

CFGS DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

CENTRO: FLORIDA UNIVERSITARIA



**GENERALITAT
VALENCIANA**

Conselleria d'Educació,
Cultura i Esport

Apellidos y nombre del autor/a: David Reinón García

Fecha de entrega: 24/05/2025

Contenido

CFGS DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA.....1

CENTRE: FLORIDA UNIVERSITARIA.....1

1. Resumen del proyecto: Que se propone y de que está formado.....3

2. Justificación y objetivos del proyecto: Para que se propone a quien se dirige y que se pretende conseguir.....5

1. Resumen del proyecto: Que se propone y de que está formado

Castellano:

Este Proyecto de Final de Ciclo (TFC) que estoy abordando consiste en el desarrollo de una aplicación web para la **gestión de un garaje orientado al alquiler de plazas de aparcamiento**, diseñada para ser utilizada en un entorno real. El objetivo principal del proyecto es ofrecer una herramienta **intuitiva, responsive y de fácil acceso desde dispositivos móviles**, pensando en su uso diario por parte del personal del garaje.

El sistema ha sido desarrollado utilizando **Next.js con TypeScript** para el frontend, junto con **Supabase** como servicio de backend y gestión de base de datos. Además, se ha empleado **shadcn/ui**, una librería de componentes de interfaz modernos, para agilizar el desarrollo de una interfaz de usuario coherente, atractiva y accesible.

La aplicación cuenta con varias funcionalidades clave:

- **Gestión CRUD de clientes y vehículos**, enlazados lógicamente en base a los requisitos funcionales proporcionados por el propietario del garaje.
- **Tablas tipo DataGrid** para visualizar, crear, editar y eliminar entradas, tanto de clientes como de coches, de forma sencilla.
- Una **pantalla de inicio a modo de Dashboard**, que presenta información relevante como plazas ocupadas, número de clientes activos y actividad reciente.
- **Navegación lateral responsive**, con posibilidad de colapsar el menú a solo iconos, facilitando la experiencia desde móviles.
- Una sección de **ajustes** para funciones complementarias como cerrar sesión, acceder a ayuda y futuras extensiones.

El proyecto ha sido concebido con un enfoque **práctico y orientado al usuario final**, con el objetivo de que sea utilizado en el día a día del garaje. En este sentido, se ha prestado especial atención a la **usabilidad, simplicidad y claridad** de la interfaz, siguiendo principios de diseño centrado en el usuario. Tal y como indica Krug (2014), una interfaz efectiva debe ser intuitiva y no requerir esfuerzo cognitivo innecesario por parte del usuario, principio que se ha aplicado de forma transversal en el desarrollo de esta herramienta.

Este proyecto representa una solución web completa, adaptable y realista, alineada con los flujos de trabajo reales de un negocio físico, y que además sirve como ejemplo práctico de aplicación de tecnologías modernas en un contexto profesional.

Bibliografía

Krug, S. (2014). *Don't Make Me Think, Revisited: A Common Sense Approach to Web Usability*. New Riders.

Ingles:

This Final Degree Project focuses on the development of a web application for the **management of a parking garage dedicated to the rental of parking spaces**, designed to be used in a real-world environment. The main goal of the application is to facilitate the administration of clients and vehicles through a modern, functional, and mobile-optimized user interface.

The system has been developed using **Next.js with TypeScript** for the frontend, alongside **Supabase** as the backend and database management system. Additionally, the **shadcn/ui** component library has been integrated to build a visually appealing, accessible, and consistent interface.

Key features of the application include:

- **Full CRUD management** of clients and vehicles, logically linked according to the real needs of the garage.
- **Data visualization through DataGrid tables**, with options to create, edit, and delete records.
- **A dashboard-style home screen**, displaying relevant information such as occupied parking spots, active clients, and recent activity.
- **A collapsible sidebar navigation menu**, designed to maintain usability on mobile devices through icon-only mode.
- **A settings section** that allows the user to log out and access additional features such as help or future extensions.

The project has been designed with a **practical and user-oriented approach**, aiming for real-world daily usage within the garage. Special attention has been paid to the **usability, simplicity, and clarity** of the interface, following user-centered design principles. As Krug (2014) points out, an effective interface should be intuitive and require minimal cognitive effort from the user—an idea that has been consistently applied throughout the development of this tool.

This project represents a complete, adaptable, and realistic web solution, aligned with the actual workflows of a physical business, while also serving as a practical example of how modern technologies can be applied in a professional context.

References

Krug, S. (2014). *Don't Make Me Think, Revisited: A Common Sense Approach to Web Usability*. New Riders.

2. Justificación y objetivos del proyecto: Para que se propone a quien se dirige y que se pretende conseguir.