L'objectif de ce TD est double. Découvrir coffeescript comme sur-langage à JavaScript et comprendre le mot-clé this. L'exercice se fera sous io.js ou node.js.

Prérequis : Installation d'un interpréteur et nodejs ou io.js

#### **CoffeeScript**

Coffeescript est décrit sur ce site Web. Nous n'allons pas tout étudier, mais deux constructions sont interessantes.

L'opérateur -> remplace la déclaration de fonction, et la supression des {} comme délimiteurs de bloc pour les remplacer par des indentations.

La possibilité de définir des classes.

```
Vérifier que nodejs est installé
Installez coffee-script : npm install coffee-script
Consultez la documentation coffeescript pour comprendre la déclaration de
classes
```

Traduire le code suivant en classe coffeeScript et vérifier que le code fonctionne

```
function Lapin (couleur) {
  this.couleur = couleur;
  this.parle = function (phrase) {
    console.log("Le Lapin ", this.couleur, " dit ", phrase, " .");
  }
}

var lapinTueur = new Lapin("blanc");
lapinTueur.parle("Groumpf");
```

# Ecrire le code coffee similaire à cette classe javascript

```
var Counter = function () {
  this.count = 0;
  this.tick = function () {
    this.count++;
    console.log(this.count);
  }
};

var myCounter = new Counter();
myCounter.tick()
myCounter.tick()
myCounter.tick()
```

# Utilisez une classe coffee à la place d'une simple traduction du code

## Ajouter un timeout pour un second appel.

```
var myCounter = new Counter()
myCounter.tick()
setTimeout(myCounter, 1000)
```

- -> Que se passe t'il ?
- -> Lire la document de this sur <a href="https://developer.mozilla.org/en-us/docs/Web/JavaScript/Reference/Operators/this">https://developer.mozilla.org/en-us/docs/Web/JavaScript/Reference/Operators/this</a>
- -> Corriger le code

### Corrigez votre classe coffee, pour éviter cela

### Généralisez le problème de this

#### Refs

Philip Roberts: What the heck is the event loop anyway? | JSConf EU 2014

https://www.youtube.com/watch?v=8aGhZQkoFbQ