

$$O = (0, 0, 0)$$

$$\hat{e}_1 = (1, 0, 0) = \text{eixo do } x$$

$$\hat{e}_2 = (0, 1, 0) = \text{eixo do } y$$

$$\hat{e}_3 = (0, 0, 1) = \text{eixo do } z$$

$$\vec{\mu} = (a, b, c) = a\hat{e}_1 + b\hat{e}_2 + c\hat{e}_3.$$

$$\vec{\mu} = \vec{AB} = B - A$$

$$\vec{a} = (a_1, a_2, a_3). \quad // \quad \vec{b} = (b_1, b_2, b_3).$$

$$\text{Soma: } \vec{a} + \vec{b} = (a_1 + b_1, a_2 + b_2, a_3 + b_3).$$

$$\text{diferença: } \vec{a} - \vec{b} = (a_1 - b_1, a_2 - b_2, a_3 - b_3).$$

$$\text{multiplicação: } \alpha \vec{a} = (\alpha a_1, \alpha a_2, \alpha a_3).$$

Designa-se por:

- norma de \vec{a} : (comprimento de \vec{a})

$$\|\vec{a}\| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}$$

// quando $\|\vec{a}\| = 1$, diz-se vetor unitário.

- Versor de \vec{a} :

$$\hat{a} = \frac{\vec{a}}{\|\vec{a}\|} = \frac{1}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}} \cdot (a_1, a_2, a_3)$$

- paralelos ou colineares:

$$\vec{a} \parallel \vec{b}, \text{ quando } \vec{b} = \alpha \vec{a}$$

- ortogonais ou perpendiculares:

$$\vec{a} \perp \vec{b}, \text{ quando } \theta = \frac{\pi}{2}$$

- produto escalar ou produto interno.

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \begin{cases} \|\vec{a}\| \cdot \|\vec{b}\| \cdot \cos \theta; & \text{se } \vec{a} \text{ e } \vec{b} \neq \vec{0} \\ 0; & \text{caso contrario.} \end{cases}$$

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3$$

$$\cos \theta = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{\|\vec{a}\| \cdot \|\vec{b}\|} \Leftrightarrow \theta = \arccos \left(\frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{\|\vec{a}\| \cdot \|\vec{b}\|} \right)$$

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = 0, \text{ se e só se } \vec{a} \perp \vec{b}$$



- Comutativo:

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{a}, \quad \forall \vec{a}, \vec{b} \in \mathbb{R}^3.$$

- Não é associativo:

$$(\vec{a} \cdot \vec{b}) \cdot \vec{c} \quad \text{ou} \quad \vec{a} \cdot (\vec{b} \cdot \vec{c})$$

- é associativo:

$$(\alpha \vec{a}) \cdot \vec{b} = \vec{a} \cdot (\alpha \vec{b}) = \alpha \cdot (\vec{a} \cdot \vec{b})$$

- é distributivo:

$$\triangleright (\vec{a} + \vec{b}) \cdot \vec{c} = \vec{a} \cdot \vec{c} + \vec{b} \cdot \vec{c}, \quad \forall \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \in \mathbb{R}^3$$

$$\triangleright \vec{a} \cdot (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{a} \cdot \vec{c}, \quad \forall \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \in \mathbb{R}^3$$

- projeção ortogonal / escalar:

$$\text{proj}_{\vec{a}} \vec{b} = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{\|\vec{a}\|} \cdot \hat{a} = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{\|\vec{a}\|^2} \cdot \vec{a}$$

- Comprimento da projeção:

$$\|\text{proj}_{\vec{a}} \vec{b}\| = \frac{|\vec{a} \cdot \vec{b}|}{\|\vec{a}\|}$$

Observations:

$$1. \text{proj}_{\vec{b}'} \vec{a}' \neq \text{proj}_{\vec{a}'} \vec{b}'$$

$$2. \text{proj}_{\vec{a}'} \vec{b}' = \vec{b}' \parallel \vec{a}'$$