

Ejercicios JS

- 1) Crear una función que genere un array aleatorio, usando 3 parámetros: número de elementos (por defecto 10, valor mínimo del elemento (por defecto 100), valor máximo (por defecto 200).
- 2) Usando la función del ejercicio 1, generar un array aleatorio de 20 elementos entre 20 y 100 y luego ordenarlo.
- 3) Crear una función que mezcle los elementos de un array en orden aleatorio. Probar con el array ordenado creado en el ejercicio anterior
- 4) Recorrer un array aleatorio generado con la función del ejercicio 1 (15 elementos entre -10 y 20) y para cada elemento x , gestionar un nuevo array de la siguiente forma:
 - $x \leq -5$: Eliminar el primer elemento del array
 - $-5 < x \leq 0$: Eliminar el último elemento del array
 - $0 < x \leq 10$: Añadir x al principio del array
 - $10 < x \leq 10$: Añadir x al final del arrayMostrar un mensaje de texto para cada número indicando el valor de x , la operación realizada (eliminar o añadir, al principio o al final), el número añadido/eliminado y el tamaño del array tras realizar la operación
- 5) Crear una función que acepte un array y devuelva otro array con la raíz cuadrada de cada elemento. Probar con un array aleatorio de 20 números entre 60 y 100.
- 6) Crear una función que devuelva el valor máximo y mínimo del array, e indique el índice de estos valores (si el valor se repite, informar sólo sobre la primera vez que aparezca). Probar con un array aleatorio de 20 números entre -100 y 100.
- 7) Crear un array de 50 números aleatorios enteros aleatorios entre 10 y 20. Para cada elemento, informar si es la primera vez que aparece, o si se trata de un elemento repetido.
- 8) Modificar el ejercicio anterior para que si el número ya existía, nos indique cuántas veces había aparecido con anterioridad.