
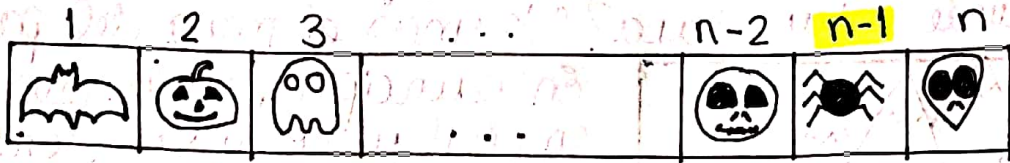




Búsqueda Lineal. (algoritmo)

Objetivo: queremos buscar  dentro de una lista de objetos, necesitamos la posición de añita




Caso 1. Compararemos nuestro elemento buscado con cada uno de los elementos de la lista

Paso 1. Empezamos  =  ? primer elemento
no! seguimos con el segundo elemento.

Paso 2.  =  ?

no! continuaremos con cada elemento hasta que finalmente encontremos a la añita

Paso n-1. En la posición n-1 encontramos 
Por lo tanto: nuestro valor objetivo: añita se encuentra en el lugar **n-1** ¡¡ Terminamos! ¡

Caso 2. ¿Qué pasa si  no está en nuestra lista?

Es decir, al comparar elemento por elemento notamos que no está nuestro añita en ninguno de los n lugares.

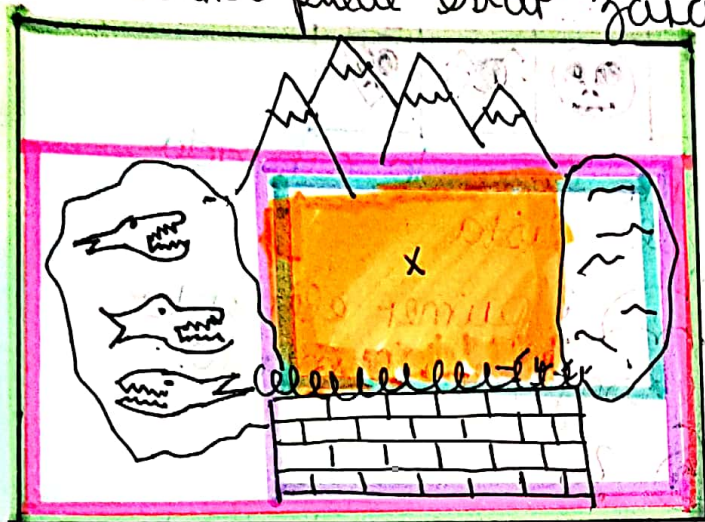
En este caso nuestro forma de decir que añita no está en la lista es regresar el valor de -1. Terminamos! ¡

Región de Confianza. (Algautmo)

157500

Salimos al parque a jugar con nuestra amiga Zana, después de un tiempo de jugar a las escardidas notamos que Zana se perdió!!!

¿Dónde puede estar Zana? Veamos el mapa del parque



En principio, Zana puede estar en cualquier lugar dentro del rectángulo verde, sin embargo nosotras sabemos que empezamos a jugar en el punto X.

Las papás de Zana vienen para preguntarnos ¿dónde puede estar su hija?

Nosotras no sabemos la ubicación exacta, sin embargo podemos darle una región de confianza a sus padres para que lajen encontrarla.

Nuestro objetivo es que la región donde Zana puede estar sea cada vez más pequeña.

Paso 1. Empezamos considerando la zona delimitada por el color verde, sin embargo reducimos la región al saber que Zana no tenía batas para escalar montañas, por lo tanto debe estar dentro de la zona rosa.

Paso 2. Partimos de la zona rosa, sin embargo sabemos que Zana no pudo cruzar el lago con hamacas, por lo tanto reducimos la región de confianza al rectángulo morado.

Paso 3. Partimos de la zona morada, sabemos que Zana no pudo cruzar la valla de ladillas, pues tenía alambres de puas, por lo tanto reducimos la región de confianza a la región azul. (donde Zana puede estar)

Paso n. Reducimos cada vez más la región de confianza hasta encontrar a Zana.

A este conjunto de pasos endando reducimos la zona donde Zea puede estar se le conoce como algoritmo de Región de confianza.

La región de confianza que le damos a las papas de Zea es la naranja, pues ya no hay más obstáculos que nos permitan reducir más la región.

1167520

si f es cuadrática convexa tal que $f(x) = \frac{1}{2} x^T Q x - b^T x$
 Demuestra que el minimizador de una dimensión
 sobre la línea $x_k + \alpha p_k$ es:

$$\alpha_k = - \frac{\nabla f_k^T p_k}{p_k^T Q p_k}.$$

Dem.

Supongamos que p_k es una dirección de descenso y
 definamos

$$\phi(\alpha) = f(x + \alpha p_k) \quad \text{con } \alpha \geq 0$$

Luego, cualquier minimizador α^* de $\phi(\alpha)$ debe
 satisfacer:

$$\phi'(\alpha^*) = \nabla f(x + \alpha^* p_k)^T p_k = 0 \quad \dots$$

además, como f es función convexa y cuadrática
 tiene la forma:

$$f(x) = \frac{1}{2} x^T Q x - b^T x, \quad Q \succ 0,$$

luego $\nabla f(x) = Qx - b \quad \dots$

El minimizador de una dimensión es único y por la
 ecuación satisface:

$$[Q(x + \alpha^* p_k) - b]^T p_k = 0$$

luego $(Qx - b)^T p_k + \alpha^* p_k^T Q p_k = 0$

además por la ecuación tenemos:

$$\alpha^* = \frac{(Qx - b)^T p_k}{p_k^T Q p_k} = \frac{\nabla f(x)^T p_k}{p_k^T Q p_k} \quad \blacksquare$$