



## Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

*Profesor:* M.I. AURELIO SÁNCHEZ VACA

*Asignatura:* FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

*Grupo:* 15

*No. de práctica(s):* 1

*Integrante(s):* David Agustín Rodríguez Corzo

*No. de lista o brigada:* 34

*Semestre:* SEMESTRE 2026-1

*Fecha de entrega:* 20 DE AGOSTO DE 2025

*Observaciones:*

# CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_

## FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN GRUPO 15

### PRÁCTICA 1:

#### La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería

1. ¿Qué es la inteligencia artificial?  
Es la capacidad de una máquina para intentar imitar el comportamiento humano a través de algoritmos.
2. ¿Qué es un repositorio digital?  
Es un espacio de almacenamiento en el que tú u otros usuarios pueden agregar o hacer cambios visibles para todos los colaboradores.
3. ¿Cuáles son los 5 buscadores más populares? Describa al menos tres características de cada uno.
  - 1) Google: Tiene un algoritmo que prioriza la relevancia, experiencia y autoridad del usuario, tiene una variedad de servicios adicionales y es veloz.
  - 2) Bing: Imágenes y videos de alta calidad, contiene productos de Microsoft y un programa de recompensas para motivar al usuario.
  - 3) Yahoo: Se adapta a necesidades locales, incluye una variedad de servicios y prioriza la localización y necesidades del usuario.
  - 4) Yandex: tiene una gran capacidad de búsqueda para idiomas eslavos, prioriza necesidades del usuario y contiene una gama de servicios disponibles.
  - 5) DuckDuckGo: Prioriza la privacidad, no tiene anuncios dirigidos y no rastrea ni almacena información de los usuarios.
4. Descripción y funcionamiento de la Máquina de Turing  
Es un dispositivo que representa a un modelo matemático capaz de implementar cualquier problema matemático a través de un algoritmo.  
Funciona mediante la escritura y lectura de símbolos en una cinta infinita.
5. Breve descripción de las Generaciones de las Computadoras, la evolución de sus orígenes hasta la actualidad.  
Abarca desde 1940 hasta la actualidad, en sus orígenes surgieron los primeros aparatos de cálculo y rápidamente se fueron haciendo más complejas y más potentes.
6. Describa que es un sistema de numeración posicional.  
Es un sistema en el que la posición del símbolo afecta su valor
7. ¿Qué es la arquitectura de Von Neumann?  
Es la arquitectura para hacer una computadora en donde los datos y las instrucciones se almacenan en la misma unidad de memoria

8. Describa las principales características del lenguaje C.  
Es flexible, eficiente y es compatible en diferentes plataformas sin grandes cambios
9. Hacer la actividad de casa descrita en la práctica 1 y mandar la liga que se solicita  
[https://github.com/DavidROCO997/practica1\\_fdp](https://github.com/DavidROCO997/practica1_fdp)