



DAVID POZO

Programador

Diseñador de videojuegos

//SOBRE MÍ

Programador y diseñador de videojuegos y algoritmos.

Amante de los videojuegos y de su desarrollo, teniendo en cuenta todos los aspectos hasta el último detalle intentando innovar y superarme con cada proyecto.

Tengo la capacidad de trabajo tanto en solitario como en grupo.

En cada proyecto en el que participo siempre intento esforzarme al máximo para obtener el mejor resultado posible, superandome constantemente aprendiendo métodos y técnicas nuevas.

//EXPERIENCIA

Desde que comencé en este mundo he realizado varios proyectos personales con el objetivo de aprender y desenvolverme mejor en las distintas etapas del desarrollo.

En el siguiente enlace se pueden encontrar algunos de los proyectos en los que he participado. Mi principal rol en ellos han sido programador, diseñador y líder de proyecto.

<https://davidps17.itch.io/>

//LENGUAJES

C# / C++ / C

Python

Java

Phaser

JavaScript

HTML / CSS

XML

SQL

//SOFTWARE

Unity

Unreal Engine

Visual Studio

3DS Max

Github Desktop

MatLab

Mongo DB

Adobe Photoshop

Adobe Premiere

//IDIOMAS

Español - Nativo

Inglés - Certificado TOEIC (B2)

//EDUCACIÓN

Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos

Universidad Rey Juan Carlos

(2019-Actualidad)



davidps155@gmail.com



644 884 367