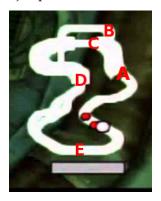
ESCUELA COLOMBIANA DE INGENIERÍA PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORES

Autódromo

Extracted from:20180102 Source file name: autódromo.py Time limit: 1

El autódromo acaba de construir una pista donde le permite a los pilotos tomar diferentes vías. El autódromo se ha dado cuenta que es muy difícil determinar si los pilotos dieron una vuelta completa o tomaron un atajo, por esta razón colocaron en puntos estratégicos sensores que informan si un piloto paso o no paso por ese punto. Todos los sensores tienen por valor inicial 0 y cuando un piloto pasa por el sensor, este cambia a 1.

Los sensores están identificados por las letras A, B, C, D, E; y están ubicados en las posiciones que indica la imagen. Una vuelta es válida si se forma un lazo cerrado que contenga A y E. Se entiende por lazo cerrado haber dado por completo la vuelta a la pista, por ejemplo, una vuelta válida puede ser pasar por A, B, D, E.



Input

Se tienen cinco datos, uno en cada linea, cada dato está relacionado con la información de cada sensor, A, B, C, D, E.

The input must be read from standard input.

Output

Una línea donde indique si la vuelta es válida o no, si es válida debe escribir "Recorrido Valido" de lo contrario "Recorrido No Valido", si algún valor no es válido debe decir "Valor Leido No Valido"

The output must be written to standard output.

Sample Input	Sample Output
1 1 0 1	Recorrido Valido

ESCUELA COLOMBIANA DE INGENIERÍA PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORES

Sample Input	Sample Output
1	Recorrido No Valido
0	
1	
0	
1	

Sample Input	Sample Output
1 0 1 a 1	Valor Leido No Valido
1	