



# David Pozo Sánchez

Ingeniero de software

Diseñador y desarrollador de videojuegos y algoritmos

Experto en ISO 27001

## LENGUAJES

- C/C++/C#
- Python
- CUDA
- HLSL
- Java
- JavaScript
- HTML/CSS
- SQL

## MOTORES Y FRAMEWORKS

- Unity
- Unreal Engine
- NetCode
- OpenXR
- API
- Compute Shaders

## SOFTWARES DE DESARROLLO

- Visual Studio/VS Code
- Cursor
- Android Studio
- Github Desktop/Git
- Matlab
- MongoDB

## SOFTWARE DE GESTIÓN

- Paquete Office
- Jira
- Confluence
- Trello
- Milanote
- Odo

## IDIOMAS

- Español nativo
- Inglés avanzado- B2 (TOEIC)

## SOBRE MÍ

Ingeniero software con 2 años de experiencia profesional y más de 6 años de dedicación al diseño y desarrollo de videojuegos, algoritmos y proyectos tecnológicos. Me apasiona crear soluciones innovadoras, cuidando cada detalle del proceso creativo y técnico.

Poseo experiencia en todas las etapas del desarrollo de software: desde la concepción y diseño hasta la implementación y liderazgo de proyectos. He trabajado tanto individualmente como en equipos multidisciplinares, destacando por mi capacidad de adaptación, aprendizaje continuo y enfoque proactivo.

Especialista en entornos VR/AR, integración de hardware y ciberseguridad (ISO 27001)

## ESTUDIOS

- Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos - Universidad Rey Juan Carlos (2019-2023)
- Experto en dirección y gestión de la ciberseguridad - AENOR (Abril-Septiembre 2024)

## EXPERIENCIA

### Ingeniero software en Spika Tech (Mayo 2023 - Actualidad)

Desarrollo front-end y back-end de la aplicación de salud VR-CARDIO, integrando soporte para VR/AR, pantallas holográficas y entornos multiusuario.

Recogida, procesamiento y visualización de señales cardíacas en tiempo real.

Tecnologías: C#, Unity, OpenXR, SQL, APIs REST.

### Jefe de ciberseguridad en Spika Tech (Julio 2024 - Actualidad)

Implementación de la ISO 27001 y gestión de la seguridad de la información en una empresa donde se trabaja con datos médicos y datos de defensa europea.

### Jefe de proyecto en Spika Tech (Diciembre 2024 - Actualidad)

Lider de un proyecto de defensa europeo enfocado en algoritmos.

Toma de decisiones en todas las etapas de proyectos tecnológicos e interactivos.

Tecnologías: GitHub, Jira, Confluence, Trello, Odo

### Proyectos personales y formación autodidacta (2018 - Actualidad)

Generación procedural, desarrollo de videojuegos, motores, assets, algoritmos gráficos y herramientas.

Roles desempeñados: diseñador, programador, ingeniero de software y líder de proyecto.

## HABILIDADES

- Liderazgo de equipos multidisciplinares en entornos de alta exigencia.
- Adaptabilidad y rápida asimilación de nuevas tecnologías.
- Innovación en el diseño de videojuegos y algoritmos.
- Compromiso con la calidad y cumplimiento de plazos.

davidps155@gmail.com

+34 644 884 367

<https://davidps17.github.io/>

<https://www.linkedin.com/in/dvpz>