



Capacitación Android Básico con Java

DWTRAINING.MX



Más que una empresa de capacitación, una empresa de IT que traslada su experiencia.



DW Training

Más de 20 años de experiencia en el ramo de IT.



Certificaciones DW

Tres oportunidades para aprobar el examen en línea y certificarse.



Instructores

Trasladan su experiencia en IT aplicando nuestra propia metodología.



Recomendaciones

Más de 4,500 personas capacitadas y satisfechas.



Actualizaciones

Contenidos siempre actualizados a la versión más reciente.



Personalización

Cursos online o presenciales para grupos reducidos.



Materiales

Proporcionamos documentación y/o manuales de laboratorios prácticos.



Sedes

Entrenamientos en Guadalajara o en el lugar que nos indique.

Información General



Nombre	Capacitación Android Java nivel Básico
Duración	20 horas + 3 oportunidades para efectuar el examen de certificación
Participantes	Desarrolladores interesados en aplicaciones móviles Android
Tecnología	Android
Certificación	DW Mobile Certified Developer



Descripción:

A través de esta capacitación los desarrolladores de software recibirán los fundamentos teóricos y las herramientas de desarrollo básicas para la creación, depuración, entrega y mantenimiento de aplicaciones para Android utilizando el nuevo IDE Oficial "Android Studio".

El Curso incluye:

- Instructor Certificado para dar el curso.
- Material didáctico.
- Diploma de participación.
- Examen de certificación (tres oportunidades para aprobarlo).
- Diploma de certificación.

Consideraciones Importantes



Pre-requisitos

- ▶ Conocer al menos a nivel básico de la Programación Orientada a Objetos (POO) y/o tener experiencia con C#, Java, Objetive C.
- ▶ Entender sobre bases de datos, de preferencia SQL.
- Contestar el Sondeo Previo a la Capacitación.
- ▶ Traer ya descargado e instalado Android Studio (versión mas reciente) y SDK actualizado http://developer.android.com/sdk/index.html.
- Tener una cuenta en gmail.

Recomendación

▶ Tener un dispositivo Android con la versión más reciente.

Instructor



Instructor Giovani

Giovani es un ingeniero con más de 13 de años de experiencia en IT, análisis de requerimientos, manutención de Aplicaciones (web, escritorio, móviles), casos y optimización de procesos funcionales, desarrollo de software para aplicaciones en sistemas Cliente/Servidor y entornos POO.

- ✓ Áreas de Desarrollo: Android, Windows Mobile, J2ME y iOS usando código nativo.
- ✓ Buen entendimiento de nuevas tecnologías como Augmented Reality para aplicaciones Android usando MetaioSDK.
- ✓ Experiencia en el diseño de Interfaces Gráficas para el usuario (GUI), C# para plataformas móviles SDLC (Ciclos de Vida en Sistemas de Desarrollo).
- ✓ Buen entendimiento e implementación de la metodología Agile Scrum.
- ✓ Experiencia trabajando con Java JEE 5/6, JAX-RS, EJB 3.0, Aplicaciones Multithreading, SQL Server, Socket/Network Level Programming.
- ✓ Buen conocimiento en servicios web SOA y metodología de servicios web usando APIs. Restful y/o SOAP.



Módulo 0: Introducción a Android y sus ventajas

El sistema operativo Android

Arquitectura del Sistema (V < 5.0)

Arquitectura del Sistema (V >= 5.0)

Kernel de Linux

Librerías

Entorno de ejecución

Framework de aplicaciones

Aplicaciones

Versiones de Android

Herramientas para desarrollo

Módulo 1: Android Studio

Android Studio

SDK de Android

IDE

Cadena de herramientas Android

Android Device Monitor

Usuarios – Versiones Android

Laboratorio 00: "Hola Mundo!!!"



Módulo 2: Estructura de Aplicaciones Móviles en Android

Componentes de Android

Android Manifest

Seguridad y permisos

Layouts

Layouts Comunes

LinearLayout

TableLayout

RelativeLayout

AbsoluteLayout

FrameLayout

Resoluciones

Densidad de pixeles por pulgada (PPI)

Múltiples resoluciones

Usuarios - Resoluciones Android

Life Cycle



Módulo 3: Navegación y Generación de Formularios en Android

Activity

Creación de Activities

Manejo de elementos UI

Base Adapter

Implementando un Base Adapter

Construcción de menú de opciones

Uso de Strings

Intenciones

Intenciones Explícitas

Intenciones Implícitas

Información de las Intenciones

Intención - Nombre del componente

Intención - Acción

Intención - Categoría

Intención - Datos

Intención - Extras

Navegación a un Activity

Laboratorio 01: Navegación y GUI



Módulo 4: Persistencia de Datos

Estructura y acceso a archivos Manejo de las properties de Java Shared Preferences Uso del SQLite

Laboratorio 02: Persistencia de datos

Módulo 5: Comunicación con Servicios Web

Protocolo HTTP

HTTP Request

HTTP Response

URL Connection

AsyncTask

Protocolo JSON

Comunicación con JSON

Permisos

Laboratorio 03: Uso de Servicios Web



Módulo 6: Cámara Nativa y Manejo de Imágenes

Manejo de imágenes Cargando Imágenes eficientemente Uso de la cámara

Laboratorio 04: Uso de Cámara Nativa

Módulo 7: Interacción con GPS y Mapas

Google Play Services Generación de Android API Key Uso de Mapas de Google GPS

Mecanismos de Localización

Uso del GPS

Criteria

Habilitando el GPS

Deshabilitando el GPS

El LocationListener

Laboratorio 05: Uso de Google Maps y GPS



Módulo 8: ActionBar (AppCompatActivity)

ActionBar Implementando un ActionBar

Módulo 9: Empaquetamiento y Distribución de la Aplicación

Pruebas en dispositivos Formas de distribución Google Play Developer Console Pasos para la Distribución

Examen de Certificación

Evaluación Práctica

Contacto





DW TRAINING SC

Tel y Whatsapp +52 (33) 2362-3254

info@dwtraining.mx
https://dwtraining.mx

Redes sociales DWTrainingIT, clic en los iconos







