PK = Primary Key

FK = Foreign Key

Usuarios {

Id\_usuario - int/string PK,

Nombre - string,

Contrasena - string,

Email - string,

Fichas - int

}

Salas {

Id\_sala - int PK,

Num\_usuarios - int

}

Jugadas {

Id\_jugada – int PK,

Flop1 - string,

Flop2 - string,

Flop3 - string,

Turn - string,

River - string,

Bote - int,

Id\_sala int FK

}

Jugadores {

Id\_jugador – int PK,

Carta1 - string,

Carta2 - string,

Ciega\_pequeña - boolean,

Ciega\_grande - boolean,

Activo - boolean,

Ganador - boolean,

Id\_usuario- int/string FK,

Id\_sala- int FK

}

Estadisticas {

Id\_estadistica - int PK

Fecha\_registro - timestamp,

Tiempo\_jugado - decimal

Manos\_jugadas - int,

Manos\_ganadas - int,

Id\_usuario – int/string FK

}

Chat {

Id\_mensaje – int PK,

Mensaje - string,

Fecha - timestamp,

Id\_usuario - int/string FK,

Id\_sala - FK

}