

David Dias

Programmeur de jeux vidéo

DavidMarquesDias1@gmail.com
linkedin.com/in/david-dias-140666196/
514-451-3878
Laval, QC

Portfolio

<https://davidmdias.github.io/Portfolio/>

Formations

UQAT: Université du Québec en Abitibi-Témiscamingue
DEC-BAC Création de jeux vidéo: Concentration Intégrationlogicielle
2021-2023

L'UQAT offre une éducation axé sur la pratique en industrie. J'apprends à travailler dans plusieurs projets en équipe de plusieurs tailles de façon professionnelle.

Collège de Maisonneuve - D.E.C. Techniques d'intégration multimédia
2017-2020

Technique où j'ai appris principalement la programmation, mais aussi Maya, Photoshop, design graphique, cinéma etc. J'ai terminé avec une moyenne de 92% pour mes trois cours de développement de jeux.

Expérience

Stage chez NovaScience
2022

J'ai le rôle d'intégrateur dans une équipe constituée d'un artiste et d'un designer. Mon but est de complètement programmer trois jeux VR, pour des étudiants du collégial en biologie, chimie et physique.

Spécialisations



Unity



C#



Photon PUN



MLAPI

Autre compétences



Maya



HTML CSS JS



Photoshop



Python

Compétences linguistiques

Français

Anglais

Portugais

Espagnol

Japonais