

ACTIVIDADES PRÁCTICAS:

Título Audio en Expo / React Native

Objetivos

Aprender a reproducir archivos de audio en React Native / Expo.

Temporalización

Dedicación estimada: 2 horas.

Actividades:

En este bloque de actividades prácticas aprenderemos a reproducir archivos de audio en Expo / React Native. Para ello revisaremos nuestros conocimientos sobre patrones de navegación y el trabajo con estados mediante useState y useEffect.

Ejercicio 1.

Instala la librería Expo Av en un proyecto Expo mediante el siguiente comando:

```
npx expo install expo-av
```

Crea una carpeta llamada audio y ubica en su interior un archivo mp3 obtenido de internet. Implementa la lógica necesaria para que cuando se pulse sobre un botón, se reproduzca el archivo de audio guardado en dicha carpeta. Nota: Para indicar la ruta del archivo de audio deberás indicarlo mediante 'require'.

Para los siguientes ejercicios habrá que implementar un patrón de navegación Stack de dos pantallas, de modo que ambas pantallas compartan estados mediante useContext.

Ejercicio 2.

Implementa la lógica necesaria para que al pulsar sobre un botón ubicado en la primera pantalla de la navegación stack, se pase a la segunda pantalla, y, al cargarse ésta, se reproduzca el archivo de audio de la primera aplicación.

Ejercicio 3.

Implementa la lógica necesaria para que en el archivo proporcionado en la carpeta beatbox, al pulsar sobre cada una de las casillas se reproduzca uno de los archivos de audios proporcionados en la carpeta drumkit. Nota: cada casilla tendrá sólo un archivo de audio asociado.