

#### Planificación y Pruebas de Sistemas Software

Curso 2015-16

#### Sesión 11: Análisis de pruebas

Uso de métricas para análisis de pruebas

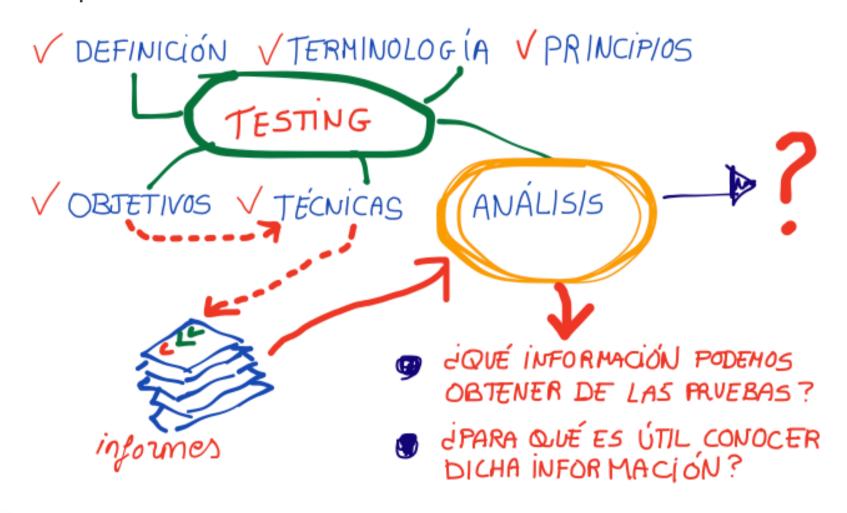
Cobertura de código

Herramienta automática de análisis: Cobertura



#### PPSS Análisis de pruebas

El análisis de las pruebas realizadas nos permite obtener información valiosa para tomar decisiones que nos permitan controlar y mejorar nuestro proceso de pruebas





#### Métricas y análisis de pruebas

- Para analizar y extraer conclusiones sobre las pruebas realizadas sobre nuestro proyecto software, necesitamos "cuantificar" el proceso y resultado de las mismas, es decir, utilizar métricas que nos permitan conocer con la mayor objetividad diferentes características de nuestras pruebas.
- Una métrica se define como una medida cuantitativa del grado en el que un sistema, componente o proceso, posee un determinado atributo
  - \* Si no podemos medir, no podemos saber si estamos alcanzando nuestros objetivos, y lo más importante, no podremos "controlar" el proceso software ni podremos mejorarlo
  - \* Tiene que haber una relación entre lo que podemos medir, y lo que queremos "conocer".
- ¿Qué podemos medir? Casi cualquier cosa: líneas de código probadas, número de errores encontrados, número de pruebas realizadas, número de clases probadas, número de horas invertidas en realizar las pruebas,...



#### PPSS Análisis de las pruebas

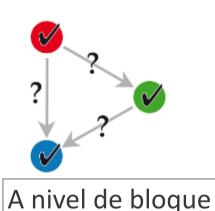
- Básicamente, hay dos causas fundamentales que pueden provocar que nuestras pruebas no sean efectivas
  - \* Podemos ejecutar el código, pero con un mal diseño de pruebas, de forma que los casos de prueba sean tales que nuestro código esté "pobremente" probado o no probado de ninguna manera
  - \* Podemos, de forma "deliberada", dejar de probar partes de nuestro código
- La primera cuestión es bastante complicada de detectar de forma automática
- Por otro lado, está claro que si parte de nuestro código no se ejecuta durante las pruebas, es que no está siendo probado
  - \*Vamos a detenernos en esta cuestión: en el problema de la COBERTURA de código, es decir en analizar cual es la EXTENSIÓN de nuestras pruebas
- La COBERTURA de código es la característica que hace referencia a cuánto código estamos probando con nuestros tests (porcentaje de código probado)
  - \*IMPORTANTE: NO proporciona un indicador la calidad del código, ni la calidad de nuestras pruebas, sino de la extensión de nuestros tests

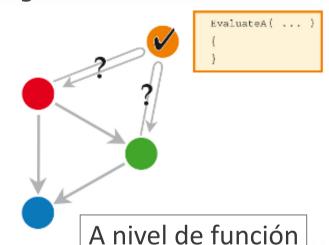


#### PPS Cobertura de código

El análisis de la cobertura de código se lleva a cabo mediante la "exploración", de forma dinámica, de diferentes de flujos control del programa

```
a = calcular(valor);
if ((a || b) && c) {
   contador = 0:
   a = calcular(b):
contador++;
```





```
a = calcular(valor);
if ((a || b) && c) {
   contador = 0:
   a = calcular(b):
contador++;
A nivel de decisiones
```

```
a = calcular(valor);
if ((a || b) && c) {
   contador = 0:
   a = calcular(b):
contador++;
A nivel de condiciones
```

... entre otras



#### Análisis de la cobertura de código (I)

Pragmatic Software Testing. Rex Black. Chapter 21

- Hay **siete** formas principales para cuantificar la cobertura de código:
- \* Statement coverage: un 100% significa que hemos ejecutado cada sentencia (línea)
- \* Branch (or decision) coverage: un 100% significa que hemos ejecutado cada rama o DECISIÓN en sus vertientes verdadera y falsa.
  - Una decisión es una expresión booleana formada por condiciones y cero o más operadores booleanos
  - ❖ Para sentencias if, necesitamos asegurar que la expresión que controla las "ramas" se evalúa a cierto y a falso
  - ❖ Para sentencias "switch" necesitamos cubrir cada caso especificado, así como al menos un caso no especificado (o el caso por defecto)
  - ❖ Un 100% de cobertura de ramas implica un 100% de cobertura de líneas
- \* Condition coverage: un 100% significa que hemos ejercitado cada CONDICIÓN. Cuando tenemos expresiones con múltiples condiciones, para conseguir el 100% de cobertura de las condiciones tenemos que evaluar el comportamiento para cada una de dichas condiciones en sus vertientes verdadera y falsa
  - Una condición es el elemento "mínimo" de una expresión booleana (no puede descomponerse en una expresión booleana más simple)
  - ❖ Por ejemplo, para la sentencia if ((A>0) && (B>0)), necesitamos probar que (A>0) sea cierto y falso, y (B>0) sea cierto y falso. Esto lo podemos conseguir con dos tests: true && true, y false && false



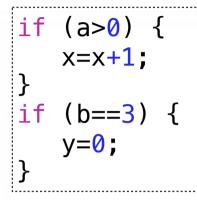
### PPSS Análisis de la cobertura de código (II)

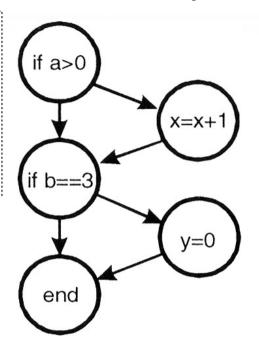
- \* Condition decision coverage: en lenguajes como C++ y Java, en donde las condiciones "siguientes" se evalúan dependiendo de las condiciones que las preceden, un 100% de cobertura de condiciones puede no tener sentido
  - $\square$  Para la sentencia if ((A>0) && (B>0)), podemos probar con las combinaciones true && true, true && false y false && true. La combinación false && false no es necesaria debido a que la segunda condición no puede influenciar la decisión tomada por la expresión de la sentencia if
  - Cada condición en el programa toma todos sus posibles valores al menos una vez, y cada decisión en el programa toma todos sus valores posibles al menos una vez
- \* Multicondition coverage: un 100% de cobertura significa que hemos ejercitado todas las posibles combinaciones de condiciones.
  - ☐ Siguiendo con el ejemplo anterior, para la sentencia if ((A>0) && (B>0)), necesitamos probar las cuatro posibles combinaciones: true && true, true && false, false && true y false && false
- \* Loop coverage: un 100% de cobertura implica probar el bucle con 0 iteraciones, una iteración y múltiples iteraciones
- \* Path coverage: un 100% de cobertura implica que se han probado todos los possibles caminos de control. Es muy difícil de conseguir cuando hay bucles. Un 100% de cobertura de caminos implica un 100% de cobertura de ramas



statement coverage

**NIVEL 1**: cobertura de líneas (100%)





- Para este código podemos conseguir un 100% de cobertura de líneas con un único caso de prueba (por ejemplo a=6, y b=3). Sin embargo estamos dejando de probar 3 de los cuatro caminos posibles.
- □ Un 100% de cobertura de líneas no suele ser un nivel aceptable de pruebas. Podríamos clasificarlo como de NIVFL 1
- A pesar de constituir el nivel más bajo de cobertura, en la práctica puede ser difícil de consequir

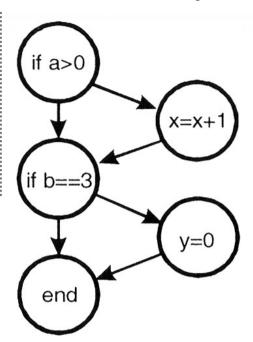
Realmente hay un NIVEL 0, el cual se define como: "test whatever you test; let the users test the rest" [Lee Copeland, 2004]

Boris Beizer, en una ocasión escribió: "testing less than this [100% statement coverage] for new software is unconscionable and should be criminalized. ... In case I haven't made myself clear, ... untested code in a system is stupid, shortsighted, and irresponsible." [Beizer, 1990]

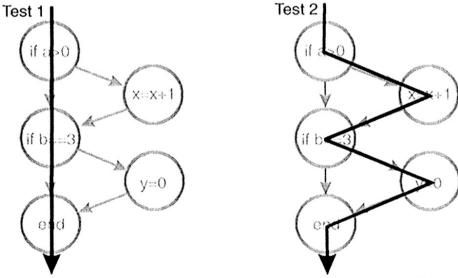


branch (decision) coverage

■ NIVEL 2: cobertura de ramas (100%)



Para este código podemos conseguir un 100% de cobertura de ramas con dos casos de prueba (por ejemplo a=0, b=2; y a=4, b=3). Sin embargo estamos dejando de probar 2 de los cuatro caminos posibles.



\* Observa que para conseguir la cobertura de ramas (el 100%), necesitamos diseñar casos de prueba de forma que cada DECISIÓN que tenga como resultado true/false sea evaluada al menos una vez



condition coverage

**NIVEL 3**: cobertura de condiciones (100%)

```
if (a>0 && c==1) {
   x=x+1;
if (b==3 || d<0) {
   y=0;
```

- Para que la primera sentencia sea cierta, a tiene que ser >0 y c = 1. La segunda requiere que b= 3 ó d<0
- ❖ En la primera sentencia, si el valor de a lo fijamos a 0 para hacer las pruebas, probablemente la segunda condición (c==1) no será probada (dependerá del lenguaje de programación)
- \* Podemos conseguir el nivel 3 con dos casos de prueba:
  - \* (a=7, c=1, b=3, d = -3)
  - \* (a=-4, c=2, b=5, d = 6)
- \* La cobertura de condiciones es mejor que la cobertura de decisiones debido a que cada CONDICIÓN INDIVIDUAL es probada al menos una vez, mientras que la cobertura de decisiones puede conseguirse sin probar cada condición



condition + decision coverage

**NIVEL 4**: cobertura de condiciones (100%) y decisiones (100%)

```
if(x && y) {
   sentenciaCond;
  && es un AND lógico
```

En este ejemplo podemos conseguir el nivel 3 (cobertura de condiciones), con dos casos: (x = TRUE, y)= FALSE) y (x=FALSE, y =TRUE). Pero observa que en este caso "sentenciaCond" nunca será ejecutada. Podemos ser más completos si buscamos también una cobertura de decisiones

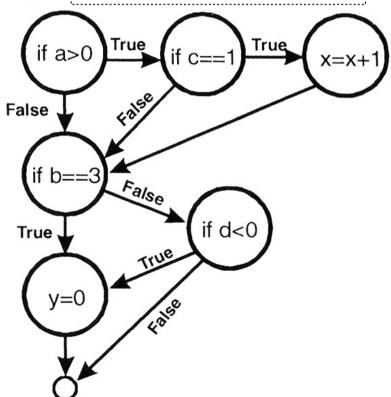
- \* Podemos conseguir el nivel 4 creando casos de prueba para cada condición y cada decisión:
  - ❖ (x=TRUE, y=FALSE),
  - ❖ (x=FALSE, y=TRUE),
  - ❖ (x=TRUE, y=TRUE)



multicondition coverage

NIVEL 5: cobertura de condiciones múltiples (100%)

```
f (a>0 && c==1) {
    x=x+1:
if (b==3 || d<0) {
  y=0;
```

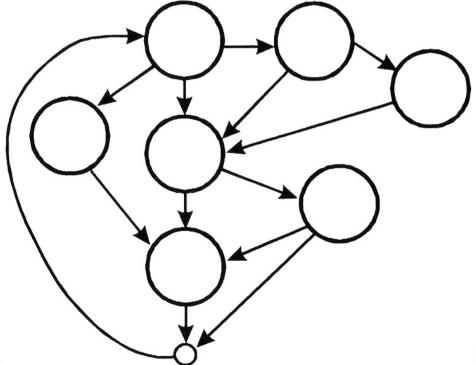


- ❖ Para ser más "minuciosos", consideremos cómo el compilador evalúa realmente las condiciones múltiples de una decisión. Usaremos dicha información para conseguir un 100% de cobertura de múltiples condiciones
- Este nivel de cobertura podemos conseguirlo con cuatro casos de prueba:
  - ▶ a=5, c=1, b=3, d= -3
  - ▶ a=-4, c=1, b=3, d= 7
  - a=5, c=2, b=5, d= -4
  - ▶ a=-1, c=2, b=5, d=0
- Si conseguimos un 100% de cobertura de múltiples condiciones, también conseguimos cobertura de decisiones, condiciones y condiciones+decisiones
- Una cobertura de condiciones múltiples no garantiza una cobertura de caminos



path coverage

- **NIVEL 7**: cobertura de caminos (100%)
  - \* Si conseguimos una cobertura del 100% de caminos garantizamos que recorremos todas las posibles combinaciones de caminos de control
  - \* Para códigos de módulos sin bucles, generalmente el número de caminos es lo suficientemente "pequeño" como para que pueda construirse un caso de prueba para cada camino. Para módulos con bucles, el número de caminos puede ser "enorme", de forma que el problema se haga intratable



- Una cobertura de caminos garantiza una cobertura de bucles, ramas y sentencias.
- Una cobertura de caminos NO garantiza una cobertura de condiciones múltiples (ni al contrario)





14

- **NIVEL 6**: cobertura de bucles (100%)
  - \* Cuando un módulo tiene bucles, de forma que el número de caminos hacen impracticable las pruebas, puede conseguirse una reducción significativa de esfuerzo limitando la ejecución de los bucles a un pequeño número de casos
    - Ejecutar el bucle 0 veces
    - ♣ Ejecutar el bucle 1 vez
    - \* Ejecutar el bucle n veces, en donde n es un número que representa un valor típico
    - \* Ejecutar el bucle en su máximo número de veces m (adicionalmente se pueden considerar la ejecución (m-1) y (m+1)



#### Analizadores automáticos de cobertura

- Los analizadores de código que utilizan las herramientas de cobertura se basan en la instrumentación de dicho código.
  - \* Instrumentar el código consiste en añadir código adicional para poder obtener una métrica de cobertura (el código adicional añade algún contador de código que devuelve un resultado después de la ejecución del mismo)
- Si hablamos de Java, podemos encontrar tres categorías:
  - \* Inserción de código de instrumentación en el código fuente
  - \* Inserción de código de instrumentación en el byte-code de Java
    - Esta aproximación es la que utiliza Cobertura
  - \* Ejecución de código en una máquina virtual de Java modificada
- Vamos a ver como ejemplo una herramienta automática que analiza la cobertura de código:
  - \* COBERTURA

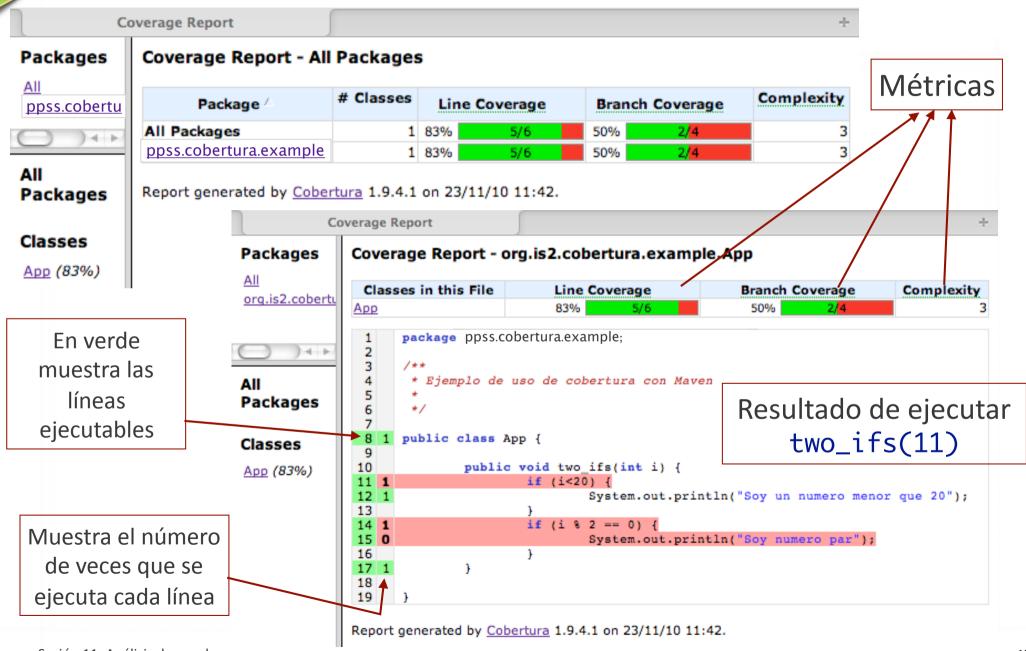


#### Métricas que utiliza Cobertura

- Cobertura instrumenta el bytecode de Java de forma que cuando se ejecuta dicho código, se ponen en funcionamiento los analizadores de Cobertura
  - \* Está basada en JCoverage (herramienta comercial)
  - \* Puede utilizarse desde línea de comandos, integrada con Ant, o también con Maven
- Cobertura genera un informe con 3 métricas concretas:
  - \* Line coverage
    - \* ¿Cuántas líneas se ejecutan?
  - **\*** Branch coverage
    - ¿Se ejecuta cada condición en sus vertientes verdadera y falsa?
    - \* iCUIDADO!, a pesar de que hemos definido la cobertura de ramas como cobertura de DECISIONES, la herramienta cobertura, cuando calcula la métrica "branch coverage" está considerando el porcentaje de condiciones cubiertas frente al total de condiciones en el programa.
  - \* Complejidad ciclomática
    - ❖ ¿Cuántos casos de prueba son necesarios para cubrir todos los caminos linealmente independientes?



#### Informes que genera Cobertura



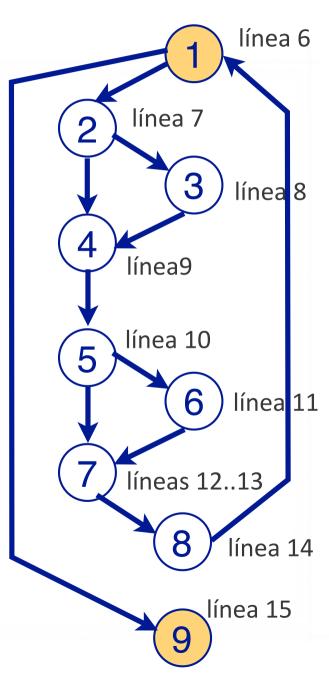


#### Grafo de flujo de un programa

Cada NODO representa como máximo una condición y/o cualquier número de sentencias secuenciales

```
public class Example {
      boolean var= false;
  3
      public void nothing(int number) {
  40
  5
        while (var == false) {
  6
          if (number %2 == 0)
            System.out.println("Even number");
10
          if (number >20)
            System.out.println("Greater than 20");
11
12
13
          var = true;
14
15
 16
```

Cada ARISTA representa el flujo de control de las sentencias



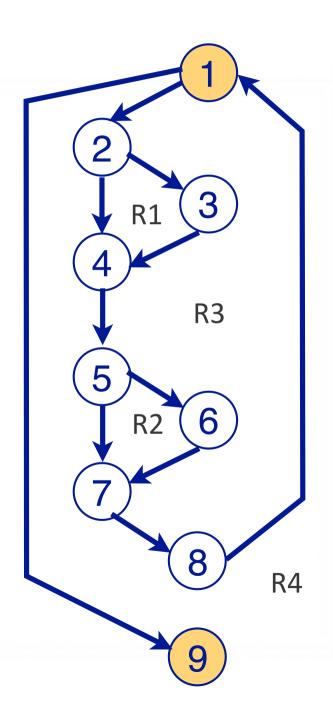


#### Grafo de flujo y cálculo de CC

- La complejidad ciclomática (CC) realmente es una cota superior del número de caminos linealmente independientes
- Hemos visto que se puede calcular de varias formas:
  - \* (1) CC = arcos nodos + 2 = 11-9+2
  - \* (2) CC = número de condiciones +1= 3+1
  - \* (3) CC = número de regiones cerradas en del grafo, incluyendo la externa = 4

Las alternativas (2) y (3) SÓLO se pueden utilizar si el programa NO tiene saltos incondicionales

- Cobertura calcula la CC utilizando una cuarta alternativa:
  - \* CC = número de condiciones +número de salidas (siendo este número como mínimo 1)





#### Pera qué sirve la CC?

- Mide la complejidad lógica del código:
  - \* Cuanto mayor sea su valor el código resulta mucho más difícil de mantener (y de probar), con el consiguiente incremento de coste así como el riesgo de introducir nuevos errores
  - \* Si el valor es muy alto (> 15) puede llevarnos a tomar la decisión de refactorizar el código para mejorar la mantenibilidad del mismo
- Nos da una cota superior del número máximo de tests a realizar de forma que se se garantice la ejecución de TODAS las líneas de código al menos una vez, y también nos garantiza que TODAS las condiciones se ejecutarán en sus vertientes verdadera y falsa (cuidado: cada nodo del grafo debe representar como máximo una única condición)
- La herramienta Cobertura calcula de forma automática el valor de CC



# Plugin de Cobertura para Maven

http://www.mojohaus.org/cobertura-maven-plugin/

Goal	Report?	Description
cobertura:check	No	Check the coverage percentages for unit tests from the last instrumentation, and optionally fail the build if the targets are not met. To fail the build you need to set <a href="mailto:configuration/check/halt0nFailure=true">configuration/check/halt0nFailure=true</a> in the plugin's configuration.
cobertura:check- integration-test	No	Check the coverage percentages for unit tests and integration tests from the last instrumentation, and optionally fail the build if the targets are not met. To fail the build you need to set <a href="mailto:configuration/check/halt0nFailure=true">configuration/check/halt0nFailure=true</a> in the plugin's configuration.
cobertura:clean	No	Clean up the files that Cobertura Maven Plugin has created during instrumentation.
cobertura:cobertura	Yes	Instrument the compiled classes, run the unit tests and generate a Cobertura report.
cobertura:cobertura- integration-test	Yes	Instrument the compiled classes, run the unit tests and integration tests and generate a Cobertura report.
cobertura:dump- datafile	No	Output the contents of Cobertura's data file to the command line.
cobertura:help	No	Display help information on cobertura-maven-plugin.  Call mvn cobertura:help -Ddetail=true -Dgoal= <goal-name> to display parameter details.</goal-name>
cobertura:instrument	No	Instrument the compiled classes.



#### Instrumentación e informe de Cobertura

- La goal cobertura: instrument
  - \* Modifica el bytecode (ficheros .class) de Java para incluir un contador del número de veces que se ejecuta cada línea de código. Dicha información se "acumula" en cada ejecución en un fichero denominado cobertura.ser (en el directorio \${dir proyecto}/target/cobertura). La goal "clean" "borra" (pone los contadores a cero) los resultados acumulados de ejecuciones previas
  - \* Por defecto NO se instrumentan las clases de test y el resultado (clases instrumentadas) se almacena en el directorio: \${dir proyecto}/target/ generated-classes/cobertura
- El informe de cobertura se genera en el directorio \${dir\_proyecto}/target/ site/cobertura . Por defecto se genera en formato html. Podemos obtener el informe de dos formas:
  - \* Utilizando la goal cobertura:cobertura
  - \* Situando el plugin de cobertura dentro del plugin site de Maven y ejecutar mvn site (veremos cómo hacer esto con un ejemplo)



#### Ejemplo: clase a probar y clase de Test

Nuestra clase a probar tiene un método denominado two\_ifs

```
package ppss;
     public class App
                                                             src/main/java/ppss/App.java
5
         public int two ifs(int i) {
6
          if (i<20) {
            System.out.println("Soy un numero menor que 20");
8
            return 1;
          if (i % 2 == 0) {
            System.out.println("Soy numero par");
11
12
            return 2:
13
14
         return 0;
15
16
```

Nuestra clase Junit inicial simplemente creará un objeto de tipo App

```
package ppss;
  import org.junit.Test;
                                                           src/test/java/ppss/AppTest.java
     public class AppTest
        @Test
        public void testSimpleTwo_ifs() {
 8
            //Inicialmente la prueba únicamente crea una instancia de App
10
            App app = new App();
11
12
13
```



#### PPS Generación de informes (I)

#### **ALTERNATIVA 1**

- Podemos generar el informe de cobertura ejecutando la goal cobertura:cobertura
  - Instrumenta, Prueba, y genera un \* mvn cobertura:cobertura informe de cobertura
  - \* Invoca la ejecución de la fase del ciclo de vida "test" antes de ejecutarse a sí misma
  - \* Se ejecuta en su propio ciclo de vida
  - \* La información de la instrumentación se almacena en:
    - target/cobertura/cobertura.ser
  - \* Las clases instrumentadas se generan en:
    - target/generated-classes/cobertura
  - \* El informe de cobertura se genera en:
    - target/site/cobertura



#### Generación de informes (II)

#### **ALTERNATIVA 2**

25

Podemos generar el informe de cobertura incluyendo el plugin de cobertura en la etiqueta <reporting> de nuestro pom.xml:

al mismo nivel que la etiqueta <build>

```
project>
  <reporting>
    <pluain>
       <groupId>org.codehaus.mojo
       <artifactId>cobertura-maven-plugin</artifactId>
       <version>2.7
       <configuration>
                                                    El plugin maven-site-plugin está
          <formats>
             <format>html</format>
                                                   asociado a la fase "site" y genera
             <format>xml</format>
                                                   la documentación del proyecto en
          </formats>
       </configuration>
                                                     formato web. El sitio web de
    </play
                                                   nuestro proyecto se generará en:
  </reporting>
                                                           target/site
</project>
```

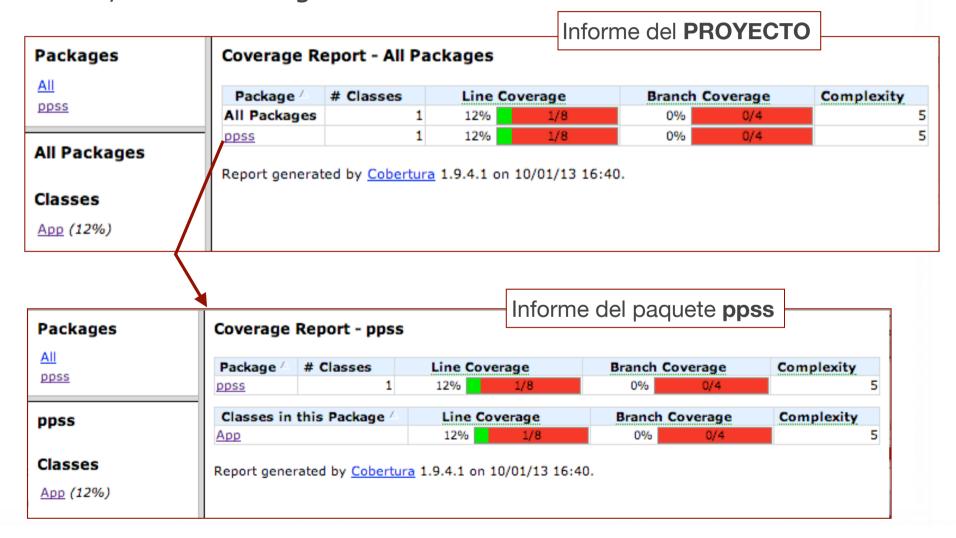
Y a continuación ejecutamos la fase site de Maven (esta fase pertenece al ciclo de vida "site" de Maven)





#### Informe generado por Cobertura

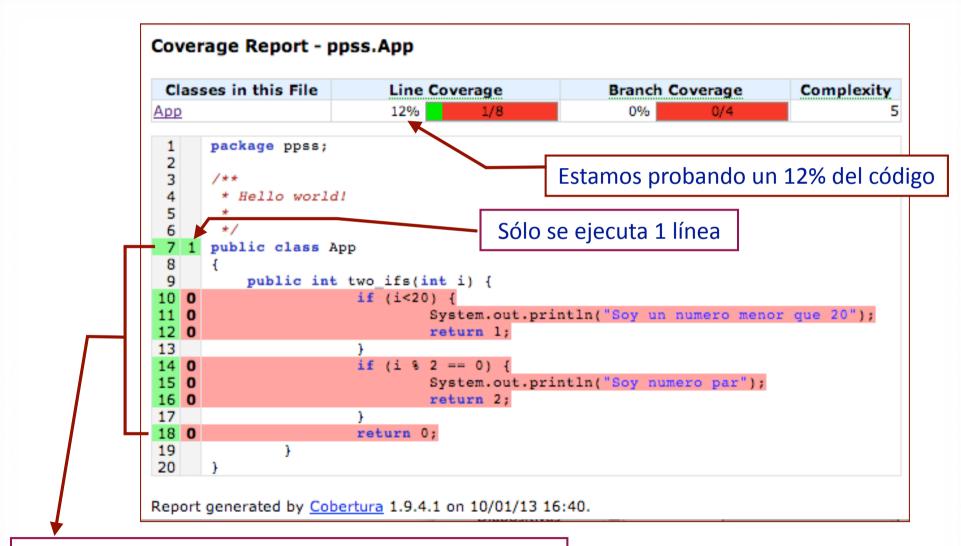
Independientemente de si hemos generado el informe con cualquiera de las dos formas anteriores, si abrimos el fichero: target/site/cobertura/ index.html, veremos lo siguiente:





#### PPSS Informe inicial para la clase App

El informe generado para la clase App.java muestra lo siguiente:



Hay 8 líneas ejecutables: 7, 10, 11, 12, 14, 15, 16, 18



#### Modificamos nuestras pruebas

Editamos el fichero de pruebas y añadimos la llamada al método two\_ifs con un número impar como parámetro:

```
package ppss;
    import org.junit.Assert;
     import org.junit.Test;
                                                  Nuevo código de pruebas
     public class AppTest {
             @Test
             public void testSimpleTwo ifs() {
                     App app = new App();
                     //Ejecutamos un metodo de la clase
11
12
                     int n = app.two ifs(11);
13
                     Assert.assertEquals(1,n);
```

- Inicializamos los contadores y volvemos a generar el informe:
  - \*mvn cobertura:clean site
- PREGUNTA: ¿Qué pasa si no ejecutamos "cobertura:clean"?
- PREGUNTA: ¿Podemos utilizar "clean" en lugar de "cobertura:clean"? ¿Cuál es la diferencia?

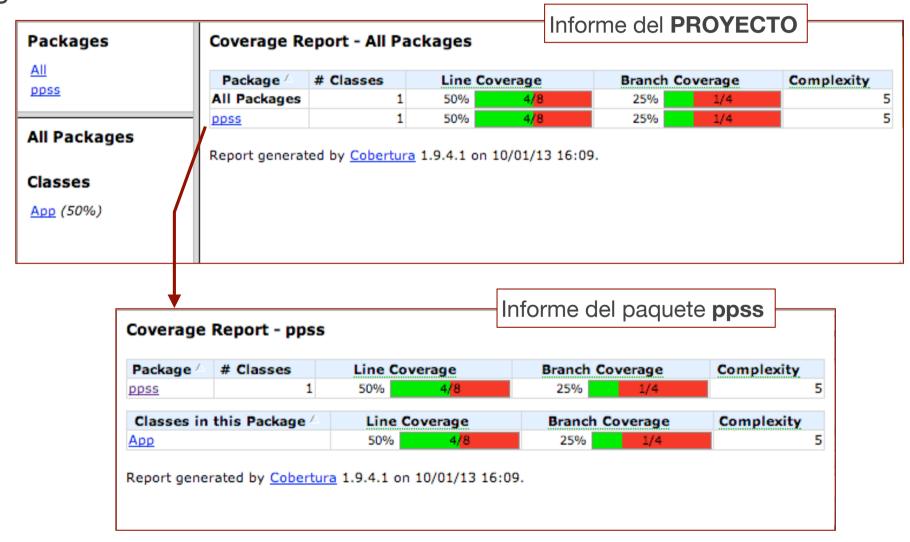
Sesión 11: Análisis de pruebas

28



## Nuevo Informe generado por Cobertura

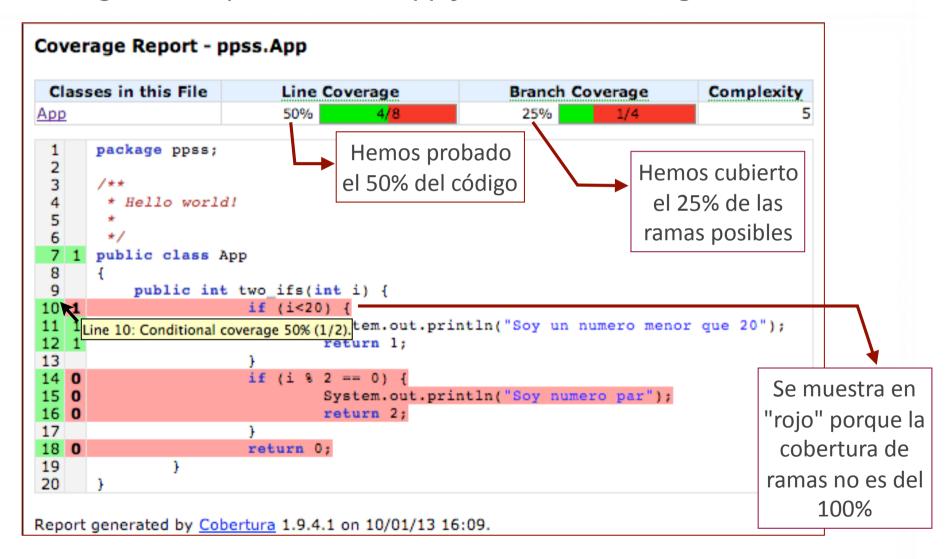
Si abrimos el fichero: target/site/cobertura/index.html, veremos lo siguiente:





### PPS Nuevo informe para la clase App

El informe generado para la clase App.java muestra lo siguiente:





#### Configuración de la Instrumentación

\* Por defecto NO se instrumentan las clases de test. Podemos cambiar el comportamiento por defecto configurando la instrumentación en el plugin de cobertura (dentro de la etiqueta <build> del pom)

```
</build>
  <plugins>
    <pluain>
      <groupId>org.codehaus.mojo</groupId>
      <artifactId>cobertura-maven-plugin</artifactId>
      <version>2.7</version>
      <configuration>
        <instrumentation>
          <ignores>
                                                                  Se IGNORAN las llamadas a
            <ignore>com.example.boringcode.*</ignore>
         </ignores>
                                                                  estos métodos
          <excludes>
            <exclude>com/example/dullcode/**/*.class
            <exclude>com/example/**/*Test.class</exclude>
         </excludes>
                                                                    Estas clases NO serán
        </instrumentation>
                                                                    instrumentadas
      </configuration>
      <executions>
        <execution>
          <qoals>
            <goal>clean</goal>
          </goals>
        </execution>
      </executions>
    </plugin>
  </plugins>
```



#### Forzar un mínimo de cobertura

- Cobertura puede utilizarse no sólo para obtener informes, sino para integrarlo en el ciclo de desarrollo, de forma que si no cubrimos nuestro código mínimamente por las pruebas, podemos impedir que se genere una versión (se detiene la construcción del proyecto)
- Para ello tendremos que configurar la ejecución de la goal check de cobertura en el fichero pom.xml
  - \* Esto lo haremos dentro de la etiqueta <build> del fichero de configuración de Maven (y dentro del plugin correspondiente)
- Podemos configurar, entre otros, los siguientes parámetros:
  - \* branchRate, lineRate: nivel de clase
  - \* packageBranchRate, packageLineRate: nivel de paquete
  - \* totalBranchRate, totalLineRate: nivel de proyecto
  - \* haltOnFailure: valor por defecto: true

El valor por defecto es el 50%



#### ppss cobertura:check

- Esta goal realiza un "chequeo" sobre la última instrumentación realizada
- Por defecto, esta goal está asociada a la fase del ciclo de vida por defecto de Maven: verify
- Invoca la ejecución de la fase test del ciclo de vida de Maven antes de ejecutarse a sí misma

check

Se ejecuta dentro de su propio ciclo de vida: cobertura

#### **Default Lifecycle**

validate initialize generate-sources process-sources generate-resources process-resources compile process-classes process-test-sources generate-test-resources process-test-resources test-compile process-test-classes test prepare-package package pre-integration-test integration-test post-integration-test verify install deploy



## PPSS Configuración de la goal check

La configuración de check NO puede quedar vacía. Al menos hay que indicar un valor para una propiedad (aunque se especifique su valor por defecto)

Por defecto se detiene la construcción si no hay un mínimo de cobertura del 50% (a nivel de proyecto, paquetes y ramas)

```
ct>
 <bui>huild>
   <plugins>
     <plugin>
        <groupId>org.codehaus.mojo</groupId>
        <artifactId>cobertura-maven-plugin</artifactId>
        <version>2.7</version>
        <configuration>
          <check>
            <branchRate>85/branchRate>
            <lineRate>85</lineRate>
            <haltOnFailure>true</haltOnFailure>
            <totalBranchRate>85</totalBranchRate>
            <totalLineRate>85</totalLineRate>
            <packageLineRate>85</packageLineRate>
            <packageBranchRate>85</packageBranchRate>
          </check>
         </configuration>
       <executions>
         <execution>
              <qoals>
               <qoal>clean</qoal>
                <qoal>check
              </goals>
            </execution>
          </executions>
     </plugin>
   </plugins>
 </build>
</project>
```



#### Forzamos un mínimo de cobertura del 50%

- Siguiendo con nuestro ejemplo, vamos a forzar un mínimo de cobertura de líneas, paquetes y ramas del 50%
- Modificamos el pom:

- y ejecutamos
  - mvn cobertura:clean install

```
project>
  <bui>d>
    <plugins>
      <plugin>
        <groupId>org.codehaus.mojo</groupId>
        <artifactId>cobertura-maven-plugin</artifactId>
        <version>2.7</version>
       <configuration>
          <check>
             <haltOnFailure>true</haltOnFailure>
          </check>
       </configuration>
        <executions>
          <execution>
              <qoals>
                <qoal>clean</qoal>
                <goal>check
              </goals>
            </execution>
          </executions>
      </plugin>
    </plugins>
  </build>
</project>
```



#### Resultado de la ejecución

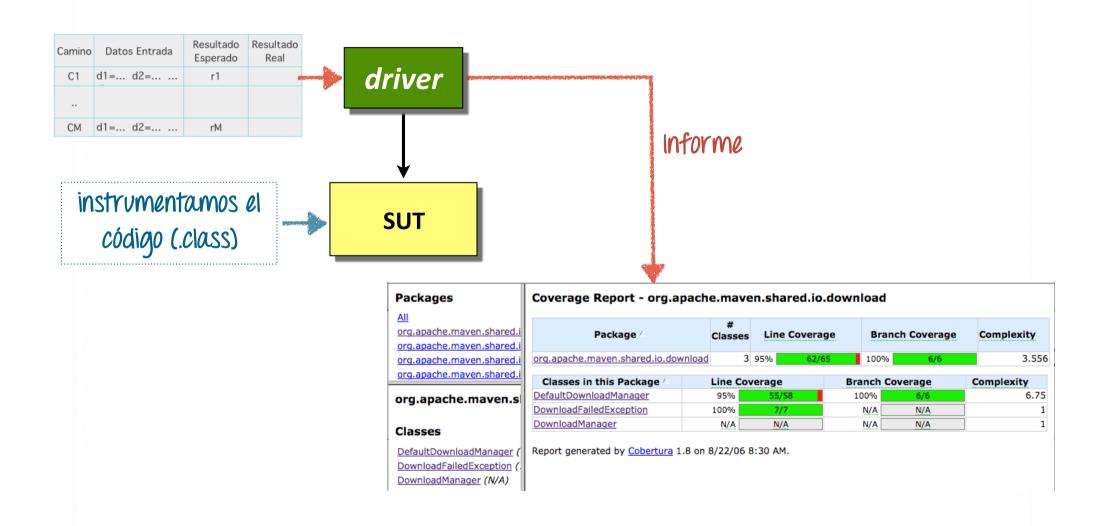
Como resultado, se "interrumpe" la construcción, y por lo tanto el artefacto generado (en nuestro caso un jar) NO se copia en el repositorio local:

```
[INFO] <<< cobertura-maven-plugin:2.5.2:check (default) @ cobertura-ejemplo <<<
[INFO]
[INFO] --- cobertura-maven-plugin:2.5.2:check (default) @ cobertura-ejemplo ---
[INFO] Cobertura 1.9.4.1 - GNU GPL License (NO WARRANTY) - See COPYRIGHT file
Cobertura: Loaded information on 1 classes.
[ERROR] ppss.App failed check. Branch coverage rate of 25.0% is below 50.0%
Package ppss failed check. Package branch coverage rate of 25.0% is below 50.0%
Project failed check. Total branch coverage rate of 25.0% is below 50.0%
[INFO]
                                     Hasta que no tengamos suficiente cubierto
[INFO] BUILD FAILURE
                                   nuestro código, Maven no nos dejará continuar
[TNFO]
[TNFO] Total time: 4.592s
[INFO] Finished at: Mon Jan 14 13:49:59 CET 2013
[INFO] Final Memory: 6M/81M
[INFO] ----
[ERROR] Failed to execute goal org.codehaus.mojo:cobertura-maven-plugin:2.5.2:check
(default) on project cobertura-ejemplo: Coverage check failed. See messages above. -
> [Help 1]
```



### PPSS Y ahora vamos al laboratorio...

Practicaremos la generación y análisis de informes de cobertura de nuestros tests





#### Referencias bibliográficas

- "So you think you're covered?" (Keith Gregory)
  - \* http://www.kdgregory.com/index.php?page=junit.coverage
- Pragmatic Software Testing. Rex Black. John Wiley & Sons. 2007
  - \* Capítulo 21
- A practitioner's guide to software test design. Lee Coopeland. Artech House. 2004
  - \* Capítulo 10