

## נוצר ע"י אביחי והב

### Software Project Inception

בשלב הזה בפרויקט מה שעלינו לעשות זה לפתוח דף חדש באתר GitHub עבור הפרויקט שלנו כקבוצה, בדף הני"ל אנחנו נרשום את כל המידע אודות הפרויקט, מי הם חבריו, מה החזון שלנו לגבי הפרויקט וכמובן מה מכיל הפרויקט.

לצורך זה נעבוד לפי השלבים הבאים:

- יש להיכנס ללינק הזה ולעבור על השלבים כיצד לפתוח את דף הפרויקט וכיצד יש לשייך את המידע הרלוונטי אליו והרשאות כאלה ואחרות: [Software Project Inception](#).
- על אחד מחברי הצוות לפתוח את האתר הני"ל וישנם שתי אפשרויות:  
א. יצירת פרויקט חדש מאפס ללא שום קובץ המשוך אליו.  
ב. להעתיק תבנית מוכנה מראש ועליה לשנות את הפרטים הרלוונטיים – **מומלץ ביותר**.
- לאחר שבחרנו האופציה השנייה להעתיק את התבנית המוכנה מראש ועליה לשנות את הפרטים יש להיכנס ללינק הזה - [מאגר תבניות](#).
- לאחר שנכנסתם ללינק יש ללחוץ בפינה הימנית של הדף על מה שזה אומר שכרגע ביצעתם העתקה מלאה של המאגר הנוכחי ועליכם לעשות את השינויים עליו.
- שימו לב העתקה של המאגר לא מעתיקה את התוכן שלה ולכן עליכם לרשום את כל הלינקים הפנימיים בעצמכם.
- לאחר שביצעתם את שלב ה-Fork יש להיכנס לתווית ה-Setting לבחור את השם שלכם לפרויקט וללחוץ Rename, לאחר מכן יש לסמן את הקופסא עבור – restrict editing to collaboration only ואת הקופסא – issues, מה שזה אומר שרק למי שחבר בקבוצה יש הרשאות של עריכה וכתובה של הפרויקט, והשני האפשרות לכך שניתן לפתוח את תווית ה-issues בפרויקט שלכם.
- לאחר מכן יש לעבור לתווית ה-collaboration ולהוסיף את חברי הקבוצה ובנוסף יש להוסיף את המרצה – robi-y והמתרגל kob-e.
- לאחר שהוספתם את חברי הקבוצה עליכם לערוך את הדף הראשי שלכם, יש להתחיל המשפט עבור הפרויקט, רצוי שיהיה תמציתי אבל משפט המסכם את רעיון הפרויקט והעמותה עבורו אתם עושים את זה.
- לצורך שינוי המשפט אשר מופיע באתר יש ללחוץ בפינה הימנית על – edit, להקליד את המשפט הרצוי לצרף לינק במידה ויש ולאחר מכן save.
- לאחר מכן יש לערוך את קובץ ה-README זה בעצם הדבר הראשון שרואים באתר שלכם, לכן יש ללחוץ על הלינק של README.md מרשימת הקבצים ואז על העיפרון שמופיע בפינה הימנית למעלה על מנת לערוך את הקובץ, יש לרשום את המשפט שבחרתם לפרויקט שלכם במקום המשפט הראשון שמופיע שם.
- לאחר מכן ניתן לשחק באייקונים אשר יופיעו באתר שלכם תחת הכותרת Tools & Practice, למשל באיזה תוכנת קוד השתמשתם, האם יש לכם איזשהן בעיות פתוחות ברקע, מה טיב הקוד וכו'.
- אם מישהו רוצה עזרה פרטנית אני אשמח לעזור. שימו לב שהדרישה של הפרויקט היא שיופיע לכם לינק ישירות לציט של הקבוצה ואייקון לגבי כמה מקרים פתוחים יש לכם (Issues).
- 12. עמוד צוות – Team:**  
א. עכשיו אנחנו נערוך את דף ה-wiki של הפרויקט, בדף הזה יופיע המידע אודות חברי הקבוצה וקישורים לדפים של כל אחד מהם. יש להיכנס ללשונית Wiki בראשית הדף וליצור דף חדש. מומלץ להשתמש בלינק הזה על מנת לערוך

באופן זה את הדף שלכם, שימו לב שיש לשנות את הקישורים לדף הפרופיל של כל חבר קבוצה ובנוסף לשנות את הלינק לתמונת הפרופיל. [עריכת חברי הקבוצה](#)

- ב. לאחר שיצרתם את התמונות והקישורים לעמוד הפרופיל של כל חבר צוות יש להוסיף פסקה של – **שונות בצוות** – פסקה המתארת את כמות השונות בין חברי הצוות (מגדר, לאום, מגורים, השכלה, ניסיון וכו').
  - ג. כעת נוסף את – **זיהוי הלקוח** – מה שם הלקוח(כינוי) שלכם? האם זה אדם פרטי או ארגון?
  - ד. במידה וישנם בעלי עניין נוספים הקשורים לפרויקט כמו למשל משקיעים, מנהלים, משתמשים וכו' יש לציין אותם בשלב הזה.
  - ה. **ערכי הצוות** – מה שעשינו בשיעור האחרון, לרשום את ערכי הצוות ומנטרות שלוקחים אתכם לאורך כל הבנייה של הפרויקט, אבני יסוד.
  - ו. דרכי התקשרות לחברי הצוות ובין חברי הצוות.
13. לאחר שסיימתם לערוך את חברי הקבוצה יש לבצע שמירה של הדף, מומלץ ללחוץ על preview על מנת לראות איך הדף אמור להראות.
14. בדף הראשי איפה שמופיע ה-README יש לערוך את הלינק שמקשר את Team Page לדף הויקי שלכם, היכנסו לעורך של ה-README ובמקום –

**### [Team Page](../wiki/team)**

(מה שמסומן) להכניס את הקישור לדף הויקי שלכם.

15. לאחר שערכנו את חברי הצוות הבקשה מהתרגיל היא שבקובץ ה-README יש לרשום את הדברים הבאים:

(כל השורות קוד הועתקו מקובץ ה-README המקורי שנמצא [באתר](#))

א. שם לפרויקט – ניתן לקבל רעיונות מהלינקים הבאים:

[לינק 1](#), [לינק 2](#)

- ב. תקציר/חזון הפרויקט – למצוא "משפט מחץ" או מספר משפטים לסיבה שאתם מפתחים את הפרויקט הני"ל.
- ג. לוגו לפרויקט – אפשר לבצע קישור ללינק חיצוני נכון לכרגע, בעתיד אנחנו נלמד איך לבצע הדבקה של תמונה לאתר ישירות מבלי צורך בקישור.
- ד. קישור להפצה נוכחית של עמוד המוצר ( אפשר לקשר בשלב זה לאחד מעמודי הדוגמא שהעליתם במסגרת משימת ההיכרות עם סביבת הפיתוח)
- ה. קישור לחדר צ'ט – מה שזה אומר, אתם צריכים להיכנס ל-Gitter ולפתוח חדר צ'ט חדש שבו יהיו כל חברי הקבוצה ביחד עם ראובן ויעקב המתרגל, ולאחר מכן יש להעתיק את הלינק לחדר הצ'ט שלכם ולבצע הדבקה על הקוד הני"ל שנמצא בתוך ה-README :

| Group Chat | [\[\[Join the chat at https://gitter.im/jce-il/project-template\]\(https://badges.gitter.im/jce-il/project-template.svg\)\]\(https://gitter.im/jce-il/project-template?utm\\_source=badge&utm\\_medium=badge&utm\\_campaign=pr-badge&utm\\_content=badge\)](#) |

שאת הקטע הקוד המסומן אתם מחליפים במיקום הפרויקט שלכם, לדוג'  
AvihaiV/Her-Story במקרה הזה זה מפנה את הלינק לפרויקט שלי תחת השם משתמש שלי.

| Group Chat | [\[\[Join the chat at https://gitter.im/jce-il/project-template\]\(https://badges.gitter.im/jce-il/project-template.svg\)\]\(https://gitter.im/jce-il/project-template?utm\\_source=badge&utm\\_medium=badge&utm\\_campaign=pr-badge&utm\\_content=badge\)](#) |

- את הקטע קוד שמסומן פה אתם מחליפים עם הלינק שנוצר לחדר הצ'ט שלכם.
- לאחר מכן נוצר לכם לינק ישיר לחדר הצ'ט של הפרויקט.
- ו. יצירת קישור למערכת ניהול המשימות מערכת Issues (בדומה לתהליך של הסעיף הקודם):

| Github Issues | [\[\[GitHub issues\]\(https://img.shields.io/github/issues/jce-il/project-template.svg?style=flat\)\]\(https://github.com/jce-il/project-template/issues\)](#) |

כמו מקודם את הקטע קוד המסומן יש להחליף בשם המשתמש ובשם הפרויקט כמו שהוסבר בסעיף הקודם.  
ז. משפט הבהרה המציין שהפרויקט מבוצע במסגרת קורס הנדסת תוכנה במכללה עם קישור לויקי הקורס (זה קיים בקובץ ה-README המקורי פשוט תעתיקו את זה משם ישירות).  
ח. קישורים לעמודי מידע ומסמכים נוספים שתואר/יתואר בהמשך.

16. עמוד תיעוד למשתמש – User Manual – כרגע אין צורך לרשום כלום בעתיד נזין שם את הנתונים כגון – כיצד משתמשים במוצר וכו'
17. עמוד אתחול ותכנון פרויקט – [Inception/Planning](#) – שימו לב שאין צורך לפתח את כל השלבים באופן מלא אנחנו נעבוד עליהם בהמשך:
  - א. יש לרשום פרטים אודות תהליך או שיטת הפיתוח שמתוכננים עבור הפרויקט (אפשר לספק קישורים מתאים לשיטה מתאימה).
  - ב. רשימת מאפיינים כללית וראשונית של המוצר, כולל איזה מאפיינים אינם מתוכננים בשלב זה או שיש ספק לגביהם.
  - ג. תכנון והערכה ראשוניים – רשימת שלבים ומשימות עיקריים שיש לדעתכם לבצע בפרויקט כך שהוא יהיה מוכן בסיום הסמסטר. לכל משימה יש לתת הערכת זמן לכמות הזמן שיידרש לבצע אותה.
  - ד. ניהול סיכונים – ערכו רשימה של דברים העלולים להפריע להצלחת הפרויקט – כמו שלמדנו אצל רדאל. לכל סעיף תנו מענה שיכול להפחית את הסיכון.
  - ה. כיצד יבנה (Build) המוצר? באילו טכנולוגיות תשתמשו? סביבת פיתוח?
  - ו. איך תפיצו את המוצר? (באתר הוא רשם רמז – Heroku).
  - ז. איך תשתפו את הקוד? (רמז – Git/GitHub).
  - ח. מוסכמות קידוד – דוגמאות : [גוגל](#) או [Airbnb](#)
  - ט. אילו מרכיבים עיקריים יהיו במוצר. חובה ליצור תרשים (דיאגרמה) אחד לפחות, הדרישה היא עבור דיאגרמה מפורטת יותר מאשר הפעם הקודמת שהעלנו לאתר של הסקר, הדיאגרמה תכלול רכיבים פנימיים עיקריים. במידה והמוצר המפותח הוא חלק ממערכת יש לזהות את הרכיבים המתקשרים איתו. במידה ויש כוונה להשתמש ברכיבים קיימים יש לציין זאת גם.

שלב אחרון הוא פיתוח דף המוצר שיגיע רק בעתיד.

**בהצלחה לכולם.**