

הנדסת תוכנה שיעור 13

אבטחה

רוצים להשקיע הרבה – בשביל לשלם אח"כ פחות
מתחילת הפרויקט צריך לחשוב על אבטחה ולהוסיף מנגנוני אבטחה ולא בסוף

נראה 8 עקרונות אבטחה:

1. כמה שפחות הרשאות
אם יש לנו הרשאות כלליות במערכת – זה יכול לגרום לכך שכל אחד יוכל להגיע לכל דבר, כולל תוקפים.
למה זה מקשה על המפתח? הרבה פעמים פחות נוח ויותר מסובך
2. להפריד אחריות - תפקידים שונים לכל מי שצריך
3. לא לבטוח בכל אחד – לבדוק כל הזמן מי מתחבר
4. לתת פתרונות פשוטים – הכי פשוטים שאפשר – אם יש לנו פתרון מסובך קשה להוכיח שהוא מאובטח
5. לתעד כל מה שהמערכת עושה
6. להזהר מברירות מחדל
7. להגן בכל הרמות – גם כשמישהו נכנס לרמה מסוימת שיהיה חסום מרמות אבטחה גבוהות יותר
למה זה מקשה על המפתח? זה מקשה כי צריך להגדיר את כל המקומות האלה
8. לא להמציא טכנולוגיה של אבטחה – להסתמך על דברים שכבר קיימים ועובדים
9. למצוא את החוליה החלשה – זאתי שהכי פריצה ולשפר אותה