

< 题目集列表

📖 题目集概况

☰ 题目列表

🚀 提交列表

🏆 排名

共 118 分

🔗 判断题 11/11

共 11 分

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

A. 单选题 10/10

共 17 分

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

2022面向对象程序设计(Java)实验4-接口与抽象类

🕒 9 天

🔗 判断题 11A. 单选题 10fn 函数题 2</> 编程题 5

1-1 分数 1作者 王从银 单位 吉首大学

为了克服单继承的缺点，Java使用了接口，一个类可以实现多个接口。

T

F

1-2 分数 1作者 王从银 单位 吉首大学

接口中的方法默认是public abstract方法。

T

F

1-3 分数 1作者 王从银 单位 吉首大学

类在实现接口方法时必须给出方法体，并且一定要用public来修饰。

T

F

1-4 分数 1作者 王从银 单位 吉首大学

一个Java源文件就是由类和接口组成的。

T

F

1-5 分数 1作者 王从银 单位 吉首大学

如果一个类声明实现一个接口，但没有实现接口中的所有方法，那么这个类必须是abstract类。

T

F

< 1-6 分数 1作者 王从银 单位 吉首大学

类在实现接口的方法时，必须显式地使用public修饰符。

T

F

1-7 分数 1作者 王从银 单位 吉首大学

一个类只能有一个父类，但一个接口可以有一个以上的父接口。

T

F

1-8 分数 1作者 王从银 单位 吉首大学

一个类可以实现多个接口。

T

F

1-9 分数 1作者 王从银 单位 吉首大学

接口中的方法默认都是静态的。

T

F

1-10 分数 1作者 王从银 单位 吉首大学

接口中的属性，都是静态常量。

T

F

1-11 分数 1作者 王从银 单位 吉首大学

类可以有两种重要的成员：成员变量和方法，类还可以有一种成员：内部类。

T

F