第10章 附錄

10.1 Ansys Python Manager

Ansys Python Manager是一個非常有用的工具,尤其對於那些需要在Ansys軟件中集成和管理Python環境的開發者來說。下面為您提供一個關於如何安裝和使用Ansys Python Manager的建議流程:



ANSYS Python Manager介面

安裝Ansys Python Manager

1. 下載安裝程序:

- 訪問Ansys Python Manager的官方頁面。
- 在頁面的Assets部分下,找到並下載安裝程序(檔案名通常為"Ansys-Python-Manager-Setup-v*.exe")。

2. 執行安裝程序:

- 下載完成後,運行安裝程序。
- 按照安裝向導指示進行操作,將Ansys Python Manager安裝到您的電腦上。

3. 啟動Ansys Python Manager :

• 安裝完成後,從開始菜單或您選擇的快捷方式啟動Ansys Python Manager。

使用Ansys Python Manager

1. 選擇Python版本:

在Ansys Python Manager的用戶界面中,選擇所需的Python版本。您可以選擇標準Python或Condaforge Python。

2. 安裝Python:

• 選擇所需版本後,點擊"Install"按鈕。程序將自動下載並安裝選擇的Python版本。

3. 創建虛擬環境 :

- 在"Create Virtual Environments"標籤頁中,您可以通過選擇Python版本並為環境 命名來創建新的虛擬環境。
- 點擊創建按鈕,程序將開始創建虛擬環境。

4. 管理虛擬環境:

- 在"Manage Virtual Environments"標籤頁中,您可以查看和管理您創建的虛擬環境。
- 這裡可以進行包括刪除環境、啟動環境、管理Python包和PyAnsys包等操作。

5. 訪問文檔和支援:

Ansys Python Manager還提供了方便訪問PyAnsys文檔的方式。您可以通過幫助菜單訪問相關文檔和資源。

透過這些步驟,您可以有效地安裝和使用Ansys Python Manager,從而更好地在 Ansys環境中管理Python的安裝和虛擬環境,同時也能更方便地存取PyAnsys包及其 相關文檔。這對於需要在Ansys軟件中進行高效Python編程的開發者來說,是一個非常有價值的工具。

10.2 Spyder整合開發環境

Spyder IDE(Scientific Python Development Environment)是一款專為科學計算和數據分析設計的開源集成開發環境。這款IDE特別適合於Python語言中使用科學計算庫(如NumPy、SciPy、Matplotlib等)的使用者。

Spyder的主要特點包括:

- 1. **互動式Python控制台**:允許用戶執行Python代碼片段,並立即查看結果。
- 2. 變數探索器:能夠查看存儲在內存中的變數及其內容。
- 3. 代碼編輯器 : 具有語法高亮、代碼提示和自動縮進等功能。
- 4. 調試工具 : 支持設置斷點、單步執行、變數檢視和評估等調試功能。

Spyder還集成了其他多種工具和功能,例如檔案瀏覽器、專案管理器和IPython Notebook支持,使其成為一款功能豐富且適合數據分析和科學計算領域的IDE。由於其直觀的用戶界面和豐富的功能集,它對於Python初學者和專業開發者都是一款很好的選擇。

除錯技巧

在使用Spyder進行Python程式碼除錯時,了解不同類型的錯誤和相應的除錯技巧非常重要。程式錯誤大致可分為以下三類:

- 1. **語法錯誤(Syntax Error**):這是由於程式碼的語法不正確導致的錯誤。在 Spyder中,這類錯誤通常會在代碼行旁顯示一個紅色的「x」標記,將滑鼠移至 該標記上可以看到錯誤的詳細信息。一旦語法問題被修正,該標記會消失。
- 2. **執行時期錯誤(Runtime Error**):這類錯誤在程式運行時發生,例如,由於不 兼容的數據類型操作。例如,將字串和整數相加會引發錯誤。Spyder會顯示錯誤 信息,指出問題所在的行號和原因。

示例代碼:

```
x = '2'
print(x + 1) # 這行會引發錯誤,因為字串和整數不能直接相加
```

3. **邏輯錯誤(Logic Error)** :程式可以正常運行並完成,但結果與預期不符。這類錯誤糾正難度較高,可透過設置斷點和逐步執行來找出錯誤所在。

為了有效地進行除錯,您可以運用以下幾種Spyder的功能:

- 設定斷點(Breakpoints):在希望程式暫停執行的代碼行上右擊,選擇「設定斷點」。程式運行到該處時將暫停,讓您能檢查當前變量的值。
- 使用值錯控制台(Debug console):當程式在斷點處暫停時,您可以在值錯控制台中輸入變量名稱查看其值,或執行其他Python命令。
- 變量探查器(Variable Explorer):在偵錯模式下,變量探查器可以顯示所有當前可用變量及其值。對於列表或數據框等複雜數據類型,您甚至可以直接在探查器中查看其內容。
- 使用Step Over, Step In, Step Out命令:當遇到函數或方法調用時,您可以選擇Step In進入該函數或方法進行逐行執行,或選擇Step Over跳過該調用,或在已進入的函數或方法中使用Step Out退出。

這些技巧將有助於您更好地理解程式的運行過程並找出潛在的問題。如需更多關於 Spyder除錯的詳細信息,建議查閱Spyder的官方文檔。

10.3 線上學習資源

PyANSYS

PyAnsys開發版本文檔網站提供了關於PyAnsys項目的詳細信息。該項目最初是作為單一的 pyansys 包而起源,現在已成為許多用於通過Python使用Ansys產品的Python包的集合。這裡包括了對各種Ansys服務和工具的Python接口,如PyAEDT、PyMAPDL、PyFluent等,以及其他多種工具和功能的介紹。這些資源對於希望利用Python與Ansys產品進行交互的用戶而言,非常有用。

ANSYS Developer Portal

Ansys開發者門戶是一個為使用Ansys產品的開發者提供資源的平台。該網站提供了關於Ansys工具和服務的廣泛文檔、知識庫、討論論壇和GitHub存儲庫的鏈接。此外,您還可以找到關於如何利用Ansys開發工具來創建新解決方案、自動化和擴展模擬工作流程的信息,以及各種開發指南和實用示例。這個門戶是Ansys開發者社區的重要資源,有助於分享知識、尋求專業指導並討論項目。

10.4 Git與GitHub

Git 和 GitHub 雖然名稱相似,但它們在軟體開發過程中扮演著不同的角色。以下解釋這兩者的區別:

1. Git:

- 定義: Git 是一種分散式版本控制系統,用於追蹤和管理代碼變更。它是由 Linus Torvalds 創建的,旨在為軟體開發者提供高效、靈活的代碼管理工具。
- **功能**: **Git** 讓開發者能夠在本地計算機上工作,追蹤所有代碼變更歷史,並允許 多個開發者在各自的分支上工作,之後再將這些分支合併到主代碼庫中。
- 本地化: Git 是本地化的,這意味著每個開發者在他們的計算機上有整個代碼庫的副本,包括所有歷史記錄。

2. GitHub:

- 定義:GitHub 是一個基於網絡的平台,用於代碼托管和協作。它利用 Git 的版本控制功能,為開發者提供了一個中央位置來存儲、分享和管理他們的代碼。
- 功能:GitHub 提供了許多協作功能,如問題追蹤、代碼審查、項目管理和社交網絡功能。它也支持公開和私有存儲庫。
- **雲端服務**: GitHub 是一個雲端服務,允許用戶從任何地方訪問和管理他們的代碼庫。它還促進了開源項目的共享和協作。

總結來說,Git 是一個工具,專注於版本控制和代碼管理,而 GitHub 是一個平台,提供代碼托管服務和協作工具,並建立在 Git 的基礎之上。GitHub 讓開發者可以更容易地共享代碼,並與全球其他開發者協作。

GitHub Desktop

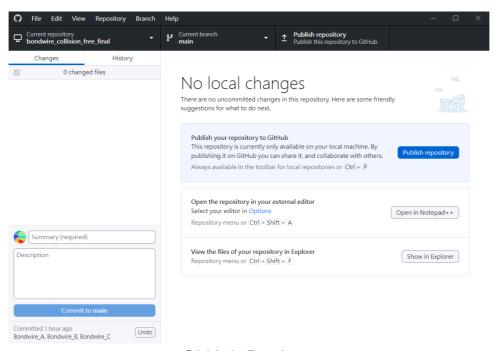
GitHub Desktop 是一款由 GitHub 開發的免費的 Git 客戶端應用程序。它旨在簡化 Git 的版本控制過程,並讓使用者可以更加直觀和方便地使用 GitHub。GitHub Desktop 特別適合那些希望避免使用命令行的用戶,它提供了一個用戶友好的圖形界面來執行日常的 Git 和 GitHub 操作。

GitHub Desktop 的主要特點包括:

- 1. **易於使用的界面** : 它提供了一個清晰的用戶界面,用戶可以通過點擊按鈕來完成 Git 操作,如提交、拉取、推送等。
- 2. **簡化的工作流程**: GitHub Desktop 使版本控制工作流程變得更加直觀,包括分支管理、合併衝突解決等。
- 3. 跨平台支持 : GitHub Desktop 可用於 Windows 和 macOS。
- 4. 與 **GitHub 緊密集成**:用戶可以直接從應用程序內創建新的存儲庫、克隆現有的存儲庫、提交更新和管理分支。
- 5. **支持本地存儲庫**:除了與 GitHub 存儲庫的集成外,GitHub Desktop 也支持本地 Git 存儲庫的管理。
- 6. 提交歷史和更改查看:用戶可以輕鬆查看提交歷史,並查看文件之間的差異。

GitHub Desktop 是一個適合初學者和希望提高生產力的專業開發者的工具。它降低了 Git 的學習曲線,並提供了一個更加人性化的方式來管理代碼。

你可以從 GitHub Desktop 的官方網站下載應用程序:GitHub Desktop 官方網站。在那裡,你也可以找到關於如何使用這個工具的進一步信息和教程。



GitHub Desktop

10.5 Linux環境執行PyAEDT

在Linux環境中使用PyAEDT進行ANSYS Electronics Desktop的腳本編寫和執行,需要先正確設定環境變量。這是因為PyAEDT需要特定的路徑和庫文件才能與ANSYS軟件互動。下面為您簡單解釋設定這些環境變量的步驟:

1. 環境變量:

- ANSYSEM_ROOT222 指向您的ANSYS Electronics Desktop安裝路徑。假設您的ANSYS安裝在 /home/user/ansys , 那麼這個變量應該設為 /home/user/ansys/AnsysEM/v222/Linux64。
- 在bash shell中,您可以使用以下命令設定:

export ANSYSEM_ROOT222=/home/user/ansys/AnsysEM/v222/Linux64

2. 環境變量:

- LD_LIBRARY_PATH 用於指定系統在執行程序時查找共享庫的路徑。您需要將 ANSYS的共享庫路徑添加到此變量中。
- 使用":"來分隔不同的路徑,按設定的順序從前到後依次搜索。
- 在bash shell中,您可以這樣設定:

export LD_LIBRARY_PATH=\$ANSYSEM_ROOT222/common/mono/Linux64/lib64:\$ANSYSEM_ROOT

完成這些設定後,您就可以在Linux環境下使用Spyder或其他編輯器進行PyAEDT的編程和執行了。這些步驟確保了系統能夠正確地找到和加載所需的ANSYS軟件組件,從而順利執行PyAEDT腳本。

10.6 離線安裝PyAEDT

許多公司出於資安考慮,將用於設計模擬的電腦與外部網路隔離,導致無法直接透過 pip從PyPI下載並安裝pyaedt。解決這一問題的方法之一是在一台可以連接外部網路 的電腦上預先安裝好開發環境(包括pyaedt和spyder),然後下載所有必要的套件, 最後將這些套件移至離線電腦上進行安裝。具體操作步驟如下:

- 1. 在連網電腦上安裝虛擬環境 , 並在該環境中安裝PyAEDT及Spyder。
- 2. 導出套件列表到requirements.txt :
- 在虛擬環境中執行以下指令,將已安裝套件的列表輸出至 requirements.txt:

```
pip freeze > c:\requirements.txt
```

3. 建立wheelhouse目錄:

• 在虛擬環境中,使用以下指令來創建一個名為 wheelhouse 的目錄:

```
mkdir c:\wheelhouse
```

4. 下載套件至wheelhouse目錄:

• 根據 requirements.txt 中的內容,將所需套件下載至 wheelhouse 目錄:

```
pip download -r c:\requirements.txt -d c:\wheelhouse
```

5. 目錄複製到離線電腦:

- 把這兩個文件和目錄拷貝到離線電腦的C槽(或其他指定位置)。
- 6. 在離線電腦上建立並啟動虛擬環境。
- 7. 安裝套件:
- 在離線電腦的虛擬環境中執行以下指令來安裝套件:

pip install -r c:\requirements.txt --no-index --find-links c:\wheelhouse

8. 驗證安裝:

• 在離線電腦上開啟spyder,並在console中輸入 import pyaedt 測試。若無錯誤訊息出現,則表示安裝成功。

透過以上步驟,您可以在不連網的環境下成功安裝PyAEDT,滿足公司的資安需求,同時也不影響開發工作的進行。

10.7 Logging

在計算機科學中,「logging」(日誌記錄)是一種追蹤和記錄軟件運行時所發生事件的方法。這對於除錯(debugging)、監控軟件行為、以及分析和預防問題非常重要。日誌記錄可以提供寶貴的資訊,幫助開發者了解軟件運行的狀況,並在出現問題時快速找到原因。

日誌級別是日誌記錄中一個重要概念,常見的日誌級別包括:

- 1. 錯誤(Error):嚴重問題,導致軟件無法正常運行。
- 2. 警告(Warning):可能的問題,應予以關注,但不會影響整體運行。
- 3. **信息(Info)** :正常操作的訊息,用於狀態更新或操作確認。
- 4. 調試 (Debug) : 用於除錯的詳細資訊, 通常只在開發過程中使用。
- 5. **追蹤 (Trace)** : 最詳細的日誌記錄,用於追蹤問題。

不同的程式語言和框架提供了各自的日誌記錄工具,例如 Python 中的 logging 模塊,Java 中的 Log4j,等等。這些工具通常允許開發者設定日誌級別、自定義日誌格式,以及選擇日誌輸出的目的地(如控制台、文件、網絡服務器等)。有效的日誌記錄策略可以大大提高維護和除錯的效率。

在 Python 中, logging 模塊提供了靈活的日誌記錄系統。這個模塊允許你記錄訊息,這些訊息可以根據嚴重性(日誌級別)被分類,並且可以被導向到不同的目的地,比如控制台或文件。這在開發和維護大型應用程式時尤其有用。

基本用法

1. 導入模塊 : 首先,需要導入 logging 模塊。

import logging

2. **設定日誌級別**:選擇要記錄的訊息級別。最常用的級別有 DEBUG, INFO, WARNING, ERROR, 和 CRITICAL。

logging.basicConfig(level=logging.DEBUG)

3. 記錄訊息:使用不同的方法來記錄不同級別的訊息。

```
logging.debug("這是一條 debug 訊息")
logging.info("這是一條 info 訊息")
logging.warning("這是一條 warning 訊息")
logging.error("這是一條 error 訊息")
logging.critical("這是一條 critical 訊息")
```

進階用法

• 自定義日誌格式:可以設定日誌的輸出格式。

```
logging.basicConfig(format='%(asctime)s - %(name)s - %(levelname)s - %(message)
```

• 將日誌輸出到文件:可以指定一個文件來儲存日誌。

```
logging.basicConfig(filename='example.log', level=logging.DEBUG)
```

• 使用 Logger 對象:為了更細致地控制日誌,可以創建一個 Logger 對象。

```
logger = logging.getLogger('my_logger')
logger.setLevel(logging.DEBUG)
```

記住,logging 模塊的配置只能在程序的開始時設置一次。若需要動態改變配置,則需要使用更進階的設置方法,如配置文件或者程式碼中配置 Logger。