



# DAVID POZO

## Programador

## Diseñador de videojuegos

### //SOBRE MÍ

Programador y diseñador de videojuegos y algoritmos.

Amante de los videojuegos y de su desarrollo, teniendo en cuenta todos los aspectos hasta el último detalle intentando innovar y superarme con cada proyecto.

Tengo la capacidad de trabajo tanto en solitario como en grupo.

En cada proyecto en el que participo siempre intento esforzarme al máximo para obtener el mejor resultado posible, superandome constantemente aprendiendo métodos y técnicas nuevas.

### //EXPERIENCIA

Llevo más de 4 años aprendiendo y desarrollando videojuegos y software.

Esta experiencia ha sido tanto universitaria como autodidacta y en este tiempo he realizado varios proyectos tanto personales como en grupo con el objetivo de aprender y desenvolverme mejor en las distintas etapas del desarrollo.

Mis principales roles son programador, diseñador y jefe de proyecto.

En el siguiente enlace podéis encontrar mi portfolio completo y más detallado.

<https://davidps17.github.io/>

### //LENGUAJES

C# / C++ / C

Python

Java

Phaser

JavaScript

HTML / CSS

XML

SQL

### //SOFTWARE

Unity

Unreal Engine

Visual Studio

3DS Max

Github Desktop

MatLab

Mongo DB

Adobe Photoshop

Adobe Premiere

### //IDIOMAS

Español - Nativo

Inglés - Certificado TOEIC (B2)

### //EDUCACIÓN

Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos

Universidad Rey Juan Carlos

(2019-2023)



davidps155@gmail.com



644 884 367