PROIECT BAZE DE DATE -CONCURS CANIN-

Pătrânjel David-George, FMI, grupa 151

1. Descrierea modelului real, a utilității acestuia și a regulilor de funcționare.

La concursul canin CățelulAnului2022 sunt înscriși mai mulți participanți, atât experimantați, pentru care se cunoaște data ultimei competiții la care au participat, cât și participanți noi, care pot concura doar la acest concurs sau care își doresc să concureze și la următoarele concursuri canine. Pentru fiecare participant se cunoaște numele, prenumele și vârsta. Aceștia pot înscrie în competiție unul sau mai mulți căței, fiecare având o rasă, un nume, o vârstă, o talie (mică, mijlocie sau mare), o greutate și starea de vaccinare.

Concursul este compus din mai multe competiții la care participanții pot concura, iar competițiile sunt compuse din mai multe runde, fiecare cu mai multe probe. Toate probele dintr-o rundă se desfășoară într-o singură zi, iar în funcție de tipul probei (acvatic, aspect, viteză, artistic, traseu) se alege o locație. La fiecare competiție jurizează mai mulți jurați, iar la fiecare competiție se vor folosi mai multe echipamente, ce pot fi refolosite si la alte competiții.

Fiecare competiție poate fi sponsorizată de firme care primesc promovare prin diverse materiale: afișe, banner, postări, etc. De asemenea, pe un material publicitar se pot regăsi mai multe firme, iar aceste materiale pot fi folosite la mai multe competiții.

2. Prezentarea constrângerilor (restricții, reguli) impuse asupra modelului.

- Starea de vaccinare a unui cătel nu este obligatorie, iar la căteii cu mai multe rase se va nota Metis
- Un participant poate fi fie un participant nou, fie un participant experimentat.
- O competiție poate fi sponsorizată de mai mulți sponsori, iar un sponsor poate sponsoriza una sau mai multe competiții.
- Tipul probei poate fi: acvatic, aspect, viteză, artistic, traseu
- Talia poate fi: mică, medie, mare
- Experianța juraților este un număr măsurat în ani
- Durata probelor este un număr măsurat în ore
- Atributul competitie uncia poate lua doar valoarea T sau F.
- Participanții trebuie să aibă peste 18 ani, iar cățeii peste 2 ani.
- Toate premiile sunt de o valoare cuprinsă între 10.000 RON si 1.000.000 RON.

3. Descrierea entităților, incluzând precizarea cheii primare.

ENTITATE	CHEIE PRIMARA	OBSERVAŢII
Cățel	id_catel	Informații generale despre cățeii înscriși la competiție
Participant	id_participant	Informații generale despre participanții la concursul canin CățelulAnului2022

Participant nou	id_participant	Detalii specifice pentru participanții neexperimentați/noi.	
Participant experimentat	id_participant	Detalii specifice pentru participanții experimentați.	
Competiție	id_competitie	Informații generale despre competițiile din cadrul concursului	
Jurat	id_jurat	Informații generale despre jurații din cadrul concursului canin.	
Echipament	id_echipament	Echipament se referă la obiectele folosite de căței în timpul probelor (rampă 2m, tub cilindric 10m, etc.)	
Rundă	id_runda	Informații generale despre rundele din cadrul unei competiții.	
Probă	(id_runda, id_proba)	Fiecare rundă are mai multe probe. Astfel, pentru proba (n,m) se rețin informații specifice probei m din runda n	
Sponsor	id_sponsor	Detalii despre firmele ce sponsorizează anumite competiții, precum persoana de contact.	
Publicitate	id_publicitate	Detalii despre tipurile de publicitate ale sponsorilor pentru competiții.	

4. Descrierea relațiilor, incluzând precizarea cardinalității acestora.

RELAŢIE	CARDINALITATE	OBSERVAȚII
are	Competiție-(Rundă-Probă) one-to-many Echipament-Competiție many-to-many	O competiție are mai multe runde, aceasta având mai multe proble, iar o rundă se află la o singură competiție. La o competiție se află mai multe echipamente, iar un echipament poate fi folosit la mai multe competiții.
înscrie	Participant-Cațel one-to-many	Un participant se poate înscrie cu unul sau mai mulți căței, iar un cățel poate fi înscris de un singur participant.
participă	Participant-Competiție many-to-many	Un participant poate să participe la una sau mai multe competiții, iar la o competiție particiăpă unul sau mai mulți participanți.
jurizează	Jurat-Competiție one-to-many	La o competiție jurizează unul sau mai mulți jurați, iar un jurat poate juriza la o singură competiție.
promovează	Competiție-(Publicitate, Sponsor) one-to-many Sponsor-(Competiție, Publicitate) one-to-many Publicitate-(Competiție, Sponsor) one-to-many	La o competiție un sponsor poate apărea pe mai multe materiale publicitare iar materialele pot fi folosite la mai multe competiții.
ISA	Participant-Participant nou one-to-one Participant-Participant experimentat one-to-one	Un participant poate fi fie un participant nou, fie un participant experimentat.

5. Descrierea atributelor, incluzând tipul de date și eventualele constrângeri, valori implicite, valori posibile ale atributelor.

ENTITATE: Participant

ATRIBUT	TIP	DIMENSIUNE/P RECIZIE	VALORI POSIBILE SI VALORI DEFAULT	OBSERVAŢII, OBLIGATORIU/OPŢIONAL
id_participant	number	5,0	-	NOT NULL, PK
nume_participant	varchar2	30	-	NOT NULL
prenume_participant	varchar2	40	-	NOT NULL
varsta_participant	number	2,0	-	NOT NULL
tip_participant	varchar2	20	nou/experimentat	NOT NULL

ENTITATE: Participant nou

ATRIBUT	TIP	DIMENSIUNE/ PRECIZIE	VALORI POSIBILE SI VALORI DEFAULT	OBSERVAȚII, OBLIGATORIU/OPȚIONAL
id_participant	number	5,0	-	NOT NULL, PK FK
competitie_unica	varchar2	1	T/F	NOT NULL

ENTITATE: Participant experimentat

ATRIBUT	TIP	DIMENSIUNE /PRECIZIE	VALORI POSIBILE SI VALORI DEFAULT	OBSERVAȚII, OBLIGATORIU/OPȚIONAL
id_participant	number	5,0	-	NOT NULL, PK FK
ultima_competitie	date	-	-	NOT NULL

ENTITATE: Cățel

ATRIBUT	TIP	DIMENSIUNE /PRECIZIE	VALORI POSIBILE SI VALORI DEFAULT	OBSERVAȚII, OBLIGATORIU/OPȚIONAL
id_catel	number	5,0	-	NOT NULL, PK
id_participant	number	5,0	-	NOT NULL, FK
rasa	varchar2	30	Metis/[nume_rasa]	NOT NULL
nume_catel	varchar2	20	-	-
varsta_catel	number	2,0	-	-
talie	varchar2	5	mica/medie/mare	NOT NULL
greutate	number	3,2	-	NOT NULL
vaccinat	varchar2	1	-	-

ENTITATE: Competiție

ATRIBUT	TIP	DIMENSIUN E/PRECIZIE	VALORI POSIBILE SI VALORI DEFAULT	OBSERVAȚII, OBLIGATORIU/OPȚIONAL
id_competitie	number	5,0	-	NOT NULL, PK
nume_competitie	varchar2	20	-	NOT NULL
nr_zile_competitie	number	3,0	-	NOT NULL
premiu_competitie	number	10,0	Default 1000	NOT NULL

ENTITATE: Rundă

ATRIBUT	TIP	DIMENSIUNE /PRECIZIE	VALORI POSIBILE SI VALORI DEFAULT	OBSERVAȚII, OBLIGATORIU/OPȚIONAL
id_runda	number	5,0	-	NOT NULL, PK
id_competitie	number	5,0	-	NOT NULL, FK
nume_runda	varchar2	30	-	NOT NULL
data_runda	date	-	-	NOT NULL

ENTITATE: Probă

ATRIBUT	TIP	DIMENSIUNE/PRECIZIE	VALORI POSIBILE SI VALORI DEFAULT	OBSERVAȚII, OBLIGATORIU/OPȚIONAL
id_runda	number	5,0	-	NOT NULL, PK FK
id_proba	number	5,0	-	NOT NULL, PK
tip_proba	varchar2	10	acvatic, aspect, viteză, artistic, traseu	NOT NULL, FK
durata_proba	number	3,0	-	NOT NULL

ENTITATE: Locație

ATRIBUT	TIP	DIMENSIUNE/PRECIZIE	VALORI POSIBILE SI VALORI DEFAULT	OBSERVAȚII, OBLIGATORIU/OPȚIONAL
tip_proba	varchar2	10	acvatic, aspect, viteză, artistic, traseu	NOT NULL, PK
oraș	varchar2	20	-	NOT NULL
strada	varchar2	20	-	-

ENTITATE: Jurat

ATRIBUT	TIP	DIMENSIUNE /PRECIZIE	VALORI POSIBILE SI VALORI DEFAULT	OBSERVAȚII, OBLIGATORIU/OPȚIONAL
id_jurat	number	5,0	-	NOT NULL, PK
id_competitie	number	5,0	-	NOT NULL, FK
nume_jurat	varchar2	30	-	NOT NULL
prenume_jurat	varchar2	40	-	NOT NULL
experienta_jurat	number	2,0	-	-

ENTITATE: Sponsor

ATRIBUT	TIP	DIMENSIUNE /PRECIZIE	VALORI POSIBILE SI VALORI DEFAULT	OBSERVAȚII, OBLIGATORIU/OPȚIONAL
id_sponsor	number	5,0	-	NOT NULL, PK
nume_firma	varchar2	50	-	NOT NULL
oras_firma	varchar2	50	-	NOT NULL

nume_manager	varchar2	30	-	NOT NULL
prenume_manager	varchar2	40	-	NOT NULL

ENTITATE: Publicitate

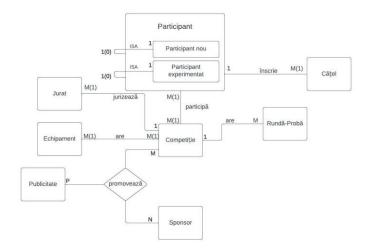
ATRIBUT	TIP	DIMENSIUNE /PRECIZIE	VALORI POSIBILE SI VALORI DEFAULT	OBSERVAȚII, OBLIGATORIU/OPȚIONAL
id_publicitate	number	5,0	-	NOT NULL, PK
tip_publicitate	varchar2	30	-	NOT NULL
nr_exemplare	number	3,0	Default 20	NOT NULL

ENTITATE: Echipament

ATRIBUT	TIP	DIMENSIUNE/PRECIZIE	VALORI POSIBILE SI VALORI DEFAULT	OBSERVAȚII, OBLIGATORIU/OPȚIONAL
id_echipament	number	5,0	-	NOT NULL, PK
nume_echipament	varchar2	30	-	NOT NULL
material	varchar2	20	-	
greutate_echipament	number	4,0	-	

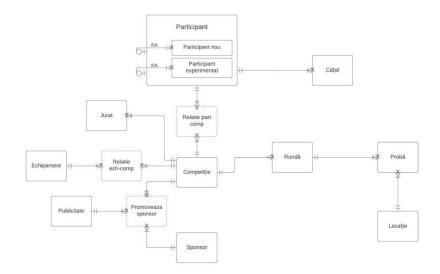
6. Realizarea diagramei entitate-relație corespunzătoare descrierii de la punctele 3-5.

Diagrama entitate-relație realizată mai jos este cea de dinainte de normalizări (FN1-FN3).



7. Realizarea diagramei conceptuale corespunzătoare diagramei entitate-relație proiectate la punctul 6. Diagrama conceptuală obținută trebuie să conțină minimum 6 tabele (fără considerarea subentităților), dintre care cel puțin un tabel asociativ.

Diagrama conceptuală realizată mai jos este cea de după normalizări (FN1-FN3).



8. Enumerarea schemelor relaționale corespunzătoare diagramei conceptuale proiectate la punctul 7.

CĂȚEL(id catel (PK), id participant (FK), rasa, nume catel, varsta catel, talie, greutate, vaccinat)

PARTICIPANT(id_participant (PK), nume_participant, prenume_participant, varsta_participant, tip_participant)

PARTICIPANT_NOU(id_participant (PK, FK), competitie_unica)

PARTICIPANT_EXPERIMENTAT(id_participant (PK, FK), ultima_competitie)

RELATIE_PART_COMP(id_relatie_pc (PK), id_participant (FK), id_competitie (FK))

COMPETITIE(id competitie (PK), nume competitie, nr zile competitie, premiu competitie)

ECHIPAMENT(id echipament (PK), nume echipament, material, greutate echipament)

RELATIE ECH COMP(id relatie ec (PK), id echipament (FK), id competitie (FK))

JURAT(id_jurat (PK), id_competitie (FK), nume_jurat, prenume_jurat, experienta_jurat)

RUNDĂ(id runda (PK), id_competitie (FK), nume_runda, data_runda)

PROBA ((id_runda (FK), id_proba) (PK), tip_proba (FK), durata_proba)

LOCATIE(tip_locatie (PK), oras, strada)

SPONSOR(id_sponsor (PK), nume_firma, oras_firma, nume_manager, prenume_manager)

PUBLICITATE(id_publicitate (PK), tip_publicitate, nr_exemplare)

PROMOVEAZĂ SPONSOR(id relatie pcs (PK), id publicitate (FK), id competitie (FK), id_sponsor (FK))

9. Realizarea normalizării până la forma normală 3 (FN1-FN3).

FN1: Atributele jurat, participant, manager_firma și locatie sunt formate din atribute atomice. Atributul jurat din tabela JURAT va fi descompus în nume_jurat și prenume_jurat, atributul participant din tabela PARTICIPANT va fi descompus în nume_participant și prenume_participant, iar atributul locatie din tabela RUNDA-PROBA va fi descompus în oras si strada. De asemenea, atributul manager_firma din tabela SPONSOR va fi descompus în nume_manager și prenume_manager.

FN2: Pentru ca o tabelă să fie în FN2 aceasta trebuie să fie în FN1 și să nu existe dependențe parțiale. În tabela Rundă-Probă avem o cheie primară compusă (id_runda, id_proba), însă în această tabelă sunt atribute care depind parțial de cheia primară. Mai exact, atributele nume_runda și data_runda depind doar de id_rundă. Pentru a aduce această tabelă în FN2 o vom descompune în alte două tabele: RUNDĂ(id_runda(PK), id_competiție(FK), nume_runda, data_runda) și PROBA((id_runda(FK), id_proba) (PK), durata_proba, tip_proba, oras, strada).

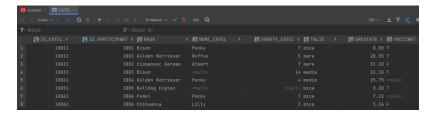
FN3: Uitându-ne la tabela **PROBA**, noua tabelă obținută, observăm cu nu este în FN3. Pentru ca o tabelă să fie în FN3 aceasta trebuie să fie în FN2 și să nu existe dependențe tranzitive. Având în vedere că (id_runda, id_proba) -> tip_probă și tip_probă -> (oras, strada), creăm tabela **LOCATIE(tip_locatie (PK), oras, strada)**, iar tabela probă devine **PROBA((id_runda(FK), id_proba) (PK), durata_proba, tip_proba(FK))**

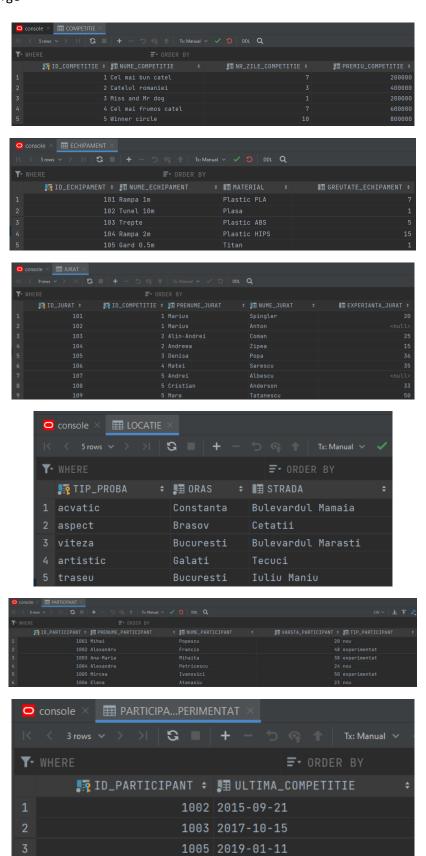
10. Crearea tabelelor în SQL și inserarea de date coerente în fiecare dintre acestea

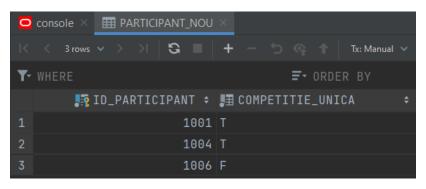
Crearea tabelelor:

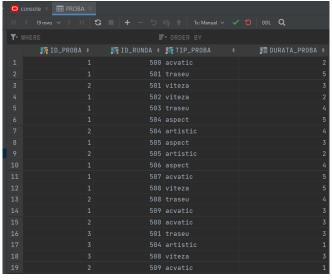


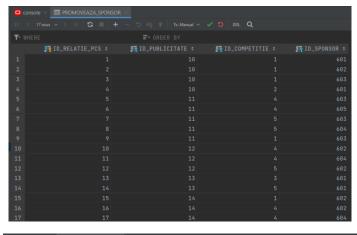
Inserarea datelor în tabele:

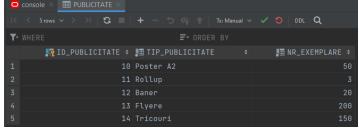


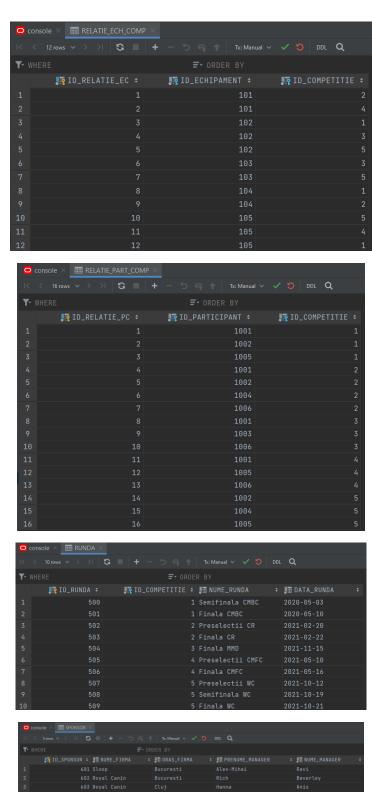








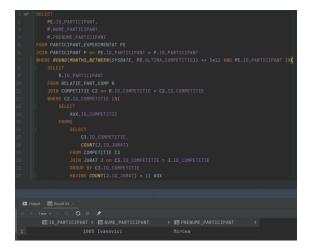




11. Formulați în limbaj natural și implementați 5 cereri SQL complexe.

Exercitiul 1. Categoria unei competiții este reprezentată de cel mai frecvent tip de probă din acea competiție. De exemplu, dacă competiția X are 10 probe acvatice și 6 artistice, se consideră o competiție din categoria acvatică. Să se afișeze pentru fiecare competiție numele competiției, categoria din care face parte, și orașul în care se desfășoară tipul de proba respectiv, grupate (ordonate) după categoria competiției.

Exercitiul 2. Să se afișeze toți participanții experimentați ce au participat la ultimul concurs cu cel mult cinci ani înainte de data curentă și care participă la o competiție cu cel putin doi jurați



Exercitiul 3. Să se afișeze id-ul, numele și starea vaccinării cațeilor de talie mica, și numărul de competiții la care participă. Dacă numele sau starea vaccinării nu există, va apărea 'Necunoscut'

```
V WITH CATELTALIE_MICA AS (

CSELECT

C.ID_CATEL,
C.ID_CATEL,
C.SE_CATEL

CASE

WHEN C.VACCINAT = 'T' THEN 'VES'

WHEN C.VACCINAT IS NULL THEN 'NECUNOSCUT'

ELSE '-'

ELSE '-'
```

Exercitiul 4. Să se afișeze probele ce au o durată mai mare decât media duratelor probelor din tipul de probă respectiv, și a căror rundă au loc cel mai devreme dintre toate rundele ce au loc în același an. Pentru fiecare dintre acestea se vor afișa numele și id-ul rundei și durata probei.

```
SELECT

R.NUME_RUNDA,
R.ID_RUNDA,
P.ID_ROBBA,
P.DURATA_PROBA
FROM PROBA P

JOIN RUNDA RO P.ID_RUNDA = R.ID_RUNDA

WHERE P.JOURATA_PROBA >= (

SELECT

AVS(P1.0URATA_PROBA)
FROM PROBA P1

JOHN RUNDA ROBE P._ITP_PROBA

JAND R.OATA_RUNDA IN(

SELECT

MIN(P2.DATA_RUNDA)
FROM RUNDA R2

WHERE EXTRACT(YEAR FROM R2.DATA_RUNDA) = EXTRACT(YEAR FROM R.DATA_RUNDA)

ORDER BY R.NUME_RUNDA, P.ID_PROBA

IN ORDER BY R.NUME_RUNDA, P.ID_PROBA

IN NUME_RUNDA

SELECT

WHERE EXTRACT(YEAR FROM R2.DATA_RUNDA) = EXTRACT(YEAR FROM R.DATA_RUNDA)

IN ORDER BY R.NUME_RUNDA, P.ID_PROBA

IN NUME_RUNDA

SELECT

IN NUME_RUNDA

SELECT

SELECT

MINCOLORY

MINCOLORY

SELECT

MINCOLORY

SELECT

MINCOLORY

MINCOLORY

SELECT

MINCOLORY

MINCOLORY

SELECT

MINCOLORY

SELECT

MINCOLORY

SELECT

MINCOLORY

SELECT

MINCOLORY

SELECT

MINCOLORY

SELECT

MINCOLORY

MINCOLORY

SELECT

MINCOLORY

SELECT

MINCOLORY

SELECT

MINCOLORY

MINCOLORY

SELECT

MINCOLORY

MINCOLORY

SELECT

MINCOLORY

SELECT

MINCOLORY

SELECT

MINCOLORY

MINCOLORY

SELECT

MINCOLORY

MINCER PLOURATA_PROBA

SELECT

MINCOLORY

MINCOLORY

MINCOLORY

MINCER PLOURATA_PROBA

SELECT

MINCOLORY

MINCOLOR
```

Exercitiul 5. Se poate genera un cod unic pentru fiecare rundă astfel: prima literă din numele rundei, urmată de cinci numere, fiecare reprezentând frecvența vocalelor (a, e, i, o, u) din numele rundei. Să se afișeze codul unic pentu toate rundele desfășurate în lunile septembrie, octombrie sau noiembrie ale anului trecut.

```
SALECT

R. NUMER_RUNDA,

CONCAT(CENTRASCIT(R.NUME_RUNDA)).

CONCAT(CENTRASCIT(R.NUME_RUNDA) - LENGTH(REPLACE(LOWER(R.NUME_RUNDA), 'a', '')),

CONCAT(CENTRASCIT(R.NUME_RUNDA) - LENGTH(REPLACE(LOWER(R.NUME_RUNDA), 'a', '')),

CONCAT(CENTRAS(RUNDA) - LENGTH(REPLACE(LOWER(R.NUME_RUNDA), 'a', '')),

CONCAT(CENTRAS(RUNDA) - LENGTH(REPLACE(LOWER(R.NUME_RUNDA), 'a', '')),

CONCAT(CENTRASTH(R.NUME_RUNDA) - LENGTH(REPLACE(LOWER(R.NU
```

12. Implementarea a 3 operații de actualizare sau suprimare a datelor utilizând subcereri.

Exercitiul 1. Să se mărească cu 10 unități numărul de exemplare ale acelor forme publicitare ce sunt folosite de mai mult de 3 competiții diferite (și sponsori diferiți)

```
PROMOTE PUBLICITATE

SET NR_EXEMPLARE = NR_EXEMPLARE + 10

WHERE ID_PUBLICITATE IN (SELECT AUX.ID_PUBLICITATE

FROM (SELECT PS.ID_PUBLICITATE,

COUNT(PS.ID_COMPETITIE)

FROM PROMOVEAZA_SPONSOR PS

GROUP BY PS.ID_PUBLICITATE

HAVING COUNT(PS.ID_COMPETITIE) >= 4) AUX)

[2022-06-19 18:31:53] 2 rows affected in 16 ms
```

Exercitiul 2. Să se ștearga toate echipamentele folosite în cadrul competitiei cu cel mai mic premiu

```
TARN BEATTE, CONCEPT ROS

TARN BEATTE, CONCEPT ROS

TARN BEATTE, CONCEPT ROS

TARN BEATTE, CONCEPT ROS

TARN CONCEPT ROS
```

Exercitiul 3. Să se mărească cu o oră fiecare probă care are loc într-un oraș ce începe cu litera B

```
[2022-06-19 18:32:42] completed in 7 ms

WITHTATOR> UPDATE PROBA P

SET P.DURATA_PROBA = P.DURATA_PROBA + 1

WHERE P.TIP_PROBA IN(

SELECT

L.TIP_PROBA

FROM LOCATIE L

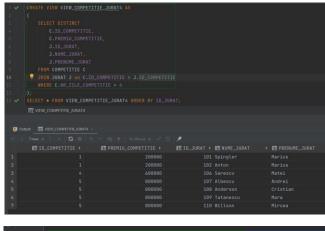
WHERE UPPER(L.ORAS) LIKE 'B%'

)

[2022-06-19 18:33:11] 11 rows affected in 5 ms
```

13. Crearea unei secvențe ce va fi utilizată în inserarea înregistrărilor în tabele (punctul 10).

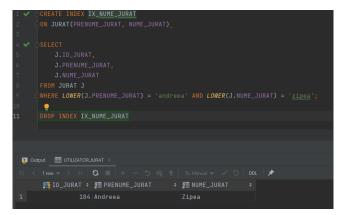
14. Crearea unei vizualizări compuse. Dați un exemplu de operație LMD permisă pe vizualizarea respectivă și un exemplu de operație LMD nepermisă.





15. Crearea unui index care să optimizeze o cerere de tip căutare cu 2 criterii. Specificați cererea.

Să se afișeze eficient juratul cu numele Andreea Zipea

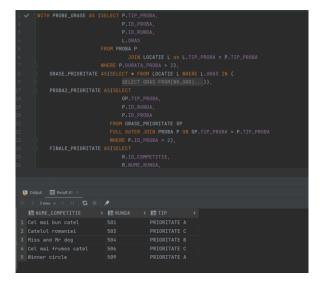


16. Formulați în limbaj natural și implementați în SQL: o cerere ce utilizează operația outer-join pe minimum 4 tabele și două cereri ce utilizează operația division.

Să se afișeze o listă cu rundele competițiilor ce au probele de o durată mai mare de două ore, și prioritatea lor astfel:

• Prioritate A: Au în competitie o rundă finală cu o a doua probă aflată află într-unul din primele două orașe după numărul de probe din acel oraș

- Prioritate B: Au în competiție o rundă finală cu o a doua probă și nu sunt în A
- Prioritate C: Au în competiție o rundă finală și nu sunt în B
- Prioritate D: Nu au în competiție o rundă finală si nu sunt în C



Să se listeze informații despre participantii care participa la toate competitiile ce au drept premiu o suma mai mare de 500.000\$

Metoda 1

Metoda 2

```
WITH 1DS AS(SELECT

R.ID_PARTICIPANT
FROM RELATIE_PART_COMP
JOIN COMPETITIE C ON R.ID_COMPETITIE = C.ID_COMPETITIE
JOIN PARTICIPANT PO P.ID_PARTICIPANT = R.ID_PARTICIPANT
WHERE C.ID_COMPETITIE IN(SELECT
C.ID_COMPETITIE C
WHERE C.PREMIU_COMPETITIE >= 580808)
GROUP BY R.ID_PARTICIPANT
HAVING COUNT(C.ID_COMPETITIE) = (SELECT
COUNT(C.ID_COMPETITIE) = FROM COMPETITIE >= 580808)

SELECT
P.ID_PARTICIPANT, P.NUME_PARTICIPANT, P.PREMUME_PARTICIPANT
FROM PARTICIPANT P.ID_PARTICIPANT
P.JOIN 10S S ON S.ID_PARTICIPANT = P.ID_PARTICIPANT

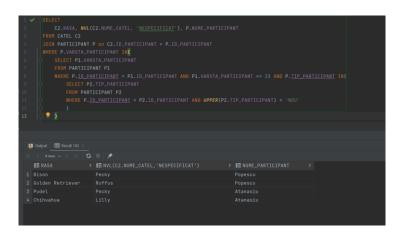
Output
III UNIDATORPARTICIPANT = P.ID_PARTICIPANT

III OPARTICIPANT : III NUME_PARTICIPANT : III PREMUME_PARTICIPANT :
```

17. Optimizarea unei cereri, aplicând regulile de optimizare ce derivă din proprietățile operatorilor algebrei relaționale. Cererea va fi exprimată prin expresie algebrică, arbore algebric și limbaj (SQL), atât anterior cât și ulterior optimizării.

Să se afișeze rasa, numele și stăpânul cățeilor ale căror stăpân are cel mult 23 de ani și este un participant nou.

INIŢIAL:



Expresie algebrica:

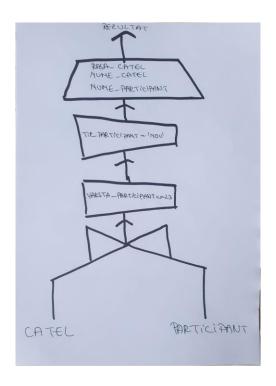
R1 = JOIN(CATEL, PARTICIPANT)

R2 = SELECT(R1, VARSTA_PARTICIPANT<=23)

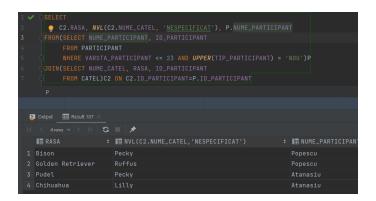
R3 = SELECT(R2, TIP_PARTICIPANT='NOU')

REZULTAT = R4 = PROJECT(R3, RASA, NUME_CATEL, NUME_PARTICIPANT)

Arbore algebric:



FINAL:



Expresie algebrica:

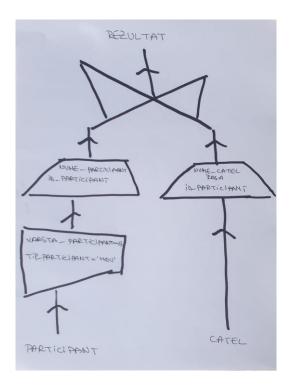
R1 = SELECT(PARTICIPANT, VARSTA_PARTICIPANT<=23 AND TIP_PARTICIPANT='NOU')

R2 = PROJECT(R1, NUME_PARTICIPANT, ID_PARTICIPANT)

R3 = PROJECT(CATEL, NUME_CATEL, RASA, ID_PARTICIPANT)

REZULTAT = R4 = JOIN(R2, R3)

Arbore algebric:



18. Realizarea normalizării BCNF, FN4, FN5. Aplicarea denormalizării, justificând necesitatea acesteia

BCNF: Pentru ca o tabelă să fie în BCNF aceasta trebuie să fie în FN3 și pentru fiecare dependență funcțională între A și B, A ar trebui să fie o super chieie. Astfel, să presupunem că fiecare tuplu de forma publicitate-competitie-sponsor are la baza un contract iar acest contract este unic pentru fiecare publicitate. În tabela **PROMOVEAZĂ_SPONSOR** obținem dependențele (id_publicitate, id_compeditie, id_sponsor) -> id_contract și id_contract -> id_publicitate, ceea ce nu satisface BCNF. Pentru a avea tabela în BCNF creăm tabela **CONTRACT(id_contract(PK), id_publicitate, data_contract)** iar tabela promovează_sponsor devine **PROMOVEAZĂ SPONSOR(id relatie pcs(PK), id competitie(FK), id sponsor(FK), id contract(FK)).**

FN4: Pentru ca o tabelă să fie în FN4 aceasta trebuie să fie în FN3 (mai exact BCNF) și să fie eliminate toate dependențele triviale multiple/multivaloare. Să presupunem că am avea tabela **VOLUNTAR(id_voluntar, id_competitie, limba_vorbita)**. Această tabelă reprezintă voluntarii ce vor ajuta la organizarea competițiilor și limbile vorbite de aceștia. Avem drept cheie candidat (id_voluntar, id_competitie, limba_vorbita) și dependențele id_voluntar -> id_competiție și id_voluntar -> limba_vorbita. Tabela VOLUNTAR este în BCNF. Pentru a o aduce în FN4 o vom descompune în două tabele: **VOLUNTAR_COMPETITIE(id_voluntar, id_competiție)** și **VOLUNTAR_LIMBA(id_voluntar, limba_vorbita)**

FN5: Pentru ca o tabelă să fie în FN5 aceasta trebuie să fie în FN4 și orice dependență de uniune a lui R este dedusă de o cheie candidat a lui R. Orice tabelă aflată în FN5 este și în FN4 deoarece un caz particular al dependenței de uniune este dependența multivaloare. Să presupunem că avem tabela **HRANA(id_supplier, nume_brand, denumire_produs)**, unde cele trei coloane formează o cheie candidat. Să presupunem că în tabel întâlnim mai multe dependențe între fiecare dintre perechile (id_supplier, nume_brand), (nume_brand, denumire_produs), (denumire_produs, id_supplier). Această tabelă este în FN4 deoarece nu avem dependențe multivaloare. Astfel, pentru a aduce tabela în FN5 o descompunem în trei tabele: **SUPPLIES(id_supplier, nume_brand)**, **BRANDS(nume_brand, denumire_produs)** și **FOOD(denumire_produs, id_supplier)**

Denormalizare: Pentru a simplifica query-urile și pentru a obține informații mai rapid putem apela la denormalizare. Astfel, deși vom adăuga date redundante, ne putem eficientiza baza de date. În tabela **RELATIE_PART_COMP** aș adăuga atributele **nume_participant, prenume_participant și nume_competiție**, pentru a putea afla mai ușor ce participant participă la ce competiție.