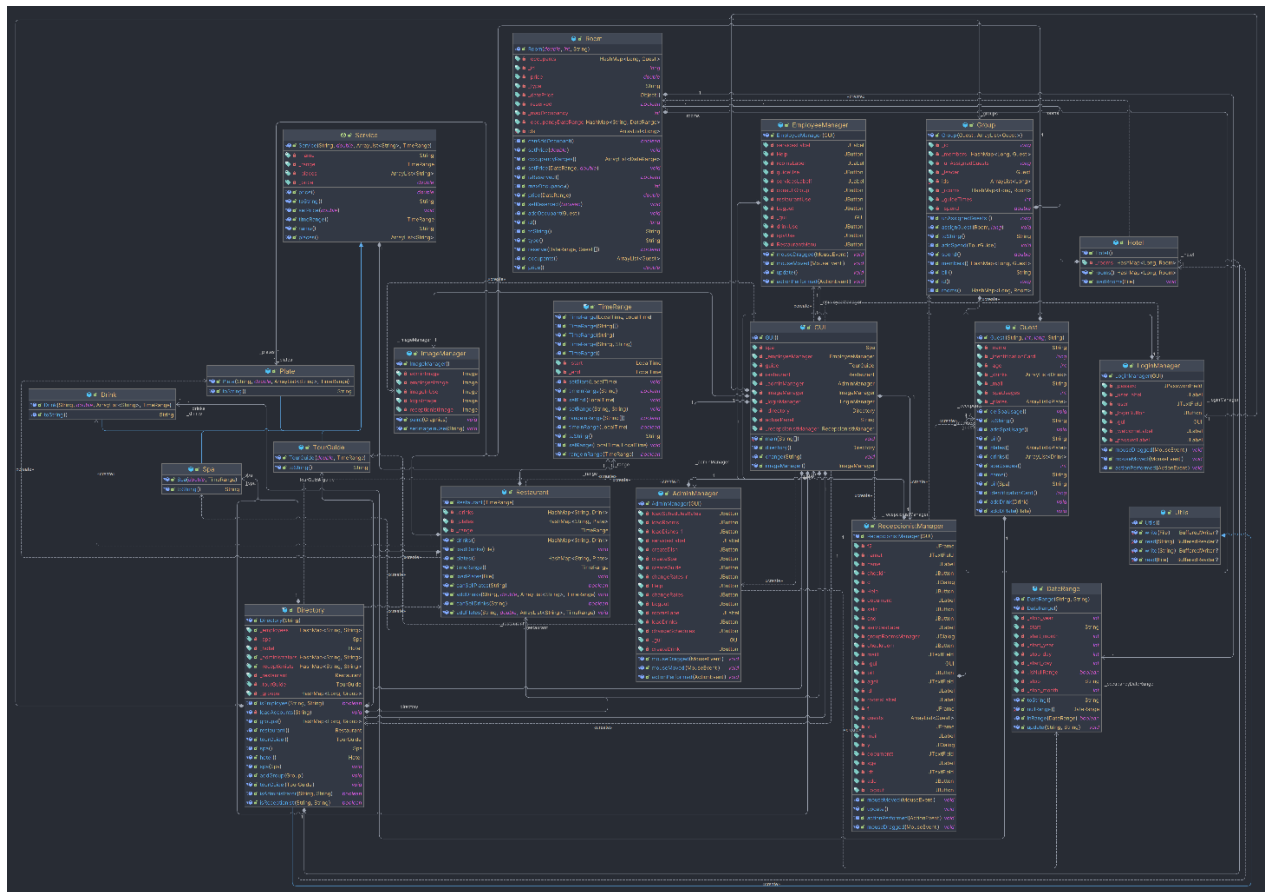


Entrega 2 – Proyecto 2 DPOO

Primeramente, antes de comenzar a hablar de las decisiones que tomamos para corregir el diseño inicial, consideramos que es mejor presentar los diagramas de clases necesarios para comprender el funcionamiento del sistema.

- Diagrama de clases que incluye todas las clases del sistema



-

-
- ```

classDiagram
 class AdminManager
 class LoginManager
 class ImageManager
 class EmployeeManager
 class ReceptionistManager
 class GUI

 AdminManager "1" -- "1" LoginManager
 LoginManager "1" -- "1" ImageManager
 ImageManager "1" -- "1" EmployeeManager
 EmployeeManager "1" -- "1" ReceptionistManager
 GUI "1" -- "1" AdminManager
 GUI "1" -- "1" LoginManager
 GUI "1" -- "1" ImageManager
 GUI "1" -- "1" EmployeeManager
 GUI "1" -- "1" ReceptionistManager

 AdminManager --> AdminManager : «create» _adminManager
 LoginManager --> LoginManager : «create» _loginManager
 ImageManager --> ImageManager : «create» _imageManager
 EmployeeManager --> EmployeeManager : «create» _employeeManager
 ReceptionistManager --> ReceptionistManager : «create» _receptionistManager

 AdminManager --> GUI : _adminManager
 LoginManager --> GUI : _loginManager
 ImageManager --> GUI : _imageManager
 EmployeeManager --> GUI : _employeeManager
 ReceptionistManager --> GUI : _receptionistManager

```

El objetivo de este proyecto es desarrollar un sistema de gestión de reservas para un hotel. En la primera entrega, se realizó un boceto básico de la interfaz gráfica y se definieron los requerimientos funcionales del sistema. En esta entrega final, se han realizado una serie de cambios y mejoras en el diseño y en la funcionalidad del programa, esto con el fin de que sea más fácil de usar y su apariencia resulte más atractiva.

## Cambios y mejoras

- Diseño de la interfaz gráfica

En la primera entrega se trabajó con el paquete de java.swing y se empleó el objeto JFrame para hacer unos diseños básicos sobre cómo se espera que se vea la interfaz gráfica del proyecto. Para la entrega final, se ha mejorado la interfaz gráfica mediante un uso más especializado del paquete java.swing. Se ha creado una interfaz más atractiva y fácil de usar, con una paleta de colores y elementos visuales acordes con la imagen del hotel.

- Acceso a la aplicación

Uno de los requerimientos funcionales del proyecto es permitir el acceso a los tres distintos tipos de personas que van a usar el programa: administrador, recepcionista o empleado del hotel. Dependiendo del usuario y de la contraseña, el sistema accederá a la base de datos, determinará el tipo de usuario que es y le dará acceso. En esta entrega final, se ha perfeccionado este sistema de acceso, permitiendo que, únicamente teniendo en cuenta el usuario y la contraseña, el programa sea consciente de cuál tipo de usuario se refiere (accediendo a una base de datos).

- Funcionalidad del recepcionista

El recepcionista puede cobrar los consumos realizados por el huésped al momento de la salida. Además, debe poder realizar una reserva a nombre de un huésped con su nombre, número de celular, correo electrónico y documento. En la entrega final, se ha mejorado la funcionalidad del recepcionista permitiéndole registrar de una manera mucho más sencilla e intuitiva los datos del grupo a registrar.

- Funcionalidad del administrador

El administrador puede cargar habitaciones, cambiar tarifas de las habitaciones, cargar horarios para tarifas, cargar platos y bebidas del restaurante, entre otras funciones. En la entrega final, se ha mejorado la funcionalidad del administrador permitiéndole registrar de una manera mucho más sencilla e intuitiva los datos del hotel.

- Funcionalidad del empleado del hotel

El empleado del hotel puede consultar el consumo de cada uno de los grupos y, para cada uno de estos, se muestra los consumos individuales de sus integrantes. En la entrega final, se ha mejorado la funcionalidad del empleado del hotel permitiéndole generar reportes de consumo por cliente y habitación.

- Visualización de alto nivel que muestra el nivel de ocupación del hotel a lo largo de un año

En la entrega final, se ha agregado una funcionalidad para visualizar el nivel de ocupación del hotel a lo largo de un año. Esta funcionalidad permite al usuario visualizar la ocupación del hotel en un determinado periodo de tiempo y tomar decisiones en base a esa información.