

17.3.19

הנדסת תוכנה - הרצאה 3

דרישה (SRS)

הינן גלגלי: למה? דעוה.

מי? צוג

וכאן: מה? דרישה - סדרה של מסמכים שמגדירים את הפחית

מליד הדרישה ועד תחילת העבודה, נכנס מחקרים (כנולוגיים ועסקיים, בקנה אג) פוס, (כיון משהו לפיתוח.

פער תקשורתי - מה קורה אם אחד הצדדים (לקוח/מפתחים) מרדוויני? איך משלים דין הפער?

הפתרון: מאת דרישה תוכנה, בעצירת נונדא שהדן את הלקוח

דרישה: - משקלית את הפחית (מהו?)

- צריך דרישה פי יהדן, למקשר, לקדר.

תחילת איסוף והרכבת מסמך הדרישה:

1. איסוף

2. ניתוח

3. פירוט

4. אימור

Use Case - תחום מצבים

- מאמר דרך להשגת בתותה, מייצג דיו שיה דין שמש ומערכה

- דרך להדן מהו הדרישה מהמערכת

השדרה:

- שחקן - משהו שמשמש במערכת

- בעלי עניין - לא בהכרח משתמשים, יש להם עניין במערכת

- תחום - דרך פעולה המערכת



- שחקן ראשי - מנהל את התחום. השימוש העיקרי הערכה

use case

מרכידי ה-

• UCL שחקנים: אגדה של השחקנים ומאורעותיהם מהערכה, אצל יחידין

מה התחומים ומה השימוש של ב שחקן מהפונקציות הערכה.

מצב אפשרי: שני שחקנים מקצצים את אותה פעולה.

• אנשי תחומים: ביאצמה המנייה קשרים בין שחקנים ופונקציות

\* שחקנים - אידון. עם שם.

\* תחומים - אליפסה. עם שם.

\* קווי קישור - מקשרים את השחקנים ותחומים

\* מחלקן סדר ותחומים, מחלק מע' סכורה.