

4.6.17

הנצח תוכנה - חרצא 10

Legacy Code

קוד קיים ומחולק

איפה אנחנו עובדים - קניה - קוד קיים
איכות התוכנה :

איכות חיצונית - הקוד מרגיש שיש לו תוכנה איכותית (חמש)
תוכנה בעלת ערך מלא, (כונן, יציאה)
הרחבתה - האפשרות להרחיק את התוכנה, (חיצוני מאחר ואין
התוכנה אומה ואיכותית יהיה קל להרחיק אותה).

איכות פנימית - התוכנה מרגיש את האיכות הפנימית
(מחזיקה, עקביות, בא לידי דיאלוג בקוד)

איך מנצחים תוכנה איכותית?

עקרון + הקניה + הרגלים = איכות

מתי קוד נקרא **Legacy** ? בואו קוד שצריך לעדכן אותו.

- קוד שהקוד עדיין מאונן דו, עדיין נען שורה, שימוש.
- אנחנו לא כותבים אותו והוא לא מתעדכן.
- כותבים את הקוד מחדש ולא מתעדכן עוד.
- אין אסמלים אודים לתוכנה.

נניח קיבלנו קוד כזה ↑, איך נעשים אותו? איך נעבדים אותו?

גישה 1: לשנות את הקוד והקוד שיעדכן

גישה 2: לנסות את הקוד האסמלים ואז לשנות אותו, לה ימך וזה דיאון
לתוכנה הקיימת.

איך Agile יוכל לעזור?

- הקדוץ איפה צריך להבצע שינויים

- efactoring לשפר את הקוד

- הערך ←

