|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Resultado de aprendizaje**   1. Construir una aplicación con los elementos básicos del lenguaje PHP. | **Número de participantes**  participante.jpgparticipante.jpg | **Materiales**   * Xampp * Visual studio code * Procesador de texto |
| **Duración de la actividad**  **4:00** |
| **Link al git:** [**https://github.com/DavidNoguera1/Ejercicio-PHP1**](https://github.com/DavidNoguera1/Ejercicio-PHP1)  **Descripción del Problema:**  Una revista digital requiere crear un gestor de noticias. Para ello se tiene un sitio web y se necesita poder almacenar y mostrar noticias de una manera organizada. Entonces, se necesita construir un sistema que permita gestionar las noticias utilizando persistencia simple y la programación orientada a objetos POO. Se debe tener en cuenta la estructura de las noticias es la siguiente: la fecha de publicación, el autor de la noticia, el texto de la noticia. El sistema debe permitir agregar una noticia nueva y listar las noticas. Para almacenar las noticias se debe utilizar un sistema de persistencia simple (Contenedoras variables);  **Requisitos Funcionales: (completar los requerimientos)**   |  |  | | --- | --- | | Nombre RF1 | Agregar una noticia | | Entradas | ID  titulo  Fecha  Autor  Noticia | | Descripción | El sistema permitirá agregar una noticia con la información suministrada por el usuario | | Resultado | Noticia agregada |  |  |  | | --- | --- | | Nombre RF2 | Listar noticias | | Entradas | N/A | | Descripción | El sistema presenta listado de noticias agregadas | | Resultado | Noticias listadas en pantalla |  |  |  | | --- | --- | | Nombre RF3 | Eliminar noticias | | Entradas | ID de noticia a eliminarse | | Descripción | El sistema debe permitir eliminar las noticias | | Resultado | Noticia eliminada |  |  |  | | --- | --- | | Nombre RF4 | Editar noticias | | Entradas | ID de noticia a editarse | | Descripción | El sistema debe permitir editar las noticias | | Resultado | Noticia editada |   **Diagrama de clases:**    **Requisitos Técnicos:**   1. **Lenguaje de programación:** Se utilizará PHP como lenguaje principal de desarrollo. 2. **Persistencia de datos:** Un sistema de persistencia simple que permita almacenar y recuperar las noticias. Dado que se menciona específicamente "Contenedoras variables", se optará por trabajar con un archivo de texto “data.txt” y un array “noticias”. 3. **Programación Orientada a Objetos (POO):** Implementar el sistema utilizando los principios de la programación orientada a objetos (creación de clases y objetos para representar entidades como las noticias, así como la organización del código en clases, métodos y propiedades). 4. **Interfaz de usuario (UI):** Desarrollar una interfaz de usuario en HTML y CSS para mostrar las noticias de manera organizada en el sitio web siendo intuitiva y fácil de usar. 5. **Documentación:** Documentar adecuadamente el código para que sea comprensible para otros desarrolladores y para facilitar el mantenimiento futuro.   **Fases del proyecto**   1. **Análisis de requisitos:** Documentación de los requisitos funcionales y técnicos del proyecto teniendo en cuenta la descripción proporcionada y los objetivos de aprendizaje. 2. **Diseño de funciones básicas (Backend):** Desarrollo de las primeras funcionalidades solicitadas para el sitio web (agregar, listar, guardar y cargar noticias). 3. **Diseño de interfaz (Frontend):** Desarrollo de una interfaz para el sitio web la cual sea intuitiva y fácil de usar, donde las noticias puedan agregarse y exponerse de manera adecuada. 4. **Diseño de funciones secundarias (Backend):** Desarrollo de funciones correspondientes como la eliminación de noticias o la edición de las misma. 5. **Pruebas de calidad:** Llevar a cabo pruebas de calidad para asegurar que el sitio desarrollado sea apto y listo para entrar en funcionamiento. 6. **Entrega y cierre del proyecto:** Envió del documento final especificando requerimientos funcionales, requisitos técnicos, fases del proyecto y un diagrama de clases junto a un link de GitHub para subir el proyecto. | | |