

הנדסת תוכנה שיעור 7 חלק א'

קיצור הנחיות לפרויקט הגמר:

הגדרות:

- **מנחה** – מרצים מהמחלקה או מישהו חיצוני,
- **נושא לפרויקט** – או משהו מהרשימה שבחרנו או שדיברנו עם מרצה מהמחלקה ורוצים לעשות איתו פרויקט, או שעושים פרויקט דרך ארגון
- **אחראי תעשייתי** - הבנאדם שהוא הבוס בעבודה/ הלקוח שהציע את הפרויקט, הגדיר את הדרישות ובסופו של דבר יקבל את הפרויקט
- **מנחה אקדמי** – ינחה בנושא האקדמי, יעץ מה להכניס בעבודות הגשה ויכוון אותנו להצלחה

צריך להרשם למערכת הבאה:

<http://projects.jce.as.il>

צריך למצוא 2 דברים בשביל הפרויקט:

1. נושא לפרויקט
 2. מרצה שמוכן להנחות אותו.
- ביום הראשון של סמסטר הבא צריך להיות כבר עם פרויקט ומנחה.

מספר המשתתפים בפרויקט:

העדיפות הראשונה לפרויקט הוא אישי (ברירת מחדל) אך אם יש זוגות שכבר רוצים לעבוד – לדבר עם המרצה לאישור.

משך והיקף הפרויקט:

כל פרויקט לגמרי שונה אבל מצפים בערך ל300-400 שעות.

דרישות קדם:

1. מותר להכשל רק בקורס אחד ולגרור אותו לשנה ד'.
2. ממוצע מעל 65.
3. קורסי קדם חובה:
 1. תיכון מונחה עצמים.
 2. הנדסת תוכנה.

בשביל מקרים מיוחדים – ניתן לפנות למרצה בשאלות.