

# David Dias

## Programmeur de jeux vidéo

DavidMarquesDias1@gmail.com  
linkedin.com/in/david-dias-140666196/  
514-451-3878  
3110 Rue Denis-Diderot  
Laval, QC

## Portfolio

<https://davidmdias.github.io/Portfolio/>

## Formations

UQAT: Université du Québec en Abitibi-Témiscamingue  
DEC-BAC Création de jeux vidéo: Concentration Intégrationlogicielle  
2021...

L'UQAT offre une éducation axé sur la pratique en industrie. J'apprend à travailler dans plusieurs projets en équipe de plusieurs taille de façon proffesionelle.

Collège de Maisonneuve - D.E.C. Techniques d'intégration multimédia  
2017-2020

Technique où j'ai appris principalement la programmation, mais aussi Maya, Photoshop, design graphique, cinema etc. J'ai terminé avec une moyene de 92% pour mes trois cours de developpement de jeux.

## Expérience

Stage chez NovaScience  
2022...

J'ai le rôle d'integrateur dans une équipe constitué d'un artiste et d'un designer. Mon but est de completement programmer trois jeux VR, pour des étudiants du collégial en biologie, chimie et physique.

## Spécialisations



Unity



C#



Photon PUN



MLAPI

## Autre compétences



Maya



HTML CSS JS



Photoshop



Python

## Compétences linguistiques

Français

Anglais

Portugais

Espagnol

Japonais