David Londoño Palacio

Repositorio (Rama Main): <a href="https://github.com/DavidLondo/laC-CDK-Python">https://github.com/DavidLondo/laC-CDK-Python</a>

# Sección 1: Instalación del entorno local para AWS CDK

## 1. Instalar Node.js y npm

AWS CDK requiere Node.js.

Descargar Node.js desde la página oficial.

- Instalar siguiendo los pasos del instalador para tu sistema operativo.
- · Verificar instalación:

```
node -v
npm -v
```

#### 2. Instalar AWS CLI

AWS CLI permite interactuar con AWS desde la terminal.

Descargar e instalar:

```
curl "https://awscli.amazonaws.com/awscli-exe-linux-x86_64.zip" -o "aws cliv2.zip" unzip awscliv2.zip sudo ./aws/install
```

Verificar la instalación:

```
aws --version
```

## 3. Configurar credenciales de AWS

AWS CLI necesita tus credenciales:

aws configure

#### Se te pedirá:

- AWS Access Key ID
- · AWS Secret Access Key
- Default region name (ej: us-east-1)
- Default output format (ej: json)

Estas credenciales se usarán para que CDK despliegue recursos en tu cuenta AWS.

#### 4. Instalar AWS CDK

Instala CDK globalmente usando npm:

npm install -g aws-cdk cdk --version

# Sección 2: Crear el proyecto AWS CDK

#### 1. Crear la carpeta del proyecto

Elige una ubicación en tu PC y crea una carpeta para tu proyecto CDK:

mkdir MyCDKProject cd MyCDKProject

#### 2. Inicializar un proyecto CDK

Decide en qué lenguaje quieres escribir tu stack. Vamos a usar **Python** (puedes usar TypeScript o JavaScript si prefieres).

```
cdk init app --language python
```

Esto hará varias cosas:

- Crea un entorno virtual de Python ( .venv/ ).
- Crea archivos base: app.py , requirements.txt , cdk.json .
- Crea una carpeta MyCDKProject/ donde estarán tus stacks.

#### 3. Activar el entorno virtual

Es importante trabajar dentro del entorno virtual para instalar dependencias:

```
source .venv/bin/activate
```

### 4. Instalar dependencias necesarias

Dentro del virtualenv, instala AWS CDK para Python y otras librerías necesarias:

```
pip install aws-cdk-lib constructs
```

# Sección 3: Definición de componentes

#### 1. Definición de la VPC para el CMS

Primero, es necesario definir el perímetro de la infraestructura, la VPC, en ella se soportará toda da nube que vamos a crear.

Antes de empezar a codificar es necesario ir al archivo cdk.json y añadir lo siguiente al final de context, modificando la parte de las KeyName, que serían las personales de AWS:

```
"vpcCidr": "172.16.0.0/16",
  "maxAzs": 2,
  "natGateways": 2,
  "bastionInstanceType": "t2.micro",
```

```
"bastionKeyName": "si3006",
  "bastionRoleName": "LabRole",
  "bastionVolumeSize": 8,
  "bastionVolumeType": "gp2",
  "bastionAmiParameter": "/aws/service/canonical/ubuntu/server/22.04/st
able/current/amd64/hvm/ebs-qp2/ami-id",
  "dbInstanceType": "t2.micro",
  "dbKeyName": "si3006",
  "dbRoleName": "LabRole",
  "dbVolumeSize": 8,
  "dbVolumeType": "gp2",
  "dbAmiParameter": "/aws/service/canonical/ubuntu/server/22.04/stable/
current/amd64/hvm/ebs-gp2/ami-id",
  "asgInstanceType": "t2.micro",
  "asgRoleName": "LabRole",
  "asgMinCapacity": 2,
  "asqMaxCapacity": 4,
  "asgHealthGraceMinutes": 3,
  "asgAmild": "ami-0c02fb55956c7d316",
  "bastionSshPort": 22,
  "dbPort": 3306,
  "dbSshPort": 22,
  "dbAz1Cidr": "172.16.2.0/24",
  "dbAz2Cidr": "172.16.5.0/24",
  "bastionCidr": "172.16.1.0/24",
  "lbHttpPort": 80,
  "cmsHttpPort": 80,
  "cmsSshPort": 22,
  "cmsAz1Cidr": "172.16.1.0/24",
  "cmsAz2Cidr": "172.16.4.0/24"
}
```

Esto con la finalidad de paremetrizar las variables del proyecto, mejorando la seguridad y la modularidad.

Ahora, creamos una carpeta dentro de la del proyecto llamada network, en ella creamos un archivo llamado vpc.py. Dentro ponemos:

```
from aws_cdk import aws_ec2 as ec2, CfnParameter
from constructs import Construct
from aws_cdk import Stack
class CmsVpc(ec2.Vpc):
  def __init__(self, scope: Construct, id: str, **kwargs) → None:
    vpc_cidr = scope.node.try_get_context("vpcCidr") or "172.16.0.0/16"
    max_azs = int(scope.node.try_get_context("maxAzs") or 2)
    nat_gateways = int(scope.node.try_get_context("natGateways") or 2)
    super().__init__(
      scope,
      id,
      ip_addresses=ec2.lpAddresses.cidr(vpc_cidr),
      max_azs=max_azs,
      subnet_configuration=[
         ec2.SubnetConfiguration(
           name="PublicSubnet",
           subnet_type=ec2.SubnetType.PUBLIC,
           cidr_mask=24,
           map_public_ip_on_launch=True,
         ),
         ec2.SubnetConfiguration(
           name="PrivateSubnet",
           subnet_type=ec2.SubnetType.PRIVATE_WITH_EGRESS,
           cidr_mask=24,
         ),
         ec2.SubnetConfiguration(
           name="IsolatedSubnet",
           subnet_type=ec2.SubnetType.PRIVATE_ISOLATED,
           cidr_mask=24,
        ),
      ],
      nat_gateways=nat_gateways,
      restrict_default_security_group=False,
      **kwargs
    )
```

```
self._assign_explicit_cidrs()
  def _assign_explicit_cidrs(self):
     cidrs = {
       'PublicSubnet': ['172.16.1.0/24', '172.16.4.0/24'],
       'PrivateSubnet': ['172.16.2.0/24', '172.16.5.0/24'],
       'IsolatedSubnet': ['172.16.3.0/24', '172.16.6.0/24']
    }
    for subnet in self.public_subnets:
       subnet.node.add_metadata("CidrBlock", cidrs['PublicSubnet'].pop
(0)
    for subnet in self.private_subnets:
       subnet.node.add_metadata("CidrBlock", cidrs['PrivateSubnet'].pop
(0)
    for subnet in self.isolated_subnets:
       subnet.node.add_metadata("CidrBlock", cidrs['IsolatedSubnet'].pop
(0)
```

Esto crea la VPC con sus subnets.

# 2. Configuración de los Security Groups

De la misma forma creamos un archivo llamado security\_groups.py, y en el ponemos:

```
from aws_cdk import aws_ec2 as ec2
from constructs import Construct

class BastionHostSG(ec2.SecurityGroup):
    def __init__(self, scope: Construct, id: str, vpc: ec2.IVpc, **kwargs):
        super().__init__(
        scope,
        id,
        vpc=vpc,
        description="Enable SSH Access",
        **kwargs
```

```
ssh_port = int(scope.node.try_get_context("bastionSshPort") or 22)
    self.add_ingress_rule(
       peer=ec2.Peer.any_ipv4(),
       connection=ec2.Port.tcp(ssh_port),
       description=f"Allow SSH traffic on port {ssh_port}"
    )
class DatabaseSG(ec2.SecurityGroup):
  def __init__(self, scope: Construct, id: str, vpc: ec2.IVpc, **kwargs):
    super().__init__(
       scope,
       id,
       vpc=vpc,
       description="Allow SQL Access",
       **kwargs
    )
    mysql_port = int(scope.node.try_get_context("dbPort") or 3306)
    ssh_port = int(scope.node.try_get_context("dbSshPort") or 22)
    az1_cidr = scope.node.try_get_context("dbAz1Cidr") or "172.16.2.0/24"
    az2_cidr = scope.node.try_get_context("dbAz2Cidr") or "172.16.5.0/2
4"
    bastion_cidr = scope.node.try_get_context("bastionCidr") or "172.16.1.
0/24"
    self.add_ingress_rule(
       peer=ec2.Peer.ipv4(az1_cidr),
       connection=ec2.Port.tcp(mysql_port),
       description=f"Allow MySQL from CMS AZ1 ({az1_cidr})"
    )
    self.add_ingress_rule(
       peer=ec2.Peer.ipv4(az2_cidr),
       connection=ec2.Port.tcp(mysql_port),
```

```
description=f"Allow MySQL from CMS AZ2 ({az2_cidr})"
    )
    self.add_ingress_rule(
       peer=ec2.Peer.ipv4(bastion_cidr),
       connection=ec2.Port.tcp(ssh_port),
       description=f"Allow SSH from Bastion ({bastion_cidr})"
    )
class LoadBalancerSG(ec2.SecurityGroup):
  def __init__(self, scope: Construct, id: str, vpc: ec2.IVpc, **kwargs):
    super().__init__(
       scope,
      id,
       vpc=vpc,
       description="Allow HTTP/HTTPS to ALB",
       **kwarqs
    http_port = int(scope.node.try_get_context("lbHttpPort") or 80)
    self.add_ingress_rule(
       peer=ec2.Peer.any_ipv4(),
       connection=ec2.Port.tcp(http_port),
       description="Allow HTTP from anywhere"
    self.add_ingress_rule(
       peer=ec2.Peer.any_ipv6(),
       connection=ec2.Port.tcp(http_port),
       description="Allow HTTP from IPv6"
    )
class CmsSecurityGroups(Construct):
  def __init__(self, scope: Construct, id: str, vpc: ec2.IVpc, **kwargs):
    super().__init__(scope, id, **kwargs)
    cms_http_port = int(scope.node.try_get_context("cmsHttpPort") or 80)
```

```
cms_ssh_port = int(scope.node.try_get_context("cmsSshPort") or 22)
    cms_az1_cidr = scope.node.try_get_context("cmsAz1Cidr") or "172.16.1.
0/24"
    cms_az2_cidr = scope.node.try_get_context("cmsAz2Cidr") or "172.16.
4.0/24"
    bastion_cidr = scope.node.try_get_context("bastionCidr") or "172.16.1.
0/24"
    self.cms_sg = ec2.SecurityGroup(
      self, "WebCMS",
      vpc=vpc,
      description="Enable HTTP Access",
      allow_all_outbound=True
    )
    self.cms_sg.add_ingress_rule(
       peer=ec2.Peer.ipv4(cms_az1_cidr),
      connection=ec2.Port.tcp(cms_http_port),
      description=f"Permit Web Requests from AZ1 ({cms_az1_cidr})"
    )
    self.cms_sg.add_ingress_rule(
       peer=ec2.Peer.ipv4(cms_az2_cidr),
      connection=ec2.Port.tcp(cms_http_port),
      description=f"Permit Web Requests from AZ2 ({cms_az2_cidr})"
    )
    self.cms_sg.add_ingress_rule(
       peer=ec2.Peer.ipv4(bastion_cidr),
      connection=ec2.Port.tcp(cms_ssh_port),
      description=f"Permit SSH from Bastion ({bastion_cidr})"
    )
```

## 3. Configuración de las instancias EC2

Ahora, configuraremos las instancias de la base de datos y del bastion host:

```
from aws_cdk import aws_ec2 as ec2
from aws_cdk import aws_iam as iam
from constructs import Construct
class BastionHost(Construct):
  def __init__(
    self,
    scope: Construct,
    id: str,
    vpc: ec2.IVpc,
    security_group: ec2.ISecurityGroup,
    **kwarqs
  ):
    super().__init__(scope, id, **kwargs)
    instance_type = scope.node.try_get_context("bastionInstanceType") o
r "t2.micro"
    key_name = scope.node.try_get_context("bastionKeyName") or "defau
It-key"
    role_name = scope.node.try_get_context("bastionRoleName") or "Lab
Role"
    volume_size = int(scope.node.try_get_context("bastionVolumeSize") or
8)
    volume_type = scope.node.try_get_context("bastionVolumeType") or
"gp2"
    ami_ssm = scope.node.try_get_context("bastionAmiParameter") or \
       "/aws/service/canonical/ubuntu/server/22.04/stable/current/amd6
4/hvm/ebs-gp2/ami-id"
    ubuntu_ami = ec2.Machinelmage.from_ssm_parameter(
      ami_ssm,
      os=ec2.OperatingSystemType.LINUX
    )
    key_pair = ec2.KeyPair.from_key_pair_name(
       self, "BastionKeyPair",
```

```
key_pair_name=key_name
    )
    lab_role = iam.Role.from_role_name(self, "ImportedLabRole", role_nam
e)
    public_subnet = vpc.public_subnets[0]
    self.instance = ec2.Instance(
       self, "Instance",
       instance_type=ec2.InstanceType(instance_type),
       machine_image=ubuntu_ami,
      vpc=vpc,
      vpc_subnets=ec2.SubnetSelection(subnets=[public_subnet]),
       security_group=security_group,
       role=lab_role,
       key_pair=key_pair,
       **kwargs
    self.instance.instance.add_property_override(
       "BlockDeviceMappings", [
         {
           "DeviceName": "/dev/sda1",
           "Ebs": {
              "VolumeSize": volume_size,
              "VolumeType": volume_type
           }
         }
      ]
    )
```

Y lo mismo con la base de datos:

```
from aws_cdk import (
   aws_ec2 as ec2,
   aws_iam as iam,
)
```

```
from constructs import Construct
class DatabaseInstance(Construct):
  def __init__(
    self,
    scope: Construct,
    id: str,
    vpc: ec2.IVpc,
    security_group: ec2.ISecurityGroup,
    **kwargs
  ):
    super().__init__(scope, id, **kwargs)
    instance_type = scope.node.try_get_context("dblnstanceType") or "t2.
micro"
    key_name = scope.node.try_get_context("dbKeyName") or "default-db
-key"
    role_name = scope.node.try_get_context("dbRoleName") or "LabRole"
    volume_size = int(scope.node.try_get_context("dbVolumeSize") or 8)
    volume_type = scope.node.try_get_context("dbVolumeType") or "gp2"
    ami_ssm = scope.node.try_get_context("dbAmiParameter") or \
       "/aws/service/canonical/ubuntu/server/22.04/stable/current/amd6
4/hvm/ebs-gp2/ami-id"
    ubuntu_ami = ec2.Machinelmage.from_ssm_parameter(
      ami_ssm,
      os=ec2.OperatingSystemType.LINUX
    )
    key_pair = ec2.KeyPair.from_key_pair_name(
      self, "DBKeyPair",
      key_pair_name=key_name
    )
    lab_role = iam.Role.from_role_name(self, "ImportedDbRole", role_nam
e)
```

```
isolated_subnet = vpc.isolated_subnets[0]
self.instance = ec2.Instance(
  self, "Instance",
  instance_type=ec2.InstanceType(instance_type),
  machine_image=ubuntu_ami,
  vpc=vpc,
  vpc_subnets=ec2.SubnetSelection(subnets=[isolated_subnet]),
  security_group=security_group,
  role=lab_role,
  key_pair=key_pair,
  **kwarqs
self.instance.instance.add_property_override(
  "BlockDeviceMappings", [
    {
       "DeviceName": "/dev/sda1",
      "Ebs": {
         "VolumeSize": volume_size,
         "VolumeType": volume_type
      }
    }
  ]
)
```

## 4. AutoScaling y Stack principal

Definir el Launch Template, AutoScaling Group y Stack principal Creamos un archivo llamado auto\_scaling.py dentro de network:

```
from aws_cdk import (
Duration,
aws_autoscaling as autoscaling,
```

```
aws_ec2 as ec2,
  aws_iam as iam
)
from constructs import Construct
from .security_groups import CmsSecurityGroups
class CmsAutoScaling(Construct):
  def __init__(
    self,
    scope: Construct,
    id: str,
    vpc: ec2.IVpc,
    **kwarqs
  ):
    super().__init__(scope, id, **kwargs)
    # Parametrización desde context
    instance_type = scope.node.try_get_context("asgInstanceType") or "t
2.micro"
    role_name = scope.node.try_get_context("asgRoleName") or "LabRol
e"
    min_capacity = int(scope.node.try_get_context("asgMinCapacity") or
2)
    max_capacity = int(scope.node.try_get_context("asgMaxCapacity") or
4)
    health_grace_minutes = int(scope.node.try_get_context("asgHealthGra
ceMinutes") or 3)
    # AMI parametrizada (default: la que tenías fija)
    ami_id = scope.node.try_get_context("asgAmild") or "ami-0c02fb5595
6c7d316"
    security_groups = CmsSecurityGroups(self, "CmsSecurityGroups", vp
c=vpc)
    custom_ami = ec2.Machinelmage.generic_linux({
       'us-east-1': ami_id
```

```
})
    lab_role = iam.Role.from_role_name(self, "ImportedAsgRole", role_nam
e)
    # Crear Launch Template
    launch_template = ec2.LaunchTemplate(
      self, "CmsLaunchTemplate",
      instance_type=ec2.InstanceType(instance_type),
      machine_image=custom_ami,
      security_group=security_groups.cms_sg,
      role=lab_role,
      user_data=ec2.UserData.for_linux()
    )
    self.asg = autoscaling.AutoScalingGroup(
      self, "CmsASG",
      vpc=vpc,
      launch_template=launch_template,
      min_capacity=min_capacity,
      max_capacity=max_capacity,
      vpc_subnets=ec2.SubnetSelection(
         subnet_type=ec2.SubnetType.PRIVATE_WITH_EGRESS
      ),
      health_check=autoscaling.HealthCheck.elb(
         grace=Duration.minutes(health_grace_minutes)
      )
    )
```

Este bloque define cómo se lanzarán las instancias EC2 del CMS, cómo se escalarán automáticamente y cómo se integra todo en un stack de CDK.

- Launch Template: define la AMI, tipo de instancia, key pair, y configuración inicial.
- AutoScaling Group (ASG): crea instancias basadas en el Launch Template y permite escalado automático.
- **Stack:** instancia la VPC, el ALB (Load Balancer) y el ASG. Es el punto de entrada del despliegue.

Ahora, en el archivo cdk\_taller\_stack.py ponemos:

```
from aws_cdk import Stack, Duration, aws_ec2 as ec2
from aws_cdk import aws_iam as iam
from constructs import Construct
from aws_cdk import aws_elasticloadbalancingv2 as elbv2
from .network.vpc import CmsVpc
from .network.security_groups import BastionHostSG, DatabaseSG, LoadBa
lancerSG, CmsSecurityGroups
from .network.bastion_host import BastionHost
from .network.database import DatabaseInstance
from .network.auto_scaling import CmsAutoScaling
class CdkTallerStack(Stack):
  def __init__(self, scope: Construct, construct_id: str, **kwargs) → None:
    super().__init__(scope, construct_id, **kwargs)
    self.vpc = CmsVpc(self, "CMSVPC")
    self.bastion_sg = BastionHostSG(self, "BastionHostSG", vpc=self.vpc)
    self.db_sg = DatabaseSG(self, "DatabaseSG", vpc=self.vpc)
    self.lb_sg = LoadBalancerSG(self, "LoadBalancerSG", vpc=self.vpc)
    self.cms_sgs = CmsSecurityGroups(self, "CmsSecurityGroups", vpc=s
elf.vpc)
    self.bastion_host = BastionHost(
       self, "BastionHost",
      vpc=self.vpc,
       security_group=self.bastion_sg
    )
    self.database = DatabaseInstance(
       self, "DatabaseInstance",
      vpc=self.vpc,
       security_group=self.db_sg
    )
    cms_asg = CmsAutoScaling(
```

```
self, "CmsAutoScaling",
  vpc=self.vpc
alb = elbv2.ApplicationLoadBalancer(
  self, "WebCMSALB",
  vpc=self.vpc,
  internet_facing=True,
  load_balancer_name="lb-WebCMS",
  security_group=self.lb_sg,
  vpc_subnets=ec2.SubnetSelection(
    subnet_type=ec2.SubnetType.PUBLIC
listener = alb.add_listener(
  "HttpListener",
  port=80,
  open=True
)
listener.add_targets(
  "CmsTargets",
  port=80,
  targets=[cms_asg.asg],
  health_check={
    "path": "/",
    "interval": Duration.seconds(60),
    "healthy_threshold_count": 2,
    "unhealthy_threshold_count": 3
  }
)
```

# Sección 4: Despliegue

Para desplegar tuve algunos problemas. Primero, no es posible usar CDK deploy, la herramienta normal, debido a permisos de la cuenta de AWS Academy, así que la solución fue usar CDK synth, para obtener el archivo JSON de CloudFormation y subirlo a mano.

#### 1. Generar el template de CloudFormation

Desde tu proyecto CDK, ejecutar:

cdk synth > cms\_stack.template.json

Esto crea un archivo JSON llamado cms\_stack.template.json con **toda la infraestructura definida en tu CDK**. Este archivo es compatible con AWS CloudFormation.

#### Despliegue manual en AWS

Debido a **restricciones de autorización en las cuentas de AWS Academy**, no fue posible usar cdk deploy. En su lugar, se subió manualmente el template de CloudFormation:

- 1. Entrar a la consola de AWS.
- 2. Ir a CloudFormation → Create stack → With new resources (standard).
- 3. Seleccionar **Upload a template file** y subir cms\_stack.json
- 4. Dar un nombre al stack y seguir el flujo de creación.

Esto crea los mismos recursos definidos en CDK (VPC, ALB, AutoScaling Group) pero de forma manual.

#### 5. Notas importantes

- El archivo JSON refleja toda la infraestructura definida en CDK, incluyendo subredes, AMIs, Launch Templates y ALB.
- Cualquier cambio en la configuración del CMS requiere actualizar CDK y regenerar el JSON.
- Aunque no se utilizó cdk deploy, este método permite documentar y versionar la infraestructura de manera reproducible.