

PTA

程序设计类实验辅助教学平台

PROGRAMMING TEACHING ASSISTANT

考试练习

教育超市

排名

共 139 分

判断

16/16

共 17 分

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

A. 单选题

12/12

共 22 分

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

2022面向对象程序设计(Java)实验2-类与对象

2 天

判断 16A. 单选题 12fn 函数题 2编程 5

2-1 分数 1作者 王从银 单位 吉首大学

在Java中，一个类可同时定义许多同名的方法，这些方法的形式参数个数、类型或顺序各不相同，传回的值也可以不相同。这种面向对象程序的特性称为（ ）。

- ☐ A. 隐藏
- ☐ B. 覆盖
- ☒ C. 重载
- ☐ D. Java不支持此特性

2-2 分数 1作者 王从银 单位 吉首大学

以下关于构造函数的描述错误的是（ ）。

- ☒ A. 构造函数的返回类型只能是void型。
- ☐ B. 构造函数是类的一种特殊函数，它的方法名必须与类名相同。
- ☐ C. 构造函数的主要作用是完成对类的对象的初始化工作。
- ☐ D. 一般在创建新对象时，系统会自动调用构造函数。

2-3 分数 2作者 王从银 单位 吉首大学

在Java中用什么关键字修饰的方法可以直接通过类名来调用？（ ）

- ☒ A. static
- ☐ B. final
- ☐ C. private
- ☐ D. void

2-4 分数 2作者 王从银 单位 吉首大学

在Java中，"456"属于（ ）类的对象。

- ☐ A. int
- ☒ B. String
- ☐ C. Integer
- ☐ D. Number

2-5 分数 2作者 王从银 单位 吉首大学

下面关于缺省构造方法的描述中正确的是（ ）。

- ☒ A. 当类中没有定义任何构造方法时，Java编译器将为此类创建缺省构造方法
- ☐ B. 缺省构造方法可以初始化其他方法中定义的变量
- ☐ C. Java编译器会为所有的类创建缺省构造方法。
- ☐ D. 如果在一个类中定义的构造方法都声明了参数，Java编译器将为此类创建一个缺省构造方法

2-6 分数 2作者 强彦 单位 太原理工大学

对于类与对象的关系，以下说法错误的是（ ）。

- ☐ A. 类是对象的类型
- ☐ B. 对象由类来创建
- ☐ C. 类是同类对象的抽象
- ☒ D. 对象是创建类的模板

2-7 分数 2作者 强彦 单位 太原理工大学

类中某方法定义如下：
double fun(int a,int b){
return a*1.0/b;
}

同一类内其它方法调用该方法的正确方式是（ ）。

- ☒ A. double a = fun(1,2)
- ☐ B. double a = fun(1.0,2.0)
- ☐ C. int x = fun(1,2)
- ☐ D. int x = fun(1.0,2.0)

2-8 分数 2作者 强彦 单位 太原理工大学

下述哪条关于构造方法的说法，不符合Java语法规则（ ）。

- ☐ A. 每个类至少有一个构造方法
- ☐ B. 构造方法必须与类同名
- ☒ C. 构造方法无返回值，其返回值类型必须写为void
- ☐ D. 构造方法可以是private的

2-9 分数 2作者 强彦 单位 太原理工大学

方法体内定义的变量称局部变量，下述关于局部变量的说法中错误的是（ ）。

- ☐ A. 局部变量仅在所定义的代码块内（花括号对内）有效
- ☐ B. 局部变量不能加修饰词修饰
- ☒ C. 局部变量不能与类中的成员变量同名
- ☐ D. 局部变量未经赋值不能使用

2-10 分数 2作者 王从银 单位 吉首大学

若需要定义一个类属性或类方法，应使用哪种修饰符？（ ）

- ☒ A. static
- ☐ B. package
- ☐ C. private
- ☐ D. public

2-11 分数 2作者 王从银 单位 吉首大学

编译并运行以下程序，以下描述哪个选项是正确的（ ）

```
1. class A{
2.     protected boolean equals(){
3.         return super.equals();
4.     }
5. }
```

- ☐ A. 编译通过运行无异常
- ☐ B. 编译通过但运行时出错
- ☐ C. 行2出错，不能成功编译
- ☒ D. 不能成功编译，行3出错

2-12 分数 2作者 王从银 单位 吉首大学

类的实例方法表示的是什么？（ ）

- ☐ A. 父类对象的行为
- ☐ B. 类的属性
- ☒ C. 类对象的行为
- ☐ D. 类的行为

保存