SLOVENSKÁ TECHNICKÁ UNIVERZITA V BRATISLAVE FAKULTA INFORMATIKY A INFORMAČNÝCH TECHNOLÓGIÍ

MusicVerse - hudobná platforma

Predmet: Vývoj aplikácií s viacvrstvovou architektúrou **Cvičiaci:** PhDr. Ing. Mgr. et Mgr. et Mgr. Miroslav Reiter, DiS., MBA, MPA, MSC, DBA, Ing. Paed. IGIP

Riešitelia:

Čajka Peter, Drienik Šimon, Penťa Dávid, Poór Róbert, Silný Ľubomír

Ak. ročník:

2021/2022 - Letný semester

Dátum: 09.03.2022

Opis a ciele projektu

Desktopová JAVA aplikácia MusicVerse predstavuje hudobnú platformu. Platforma obsahuje hudobný prehrávač, ktorý slúži na prehrávanie hudby uloženej a zdieľanej na platforme. Hudbu, ktorú môžu bežní používatelia počúvať, musia pridať Interpreti pod svojim Interpret profilom. Interpreti, ktorí skladajú svoju vlastnú tvorbu a chcú ju zdieľať so svetom a zviditeľniť sa, zdieľajú svoju hudbu na našej platforme nasledovným spôsobom:

- 1. Zaregistrujú sa a požiadajú o pridelenie práv používateľskej role Interpret.
- 2. Po prihlásení sa v ich profile bude nachádzať sekcia s Interpret účtom. Tam bude názov Interpreta, žáner, opis a pridaná hudba v podobe albumov do ktorých môže pridávať skladby. Akonáhle bude Interpret (artist) schválený adminom, tak jeho tvorba bude verejne dostupná ostatným používateľom platformy.
- 3. Zoznam vyhľadaných položiek môže obsahovať Interpretov, pesničky, albumy a teda všetko čo sa dá dohľadať pod hľadaným názvom. Táto hudba bude dohľadateľná kýmkoľvek v platforme. Hudba bude dohľadateľná v zozname a k dispozícií bude vyhľadávanie na základe žánru alebo názvu.
- 4. Neregistrovaný používateľ môže hudbu prehrať a vyhľadať ale zaregistrovaný používateľ (Bežný používateľ) bude mať k dispozícií možnosť vytvorenia súkromných playlistov a ukladanie vyhľadanej hudby vo vlastnom profile. Súkromný playlist môže obsahovať akúkoľvek dohľadateľnú hudbu a bude k dispozícií len pre daného používateľa.

Cieľom tohto projektu je vytvoriť desktopovú hudobnú platformu na prehrávanie, pridávanie, prehľadávanie a zdieľanie hudby s ostatnými používateľmi našej platformy. Pre plné využitie výhod a funkcionalít je potrebné sa zaregistrovať.

Štruktúra programu a použité technológie

Program je rozdelený na časť Server a časť klient. Server obsahuje nami vytvorené REST api, kde príjmame požiadavky od klienta a posielame zo servera odpoveď. SQL sú ošetrené proti injekciam a nachádzajú sa na serveri. Databáza je vytvorená v PostgreSQL. Na GUI sme použili JAVAfx a dependencies riešili pomocou Maven manažéra

Používateľské role

Neregistrovaný používateľ

Neregistrovaný používateľ môže iba prehrávať a vyhľadávať hudbu. Má k dispozícií prehrávač hudby a zoznam pridanej hudby interpretmi, ktorú môže vyhľadať. Má k dispozícií možnosť zaregistrovať sa.

Bežný používateľ

Bežný používateľ po prihlásení má možnosť prehrávať a vyhľadávať hudbu ako neregistrovaný používateľa naviac môže z vyhľadanej hudby vytvoriť svoje vlastné súkromné playlisty, ktoré môžu obsahovať akúkoľvek vyhľadanú hudbu a bude dostupná súkromne len pre daného používateľa. Má možnosť o požiadanie vytvorenia Interpret profilu.

Interpret

Interpret má po prihlásení okrem funkcionalít role Bežný používateľ k dispozícií sekciu v profile: Interpret. V tejto sekcií ma zadaný názov a opis svojej tvorby. Po vytvorení Interpret účtu sa mu tieto atribúty nastavia na defaultné hodnoty, ktoré si môže kedykoľvek zmeniť. Tu môže nahrávať svoje skladby, vytvárať albumy ale aj mazať svoju tvorbu. Všetko to bude vyhľadateľné ostatnými používateľmi akonáhľe je jeho interpret sekcia schválena administrátorom. Používateľ môže dohľadať albumy, skladby ale aj samotné Interpret profily aby videl všetku tvorbu daného artistu a dozvedel sa o ňom niečo.

Administrátor

Administrátor má po prihlásení k dispozícií funkcionality ako bežný používateľ, okrem možnosti zaslania žadosti o pridelenia Interpret účtu. Administrátor môže z iného účtu urobiť Administrátorský účet. Vybavuje požiadavky od bežných používateľov na pridelenie Interpret účtu.

Štruktúra používateľského účtu

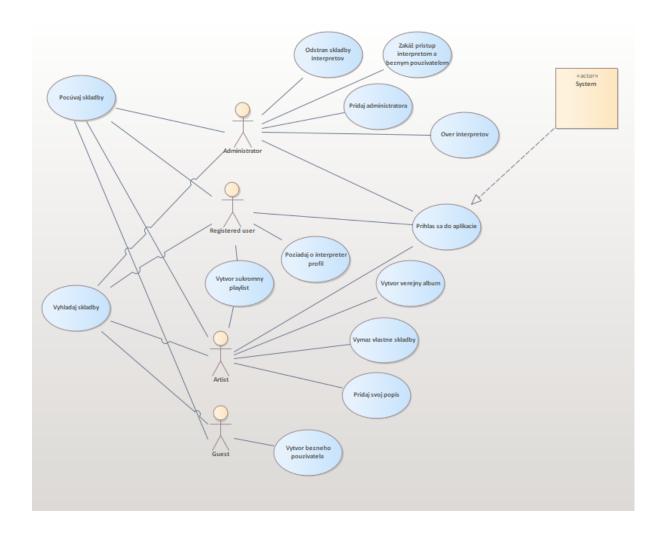
Každá rola dedí z jednej triedy User. Všetky používateľské role majú rovnakú štruktúru a rovnaké atribúty. Rozdieľ je iba v hodnotách

USER

- id integer prrimárny kľúč, identifikátor používateľa
- **nickname** varchar(45) zadané meno používateľa
- email varchar(100) prihlasovací email
- **password** varchar zahešované heslo
- access level smallint identifikátor role

Role/Person	Administrátor	Interpret	Bežný používateľ	Neregistrovaný používateľ
Pridanie administrátora				
Overenie interpretov				
Odstránenie skladieb iných interpretov				
Zakázanie prístupu interpretom a bežným používateľom				
Vytvorenie verejných albumov a zoznamov skladieb				
Vymazanie vlastných skladieb				
Nahrávanie skladieb				
Vytvorenie súkromných playlistov				
Počúvanie skladieb				
Požiadanie vytvorenia Interpret profilu				
Vytvorenie bežného používateľa				
Prihlásenie do aplikácie				
Vyhladanie skladieb				
Pridanie popisu o interpretovi				
Odhlásenie z aplikácie				

Prípady použitia - UML model



Sekvenčný diagram

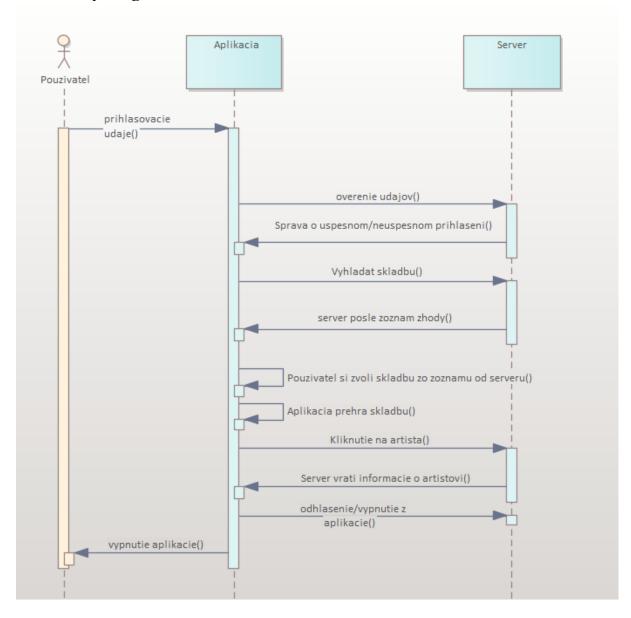
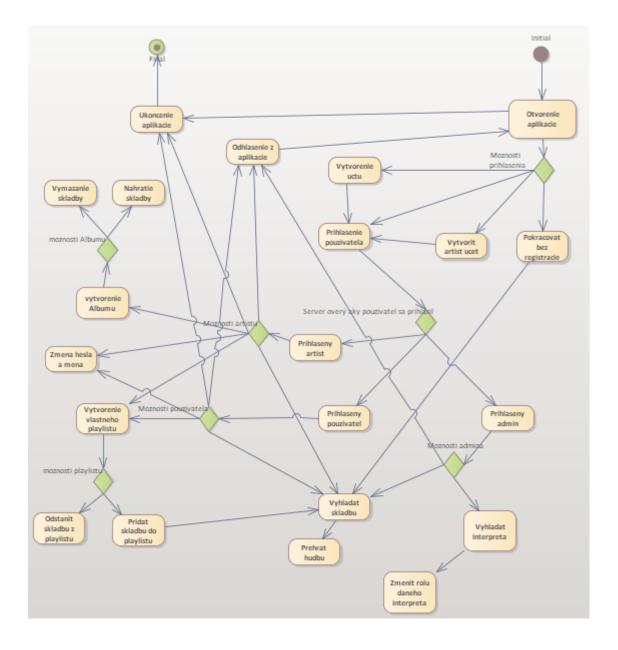


Diagram aktivít



Class diagram

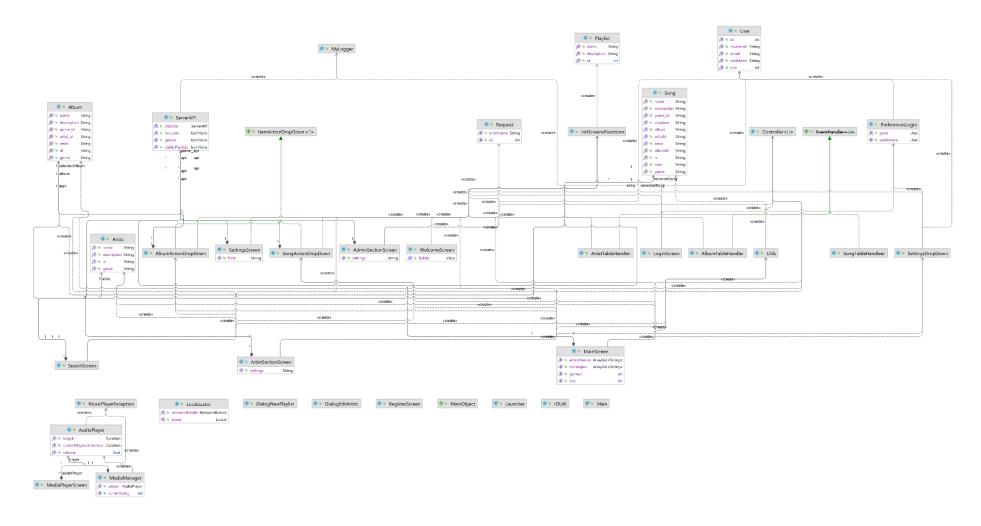
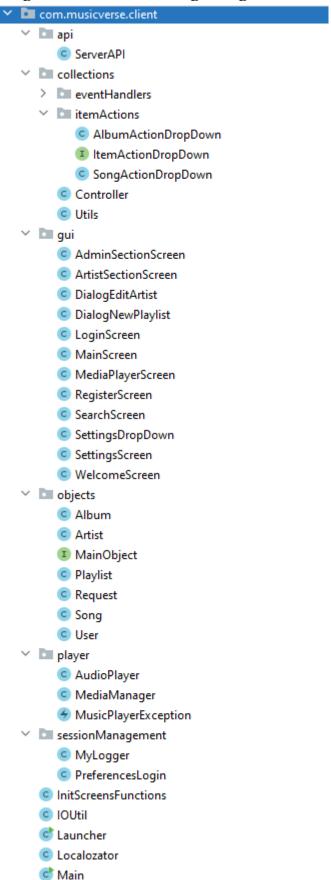


Diagram balíkov (Package diagram)



Požiadavky na aplikáciu

	Funkčné	Nefunkčné
1.	Registrovaný používateľ si vie vytvoriť zoznam skladieb	Server aj klient sú naprogramované v jazyku JAVA
2.	Neregistrovaný používateľ sa môže zaregistrovať	Databáza je typu PostgreSQL
3.	Registrovaný používateľ môže počúvať skladby	Šifrovanie hesiel je realizované algoritmom SHA 512
4.	Registrovaný používateľ môže požiadať o zmenu profilu na interpreta	Záznamy o aktivite (logy) sú uchovávané v súbore XML
5.	Administrátor dokáže overovať interpretov	SQL parametrizované príkazy sú načítané zo súborov

RACI matica

Matica zodpovednosti

Názov projektu: MusicVerse

Dátum: 11.03.2022

Osoba Balík prác	Drienik Šimon	Poór Róbert	Pent'a David	Silný Ľubomír	Čajka Peter
Databáza	A	С	I	I	R
BackEnd	R	С	I	I	A
FrontEnd	I	I	С	R/A	ı
UML modely	R	A	С	I	I
Music Streaming	А	R	I	С	I
Db komunikácia	ı	I	R	I	C/A
Dokumentácia	R/A	R	R	R	R

Druhy zodpovedností:

A – Approved/Schvalovanie; R – Realizácia; C – Konzultácia; I - Informovanie

Riešitelia

Šimon Drienik - vedúci projektu, realizuje BackEnd a UML modely a dokumentáciu, schvaľuje databázu, prehrávanie hudby a dokumentáciu projektu

Róbert Poór - realizuje prehrávanie hudby a dokumentáciu a schvaľuje UML modely

David Pent'a - realizuje komunikáciu medzi databázou a aplikáciou, realizuje dokumentáciu projektu

L'ubomír Silný - realizuje FrontEnd a dokumentáciu a schval'uje frontEnd

Peter Čajka - realizuje databázu a dokumentáciu a schvaľuje komunikáciu s databázou

Aplikácia Musicverse

Celý systém pozostáva z dvoch hlavných častí - server a klient, ktoré spolu komunikujú prostredníctvom http požiadaviek.

Server obsluhuje prichádzajúce požiadavky a komunikuje s postgresql databázou. Všetky SQL dopyty sú realizované formou "parametrizovaného príkazu" a sú uložené v súboroch, aby sme zvýšili bezpečnosť. Server tieto súbory prečíta a doplní potrebné parametre. Parametre obdržané z http požiadaviek sú kontrolované a v prípade potreby aj šifrované (heslá). Server zvyčajne vracia http odpoveď s príslušným kódom a údajmi z databázy, ak si ich klient vyžiadal.

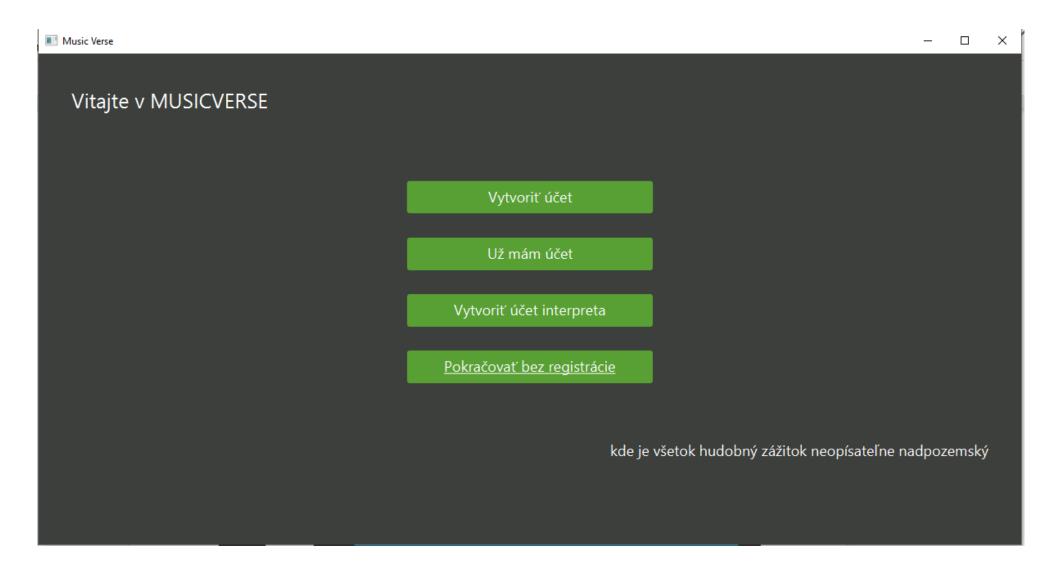
Server je verejne dostupný na webovej adrese.

Klienta predstavuje grafická aplikácia dostupná pre viacerých používateľov. Na domovskej stránke sa môže používateľ prihlásiť, prípadne zaregistrovať. Nie je to však nutnosť. Aplikáciu možno používať aj v hosťovskom režime, s istými obmedzeniami. Po otvorení domovskej stránky aplikácie má používateľ možnosť zobraziť si svoje uložené zoznamy skladieb, prípadne si vyhľadať interpretov, ich albumy a skladby. Všetky zobrazované údaje sa získavajú komunikáciou so serverom. Používateľ má možnosť prehrať si ľubovoľnú skladbu. Pokiaľ sa jedná o skladbu, ktorú ešte nemal spustenú (nenachádza sa v lokálnom úložisku) je skladba najprv stiahnutá zo servera a až následne spustená. Pri opätovnom spustení tej istej skladby sa najprv prehľadáva lokálne úložisko a v prípade zhody je skladba spustená priamo zo zariadenia. Prehrávanie skladby možno počas prehrávania ľubovoľne prerušiť a neskôr opätovne spustiť.

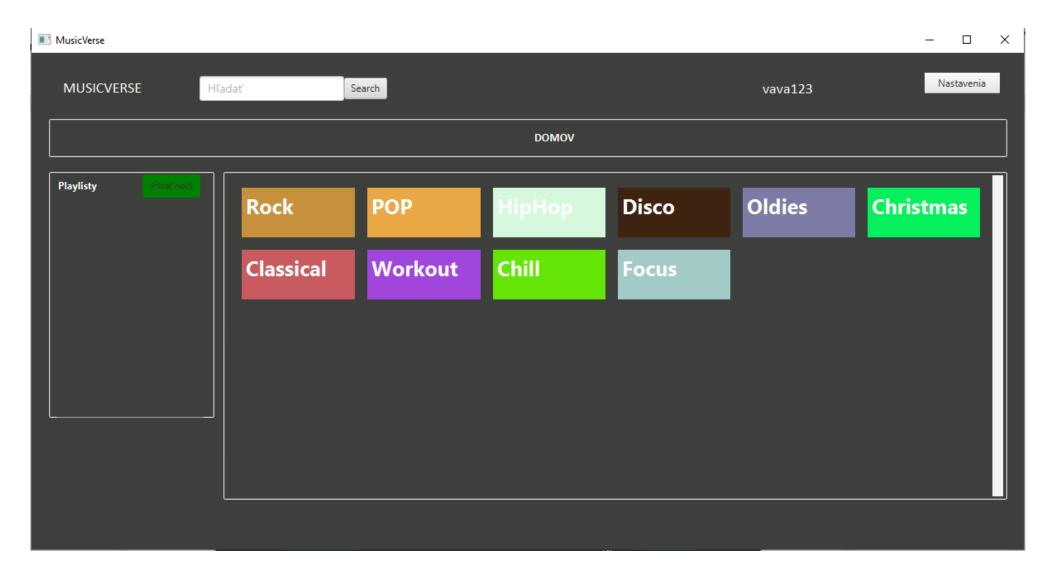
Logovanie aktivity používateľov je priebežne zapisované do XML súboru. Taktiež ukladáme aj väčšinu výnimiek a chybných požiadaviek od klienta smerom na server. Zápis do XML súboru je inšpirovaný článkom:

https://mkyong.com/java/how-to-create-xml-file-in-java-dom/

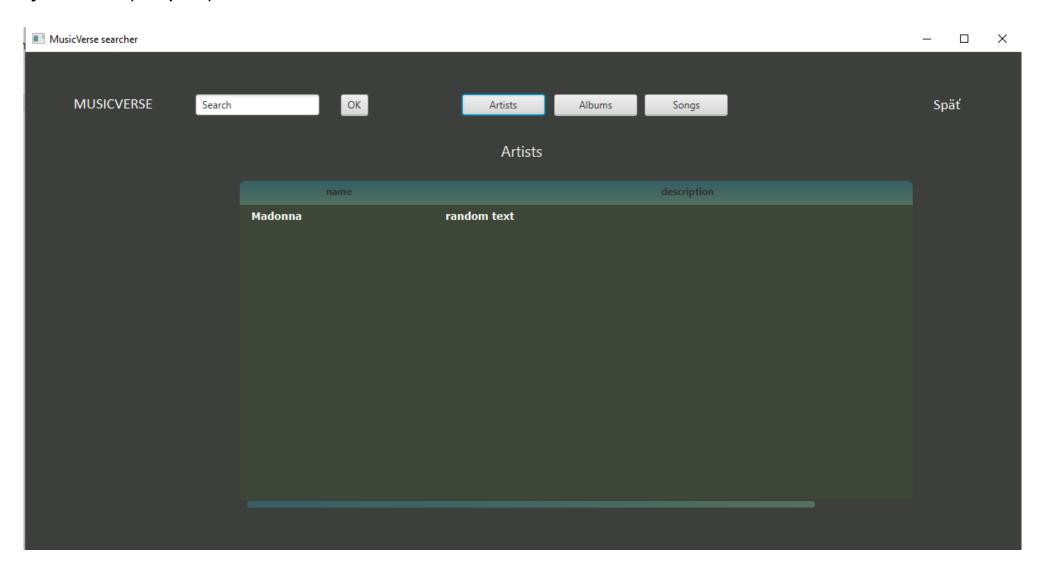
Úvodná obrazovka



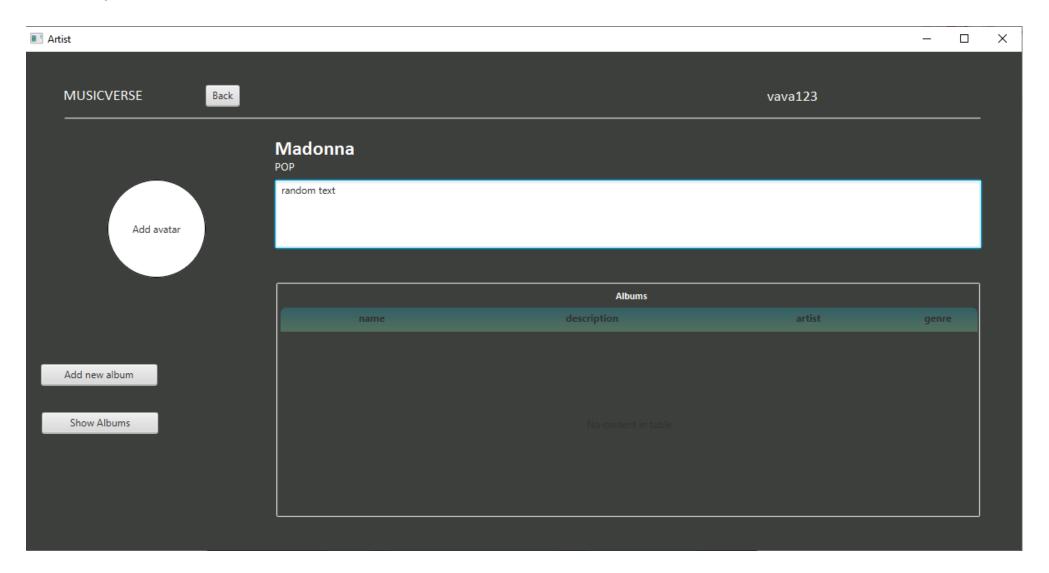
Domov



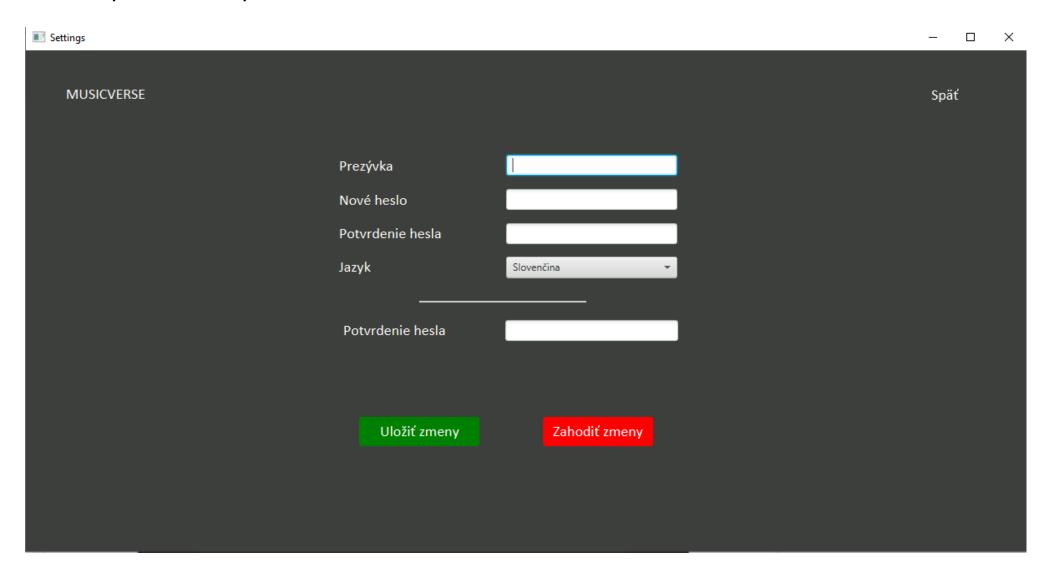
Vyhľadávanie (interpreta)



Profil interpreta



Nastavenia používateľského profilu



Prehrávanie skladieb

