Taller 1

Fundamentación en computación Instituto de física Universidad de Antioquia 2023-1

1. Conversión a binario: Convierta a binario los siguientes números:

a) 5

flotante:

	b) (
	c) 33
	d) 58
	e) 127
2.	Conversión a decimal: Convierta a decimales los siguientes números:
	a) 1011100
	b) 0111
	c) 10001
	d) 1010101
	e) 1111111
3.	Número de punto flotante: Consultar y estudiar el manejo de números de punto flotante. Ayuda: Se puede encontrar información en el documento del profesor Sergio Noriega.
4.	Conversión a punto flotante: Convierta a punto flotante los siguientes números:
	$a) \ 3.75$
	b) -54.35
	c) 512,015625
	d) -0.0009765625
	e) -33

5. Conversión de punto flotante: Convertir a decimal los siguientes números de punto

- e) 10101010101010101010101010101010
- 6. Operaciones en binarios: Realizar las siguientes operaciones en binarios:
 - a) 0111 + 0001
 - b) 1010 0101
 - c) 1111 + 0001
 - d) 0011 + 0111
 - e) 0010 0010
 - f) 1111 0111
- 7. Operaciones con binarios: Realice las siguientes operaciones en binario
 - a) 15 + 27
 - b) 57 12
 - c) 68 + 13
 - d) 112 96
 - e) 127 124
- 8. Complemento a dos: Transforme los siguientes números a complemento a dos y muestre que la suma con su complemento es cero:
 - a) -1
 - b) -17
 - c) -89
 - d) -112
 - e) -127
- 9. **Operaciones con complemento a dos:** Haciendo uso del complemento a dos realice las siguientes operaciones:
 - a) 12 3
 - b) 45 23
 - c) 68 37
 - d) 115 112
 - e) 127 1

- 10. Precedencia de operadores: Realice las siguientes ejercicios
 - a) 180/6 3*(4*(8-6) 30/10*2)
 - b) 5*7+5*2-5*4+5*10-5*3+5*10
 - c) 6*4+3*(450/10-5*(3+2))
 - d) 25 * 3 + 4 7/12 + 3 1 * 2 < (25 * 3 + 4) 7/12 + (3 1) * 2
 - e) 25*(3+4)-(7/12)+(3-1*2)<25*(3+(4-7/12+(3-1)*2))
 - $f) 23 8 + 6^2 3\%4$
 - $g) 23 5^{(6-2)}\%9$
 - h) $4\%(7+2)^3*9$
 - i) $6\%7/4^6 + 8*3 > 23 5\%(6-2)^9$
 - $j) 180/6\%3*(4^{(8-6)} 80/10*2) = 40\%(15-6-8)^{10}$
- 11. **Algoritmos:** Realice el pseudocódigo y el diagrama de flujo para los siguientes ejercicios:
 - a) Elabore un algoritmo que determine si un número es positivo, negativo o cero.
 - b) Elabore un algoritmo que determine si un número es par o impart.
 - c) Elabore un algoritmo que dado un número n y m haga las operaciones suma, resta, multiplicación y división.
 - d) Elabore un algoritmo que dado el radio r de una circunferencia calcule el diámetro y el área.
 - e) Elabore un algoritmo que calcule el Índice de Masa Corporal (Body Mass Index [BMI]) y entregue el valor y en que categoría se encuentra: Peso bajo, peso normal, sobrepeso, obesidad.
 - f) Elabore un algoritmo que permita saber si un número N es múltiplo o divisor de un número M.
 - q) Elabore un algoritmo que pida al usuario 2 números y devuelva el mayor de estos.
 - h) Elabore un algoritmo que calcule el promedio de 5 valores ingresados por el usuario.
 - i) Elabore un algoritmo que calcula la suma de 1 hasta un número N dado.
 - j) Elabore un algoritmo que calcule la suma de los primeros N números impares.
 - k) Elabore un algoritmo que calcule π a partir de la siguiente fórmula

$$\sum_{n=0}^{N} \frac{(-1)^n}{2n+1} = \frac{\pi}{4}$$

l) Elabore un algoritmo que calcule los primeros N términos de la sucesión de Fibonacci.

3

- m) Elabore un algoritmo que determine si un número n es primo.
- n) Elabore un algoritmo que lea dos enteros positivos n y m, y que calcule e imprima el resultado de multiplicar m por n utilizando únicamente la operación de suma.
- \tilde{n}) Elabore un algoritmo que lea un entero n y que determine e imprima si es un número es perfecto. Un número perfecto es aquel cuya suma de sus divisores desde 1 hasta n-1 es n, por ejemplo, 6 es un número perfecto ya que 1+2+3=6.