

## **UD1: Planificación de Interfaces Web.**

### **Tarea 1.2. Maquetación y prototipo de una Web.**

#### **Elección del tema**

Escoge un tema para tu página (blog personal, web de una cafetería, club deportivo, portal noticias, etc.).

#### **Prototipo digital**

Realiza un diseño sencillo en Canva o similar que muestre la estructura básica de la página principal.

Incluye: cabecera, menú de navegación, contenido principal y pie de página.

#### **Maquetación web básica**

- Crea un archivo HTML que refleje tu prototipo.
- Usa etiquetas semánticas básicas HTML5 (header, nav, section, footer).

Aplica CSS sencillo:

- Colores de fondo y texto.
- Tipografía legible.
- Márgenes y rellenos para separar secciones.

#### **Entrega:**

El alumnado entregará:

- Prototipo digital realizado en herramienta elegida.
- Carpeta con código HTML y CSS.
- Una breve memoria explicando las decisiones de diseño (qué colores y tipografías eligió y por qué).