

C1 - Introducción a la Programación y al Diseño de Software

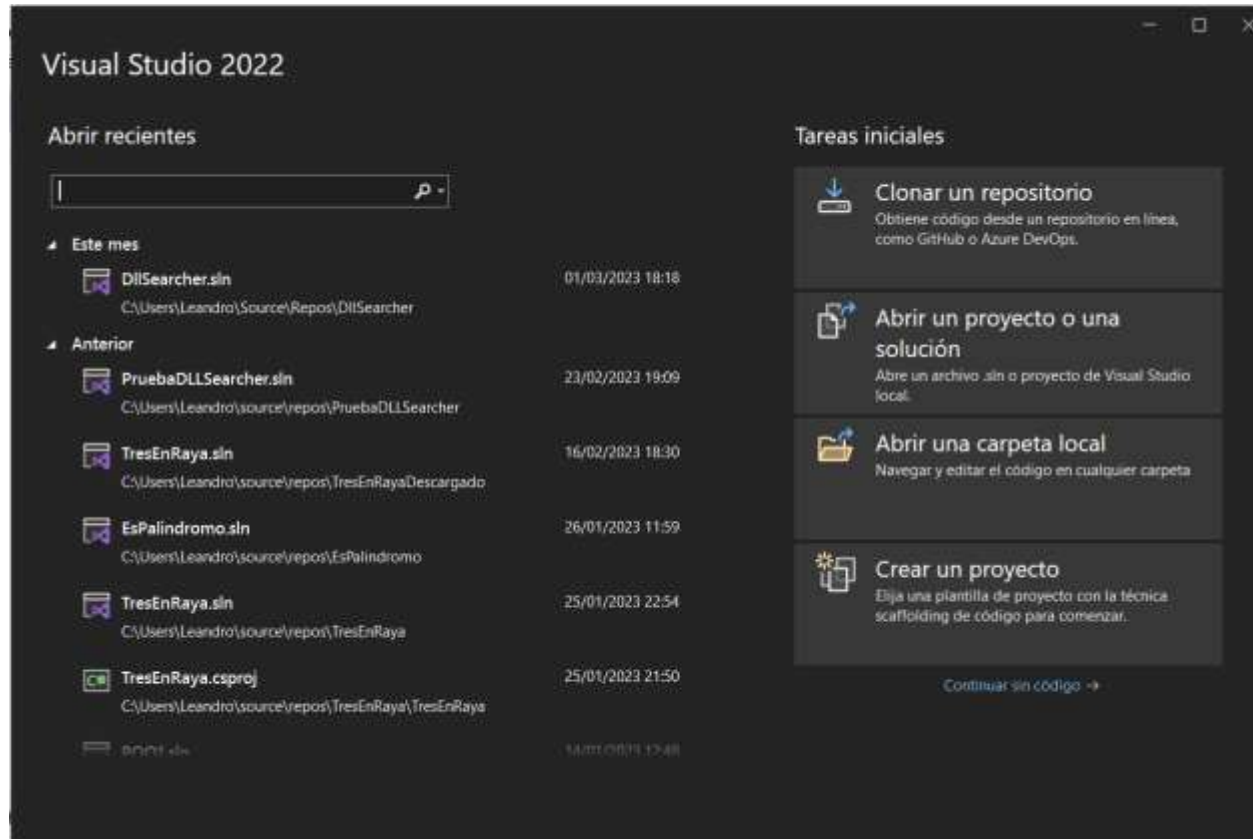


3 - Herramientas de Desarrollo

3.2 - Creación de un Proyecto con C#

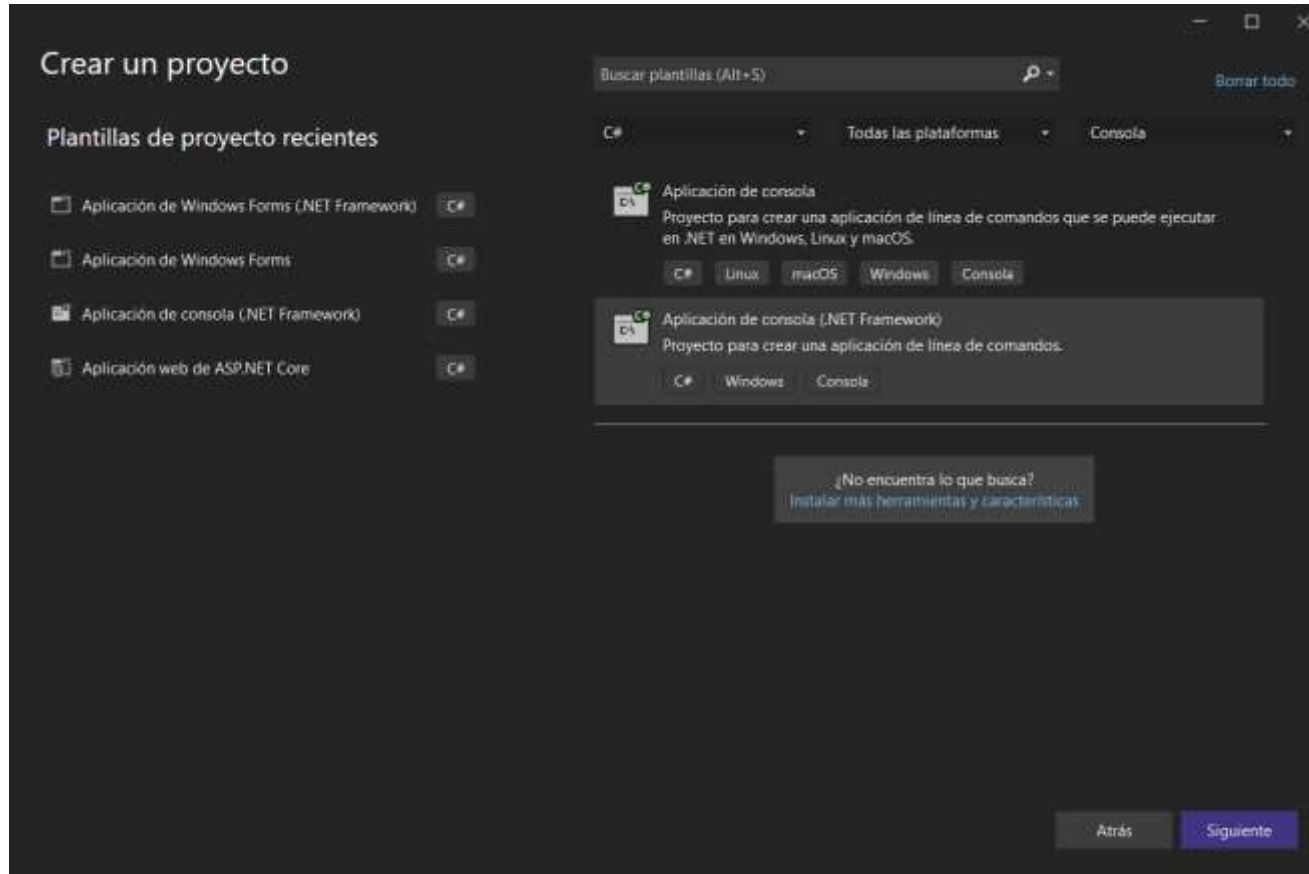
3.2.1 Creación de un proyecto C#

Creación de un Proyecto C#



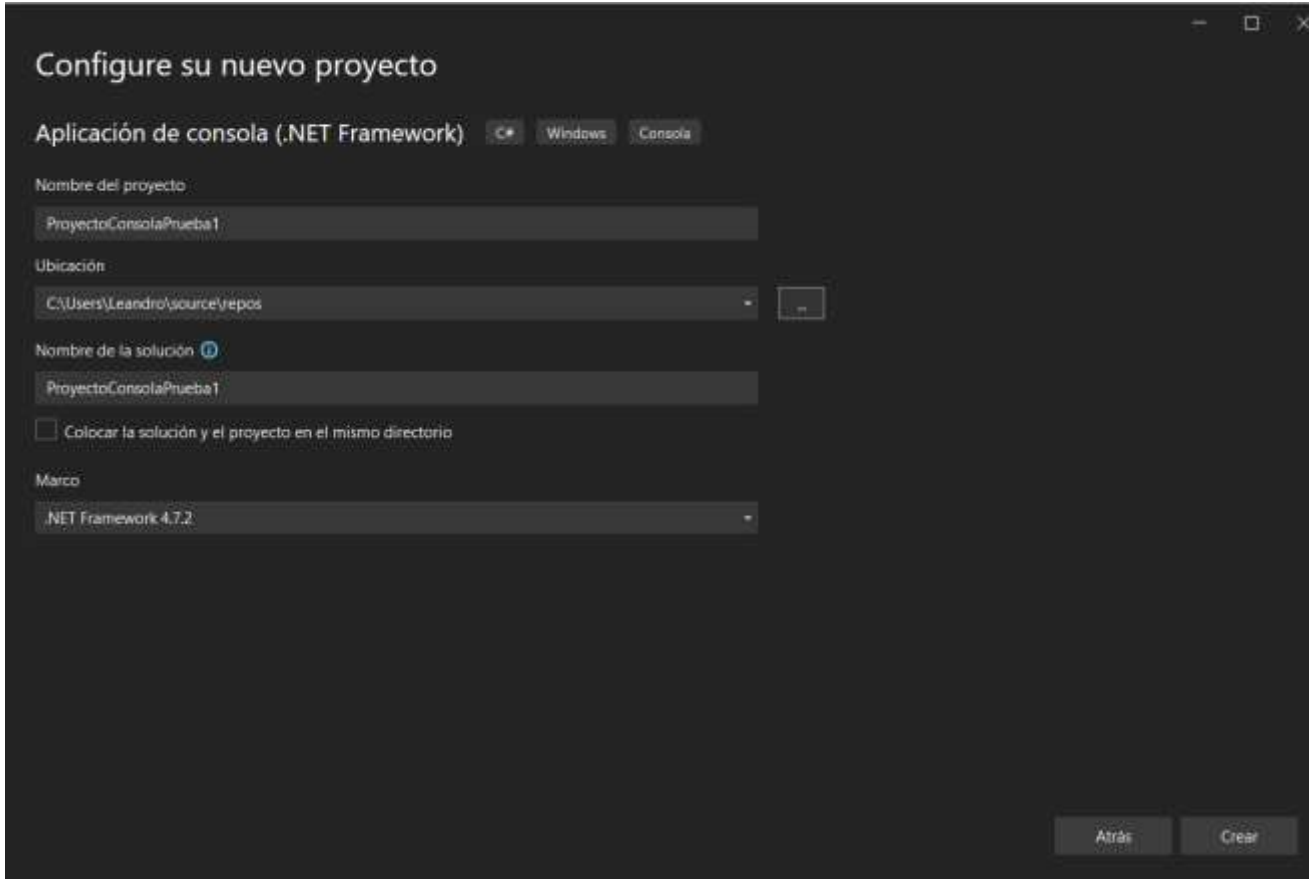
- Abrimos Visual Studio
- Clicamos en “Crear un Proyecto”

Creación de un Proyecto C#



- A la derecha salen los tipos de proyectos que podemos crear
- Escogeremos uno concreto para utilizar la plantilla correspondiente
- Podemos filtrar la lista indicando arriba el *lenguaje y tipo de proyecto* que queremos crear
- Filtramos por “C#” y “Consola”
- Escogemos “Aplicación de consola (.NET Framework)”.

Creación de un Proyecto C#



The screenshot shows the 'Configure your new project' dialog in Visual Studio. The title bar says 'Configure su nuevo proyecto'. Below the title, there are tabs for 'Aplicación de consola (.NET Framework)', 'Windows', and 'Console'. The 'Aplicación de consola (.NET Framework)' tab is selected. The dialog contains the following fields and options:

- Nombre del proyecto:** A text box containing 'ProyectoConsolaPrueba1'.
- Ubicación:** A text box containing 'C:\Users\Leandro\source\repos' with a folder selection icon to its right.
- Nombre de la solución:** A text box containing 'ProyectoConsolaPrueba1'.
- ☐ Colocar la solución y el proyecto en el mismo directorio
- Marco:** A dropdown menu showing '.NET Framework 4.7.2'.

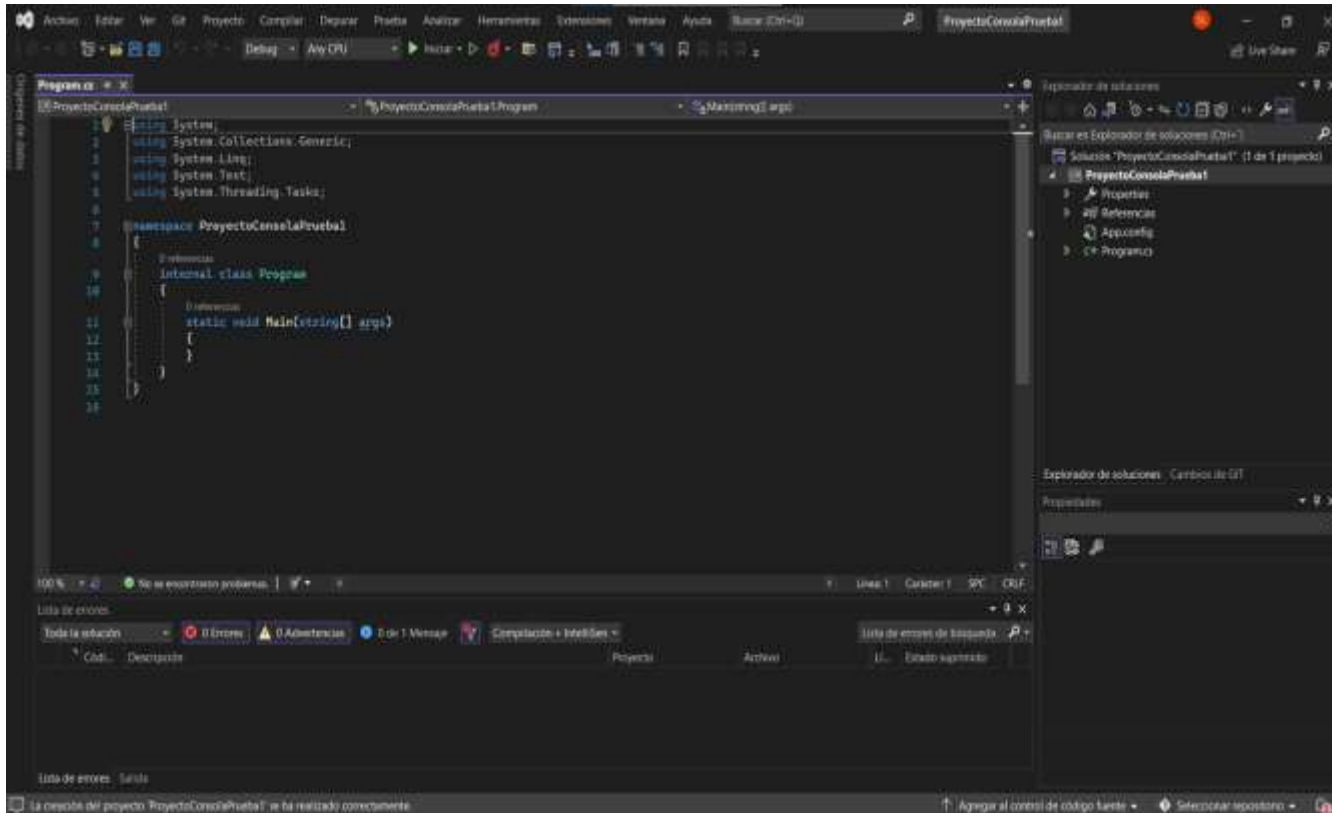
At the bottom right, there are two buttons: 'Atrás' and 'Crear'.

- Luego nos pedirá un nombre para el Proyecto
- Por defecto se pondrá el mismo nombre para la Solución

NOTA:

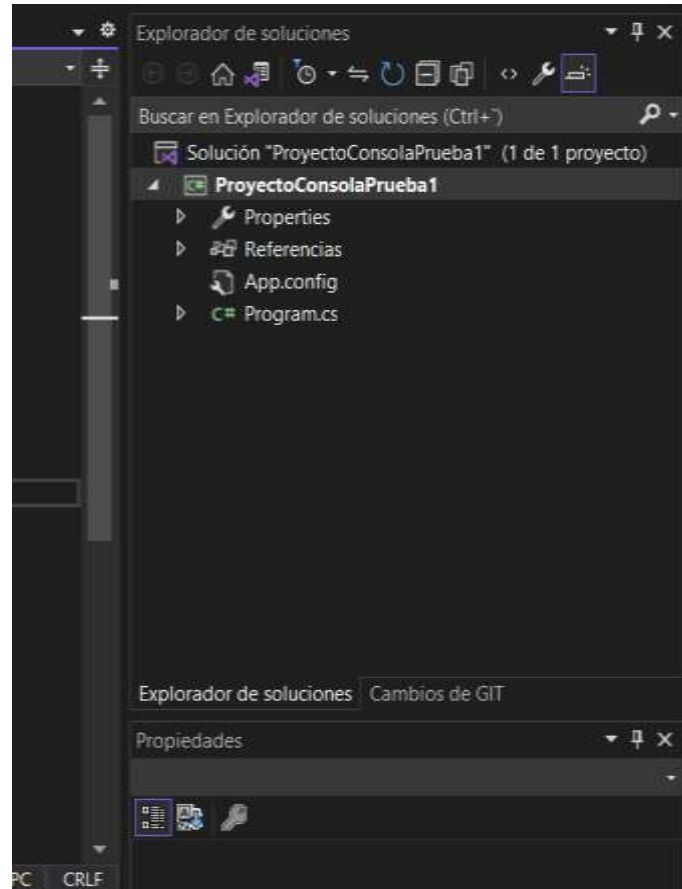
- En VS trabajamos con una solución, que agrupa uno o varios proyectos
- El Proyecto es el que contiene el código
- La Solución solo sirve de contenedor de proyecto(s)

Creación de un Proyecto C#



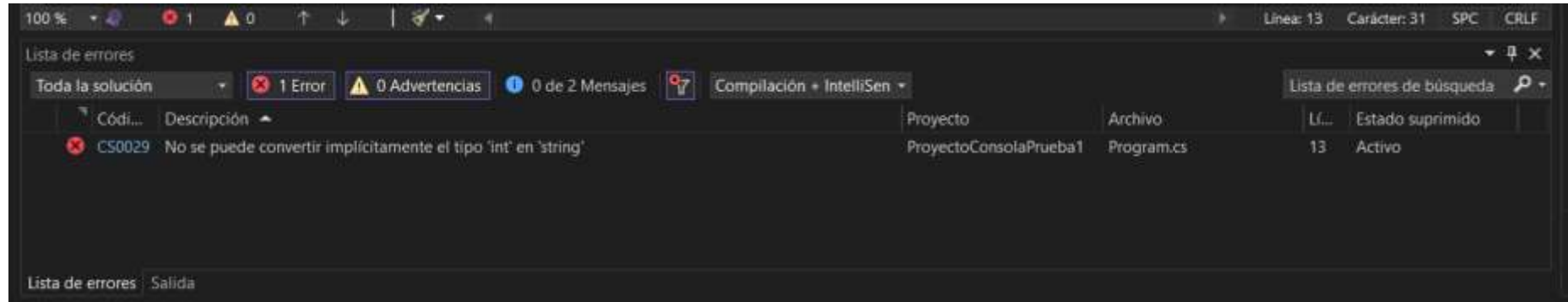
- Al aparecer el Proyecto recién creado, aparece el código del archivo principal: *Program.cs*
- Se indica el *namespace*, con el nombre de nuestro Proyecto
- Se define una clase *Program*, que va a contener el código de nuestro programa. Podemos cambiarle el nombre, si queremos.
- Finalmente sale un método llamado *Main()*: DEBE existir, y TIENE QUE llamarse *Main*.

Creación de un Proyecto C#



- A la derecha de la pantalla aparece el *Explorador de Soluciones*, que nos muestra la solución con el o los proyecto(s) que contiene
- Dentro de un Proyecto vemos un 'árbol' de archivos y carpetas, que muestra los archivos de código, de configuración y demás
- *NOTA: Una solución es una colección de proyectos, nada más. No tiene de por si ni código, ni archivos.*

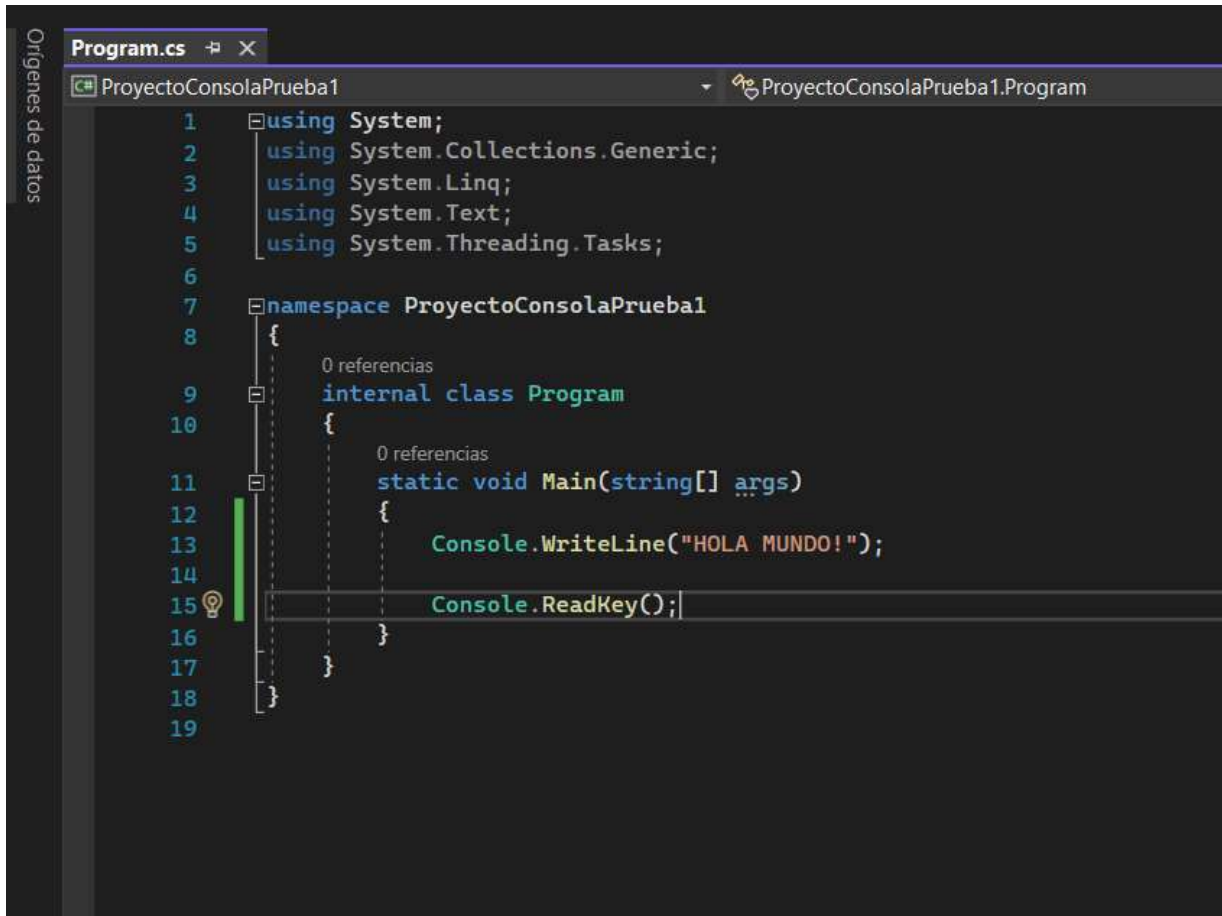
Creación de un Proyecto C#



- En la parte inferior vemos la lista de errores, que nos avisará cuando nuestro proyecto no se compile correctamente y exista algún error.

3.2.2 Primera prueba

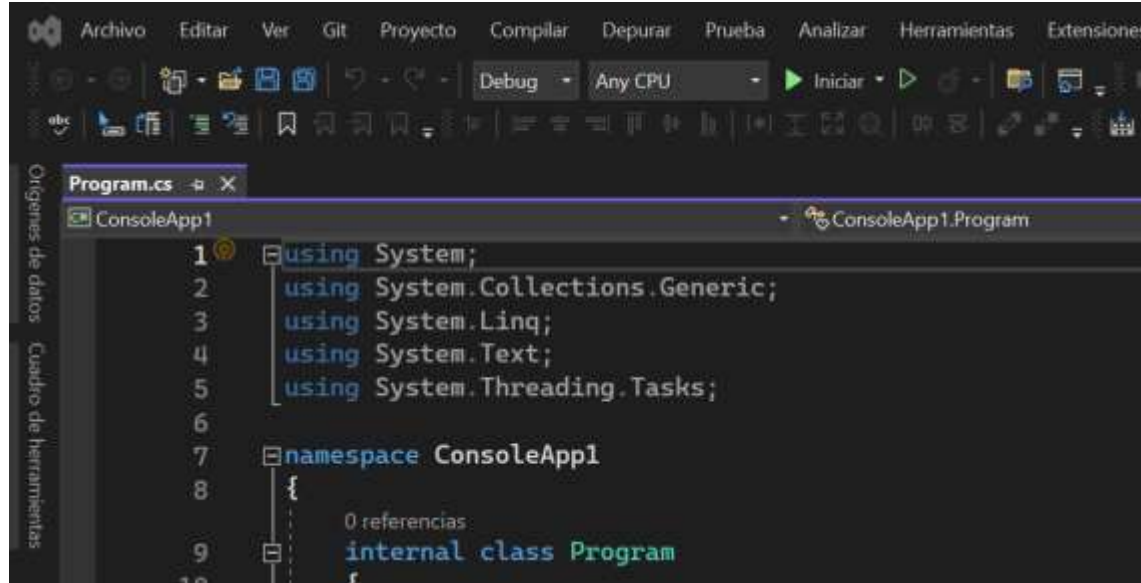
Primera prueba



```
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.Linq;
4 using System.Text;
5 using System.Threading.Tasks;
6
7 namespace ProyectoConsolaPrueba1
8 {
9     internal class Program
10     {
11         static void Main(string[] args)
12         {
13             Console.WriteLine("HOLA MUNDO!");
14             Console.ReadKey();
15         }
16     }
17 }
18
19
```

- Escribiremos las siguientes líneas dentro del método Main():
- `Console.WriteLine("HOLA MUNDO!");`
- `Console.ReadKey();`
- Presionamos el botón “Iniciar” en la barra de herramientas (o pulsamos la tecla F5)
- y vemos qué ocurre...

Primera prueba

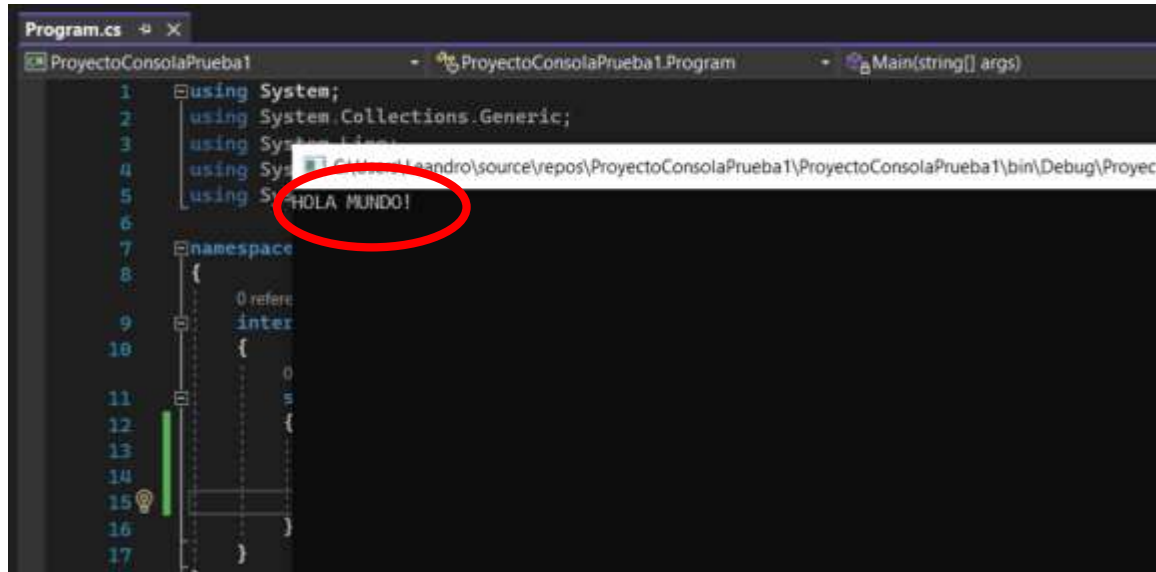


- Presionamos el botón “Iniciar” en la barra de herramientas (o pulsamos la tecla F5)
- Esto provoca la compilación del Proyecto, y si no hay errores, su ejecución.
- Veamos qué ocurre...

Primera prueba

¡ENHORABUENA!

Acabas de ejecutar tu
primer proyecto en C#



```
Program.cs
ProjectoConsolaPrueba1
- ProyectoConsolaPrueba1.Program
- Main(string[] args)

1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.Linq;
4 using System.Text;
5 using System.Threading.Tasks;
6
7 namespace ProyectoConsolaPrueba1
8 {
9     class Program
10     {
11         static void Main(string[] args)
12         {
13             Console.WriteLine("¡HOLA MUNDO!");
14         }
15     }
16 }
17
```

