

David Dias

Programmeur de jeux vidéo

DavidMarquesDias1@gmail.com
www.linkedin.com/in/david-dias-140666196/
514-451-3878
Laval, QC

Portfolio

<https://davidmdias.github.io/Portfolio/>

Formations

UQAT: Université du Québec en Abitibi-Témiscamingue
DEC-BAC Création de jeux vidéo: Concentration Intégration logicielle
2021-2023

L'UQAT offre une éducation axée sur la pratique en industrie. J'apprends à travailler dans plusieurs projets avec des grandes équipes de façon professionnelle.

Collège de Maisonneuve - D.E.C. Techniques d'intégration multimédia
2017-2020

Technique où j'ai appris principalement la programmation, mais aussi Maya, Photoshop, design graphique, cinéma etc. J'ai terminé avec une moyenne de 92% les trois cours de développement de jeux.

Expérience

Contrat chez NovaScience
2022

Je suis intégrateur dans une équipe constituée d'un artiste et d'un designer. Ma tâche est de programmer entièrement trois jeux VR, pour des étudiants du collégial en biologie, chimie et physique.

Spécialisations



Unity



C#



Photon PUN



Netcode for
GameObjects

Autre compétences



Unreal Engine



Maya



Photoshop



HTML CSS JS

Compétences linguistiques

Français

Anglais

Portugais

Espagnol

Japonais