

ACTIVIDADES PRÁCTICAS:

Título Grabar audio en Expo / React Native

Objetivos

Aprender a grabar audio en React Native / Expo.

Temporalización

Dedicación estimada: 2 horas.

Actividades:

En los bloques de actividades prácticas anteriores aprendimos a reproducir, realizar pause / stop / resume a archivos de audio.

Ejercicio 1.

Instala la librería Expo Av en un proyecto Expo mediante el siguiente comando:

```
npx expo install expo-av
```

Implementa la lógica necesaria para que cuando se pulse sobre un botón, se inicie la grabación de un archivo de audio –“Start Recording”. Automáticamente este botón se cambiará por otro botón “Stop Recording”. Al pulsar el botón “Stop Recording” se parará la grabación y se volverá a mostrar el botón “Start Recording”. Bajo estos botones habrá otro botón “Play Recording” que permitirá reproducir la grabación realizada.

Nota: Para comprobar qué debes implementar, consulta el video adjunto.

Ejercicio 2.

Añade al ejercicio anterior los siguientes botones.

-Save Recording, que permitirá ir guardando las URIs de los archivos grabados.

-Anterior: permitirá reproducir el archivo de audio grabado anterior al actual.

-Siguiente: permitirá reproducir el archivo de audio grabado siguiente al actual.

Nota: Para comprobar qué debes implementar, consulta el video adjunto.

Ejercicio 3.

Elimina del ejercicio anterior los botones anterior y siguiente e introduce en su lugar un componente TextInput que permita introducir un nombre para el archivo de audio grabado. Dicho nombre se guardará al pulsar sobre el botón "Save Recording".

Nota: Para comprobar qué debes implementar, consulta el video adjunto.