

题目集列表

题目集概况

题目列表

提交列表

排名

共 118 分

判断题 11/11

共 11 分

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

A. 单选题 10/10

共 17 分

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

## 2022面向对象程序设计(Java)实验4-接口与抽象类

9 天

判断题 11

A. 单选题 10

函数题 2

编程题 5

2-1 分数 1

作者 孙晨霞 单位 河北农业大学

关于抽象类，下面叙述错误的是（ ）。

☐ A. 包含抽象方法的类必须是抽象类

☐ B. 抽象方法只需要声明，不需要实现

☒ C. 抽象类可以实例化

☐ D. 抽象类中可以没有抽象方法

2-2 分数 2

作者 王从银 单位 吉首大学

以下关于继承的叙述正确的是（ ）。

☒ A. 在Java中类只允许单一继承

☐ B. 在Java中一个类只能实现一个接口

☐ C. 在Java中一个类不能同时继承一个类和实现一个接口

☐ D. 在Java中接口只允许单一继承

2-3 分数 2

作者 王从银 单位 吉首大学

在使用interface声明一个接口时，只可以使用（ ）修饰符修饰该接口。

☐ A. private

☐ B. protected

☐ C. private protected

☒ D. public

2-4 分数 2

作者 王从银 单位 吉首大学

下面哪个对类的声明是错误的？

☒ A. class MyClass extends MySuperClass1, MySuperClass2 {}

☐ B. public class MyClass{}

☐ C. abstract class MyClass implements YourInterface1, Yourinterface2 {}

☐ D. private class MyClass {}

☐ E. class MyClass extends MySuperClass implements YourInterface {}

2-5 分数 2

作者 强彦 单位 太原理工大学

在Java中，能实现多重继承效果的方式是（ ）。

☒ A. 接口

☐ B. 继承

☐ C. 内部类

☐ D. 适配器

2-6 分数 2

作者 强彦 单位 太原理工大学

下列选项中，用于定义接口的关键字是（ ）。

☒ A. interface

☐ B. implements

☐ C. abstract

☐ D. class

2-7 分数 1

作者 孙晨霞 单位 河北农业大学

关于接口的声明，错误的是()。

☐ A. 接口中所有的成员属性都是public static final修订的常量

☐ B. 接口中的成员属性在声明时可以省略修订关键字

☐ C. 接口中所有的方法都是public abstract final修订的

☒ D. 接口中所有的方法都是public abstract修订的

2-8 分数 1

作者 孙晨霞 单位 河北农业大学

关于接口，下面的叙述错误的是（ ）。

☐ A. 一个接口可以多继承多个接口

☐ B. 一个类可以实现多个接口

☒ C. 抽象类在实现接口时，可以不实现该接口中声明的所有方法

☐ D. 抽象类在实现接口时，必须实现该接口中声明的所有方法

2-9 分数 2

作者 王从银 单位 吉首大学

下面哪个选项中的代码没有定义内部类,或者错误的定义了内部类？（ ）

☐ A. 

```
public Class Line {
    int length;
    Class Point {
        //内部类代码
    }
}
```

☒ B. 

```
public Class Line {
    public Point getPoint() {
        return new Point(){
            //内部类代码
        };
    }
}
```

☐ C. 

```
public Class Line {
    //外部类代码
}
Class Point {
    //内部类代码
}
```

☐ D. 

```
public Class Line {
    public int calcLength() {
        Class Point {
            //内部类代码
        }
    }
}
```

2-10 分数 2

作者 强彦 单位 太原理工大学

以下关于Java的局部内部类的说法错误的是（ ）

☒ A. 局部内部类只能在当前类中使用

☐ B. 局部内部类不能包含静态成员

☐ C. 局部内部类可以访问外部类的所有成员

☐ D. 在局部内部类中定义的内部类不能被private修饰符修饰