

# **Martín, Carlos David**

*Programación II*

*Trabajo Práctico Especial*

**Sistema de colección de música**

**- TUDAI -**

*- Facultad de ciencias Exactas —*

*- 2016 -*

**UNICEN**

## Informe

A partir del enunciado se toma en cuenta que el sistema de colección de música contiene Playlist y Pistas. Una **Playlist**<sub>(elemento Compuesto)</sub> puede contener **Pistas**<sub>(elemento simple)</sub> como así también Playlists. De acuerdo a esto, se toman los elementos de manera uniforme utilizando el *patrón de diseño “Composite”*. Es decir una Pista o una Playlist heredan de una **Class Abstract ElementoAudio** para ser tratados como tal. Luego se implementaron los métodos correspondientes.

El método de búsqueda de pistas **buscar**<sub>(Condicion)</sub> que devuelve un **Vector de ElementosAudio** se rige por una condición pasada por parámetro.

La Class Condicion es abstract dando así la posibilidad a las condiciones heredadas (CondicionAlbum,CondicionAnd,etc) puedan ser tomadas como su padre, o sea Condición.

Cada Condición redefine el método booleano `cumple(ElementoAudio)` devolviendo `true` o `false`, es decir, si cumple o no con dicha condición.

**Nota:** *Se adjuntan archivos .java y diagrama de clases.*