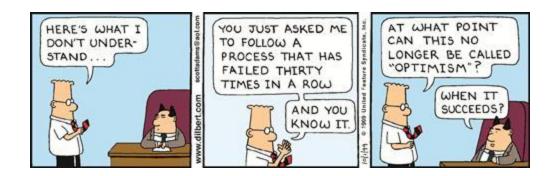


"אם ה**שפה** אינה נכונה, אזי הדברים הנאמרים אינם משקפים את ה**כוונה**; אם מה שנאמר אינו משקף את הכוונה, אזי מה שיש לעשות **אינו נעשה**." -קונפוציוס

# **הנדסת תוכנה** 2. צוות



### השבוע

https://github.com/jce-il/se-class/projects/3

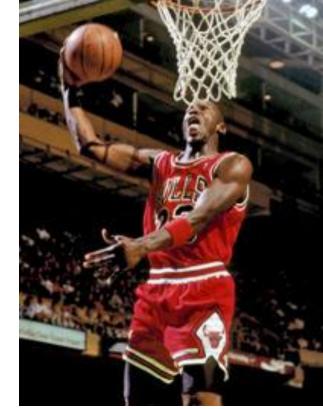
- עבודת צוות •
- השלמת לוגיסטיקה: מבחן וגליון ציונים
  - תרגיל: פיתוח צד לקוח
    - משימות
      - אישי –
- פרויקט: תחילת עבודה בצוותים אתחול הפרויקט והמאגר, סקר ציבורי לשתי קבוצות (רישום בדף הפגישות)

# איפה אנחנו בפרויקט (בקורס)?

- למה? בעיה (פלט: הצעת פרויקט\חזון\SOW)
- מי? צוות (Inception, אתחול\תכנון פרויקט)
  - מה? דרישות (SRS)
  - איך? תיכון (ארכיטקטורה) (SDS)
    - מתי? תכנון וניהול – (ZFR)
      - הלאה (איטרציות, Code)

www.startwithwhy.com





#### עבודת צוות

"Talent wins games, but teamwork and intelligence wins championships" מייקל ג'ורדן

4

#### מטרות

- חשיבות נושאי התקשורת
  - בניית צוות
    - שונוּת
  - שיטות וכלים •

## תקשורת

- החלפת מידע בדיבור, כתיבה או מדיום אחר
  - קישורים
  - שיתוף פעולה: משא ומתן על דרישות
    - הצגה: בסקרים שונים
    - כתיבה טכנית: הצעות, תיעוד
  - ניוהל: צוות, פתרון קונפליקטים, משא ומתן
- ? האם בפרויקט גדול יש יותר תקשורת מקוד
  - -> חשיבות התקשורת

# אירוע VS מנגנון

- אירועי תקשורת: החלפת מידע עם מטרות והיקף מוגדרים
  - אירועים מתוכננים –
  - אירועים לא-מתוכננים: מונחי אירועים –
  - מנגנונים: כלים ושיטות המשמשים לאירועי
     תקשורת
  - תקשורת סינכרונית: המשתתפים זמינים באותו זמן
    - א-סינכרונית –

## ניהול פגישות

- ? מדוע פגישות נכשלות
- שעמום אם ארוך מדי
  - שוכחים את העיקר
    - החלטות נשכחות
- מתעלמים מחלק מהמשתתפים
  - ניהול פגישות
- תבניות, תפקידים, שיטות ודרכים

## ניהול פגישות

- תפקידים: מארגן, שומר זמן, •
- השתתפות והקשבה אקטיביים
- ללא שיחות אחד על אחד בצד
  - לכבד את סדר היום והזמן
    - רצון להגיע להסכמות •
    - חופש לשנות את הכללים
      - כולם שותפים ואחראים

#### בניית צוות

 Forming, Storming, Norming, and Performing

https://www.mindtools.com/pages/article/newLDR\_86.htm

# "Overcoming The Five Dysfunctions of a Team", P. Lencioni



## התפוח הרקוב ועוד

- D. J. Deming, <u>The Growing Importance of Social Skills</u> in the Labor Market, 2015
- W. Felps, "How, when, and why bad apples spoil the barrel: Negative group members and dysfunctional groups."
- K. Matsudaira, <u>The Paradox of Autonomy and</u> <u>Recognition</u> - Thoughts on trust and merit in software team culture
- The Drucker Exercise
- J. Spolsky, <u>How to be a program manager</u>
- מה לעשות כשחברי הקבוצה אינם מסתדרים?
- O'Brien, <u>People the missing ingredient</u> (tall

# שונות Diversity

- "Why Some Teams Are Smarter Than Others? It's about listening, empathy and having more women"
  - http://www.nytimes.com/2015/01/18/opinion/sunday/why-someteams-are-smarter-than-others.html?\_r=0
- "Gender and Tenure Diversity in GitHub Teams", 2015
  - "we show that both gender and tenure diversity are positive and significant predictors of productivity"

#### מאחורי המספרים

 https://www.youtube.com/watch?v=lbKTU SijO6k





## תרגיל צוות

- י הצלחה מגיעה בין השאר מחזון משותף
  - <u>תרגיל אישי,</u> ( 2 דקות) לחשוב ולרשום:
- מהם שלשה הדברים שאני הכי טוב בהם
  - ?איך אני אוהב לעבוד
    - מה הכי חשוב לי?
  - מה אפשר לצפות ממני? ("אני א...") –
  - מיני-תרגיל קבוצתי, חמש דקות דיון •
- כל אחד מספר חוויה טובה שהייתה לו בעבודה קבוצתית
  - דנים במחויבויות לצוות שלכם לאור התרגיל האישי
- פרסום בויקי הפרויקט את החזון המשותף לעבודת צוות

## צוות מצליח

- The five keys to a successful Google team
  - 1. Psychological safety: Can we take risks on this team without feeling insecure or embarrassed?
  - 2. Dependability: Can we count on each other to do high quality work on time?
  - 3. Structure & clarity: Are goals, roles, and execution plans on our team clear?
  - 4. Meaning of work: Are we working on something that is personally important for each of us?
  - 5. Impact of work: Do we fundamentally believe that the work we're doing matters?

### מבנה צוות



- צוותים מסביב לגורו
- (נראה) Scrum -ו Agile אותי
  - צוותי קוד פתוח



Legal

GOOGLE

MICROSOFT

ORACLE

Engineer a ring

AMAZON

FACEBOOK

- מה המבנה שלכם?
- שימו לב ל <del>Conway's law</del> –

# כלים

"Instoolation (n):
Belief that process
problems can be
solved by installing
a tool" -G. Adzic

ללא כלים אלקט'! (באותו חדר, לע •

- עבודה מרחוק: מייל, IRC, סקייפ, שיתוף ש עבודה,
- כלים ייעודיים, למשל: tmux (תכנות בזוגות מרוחק), sococo (משרדים ווירטואליים), sococo (משרדים ווירטואליים), sococo (codenvy, Cloud9), למשל codenvy (trello) משימות (למשל trello)
  - (github) כלי ניהול פרויקט •
  - דיון ורשימה <u>בפרק רברסים</u>

"People are more important than any process. Good people with a good process will outperform good people with no process every time."

- Grady Booch, Object Solutions: Managing the Object-Oriented Project. Addison-Wesley, 1996

<u>@simonsinek</u>: A team is not a group of people that work together. A team is a group of people that trust each other.



# gitter

# פתרון קונפליקטים

- למשל באיזה כיוון טכני לבחור
- רשימה של הדברים שמסכימים עליהם
  - אולי אנחנו בעצם מסכימים –
  - כל אחד חוזר על הטיעונים של השני
    - אולי בכלל הוויכוח רק על מינוח –
- Constructive confrontation (Intel)
  - לא לפחד להעלות בעיות –
- Disagree and commit (Intel)
  - אם החלטנו כולם מחויבים –

• שימושי לחיים בכלל

# עוד על עבודת צוות ותהליכים – משחק המרשמלו

- http://marshmallowchallenge.com
  - ?סרטון תוצאות  $\overline{\mathsf{TED}}$  אי הכי מצליח

- מצגות רעיונות •
- בפעם הבאה... •

#### בפעם הבאה

- דרישות
- סדנה
- קבוצתי: <u>אתחול פרויקט</u> (אב טיפוס)
  - אישי: צד לקוח

## להרחבה

- Conway's Law:

   ...organizations which design systems ...
   are constrained to produce designs which are copies of the communication structures of these organizations.
   <a href="http://en.wikipedia.org/wiki/Conway's\_Law">http://en.wikipedia.org/wiki/Conway's\_Law</a>
- Nagappan et al (2007) & Bird et al (2009):
   Physical distance doesn't affect post-release fault rates
   Distance in the organizational chart does
- Rasmusson, 10 Things to Do to Better Lead an Agile Team, NDC '12 video, paper