

EXERCÍCIO 1: PERSONAGENS (if-else)

Escreva uma função `quote` que:

- Receba um argumento (uma string), com o nome de uma personagem/herói que aprecie;
- Retorne uma citação, uma catchphrase/slogan dessa personagem;

Chame a função para várias personagens diferentes e imprima na consola o resultado.

Ex: No caso dos Simpson:

```
console.log(quote("bart")) // "Ay Caramba!"  
console.log(quote("homer")) // "D'oh!!!"
```

EXERCISE 1: CHARACTERS (if-else)

Write a `quote` function that:

- Receive an argument (a string) with the name of a character / hero you enjoy;
- Return a quote, a catchphrase / slogan of this character;

Call the function for several different characters and print the result on the console.

Ex: In the case of the Simpsons:

```
console.log(quote("bart")) // "Wow!"  
console.log(quote("homer")) // "D'oh !!!"
```

EXERCÍCIO 2: FIGURAS GEOMÉTRICAS (switch-case)

Escreva uma função `poligono` que receba como argumento o número de lados do polígono e escreva na sua página a classificação desse polígono consoante o número de lados. A classificação deve ser feita usando os seguintes prefixos + “gono”.

5 –penta

8 –octa

6 –hexa

9 –enea

7 –hepta

10 –deca

Notas:

Deve considerar as seguintes exceções “triângulo”, “quadrilátero”.

O nº de lados aceites deve estar compreendido entre 3 e 10 senão deve aparecer a mensagem “Nº de lados deve ser um valor compreendido entre 3 e 10”.

Ex:

poligono(5) // "pentágono"

poligono(8) // "octágono"

EXERCÍCIO 2: FIGURAS GEOMÉTRICAS (switch-case)

Write a polygon function that takes the number of sides of the polygon as an argument and write on your page the classification of that polygon according to the number of sides.

Classification must be done using the following prefixes + "gono".

5 –penta

8 –octa

6 –hexa

9 –enea

7 –hepta

10 –deca

You should consider the following exceptions "triangle", "quadrilateral".

The number of accepted sides must be between 3 and 10 otherwise the message "No. of sides should be between 3 and 10" should appear.

Ex:

polygon(5) // "pentagono"

polygon(8) // "octagono"