GUÍA DE INSTALACIÓN DE KINECT for Windows v2



Guía de instalación para Windows 8 en adelante Kinect con Python

Laboratorios de visión artificial y Robótica móvil

2019

Facultad de Ingeniería:

Escuela de Ingeniería Eléctrica y Electrónica





1. Requerimientos del sistema



Requisitos mínimos del sistema operativo

- Windows 8 (64 bits)
- Windows 8.1 (64 bits)
- Windows Embedded Standard 8 (64 bits)
- Windows Embedded Standard
 8.1 (64 bits)

Requisitos mínimos de hardware

- Procesador de 64 bits (x64)
- Procesador de doble núcleo a 3,2 GHz o más
- Bus USB 3.0 dedicado
- 2 GB de RAM
- Un sensor Kinect para Windows v2

NOTA 1: Es necesario que el computador tenga un puerto USB 3.0 para la correcta instalación y funcionamiento.

NOTA 2: Se recomienda el uso de Windows 10.





1. Requerimientos del sistema



Requisitos de software

- Microsoft Visual Studio 2012 o 2013
- SDK de Kinect for Windows
- Python 2.7.x o 3.4 o superior
- Anaconda o Visual Studio Code (32-bits)





Building Windows AppsWith Kinect for Windows

NOTA 1: Esta guía se hará con Visual Studio Code.

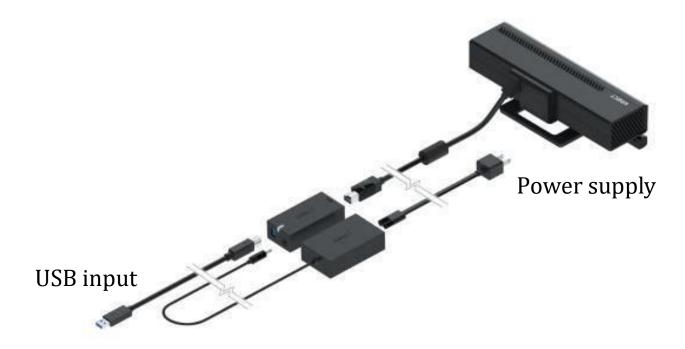




2. Conexión de Kinect



• Se llevan a cabo las conexiones de los cables que el Kinect trae en la caja, tal y como se muestra en la figura.









Descarga e instalación del SDK



• La descarga se hace desde el siguiente enlace:

https://www.microsoft.com/en-us/download/details.aspx?id=44561

Kinect for Windows SDK 2.0



The Kinect for Windows Software Development Kit (SDK) 2.0 enables developers to create applications that support gesture and voice recognition, using Kinect sensor technology on computers running Windows 8, Windows 8.1, and Windows Embedded Standard 8.





Descarga e instalación del SDK



 Desde la ubicación de descarga, haga doble clic en KinectSDKv2.0_1409-Setup.exe y empieza la instalación.







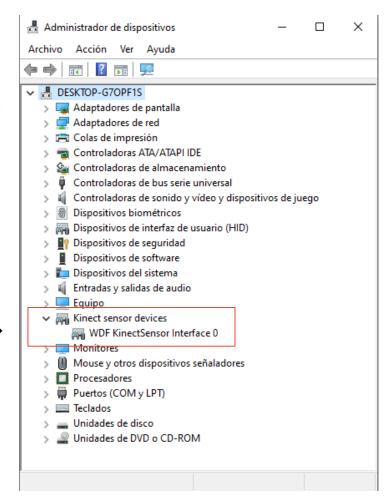
3. Conexión y verificación del Kinect



 Finalizada la instalación, se procede a conectar el Kinect al puerto USB 3.0 del computador.



- En Windows 10 los controladores necesarios se instalarán automáticamente tan pronto se conecte el Kinect.
 Podría tardar un par de minutos.
- Se puede verificar que el computador ha reconocido el Kinect desde Administrador de dispositivos.





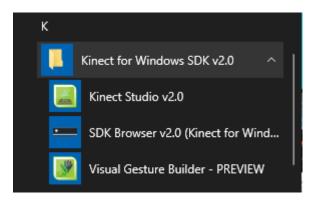




Descarga e instalación del SDK



• Kinect Studio, SDK Browser y Visual Gesture Builder deberían haberse instalado en el computador con éxito.





- *Kinect Configuration Verifier* verifica que el Kinect esté correctamente configurado en el computador, se puede descargar en el siguiente enlace (opcional):
- https://go.microsoft.com/fwlink/p/?LinkID=513889









Descarga e instalación de Python (si no lo tienes instalado)

Desde la página oficial de Python
 (https://www.python.org/downloads/). Se recomienda usar la versión 3.6.x.

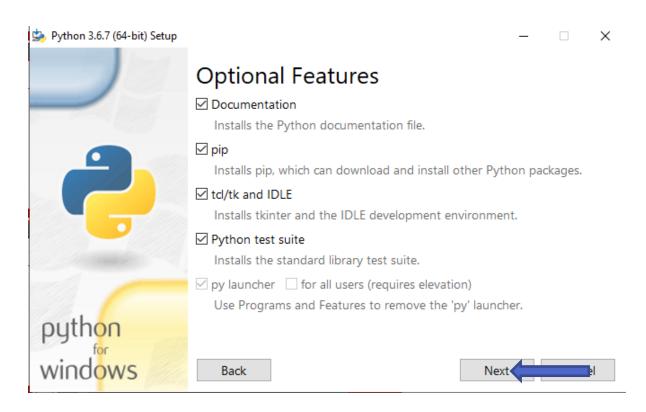








Descarga e instalación de Python (si no lo tienes instalado)





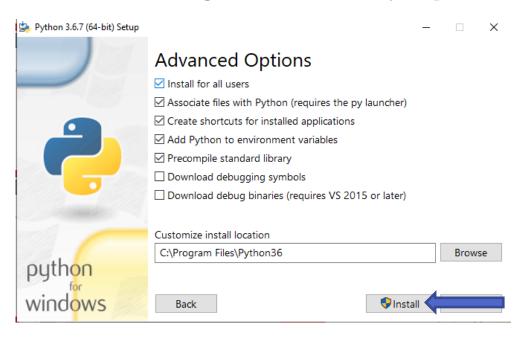




Descarga e instalación de Python (si no lo tienes instalado)



• Habilita la opción de *Install for all users* y *Add Python to environment variables*. Luego clic en Install y espera unos minutos.







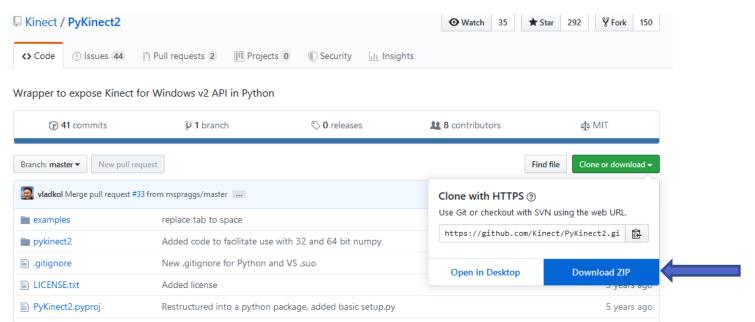


Descarga e instalación del wrapper Pykinect2



Descarga el ZIP del wrapper desde el repositorio de GitHub.

Enlace: https://github.com/Kinect/PyKinect2







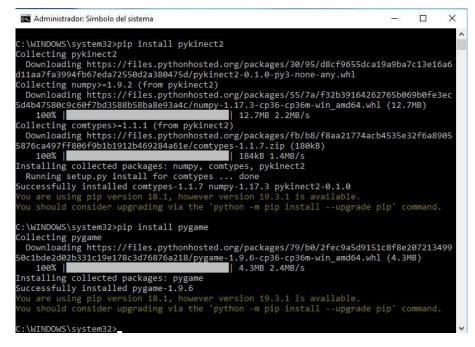


Descarga e instalación del wrapper Pykinect2



- Descomprime el ZIP y guarda la carpeta en la dirección que desees.
- Instala los paquetes de *pykinect2* y *pygame* desde el cmd (en modo administrador) con los siguientes comandos:

pip install pykinect2
pip install pygame



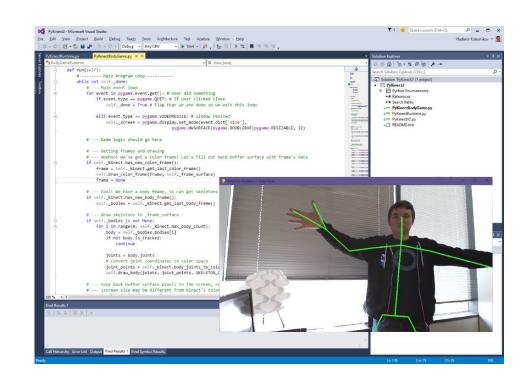




4. Prueba de funcionamiento



- Desde tu editor de código predeterminado, puedes ejecutar el archivo
 PyKinectBodyGame.py que se encuentra en la carpeta examples.
- Une ventana debería emerger mostrando la cámara RGB y capturando los esqueletos de los cuerpos.



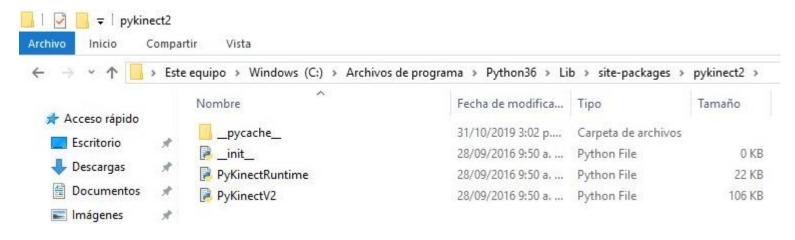








• En caso de que la ejecución del programa presente errores, dirígete a la carpeta de paquetes instalados en la dirección donde se instaló Python: Lib\site-packages\pykinect2 y reemplaza los archivos .py con los descargados del repositorio.



Fuente: https://github.com/Kinect/PyKinect2/issues/37



References



Mayor información en el repositorio de GitHub y soporte de Microsoft.

Pykinect2: https://github.com/Kinect/PyKinect2

Soporte Microsoft: https://developer.microsoft.com/es-

es/windows/kinect

Descargar Visual Code: https://code.visualstudio.com/

Errores e inconvenientes en Pykinect2:

https://github.com/Kinect/PyKinect2/issues



