

1. CONJUNTO DE DATOS:

Los conjuntos de datos proporcionados incluyen los atributos detallados de cada jugador registrado en la última edición de la base de datos FIFA 19. Atributos como el sueldo, la posición, nacionalidad, etc. Se cuenta con más de 18K registros y 89 atributos.

El detalle de las variables los podrá encontrar en el documento : DICTIO - FIFA

El objetivo del dataset es encontrar segmentos de jugadores, los cuales comparten características.

Puntos a desarrollar :

- Limpieza de datos
- Duplicidad
- Completitud
- EDA
- Ingeniería de variables
- Normalización
- Reducción de variables - si es necesario
- Selección del número de grupos (Silueta, Codo, etc)
- Clustering
- Visualización de grupos
- Perfilamiento

Entregables :

- Notebook ordenado con cada sección
- PDF con el detalle de los segmentos:
 - Visualización del número de segmentos óptimo (Codo, Silueta, ...)
 - Visualización de grupos en 2D o 3D
 - Perfilamiento - Nombre del segmento (Jugadores 5 estrellas, ...) - Características particulares (Sueldo promedio \$40,000 , ...) - Visualización de características