

Manual de Usuario

Ejecutar el proyecto

- Ejecutar el programa a través de una terminal. Nos dirigimos a la carpeta donde se encuentra nuestro proyecto. Una vez ahí, nos vamos a la carpeta dist y ejecutamos el siguiente comando:

```
java -jar "Comecocos.jar"
```

- Ejecutar el programa con la herramienta NetBeans, es el método más fácil. Importamos nuestro proyecto ejecutarlo a través del propio programa. Una vez hecho hay varias formas de ejecutarlo, por ejemplo, en la pestaña de 'Files' darle click derecho al proyecto y seleccionar Run.

Cómo se juega

Para manejar al Comecocos se tiene que hacer uso de las teclas W, A, S, D.

El objetivo es conseguir el mayor número de puntos posible, los puntos se consiguen recogiendo todos los puntos que hay en el mapa o comiendo fantasmas. Para comer un fantasma, es necesario pasar por un punto grande y pasar al estado comestible, en este estado si alcanzas a un fantasma éste muere y consigues puntos 200 puntos(1 fantasma)->400 puntos(2 fantasmas) -> 800 puntos(3 fantasmas) -> 1600 puntos(4 fantasmas). Cada punto pequeño da 10 puntos y cada punto grande da 100.

Se dispone de 3 vidas por partida, si un fantasma te atrapa pierdes una vida. La otra manera de perder una vida es si se acaba el tiempo por ronda que aparece en la ventana del programa. Una vez se pierden las tres vidas se acaba la partida.

Cuando hayamos atrapado todos los cocos de un nivel pasaremos al siguiente nivel, aumentando la velocidad del juego y con ello la dificultad del mismo hasta un total de diez niveles.

Si se quiere pausar la partida se le puede dar al botón de pausa y se detendrá el juego hasta que volvamos a darle. Opcionalmente, se le puede dar al espacio y tiene la misma función que el botón de pausa.

Cada vez que se empieza una vida, el juego está pausado, por lo que es necesario dale al espacio o al botón de pausa para iniciar la ronda.

Si se quiere iniciar una nueva partida, hay que darle a File -> New y se comenzará una nueva partida.

Para acceder al menú de Ayuda hay que dirigirse a Game -> Ayuda y se desplegará una ventana con la ayuda del juego.

Para consultar los récords que ha habido en el juego hay que dirigirse a Game -> Record y se desplegará una ventana con todos los récords.