

🏆 排名

共 139 分

✂ 判断题 16/16

共 17 分

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

A. 单选题 12/12

共 22 分

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

2022面向对象程序设计(Java)实验2-类与对象

🕒 2 天

✂ 判断题 16

A. 单选题 12

fn 函数题 2

</> 编程题 5

1-1 分数 1

作者 王从银 单位 吉首大学

用static修饰的变量是类变量。

T

F

1-2 分数 1

作者 王从银 单位 吉首大学

在Java程序中，可以使用private来修饰一个类。

T

F

1-3 分数 1

作者 王从银 单位 吉首大学

如果一个成员变量被修饰为final的，就是常量，常量必须赋给初值，而且不能再发生变化。

T

F

1-4 分数 1

作者 王从银 单位 吉首大学

System类不能实例化，即不能创建System类的对象。

T

F

1-5 分数 1

作者 王从银 单位 吉首大学

有的类定义时可以不定义构造函数，所以构造函数不是必需的。

T

F

1-6 分数 1

作者 王从银 单位 吉首大学

类及其属性、方法可以同时有一个以上的修饰符来修饰。

T

F

1-7 分数 1

作者 王从银 单位 吉首大学

一个类的静态方法不可以访问该类的非静态成员变量。

T

F

1-8 分数 1

作者 王从银 单位 吉首大学

在实例方法或构造器中，this用来引用当前对象，通过使用this可引用当前对象的任何成员。

T

F

1-9 分数 1

作者 王从银 单位 吉首大学

构造函数名应与类名相同，返回类型为void。

T

F

1-10 分数 1

作者 张德慧 单位 西安邮电大学

类也是一种数据类型（type）。

T

F

1-11 分数 1

作者 张德慧 单位 西安邮电大学

静态变量是被同一个类的所有实例所共享的。

T

F

1-12 分数 1

作者 王从银 单位 吉首大学

类可以有两种重要的成员：成员变量和方法，类还可以有一种成员：内部类。

T

F

1-13 分数 1

作者 王从银 单位 吉首大学

一个类的非静态方法可以访问静态成员变量。

T

F

1-14 分数 1

作者 王从银 单位 吉首大学

实例变量只能通过对象名访问，类变量既可以通过某个对象名也可以通过类名来访问。

T

F

1-15 分数 1

作者 王从银 单位 吉首大学

引用一个类的属性或调用其方法，必须以这个类的对象为前缀。

T

F

1-16 分数 2

作者 杨晓燕 单位 浙江万里学院

声明构造方法时，可以使用private访问修饰符。

T

F