```
Universidad de las Fuerzas Armadas ESPE
 David Pucó
 NRC 1323
Crear 5 objetos con diagrama y código
Código: Avión
1 public class Main{
     public static void main (String [] args){
         Avión boeing _ 747 = new Avión();
        boeing_747. Modelo = "Boeing 747-124";
        boeing _747. Capacidad = 362;
         boeing _ 747. Aerolinea = "Japan Airlines";
         boeing _ 747. Volar ();
10
17 }
1 public class Avión {
     public String Modelo;
     public int Capacidad;
     public String Aerolinea;
     public void volar (){
        System. out. print ("El avión" + Modelo + "tiene una capacidad de" + Capacidad + "pasajeros,
        su aerolinea es " + Aerolinea);
10 }
▶ Run: El avión Boeing 747-124 tiene una capacidad de 362 pasajeros, su aerolinea es Japan Airlines.
Código: Vuelo
1 public class Main {
     public static void main (String[]args) {
       Vuelo SRT = new Vuelo();
        SRT. Código_voelo = "BA2490";
        SRT. Origen = "Japan, Tokyo";
        SRT. Destino = "South Korea, Seoul";
        SRT. vuelo ();
10
```

```
public class Vuelo {
                        Código_vuelo;
       public
               String
       public
                        Origen;
       public
               String
                        Destino;
       public
                       Vuelo () f.
         System. out. print ("Su código de vuelo es" + Código_vuelo +", el lugar de salida es" + Origen + "y
         su destino es " + Destino);
 10 }
 ▶ Run: Su código de ruelo es BA 2490, el lugar de salida es Japan, Tokyo y su destino es South Korea, Seoul
Código: Pasajero
 7 public class Main {
      public static void main (String[] args) {
        Pasajero Code = new Pasajero();
        Code. Nombres = "Fernando Reyes";
        Code. Pasaporte = 24506734;
        Code. Vuelo_Asignado = "LH-4234";
        Code. asignor_vuelo();
1 public class Pasajero {
      public String Nombres;
      public
                     Pasaporte;
      public
              String Vuelo_ Asignado;
      public
                     asignar_vuelo(){
              Void
        System.out.print ("Pasajero: "+ Nombres + ", con número de pasaporte "+ Pasaporte + ", el vuelo asignado:
         + Vuelo_Asignado);
▶ Run: Pasajero: Fernando Reyer, con número de pasaporte 24506734, el vuelo asignado: LH-4234
```

```
Código: Aeropuerto
1 public class Main {
    public static void main (String[]args) {
        Aeropuerto CFD = new Aeropuerto ();
        CFD. Nombre = "Aeropuerto Internacional de Tokyo";
        CFD. Vuelos = "LH - 4234";
        CFD. Aviones = "Boeing _ 747";
        CFD. agregar _vuelo();
11 }
1 public class Aeropuerto {
     public String Nombre;
     public String Vuelos;
     public String Aviones;
     public void agregor_vuelo(){
        System. out. print (Nombre +", con el vuelo" + Vuelos + ", el avión asignado: " + Aviones);
▶ Run: Aeropuerto Internacional de Tokyo, con el vuelo LH-4234, el avión asignada: Boeing_747
Código: Controlador de vuelo
1 public class Main {
     public static void main (String [] args){
     Controlador De Vuelo ();
ATC. Nombre = "AKOya Kazuki";
       ATC. ID_Controlador = 35832;
       ATC. gestionar_vuelos();
```

```
1 public class Controlador De Vuelo {
    public
              String Nombre;
     public public
                  ID_Controlador;
            void gestionar_vuelos(){
     System.out. print ("Control de torre: "+ Nombre + ", con el ID: "+ ID_Controlador + ", diríjase a salida 1B.");
▶ Run; Control de torre: Akoya Kazuki, con el ID: 35832, diríjase a salida 1B.
```

Diagrama: Avión

Avión Modelo, Capacidad, Aerolínea Volar Nombre de la close

Atributos

Método

Diagrama: Vuelo

Vuelo Código_vuelo, Origen, Destino Vuelo Nombre de la clase

Atributos

Método

Diagrama: Pasajeros

Pasajero Nombres, Pasaporte, Vuelo_Asignado asignar_vuelo Nombre de la clase

Atributos

Método

Diagrama: Aeropuerto

Aeropuerto
Nombre, Vuelos, Aviones
agregar - vuelo

Nombre de la clase

Atributos

Método

Diagrama: Controlador de vuelo

Controlador de vuelo Nombre, ID_ Controlador gestionar_vuelos Nombre de la clase

Atributos

Método