
assert r3 == [['i', 'a', 'a'],
              ['i', 'a', 'a'],
              ['i', 'a', 'a'],
              ['q', 'r', 'f'],
              ['q', 'r', 'f'],
              ['q', 'r', 'f'],
              ['q', 'r', 'f'],
              ['y', 'e', 'v'],
              ['e', 'g', 'h'],
              ['e', 'g', 'h']]

```

[ ]:

## .20 Esame Lun 14, Giu 2021

Seminari Python - Triennale Sociologia @Università di Trento

## .21 Scarica esercizi e soluzioni

## .22 Modulo A

## .23 A1 La gara

⊗ Una lista di `partecipanti` ha vinto un concorso a premi, e ora si vuole mostrare su un cartellone la loro posizione. Scrivi del codice che MODIFICA la lista scrivendo il numero del partecipante a fianco del nome.

Esempio - data:

```
partecipanti = ['Marta', 'Peppo', 'Elisa', 'Gioele', 'Rosa']
```

dopo il tuo codice deve risultare:

```
>>> partecipanti
['Marta-1', 'Peppo-2', 'Elisa-3', 'Gioele-4', 'Rosa-5']
```

`<a class="jupman-sol jupman-sol-toggler" onclick="jupman.toggleSolution(this);" data-jupman-show="Mostra soluzione" data-jupman-hide="Nascondi">Mostra soluzione</a><div class="jupman-sol jupman-sol-code" style="display:none">`

```
[2]: partecipanti = ['Marta', 'Peppo', 'Elisa', 'Gioele', 'Rosa']

# scrivi qui

for i in range(len(partecipanti)):
    partecipanti[i] = partecipanti[i] + '-' + str(i+1)

partecipanti
```

```
[2]: ['Marta-1', 'Peppo-2', 'Elisa-3', 'Gioele-4', 'Rosa-5']
```

`</div>`

```
[2]: partecipanti = ['Marta', 'Peppo', 'Elisa', 'Gioele', 'Rosa']

# scrivi qui
```

```
[2]: ['Marta-1', 'Peppo-2', 'Elisa-3', 'Gioele-4', 'Rosa-5']
```

## .24 A2 ramarro

Scrivi del codice che dato un insieme cerca di caratteri da cercare, per ciascuno conta quanti ce ne sono nella stringa testo e mette il numero nel dizionario conteggi

Esempio - dati:

```
[3]: cerca = {'i','t','r'}
testo = "Il ramarro orientale è un sauro della famiglia dei Lacertidi, di colore_
↪verde brillante"
conteggi = {}
```

dopo il tuo codice, deve risultare:

```
>>> conteggi
{'r': 9, 'i': 8, 't': 3}
```

```
<a class="jupman-sol jupman-sol-toggler" onclick="jupman.toggleSolution(this);" data-jupman-show="Mostra
soluzione" data-jupman-hide="Nascondi">Mostra soluzione</a><div class="jupman-sol jupman-sol-code"
style="display:none">
```

```
[4]: #jupman-ignore-output
cerca = {'i','t','r'}
testo = "Il ramarro orientale è un sauro della famiglia dei Lacertidi, di colore_
↪verde brillante"
conteggi = {}

# scrivi qui

# soluzione 1, più efficiente
for lettera in testo:
    if lettera in cerca:
        if lettera in conteggi:
            conteggi[lettera] += 1
        else:
            conteggi[lettera] = 1

print(conteggi)

# soluzione 2, meno efficiente (scansioniamo testo n volte con count)
for lettera in cerca:
    conteggi[lettera] = testo.count(lettera)

print(conteggi)

{'r': 9, 'i': 8, 't': 3}
{'r': 9, 'i': 8, 't': 3}
```

```
</div>
```

```
[4]: #jupman-ignore-output
cerca = {'i','t','r'}
testo = "Il ramarro orientale è un sauro della famiglia dei Lacertidi, di colore_
↪verde brillante"
conteggi = {}

# scrivi qui
```



```
{'r': 9, 'i': 8, 't': 3}
{'r': 9, 'i': 8, 't': 3}
```

## .25 A3 hangar

Scrivi del codice che data una stringa `corsa` con un certo numero di trattini all'inizio, STAMPA la parola che segue i trattini.

Esempio - data:

```
corsa = '-----hangar'
```

il tuo codice deve stampare:

```
hangar
```

```
<a class="jupman-sol jupman-sol-toggler" onclick="jupman.toggleSolution(this);" data-jupman-show="Mostra
soluzione" data-jupman-hide="Nascondi">Mostra soluzione</a><div class="jupman-sol jupman-sol-code"
style="display:none">
```

```
[5]: corsa = '-----hangar' # hangar
#corsa = '---bimotore' # bimotore
#corsa = '----747--' # 747--
#corsa = 'aliante' # aliante
#corsa = '-----' # non stampa niente

# scrivi qui

# soluzione 1

print(corsa.lstrip('-'))

# soluzione 2, più algoritmica
i = 0
while i < len(corsa) and corsa[i] == '-':
    i += 1
print(corsa[i:])

hangar
hangar
```

```
</div>
```

```
[5]: corsa = '-----hangar' # hangar
#corsa = '---bimotore' # bimotore
#corsa = '----747--' # 747--
#corsa = 'aliante' # aliante
#corsa = '-----' # non stampa niente

# scrivi qui
```

## .26 A4 deserto

Scrivi del codice che data una stringa `viaggio`, produce una lista con tutte le parole che *precedono* le virgole.

Esempio - dato:

```
[6]: viaggio = "Attraversarono deserti, guadaronο fiumi, si inerpicarono sui monti, e_
      ↳ infine arrivarono al Tempio"
```

il tuo codice deve produrre

```
['deserti', 'fiumi', 'monti']
```

```
<a class="jupman-sol jupman-sol-toggler" onclick="jupman.toggleSolution(this);" data-jupman-show="Mostra
soluzione" data-jupman-hide="Nascondi">Mostra soluzione</a><div class="jupman-sol jupman-sol-code"
style="display:none">
```

```
[7]: viaggio = "Attraversarono deserti, guadaronο fiumi, si inerpicarono sui monti, e_
      ↳ infine arrivarono al Tempio"
# ['deserti', 'fiumi', 'monti']
#viaggio = "Camminarono con fatica tra le strade,i mercati affollati, le viuzze,i_
      ↳ portici, finchè trovarono la cattedrale."
# ['strade', 'affollati', 'viuzze', 'portici']
#viaggio = "Il viaggio terminò."
# []
```

```
# scrivi qui
parole = viaggio.split(',')

[frase.split()[-1] for frase in parole[:-1]]
```

```
[7]: ['deserti', 'fiumi', 'monti']
```

</div>

```
[7]: viaggio = "Attraversarono deserti, guadaronο fiumi, si inerpicarono sui monti, e_
      ↳ infine arrivarono al Tempio"
# ['deserti', 'fiumi', 'monti']
#viaggio = "Camminarono con fatica tra le strade,i mercati affollati, le viuzze,i_
      ↳ portici, finchè trovarono la cattedrale."
# ['strade', 'affollati', 'viuzze', 'portici']
#viaggio = "Il viaggio terminò."
# []
```

```
# scrivi qui
```

```
[7]: ['deserti', 'fiumi', 'monti']
```

```
[ ]:
```

## .27 Esame Lun 28, Giu 2021 - Modulo B

Seminari Python - Triennale Sociologia @Università di Trento

## .28 Scarica esercizi e soluzioni

## .29 B1 Game of Thrones

Apri con Pandas il file `game-of-thrones.csv` che contiene gli episodi in varie annate.

- usa l'encoding UTF-8

B1.1) Ti viene fornito un dizionario `preferiti` con gli episodi preferiti di un gruppo di persone, che però non si ricordano esattamente i vari titoli che sono quindi spesso incompleti: Seleziona gli episodi preferiti da Paolo e Chiara

- assumi che la capitalizzazione in `preferiti` sia quella corretta
- **NOTA:** il dataset contiene insidiose doppie virgolette " attorno ai titoli, ma se scrivi il codice nel modo giusto questo non dovrebbe essere un problema

```
<a class="jupman-sol jupman-sol-toggler" onclick="jupman.toggleSolution(this);" data-jupman-show="Mostra soluzione" data-jupman-hide="Nascondi">Mostra soluzione</a><div class="jupman-sol jupman-sol-code" style="display:none">
```

[2]:

```
import pandas as pd
import numpy as np    # importiamo numpy e per comodità lo rinominiamo in 'np'

preferiti = {
    "Paolo" : 'Winter Is',
    "Chiara" : 'Wolf and the Lion',
    "Anselmo" : 'Fire and',
    "Letizia" : 'Garden of'
}

# scrivi qui
df = pd.read_csv('game-of-thrones.csv', encoding='UTF-8')

titolidf = df[(df["Title"].str.contains(preferiti['Paolo'])) | (df["Title"].str.
    ↳contains(preferiti['Chiara']))]

titolidf
```

	No. overa	No. in season	Season	Title	Directed by	Written by	Novel(s) adapted	Original air date	viewers(mill)	Imdb rating
0	1	1	1	"Winter Is Coming"	Tim Van Patten	David Benioff & D. B. Weiss	A Game of Thrones	17-Apr-11	2.22	9.1
4	5	5	1	"The Wolf and the Lion"	Brian Kirk	David Benioff & D. B. Weiss	A Game of Thrones	15-May-11	2.58	9.1

</div>

[2]:

```
import pandas as pd
import numpy as np    # importiamo numpy e per comodità lo rinominiamo in 'np'

preferiti = {
```

(continues on next page)

(continua dalla pagina precedente)

```
"Paolo" : 'Winter Is',
"Chiara" : 'Wolf and the Lion',
"Anselmo" : 'Fire and',
"Letizia" : 'Garden of'
}
```

```
# scrivi qui
```

No. overall	No. in season	Season	Title	Directed by	Written by	Novel(s) adapted	Original air date	viewers(millions)	imdb rating
0	1	1	"Winter Is Coming"	Tim Van Patten	David Benioff & D. B. Weiss	A Game of Thrones	17-Apr-11	2.22	9.1
4	5	5	"The Wolf and the Lion"	Brian Kirk	David Benioff & D. B. Weiss	A Game of Thrones	15-May-11	2.58	9.1

B1.2) Seleziona tutti gli episodi che sono stati mandati per la prima volta in onda in un certo anno (colonna Original air date)

- **NOTA:** anno ti viene fornito come int

```
<a class="jupman-sol jupman-sol-toggler" onclick="jupman.toggleSolution(this);" data-jupman-show="Mostra soluzione" data-jupman-hide="Nascondi">Mostra soluzione</a><div class="jupman-sol jupman-sol-code" style="display:none">
```

```
[3]: anno = 17
```

```
# scrivi qui
annidf = df[ df['Original air date'].str[-2:] == str(anno) ]
annidf
```

No. overall		No. in season	Season	Title	Directed by	Written by	Novel(s) adapted	Original air date	viewers(millio	imdb rating
61	62	2	7	"Stormborn"	Mark Mylod	Bryan Cogman	Outline from A Dream of Spring and original content	23-Jul-17	9.27	8.9
62	63	3	7	"The Queen's Justice"	Mark Mylod	David Benioff & D. B. Weiss	Outline from A Dream of Spring and original content	30-Jul-17	9.25	9.2
63	64	4	7	"The Spoils of War"	Matt Shakman	David Benioff & D. B. Weiss	Outline from A Dream of Spring and original content	6-Aug-17	10.17	9.8
64	65	5	7	"Eastwatch"	Matt Shakman	Dave Hill	Outline from A Dream of Spring and original content	13-Aug-17	10.72	8.8
65	66	6	7	"Beyond the Wall"	Alan Taylor	David Benioff & D. B. Weiss	Outline from A Dream of Spring and original content	20-Aug-17	10.24	9.0
66	67	7	7	"The Dragon and the Wolf"	Jeremy Podeswa	David Benioff & D. B. Weiss	Outline from A Dream of Spring and original content	27-Aug-17	12.07	9.4

```
</div>
```

```
[3]: anno = 17
```

```
# scrivi qui
```

No. overall	No. in season	Season	Title	Directed by	Written by	Novel(s) adapted	Original air date	viewers(millio	imdb rating	
61	62	2	7	"Stormborn"	Mark Mylod	Bryan Cogman	Outline from A Dream of Spring and original content	23-Jul-17	9.27	8.9
62	63	3	7	"The Queen's Justice"	Mark Mylod	David Benioff & D. B. Weiss	Outline from A Dream of Spring and original content	30-Jul-17	9.25	9.2
63	64	4	7	"The Spoils of War"	Matt Shakman	David Benioff & D. B. Weiss	Outline from A Dream of Spring and original content	6-Aug-17	10.17	9.8
64	65	5	7	"Eastwatch"	Matt Shakman	Dave Hill	Outline from A Dream of Spring and original content	13-Aug-17	10.72	8.8
65	66	6	7	"Beyond the Wall"	Alan Taylor	David Benioff & D. B. Weiss	Outline from A Dream of Spring and original content	20-Aug-17	10.24	9.0
66	67	7	7	"The Dragon and the Wolf"	Jeremy Podeswa	David Benioff & D. B. Weiss	Outline from A Dream of Spring and original content	27-Aug-17	12.07	9.4

## .30 B2 Punti di interesse universiadi

Scrivi una funzione che dato il file `punti-interesse.csv` dei punti di interesse di Trento individuati per le Universiadi 2013, RITORNA una lista ordinata e senza duplicati con tutti i nomi che trovi nella colonna CATEGORIA.

Sorgente dati: [dati.trentino.it](https://dati.trentino.it)<sup>11</sup>

- **USA un csv.reader e l'encoding latin-1**
- non includere categorie vuote nel risultato
- alcune categorie sono in realtà più di una divise da trattino, separale in categorie distinte:

Esempi:

- Banca- Bancomat-Cambiovaluta
- Centro commerciale-Grande magazzino

```
<a class="jupman-sol jupman-sol-toggler" onclick="jupman.toggleSolution(this);" data-jupman-show="Mostra
soluzione" data-jupman-hide="Nascondi">Mostra soluzione</a><div class="jupman-sol jupman-sol-code"
style="display:none">
```

```
[4]: import csv

def cercat(file_csv):

    with open(file_csv, encoding='latin-1', newline='') as f:
        lettore = csv.reader(f, delimiter=',')
        next(lettore)
        ret = set()
        for riga in lettore:
            for elem in riga[3].split('-'):
                if elem.strip() != '':
                    ret.add(elem.strip())

    return sorted(ret)

risultato = cercat('punti-interesse.csv')
print(risultato)

atteso = ['Affitta Camere', 'Agriturismo', 'Alimentari', 'Appartamento Vacanze',
          'Autostazione', 'Banca', 'Bancomat', 'Bar', 'Bed & Breakfast', 'Biblioteca',
          'Birreria', 'Bus Navetta', 'Cambiovaluta', 'Camping', 'Centro Wellness',
          'Centro commerciale', 'Corrieri', 'Discoteca', 'Editoria', 'Farmacia',
          ↪ 'Funivia',
          'Gelateria', 'Grande magazzino', 'Hotel', 'Istituzioni', 'Mercatini',
          ↪ 'Mercato',
          'Monumento', 'Museo', 'Noleggio Sci', 'Numeri utili', 'Parcheggio',
          ↪ 'Pasticceria',
          'Piscina', 'Posta', 'Prodotti tipici', 'Pub', 'Residence', 'Rifugio',
          ↪ 'Ristorante',
          'Scuola Sci', 'Sede Trentino Trasporti', 'Snow Park', 'Souvenir', 'Sport',
          ↪ 'Stadio',
          'Stadio del ghiaccio', 'Stazione dei Treni', 'Taxi', 'Teatro', 'Ufficio_
          ↪ informazioni turistiche']
#TEST
```

(continues on next page)

<sup>11</sup> <https://dati.trentino.it/dataset/poi-trento>

(continua dalla pagina precedente)

```

print()
for i in range(len(atteso)):
    if risultato[i] != atteso[i]:
        print("ERRORE ALL'ELEMENTO %s:" % i)
        print('  ATTESO:', atteso[i])
        print('  TROVATO:', risultato[i])
        break

['Affitta Camere', 'Agriturismo', 'Alimentari', 'Appartamento Vacanze', 'Autostazione
→', 'Banca', 'Bancomat', 'Bar', 'Bed & Breakfast', 'Biblioteca', 'Birreria', 'Bus
→Navetta', 'Cambiovaluta', 'Camping', 'Centro Wellness', 'Centro commerciale',
→'Corrieri', 'Discoteca', 'Editoria', 'Farmacia', 'Funivia', 'Gelateria', 'Grande
→magazzino', 'Hotel', 'Istituzioni', 'Mercatini', 'Mercato', 'Monumento', 'Museo',
→'Noleggio Sci', 'Numeri utili', 'Parcheggio', 'Pasticceria', 'Piscina', 'Posta',
→'Prodotti tipici', 'Pub', 'Residence', 'Rifugio', 'Ristorante', 'Scuola Sci', 'Sede
→Trentino Trasporti', 'Snow Park', 'Souvenir', 'Sport', 'Stadio', 'Stadio del
→ghiaccio', 'Stazione dei Treni', 'Taxi', 'Teatro', 'Ufficio informazioni turistiche
→']

```

&lt;/div&gt;

[4]: import csv

```

def cercat(file_csv):
    raise Exception('TODO IMPLEMENT ME !')

risultato = cercat('punti-interesse.csv')
print(risultato)

atteso = ['Affitta Camere', 'Agriturismo', 'Alimentari', 'Appartamento Vacanze',
          'Autostazione', 'Banca', 'Bancomat', 'Bar', 'Bed & Breakfast', 'Biblioteca',
          'Birreria', 'Bus Navetta', 'Cambiovaluta', 'Camping', 'Centro Wellness',
          'Centro commerciale', 'Corrieri', 'Discoteca', 'Editoria', 'Farmacia',
→'Funivia',
          'Gelateria', 'Grande magazzino', 'Hotel', 'Istituzioni', 'Mercatini',
→'Mercato',
          'Monumento', 'Museo', 'Noleggio Sci', 'Numeri utili', 'Parcheggio',
→'Pasticceria',
          'Piscina', 'Posta', 'Prodotti tipici', 'Pub', 'Residence', 'Rifugio',
→'Ristorante',
          'Scuola Sci', 'Sede Trentino Trasporti', 'Snow Park', 'Souvenir', 'Sport',
→'Stadio',
          'Stadio del ghiaccio', 'Stazione dei Treni', 'Taxi', 'Teatro', 'Ufficio
→informazioni turistiche']
#TEST
print()
for i in range(len(atteso)):
    if risultato[i] != atteso[i]:
        print("ERRORE ALL'ELEMENTO %s:" % i)
        print('  ATTESO:', atteso[i])
        print('  TROVATO:', risultato[i])
        break

['Affitta Camere', 'Agriturismo', 'Alimentari', 'Appartamento Vacanze', 'Autostazione
→', 'Banca', 'Bancomat', 'Bar', 'Bed & Breakfast', 'Biblioteca', 'Birreria', 'Bus
→Navetta', 'Cambiovaluta', 'Camping', 'Centro Wellness', 'Centro commerciale',
→'Corrieri', 'Discoteca', 'Editoria', 'Farmacia', 'Funivia', 'Gelateria', 'Grande
→magazzino', 'Hotel', 'Istituzioni', 'Mercatini', 'Mercato', 'Monumento', 'Museo',
→'Noleggio Sci', 'Numeri utili', 'Parcheggio', 'Pasticceria', 'Piscina', 'Posta',
→'Prodotti tipici', 'Pub', 'Residence', 'Rifugio', 'Ristorante', 'Scuola Sci', 'Sede
→Trentino Trasporti', 'Snow Park', 'Souvenir', 'Sport', 'Stadio', 'Stadio del
→ghiaccio', 'Stazione dei Treni', 'Taxi', 'Teatro', 'Ufficio informazioni turistiche
→']

```

(continua dalla pagina precedente)

## .31 B3 gratt

Il profilo di una città può essere rappresentato come una lista 2D dove gli 1 rappresentano gli edifici. Nell'esempio sotto, l'altezza dell'edificio più alto è 4 (la seconda colonna da destra)

```
[0, 0, 0, 0, 0, 0],
[0, 0, 0, 0, 1, 0],
[0, 0, 1, 0, 1, 0],
[0, 1, 1, 1, 1, 0],
[1, 1, 1, 1, 1, 1]]
```

Scrivi una funzione che prende un profilo come lista 2-D di 0 e 1 e RITORNA l'altezza del grattacielo più alto, per altri esempi vedere gli assert.

<a class="jupman-sol jupman-sol-toggler" onclick="jupman.toggleSolution(this);" data-jupman-show="Mostra soluzione" data-jupman-hide="Nascondi">Mostra soluzione</a><div class="jupman-sol jupman-sol-code" style="display:none">

```
[6]:
def gratt(mat):

    n,m = len(mat), len(mat[0])
    for i in range(n):
        for j in range(m):
            if mat[i][j] == 1:
                return n-i
    return 0

assert gratt([0, 0, 0, 0, 0, 0],
              [0, 0, 0, 0, 1, 0],
              [0, 0, 1, 0, 1, 0],
              [0, 1, 1, 1, 1, 0],
              [1, 1, 1, 1, 1, 1]) == 4

assert gratt([
    [0, 0, 0, 0],
    [0, 1, 0, 0],
    [0, 1, 1, 0],
    [1, 1, 1, 1]
]) == 3

assert gratt([
    [0, 1, 0, 0],
    [0, 1, 0, 0],
    [0, 1, 1, 0],
    [1, 1, 1, 1]
]) == 4

assert gratt([
    [0, 0, 0, 0],
    [0, 0, 0, 0],
    [1, 1, 1, 0],
```

(continues on next page)

(continua dalla pagina precedente)

```
[1, 1, 1, 1]
]) == 2
```

&lt;/div&gt;

[6]:

```
def gratt(mat):
    raise Exception('TODO IMPLEMENT ME !')

assert gratt([[0, 0, 0, 0, 0, 0],
               [0, 0, 0, 0, 1, 0],
               [0, 0, 1, 0, 1, 0],
               [0, 1, 1, 1, 1, 0],
               [1, 1, 1, 1, 1, 1]]) == 4

assert gratt([
    [0, 0, 0, 0],
    [0, 1, 0, 0],
    [0, 1, 1, 0],
    [1, 1, 1, 1]
]) == 3

assert gratt([
    [0, 1, 0, 0],
    [0, 1, 0, 0],
    [0, 1, 1, 0],
    [1, 1, 1, 1]
]) == 4

assert gratt([
    [0, 0, 0, 0],
    [0, 0, 0, 0],
    [1, 1, 1, 0],
    [1, 1, 1, 1]
]) == 2
```

## .32 B4 scendisali

Scrivi una funzione che date le dimensioni di  $n$  righe e  $m$  colonne RITORNA una NUOVA matrice numpy  $n \times m$  con sequenze che scendono e salgono a righe alterne come negli esempi

- se  $m$  è dispari, lancia `ValueError`

```
>>> scendisali(6,10)
array([[0., 0., 0., 0., 0., 4., 3., 2., 1., 0.],
       [0., 1., 2., 3., 4., 0., 0., 0., 0., 0.],
       [0., 0., 0., 0., 0., 4., 3., 2., 1., 0.],
       [0., 1., 2., 3., 4., 0., 0., 0., 0., 0.],
       [0., 0., 0., 0., 0., 4., 3., 2., 1., 0.],
       [0., 1., 2., 3., 4., 0., 0., 0., 0., 0.]])
```

<a class="jupman-sol jupman-sol-toggler" onclick="jupman.toggleSolution(this);" data-jupman-show="Mostra soluzione" data-jupman-hide="Nascondi">Mostra soluzione</a><div class="jupman-sol jupman-sol-code" style="display:none">



```
[7]: import numpy as np

def scendisali(n,m):

    if m%2 == 1:
        raise ValueError("m deve essere pari, trovato %s" % m)
    mat = np.zeros((n,m))
    for i in range(0,n,2):
        for j in range(m//2):
            mat[i,j+m//2] = m//2 - j - 1
    for i in range(1,n,2):
        for j in range(m//2):
            mat[i,j] = j
    return mat

assert np.allclose(scendisali(1,2), np.array([[0., 0.],
                                              [0., 0.])))
assert type(scendisali(1,2)) == np.ndarray

assert np.allclose(scendisali(2,6), np.array([[0., 0., 0., 2., 1., 0.],
                                              [0., 1., 2., 0., 0., 0.])))

assert np.allclose(scendisali(6,10), np.array([[0., 0., 0., 0., 0., 4., 3., 2., 1., 0.],
↪],
                                              [0., 1., 2., 3., 4., 0., 0., 0., 0., 0.],
↪],
                                              [0., 0., 0., 0., 0., 4., 3., 2., 1., 0.],
↪],
                                              [0., 1., 2., 3., 4., 0., 0., 0., 0., 0.],
↪],
                                              [0., 0., 0., 0., 0., 4., 3., 2., 1., 0.],
↪],
                                              [0., 1., 2., 3., 4., 0., 0., 0., 0., 0.],
↪]]))
try:
    scendisali(2,3)
    raise Exception("Avrei dovuto fallire prima!")
except ValueError:
    pass
```

&lt;/div&gt;

```
[7]: import numpy as np

def scendisali(n,m):
    raise Exception('TODO IMPLEMENT ME !')

assert np.allclose(scendisali(1,2), np.array([[0., 0.],
                                              [0., 0.])))
assert type(scendisali(1,2)) == np.ndarray

assert np.allclose(scendisali(2,6), np.array([[0., 0., 0., 2., 1., 0.],
                                              [0., 1., 2., 0., 0., 0.])))
```

(continues on next page)

(continua dalla pagina precedente)

```

assert np.allclose(scendisali(6,10), np.array([[0., 0., 0., 0., 0., 4., 3., 2., 1., 0.
↪],
                                                    [0., 1., 2., 3., 4., 0., 0., 0., 0., 0.
↪],
                                                    [0., 0., 0., 0., 0., 4., 3., 2., 1., 0.
↪],
                                                    [0., 1., 2., 3., 4., 0., 0., 0., 0., 0.
↪],
                                                    [0., 0., 0., 0., 0., 4., 3., 2., 1., 0.
↪],
                                                    [0., 1., 2., 3., 4., 0., 0., 0., 0., 0.
↪]]))
try:
    scendisali(2,3)
    raise Exception("Avrei dovuto fallire prima!")
except ValueError:
    pass

```

[ ]:

- 21 giugno 2019 (6 crediti) : [Testo + soluzioni](#)<sup>12</sup>
- 5 giugno 2019 (6 crediti) : [Testo + soluzioni](#)<sup>13</sup>
- AA 2018/19: Vedere esami seminari [Fondamenti Python](#)<sup>14</sup> (3 crediti, corrisponde al primo modulo) e [Algoritmi Python 2018](#)<sup>15</sup> (3 crediti, corrisponde al secondo modulo). Differenze con anno corrente:
  - l'esame sarà un po' più difficile
  - nel primo modulo non ci saranno funzioni nè assert
  - nel secondo modulo ci saranno anche esercizi su Numpy e Pandas

## Appelli

Per ciascun seminario (modulo 1 e 2), avete a disposizione **due appelli**:

- **Venerdì 16 aprile 2021 9:00-12:00 (modulo 1)**
- **Lunedì 31 maggio 2021 15:00-18:00 (modulo 1 o 2)**
- **Lunedì 14 Giugno 2021 9:00-12:00 (modulo 1 o 2)**
- **Lunedì 28 Giugno 2021 9:00-12:00 (modulo 1 o 2)**

Ricordo che **l'ultima lezione del Modulo 2 sarà venerdì 28 maggio 9:00-12:00**, in cui faremo anche del **testing** del sistema per scongiurare problemi tecnici.

**Prenotazione:** entro una settimana prima dell'appello mandate mail a [david.leoni@unitn.it](mailto:david.leoni@unitn.it) indicando quale parte volete dare.

Gli appelli concessi per parte sono due perchè gli studenti che mi chiedono il terzo appello di solito sono anche quelli che arrivano ai primi due e palesemente non hanno alcuna idea di come si scriva un programma. Esercizi da fare ne avete e

<sup>12</sup> <http://davidleoni.it/etc/sps/exams/2019-06-21-solutions.zip>

<sup>13</sup> <http://davidleoni.it/etc/sps/exams/2019-06-05-solutions.zip>

<sup>14</sup> [https://docs.google.com/presentation/d/1r4iGiRPjUp9SfLFWrcUznCertVpmO5V9GvxfPkhFnG0/edit#slide=id.g36a9bc8e68\\_0\\_9](https://docs.google.com/presentation/d/1r4iGiRPjUp9SfLFWrcUznCertVpmO5V9GvxfPkhFnG0/edit#slide=id.g36a9bc8e68_0_9)

<sup>15</sup> [https://docs.google.com/presentation/d/1I39iDR\\_F9TJ8VmnGfUtWZwnwNV4uFVCeRmqY0vI\\_PwE/edit#slide=id.g399504d837\\_0\\_17](https://docs.google.com/presentation/d/1I39iDR_F9TJ8VmnGfUtWZwnwNV4uFVCeRmqY0vI_PwE/edit#slide=id.g399504d837_0_17)

sicuramente anche un cronometro, quindi penso potete ben valutare da voi quando è il caso di presentarsi. Per dare un'idea, mi aspetto che per ciascuno esercizio di difficoltà tre stelle su SoftPython ci mettiate max 30 min. Vedere anche sezione *esami passati* sul mio sito.

Per entrambe le parti vi chiederò di implementare del codice, per il quale riceverete un voto in base alla percentuale di correttezza. Se qualcosa non funziona in qualche linea, sentitvi liberi di metterci prima una print. Questa seconda parte sarà open book, se volete potete usare stampe del materiale e le slide del corso, più la documentazione ufficiale di Python 3.

**Editor:** Come editor per l'esame, useremo Jupyter.

**Precondizione esame modulo 1:** Per affrontarlo decentemente **dovete** aver capito la teoria. A tal proposito, in SoftPython ci sono una quantità spropositata di sezioni intitolate "Domande" (*esempio*<sup>16</sup>) tipo «Guarda i seguenti frammenti di codice, e per ciascuno cerca di indovinare quale risultato produce (o se dà errore)». Non sono lì a caso: le ho aggiunte perché ho notato che molto spesso ci si porta all'esame dubbi che poi risultano in tempi lunghissimi passati a debuggare il codice. Il modo corretto per rispondere a quelle domande è prima scrivere (**scrivere con le dita, non pensare!**) da qualche parte quello che ritenete sia il risultato che verrà prodotto, e POI provare ad eseguire il codice per sincerarsi che il risultato pensato sia corretto. Per quanto semplici possano sembrare, vi garantisco che avrete parecchie sorprese.

**Se fallite UNA volta il modulo 1,** potrete ridarlo successivamente, quel giorno mi comunicherete se vorrete dare il modulo 1 o il modulo 2, vi darò test diversi a seconda della risposta. Se decidete l'esame del modulo 2 e lo passate vi riconoscerò i crediti anche per il modulo 1 (posto che foste iscritti al seminario corrispondente). **NOTA:** se non avete capito bene il materiale del modulo 1, vi garantisco che non riuscirete a passare il modulo 2!

**Se fallite DUE volte il modulo 1:** non riceverete alcun credito e non potrete dare l'esame per il secondo modulo.

**Precondizione esame modulo 2:** per affrontarlo serenamente dovrete aver capito bene il primo modulo, per cui se non avete ottenuto risultati soddisfacenti al primo appello, dovrete darvi una mossa!

**Se vi prenotate ad un appello e non vi presentate:** prenderete 0 per quell'appello, che verrà scalato dagli appelli disponibili. Per essere chiari, non accetto scuse: se vi è atterrato un asteroide sul condominio, vi prendete 0 lo stesso.

**Appelli extra / orali / etc:** se siete a corto di appelli, potete provare a supplicarmi: se siete **fortunati**, potrei concedervi l'appello extra. Se siete **sfortunati**, potrei avere altri impegni e non essere in grado di donarvi il mio tempo, al che vi consiglierò di provare a fare i due moduli d'informatica alla *summerschool*<sup>17</sup> in data science questa estate. Sono tenuti dal sottoscritto, con medesimi contenuti e divisi in 3 crediti ciascuno.

## Istruzioni per esame

Tecnicamente, vi conatterete da casa vostra col vostro computer ad un pc che sta nei laboratori di Povo, usando il client VMWare Horizon. Poi userete il vostro smartphone per riprendere voi e lo schermo del vostro pc.

**PRIMA DELLA SESSIONE:** installate il client VMWare Horizon -> [SCARICA](#)<sup>18</sup>

**QUANDO VI UNITE A ZOOM:** seguite la procedura riportata qui sotto:

1. Mettete il VOSTRO SMARTPHONE in una posizione per visualizzare voi e lo schermo durante l'esame. **NOTA:** lo schermo si deve vedere bene.
2. Connettete ENTRAMBI i vostri dispositivi al seguente link zoom (disponibile 30 minuti prima dell'esame):  
Il link apparirà sul Moodle del corso in alto 2 giorni prima dell'esame
3. Rinominate i vostri utenti in Zoom in modo che sia chiaro il vostro nome e che dispositivo state usando (es Leoni Desktop e Leoni Cel). Per farlo, nella pannello Partecipanti mettete il mouse sul vostro nome, apparirà un bottone blue con scritto More, cliccatelo e vedere l'opzione Rename

<sup>16</sup> <https://it.softpython.org/sequences/sequences-sol.html#Domande-list-comprehension>

<sup>17</sup> <http://datascience.unitn.it/presentation/>

<sup>18</sup> [https://my.vmware.com/en/web/vmware/downloads/info/slug/desktop\\_end\\_user\\_computing/vmware\\_horizon\\_clients/horizon\\_8](https://my.vmware.com/en/web/vmware/downloads/info/slug/desktop_end_user_computing/vmware_horizon_clients/horizon_8)

4. Aprite il **CLIENT** VMWare Horizon che avete installato (**NON il browser!**)
5. **Con il client** connettetevi a: `https://secureview.unitn.it` usando le credenziali universitarie.
  - **NON cercate di aprire il link nel browser**, dovete inserirlo nel client !!
6. cliccate su Esame Povo: Questo vi conatterà ad un pc del laboratorio dove potrete usare Jupyter nella finestra che si aprirà.

#### **DURANTE LA SESSIONE:**

1. Evitate di muovere lo smartphone tranne che sia strettamente necessario, o se ricevete istruzioni al riguardo. Da adesso in poi potete dimenticarvi del vostro device portatile e della connessione zoom sul device.
2. Seguite le istruzioni che vi diremo
3. Se doveste avere delle domande, usate il bottone «Alza la mano» nel pannello dei Partecipanti per richiamare la nostra attenzione (nell'applicazione Zoom sul vostro PC). Quando qualcuno sarà disponibile, una breakout room sarà creata dove vi sarà richiesto di entrare. Questo vi permetterà di temporaneamente lasciare il meeting zoom comune e raggiungere una stanza specifica dove trovare qualcuno che risponderà alla vostra questione. Nella stanza di breakout potrete in caso di necessità condividere il vostro schermo (usando il bottone Mostra schermo nel pannello inferiore di Zoom). **IMPORTANTE: QUANDO LASCIATE LA BREAKOUT ROOM CLICcate SU «LASCIA BREAKOUT ROOM» E NON su «Lascia il meeting»** altrimenti vi disconetterete dal meeting e **INVALIDERETE IL VOSTRO ESAME**. Per ulteriori domande, non esitate a contattarci.

## **Ricevimento**

Per orari / luoghi ricevimento, [vedere qui](#)<sup>19</sup>

Se per caso avete progetti in altri corsi o interesse personale per cui volete usare Python, sono disponibile a dare indicazioni.

In particolare, posso offrire aiuto per

- Installazione
- Comandi Python base
- Errori logici
- Lettura / conversione dati
- Formati (CSV / JSON / XML / HTML)
- Cercare dataset
- Tutorial
- Licenze dati & software

Difficile aiutare per

- librerie particolari
- statistiche avanzate
- visualizzazioni incredibili in 3d

---

<sup>19</sup> <http://davidleoni.it/office-hours/>

# CAPITOLO 1

---

## Overview

---