Proyecto UT3 (para hacer en casa y entregar en GitHub)

Objetivos

Saber:

definir y utilizar constantes y atributos (variables de instancia) dentro de una clase

Módulo: Programación Iº

Curso: 2020-2021

- definir constructores
- definir y utilizar parámetros en los constructores y métodos
- definir métodos accesores y mutadores
- usar las sentencias de asignación y escritura
- construir una sentencia if
- construir una sentencia switch
- expresar el algoritmo correspondiente a un método
- usar operadores aritméticos y relacionales

Antes de empezar

- Este ejercicio es para realizar de forma individual en casa.
- El proyecto de partida está en https://github.com/progdaw1/ENTRE-UT3-Parking. Deberás hacer un *fork* a tu cuenta y clonarlo en tu PC desde BlueJ tal y como se explicó en clase
- Una vez completado desde BlueJ haz un *push* del último *commit* a GitHub
- No olvides entregar vía Moodle el texto de la actividad "*Terminado proyecto UT3 Parking*" y pulsar *Enviar para calificar*
- Se valorará en la corrección que el programa esté probado (compila y ejecuta bien) y que esté claramente escrito y organizado (se respetan las reglas de estilo del lenguaje Java, nombres descriptivos, código no duplicado, ...)
- La fecha tope de entrega es el **Miércoles 14 Octubre** hasta las **23,59h**.
- Se anulará automáticamente la corrección del ejercicio y se evaluará con un o si:
 - → se detecta que ha sido copiado o dejado copiar a algún compañero/a
 - → no se siguen las normas de entrega del ejercicio
 - x no se ha hecho un fork / no se sube vía commit
 - x hay algún *commit* posterior a la fecha tope de entrega
 - x no se ha enviado el texto de la actividad vía Moodle

Especificaciones

En este proyecto vamos a modelar una clase que describe el funcionamiento de un parking de una ciudad europea. El parking dispone de dos tarifas de aparcamiento: una tarifa regular (que incluye una tarifa plana para entradas / salidas tempranas) y una tarifa comercial para usuarios que trabajan cerca del parking, aparcan un nº elevado de horas y se benefician de esta tarifa más económica. Las tarifas se describen en detalle después.

El parking además realiza ciertos cálculos con el fin de obtener estadísticas de uso del mismo.

Haz el *fork* del proyecto **ENTRE-UT3-Parking** desde https://github.com/progdaw1 a tu cuenta GitHub y desde BlueJ clona el proyecto a tu PC.

Abre el proyecto BlueJ. Tienes que completar únicamente la clase Parking. La clase DemoParking no tienes que modificarla, te servirá para probar la otra.

No olvides escribir tu nombre después de la etiqueta @author.

Define dentro de la clase Parking las siguientes constantes y atributos (deduce los tipos de datos adecuados):

- dos constantes que indican el tipo de tarifa
 - REGULAR con el valor asociado 'R'
 - COMERCIAL con el valor asociado 'C'
- tres constantes
- PRECIO_BASE_REGULAR con el valor asociado 2.0 (indica el precio tarifa base regular)
- PRECIO_MEDIA_REGULAR_HASTA11 con el valor asociado 3.0 (indica el precio a pagar por cada media hora completa hasta las 11:00)
- PRECIO_MEDIA_REGULAR_DESPUES11 con el valor asociado 5.0 (indica el precio a pagar por cada media hora completa después de las 11:00)
- cinco constantes
 - HORA_INICIO_ENTRADA_TEMPRANA con el valor 6 * 60 (indica la hora de comienzo en minutos a partir de la cual se considera entrada temprana al parking – 6:00h.)
 - HORA_FIN_ENTRADA_TEMPRANA con el valor 8 * 60 + 30 (indica la hora en minutos a partir de la cual se considera fin entrada temprana al parking 8:30h.)
 - HORA_INICIO_SALIDA_TEMPRANA con el valor asociado 15
 * 60 (indica la hora en minutos a partir de la cual se considera inicio salida temprana del parking 15:00h.)
 - HORA_FIN_SALIDA_TEMPRANA con el valor asociado 18 *
 60 (indica la hora en minutos a partir de la cual se considera
 fin salida temprana del parking 18:00h.)
 - PRECIO_TARIFA_PLANA_REGULAR con el valor asociado 15.0 (indica el precio tarifa plana que se cobra cuando se entra entre las 6:00h. y 8:30h. y se sale entre las 15:00h. y las 18:00h.)
- dos constantes
- PRECIO_PRIMERAS3_COMERCIAL con el valor asociado 5.00 (es el precio que se cobra por las tres primeras horas en tarifa comercial)
- PRECIO_MEDIA_COMERCIAL con el valor asociado 3.00 (precio de cada media hora completa en tarifa comercial)
- los siguientes atributos o variables de instancia
 - *nombre* guarda el nombre del parking
 - *cliente* guarda el nº de cliente que hace uso del parking (lo genera el programa)
 - importeTotal guarda el importe total facturado por el parking entre todos los clientes
 - regular almacena la cantidad de clientes con tarifa regular (sea temprana o no) que usaron el parking
 - comercial almacena la cantidad de clientes con tarifa comercial que usaron el parking
 - *clientesLunes* guarda el nº de clientes que usaron el parking el lunes
 - *clientesSabado* guarda el nº de clientes que usaron el parking el sábado
 - clientesDomingo guarda el nº de clientes que usaron el parking el domingo
 - *clienteMaximoComercial* − nº de cliente en tarifa comercial que ha pagado un importe mayor
 - importeMaximoComercial importe máximo pagado por un cliente en tarifa comercial

Completa los siguientes métodos:

- el **constructor**, recibe un parámetro, el nombre del parking. Inicializa el resto de atributos a o
- incluye un accesor y un mutador para el nombre del parking
- el método void facturarCliente(char tipoTarifa, int entrada, int salida, int dia) recibe cuatro parámetros que supondremos correctos:
 - tipoTarifa un carácter 'R' o 'C'
 - entrada hora de entrada al parking un nº entero de hasta 4 dígitos que representa la hora de entrada al parking. Los dos más significativos representan la hora y los dos menos significativos los minutos (hora de 24h.)

Por ej. 1235 significa que ha entrado a las 12:35h. 930 significa que ha entrado a las 9:30h. 1315 significa que ha entrado a las 13:15h.

• salida – hora de salida del parking - un no entero de hasta 4 dígitos que representa la hora de salida del parking.

Por ej. 1607 significa que ha salido a las 16:07h. 722 significa que ha salido a las 7:22h. 1300 significa que ha salido a las 13:00h.

• dia – nº de día de la semana (un valor entre 1 y 7)

A partir de estos parámetros el método debe calcular el importe que debe pagar el cliente y mostrarlo en pantalla y **actualizará adecuadamente** el resto de atributos del parking para poder mostrar posteriormente (en otro método) las estadísticas.

Para calcular el importe que ha de pagar el cliente se tendrá en cuenta:

- a) tarifa **regular** salvo que se trate de una entrada/salida temprana esta tarifa cuesta
 - 2€ tarifa base más
 - o 3€ por cada media hora completa antes de las 11:00h. más
 - 5€ por cada media hora completa después de las 11:00h.

Se considera *entrada/salida temprana* si el usuario entra al parking entre las 6:00h. y las 8:30 y sale entre 15:00h. y las 18:00h. En este caso se le aplica la tarifa plana de 15€.

b) tarifa **comercial** - las primeras tres horas valen 5€. Después de tres horas se paga cada media hora completa adicional a 3€

Por simplicidad consideraremos que un cliente entra y sale en un mismo día.

Utiliza una sentencia **switch** para analizar el tipo de tarifa.

Usa las constantes que has declarado.

El código resultará más sencillo si se convierten todas las horas a minutos.

Presenta los resultados tal cómo se indica (ver figura 1).

Evita repetir código

Si llamas al método facturarCliente('R', 830, 1607, 2) deberás ver en pantalla:

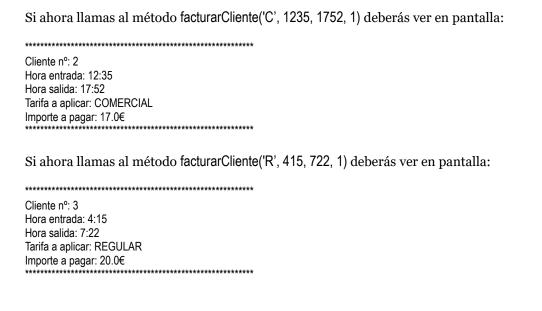
Cliente nº: 1 Hora entrada: 8:30 Hora salida: 16:07

Tarifa a aplicar: REGULAR y TEMPRANA

Importe a pagar: 15.0€

importe a pagar. 13.0€

(figura 1)



- el método **printEstadísticas()** - muestra en pantalla las estadísticas sobre el parking. Si después de ejecutar el método facturarCliente() las 3 veces que se indican anteriormente llamas a printEstadisticas() el resultado en pantalla debe ser:

Importe total entre todos los clientes: 52.0€

N° clientes tarifa regular: 2

N° clientes tarifa comercial: 1

Cliente tarifa COMERCIAL con factura máxima fue el nº 2

y pagó 17.0€

- el método **String diaMayorNumeroClientes()** - devuelve el nombre del día en el que más usuarios han utilizado el parking - "SÁBADO" "DOMINGO" o "LUNES"

Si después de ejecutar el método facturarCliente() las 3 veces que se indican anteriormente llamas a diaMayorNumeroClientes() el resultado debe ser "LUNES"

Posible ejecución

Para probar la aplicación completa:

- a) crea un objeto de la clase DemoParking
- a) llama al método iniciar()

Tendrás que obtener los resultados de la figura:

Parking: Sky Park	
***************************************	***************
Cliente no: 1	Cliente nº: 6 Hora entrada: 9:30
Hora entrada: 8:30	Hora salida: 13:00
Hora salida: 16:07	Tarifa a aplicar: COMERCIAL
Tarifa a aplicar: REGULAR y TEMPRANA	Importe a pagar: 8.0€
Importe a pagar: 15.0€	*********
************	********
**********	Cliente nº: 7
Cliente nº: 2	Hora entrada: 11:15
Hora entrada: 12:35	Hora salida: 15:12
Hora salida: 17:52	Tarifa a aplicar: COMERCIAL
Tarifa a aplicar: COMERCIAL	Importe a pagar: 8.0€
Importe a pagar: 17.0€ ************************************	

************	Cliente nº: 8
Cliente nº: 3	Hora entrada: 7:25
Hora entrada: 4:15	Hora salida: 22:35
Hora salida: 7:22 Tarifa a aplicar: REGULAR	Tarifa a aplicar: COMERCIAL Importe a pagar: 77.0€
Importe a pagar: 20.0€	

**************************************	Cliente nº: 9
Cliente nº: 4 Hora entrada: 9:35	Hora entrada: 7:30 Hora salida: 16:40
Hora salida: 12:40	Tarifa a aplicar: REGULAR y TEMPRANA
Tarifa a aplicar: REGULAR	Importe a pagar: 15.0€
Importe a pagar: 23.0€	***********
**************	*******
**********	Cliente nº: 10
Cliente nº: 5	Hora entrada: 9:30
Hora entrada: 13:15	Hora salida: 13:00
Hora salida: 16:50	Tarifa a aplicar: REGULAR
Tarifa a aplicar: REGULAR	Importe a pagar: 31.0€
Importe a pagar: 37.0€ ************************************	*************

	Importe total entre todos los clientes: 251.0€
	Nº clientes tarifa regular: 6
	Nº clientes tarifa comercial: 4
	Cliente tarifa COMERCIAL con factura máxima fue el nº 8 y pagó 77.0€
	y pago 11.00
	El día que más clientes usaron el parking fue LUNES
	Pulse <intro> para continuar</intro>

Rúbrica evaluación	
ctes / atributos	8,80
construtor	2,00
accesor / mutador	6,00
facturarCliente	54,00
printEstadisticas	8,20
diaMayor NumeroClientes	13,00
buen estilo programación	8,00
	100,00
Penalización (no compila)	-0,5 (sobre 10)