

✂ 判断题

12/12

共 16 分

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

A. 单选题

11/11

共 24 分

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

fn 函数题

2/3

共 70 分

✓

✓

✗

- 1-1

分数 1

作者 DS课程组

单位 浙江大学
- 无向连通图所有顶点的度之和为偶数。
- T

F
- 1-2

分数 1

作者 DS课程组

单位 浙江大学
- 无向连通图边数一定大于顶点个数减1。
- T

F
- 1-3

分数 1

作者 DS课程组

单位 浙江大学
- 用邻接表法存储图，占用的存储空间数只与图中结点数有关，而与边数无关。
- T

F
- 1-4

分数 1

作者 DS课程组

单位 浙江大学
- 用邻接矩阵法存储图，占用的存储空间数只与图中结点数有关，而与边数无关。
- T

F
- 1-5

分数 1

作者 DS课程组

单位 浙江大学
- 在一个有向图中，所有顶点的入度与出度之和等于所有边之和的2倍。
- T

F
- 1-6

分数 2

作者 DS课程组

单位 浙江大学
- 如果无向图G必须进行两次广度优先搜索才能访问其所有顶点，则G中一定有回路。
- T

F
- 1-7

分数 2

作者 DS课程组

单位 浙江大学
- 如果无向图G必须进行两次广度优先搜索才能访问其所有顶点，则G一定有2个连通分量。
- T

F
- 1-8

分数 1

作者 陈越

单位 浙江大学
- Kruskal 算法是维护一个森林，每一步把两棵树合并成一棵。
- T

F
- 1-9

分数 1

作者 陈越

单位 浙江大学
- Prim 算法是通过每步添加一条边及其相连的顶点到一棵树，从而逐步生成最小生成树。
- T

F
- 1-10

分数 1

作者 DS课程组

单位 临沂大学
- 用邻接矩阵法存储一个图所需的存储单元数目与图的边数有关。
- T

F
- 1-11

分数 2

作者 周强

单位 青岛大学
- 图的深度优先遍历非递归算法通常采用队列实现，广度优先遍历非递归算法通常采用堆栈实现。
- T

F
- 1-12

分数 2

作者 陈越

单位 浙江大学
- P 是顶点 S 到 T 的最短路径，如果该图中的所有路径的权值都加 1，P 仍然是 S 到 T 的最短路径。
- T

F