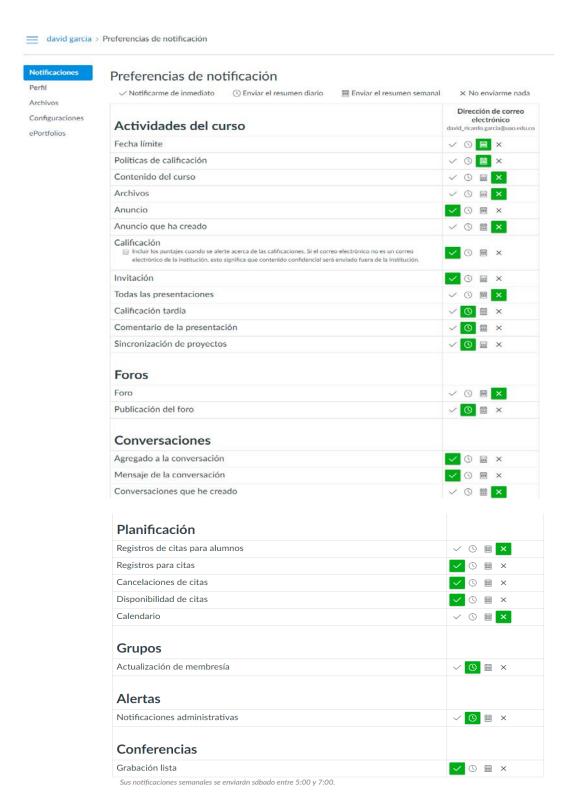


Es un Sistema de Gestión de Aprendizaje (LMS), lo que buscan estos sistemas es simplificar la enseñanza y el aprendizaje combinando las herramientas digitales que se usan normalmente en las plataformas para e-learning y b-learning. Canvas es Fácil de usar, Móvil, Abierto. Colaborativo, Ahorra tiempo. Cada función e interfaz es desarrollada para permitirte ahorrar tiempo y esfuerzo, permitiendo simplificar la enseñanza y el aprendizaje. Canvas se realizó en la nube por lo que no hay que preocuparse por hosting, actualizaciones, copia de seguridad, ni fallas del servidor.

Con Canvas se pueden crear ePortfolios los cuales permiten compartir información no necesariamente académica pero que resulta muy importante y enriquecedora para el curso.



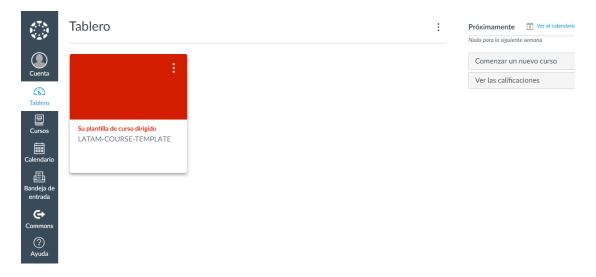
El manejo de cada curso lo lleva a cabo el docente, y este controlar fechas de entrega, calificaciones, archivos, anuncios, presentaciones y demás tipos de trabajo los cuales requieran de control de fecha de los mismos.



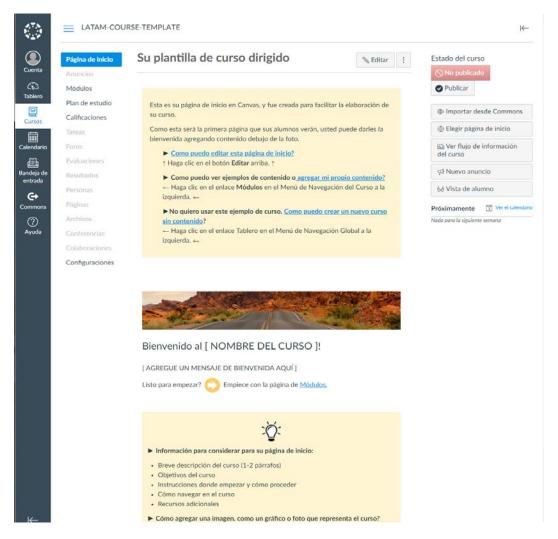
En Canvas también se puede manejar un perfil donde el docente o estudiantes pueden subir una imagen de perfil y parte de su información personal si lo desean, para que puedan ser contactados por si el curso lo requiere en algún momento.



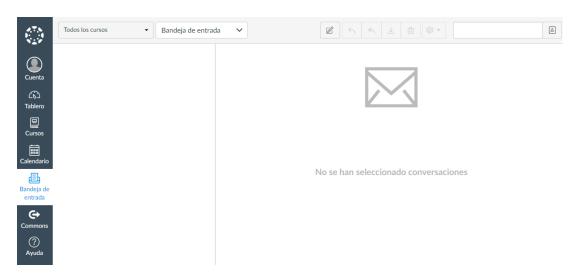
La función Tablero le permite al docente controlar todos los cursos que este impartiendo de una forma ordenada y al mismo tiempo facilita la creación de nuevos cursos.



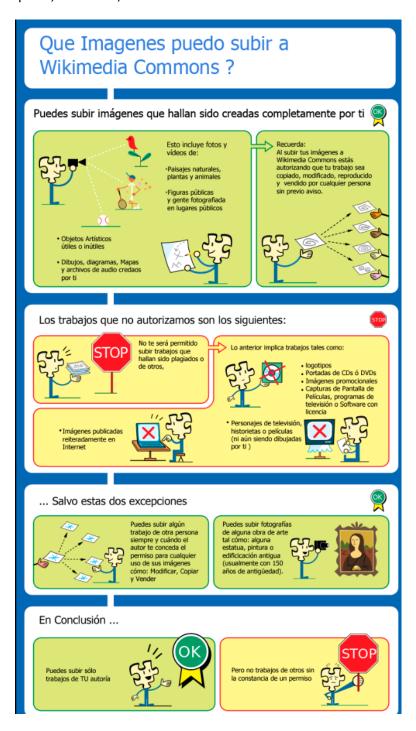
La interfaz del curso se puede personalizar utilizando diferentes templates, contiene lo principalque normalmente estas plataformas(moodle, SIGA) ofrecen, como lo es una pagina de inicio donde el alumno puede ver lo que el docente desea impartir en el curso, plan de estudio, calificaciones, foros, tareas, evaluaciones, archivos, etc... Y también permite que el docente pueda visualizar la página desde la perspectiva del alumno.



Canvas cuenta con un servicio de mensajería propio para el curso, esto es muy útil para los cursos y al ser especifico del software permite que el docente pueda llevar un mayor orden de las tareas y trabajos sin entrar en confusión con mensajes que no son propios de los curso.



Por ultimo Canvas cuenta con una conexión a commons, esto es un proyecto cuyo objetivo es permitir el almacenamiento de imágenes y archivos multimedia, todo lo que se suba a commons debe ser de carácter libre(licencias libres). Se basa en un wiki configurado de tal forma que los archivos contenidos están disponibles en todos los demás wikis de los proyectos de Wikimedia de forma transparente. Esto permite una gestión centralizada de este tipo de archivos en todas las versiones de Wikipedia, Wikilibros, etc.



En conclusión Canvas es un software que tiene muchas herramientas digitales que se encuentran actualmente en varias plataformas digitales que son populares. El fuerte de Canvas y lo que lo distingue de las demás plataformas es que su interfaz es MUY FACIL DE USAR y no requiere hosting. Una desventaja de Canvas es que no cuenta con la cantidad plugins que tienen plataformas como moodle, además de que no es de código libre.