



David Limón Aguilar

Desarrollador Full Stack | San Gabriel Popocatepetl, Ixtacuixtla, Tlaxcala | davidlimonaguilardev@gmail.com | 2461715558 | <https://davidlimonaguilar.github.io/PortafolioWebV2/> | <https://github.com/DavidLimonAguilar>

Ingeniero en sistemas computacionales con experiencia en desarrollo web, servidores, aplicaciones móviles, y con metodologías ágiles como líder de proyecto y trabajo en equipo. Interesado en desarrollo Frontend y/o Backend.

Educación

Universidad: Instituto Tecnológico Superior de San Martín Texmelucan

San Martín Texmelucan, Puebla.

Experiencia Laboral

06/2023 – 12/2023 Desarrolle una aplicación web para la divulgación y la administración de distintos datos hechos por el Centro de Investigación en Ciencias Biológicas de la Universidad Autónoma de Tlaxcala.

- ◆ Diseñe las interfaces de baja y alta fidelidad, así como también las desarrolle y di funcionalidad.
- ◆ Diseñe y cree las DBS relacionales y no relacionales.
- ◆ Desarrolle el Backend haciendo uso de la infraestructura de Microservicios, así como también me vi involucrado en la instalación de las DBS en el servidor.
- ◆ Para el desarrollo de las interfaces de alta fidelidad se utilizó Figma. En el Frontend se empleo React, CSS y ChakraUI, mientras que en el Backend se utilizó GO, Echo y Minio. Otras herramientas y tecnologías aplicadas incluyen Docker, Git, GitHub, Jenkins, MongoDB, MySQL, Docker y Kubernetes.

10/2022 – 12/2022 Desarrolle 5 interfaces y 2 juegos junto con sus personajes y texturas para una app móvil.

- ◆ Diseñe una interfaz de presentación, el home, un login que involucro hooks , se usó el método fetch el cual hacíapeticiones a las APIS en el servidor.
- ◆ Diseñe el perfil del usuario el cual mostraba datos de la DB, como también modificar datos específicos del usuario.
- ◆ Cree 2 juegos para los cuales subí imágenes al servidor para copiar su URL al a DB y así la API devolviera el URL y se utilizara la imagen en la app.
- ◆ Encabecé el proyecto haciendo uso de la metodología Scrum y Thales.
- ◆ Lo que se uso fue: React Native, TS, PHP y Mediabang.

11/2021 – 04/2022 Desarrollo de las pantallas de alta fidelidad y la base de datos para una app móvil orientada al reforzamiento del español.

- ◆ Construí las pantallas de alta fidelidad en el software “Figma” basándome en las pantallas de baja fidelidad.
- ◆ Diseñe el diagrama de clases de la base de datos basándome en los requerimientos, posteriormente la cree en un servidor.

Habilidades

- | | | | | |
|----------|--------|-------------|-----------|-------------------------|
| ◆ MySQL | ◆ PHP | ◆ HTML5 | ◆ React | ◆ Gestión de tiempo |
| ◆ Mongo | ◆ Go | ◆ CSS3 | ◆ Native | ◆ Trabajo en equipo |
| ◆ Docker | ◆ Echo | ◆ ChakraUI | ◆ ReactJS | ◆ Adaptabilidad |
| ◆ Git | ◆ Java | ◆ Bootstrap | ◆ JS | ◆ Pensamiento critico |
| ◆ GitHub | | ◆ Tailwind | ◆ TS | ◆ Comunicación efectiva |
| | | ◆ Figma | | |

Certificaciones

Curador de datos
Fundación Carlos Slim

Capacítate para el empleo

Fecha de certificación: 04, 2020

Programador (orientado a objetos)
Fundación Carlos Slim

Capacítate para el empleo

Fecha de certificación: 04, 2020