ACTIVIDADES PRÁCTICAS:

Título Audio en Expo / React Native II

Objetivos

Aprender a hacer pause / resume / stop a archivos de audio en React Native / Expo.

Temporalización

Dedicación estimada: 2 horas.

Actividades:

En el bloque de actividades prácticas anterior aprendimos a reproducir arhivos de audio en Expo / React Native. En este bloque aprenderemos a realizar pause / stop / resume a archivos de audio. Para ello revisaremos nuestros conocimientos sobre patrones de navegación y el trabajo con estados mediante useState y useEffect.

Ejercicio 1.

Instala la librería Expo Av en un proyecto Expo mediante el siguiente comando:

npx expo install expo-av

Crea una carpeta llamada audio y ubica en su interior un archivo mp3 obtenido de internet. Implementa la lógica necesaria para que cuando se pulse sobre un botón, se reproduzca el archivo de audio guardado en dicha carpeta y se pueda hacer pause / resume / stop sobre él. Nota: Para indicar la ruta del archivo de audio deberás indicarlo mediante 'require'.

Para los siguientes ejercicios habrá que implementar un patrón de navegación Stack de dos pantallas, de modo que ambas pantallas compartan estados mediante useContext.

Ejercicio 2.

Implementa la lógica necesaria para que al pulsar sobre un botón ubicado en la primera pantalla de la navegación stack, se pase a la segunda pantalla, y, al cargarse ésta, se reproduzca el archivo de audio de la primera aplicación y se pueda hacer pause / resume / stop sobre él.

Ejercicio 3.

Añade un componente TextInput al ejercicio anterior para poder indicar por pantalla qué archivo deseas reproducir. Al pulsar sobre el botón, se navegará a la segunda pantalla y sonará automáticamente el archivo seleccionado.

Ejercicio 4.

Lee la documentación e instala el componente Dropdown Select List:

https://www.npmjs.com/package/react-native-dropdown-select-list

Cuando te hayas familiarizado con su uso, elimina el componente TextInput del ejercicio anterior y en su lugar implementa un component picker en la primera pantalla que permita seleccionar sobre una lista de archivos de audio. Al pulsar sobre el botón, se navegará a la segunda pantalla y sonará automáticamente el archivo seleccionado.