

Martín, Carlos David

Programación II

Trabajo Práctico Especial

Sistema de colección de música

- TUDAI -

- Facultad de ciencias Exactas —

- 2016 -

UNICEN

Informe

A partir del enunciado se toma en cuenta que el sistema de colección de música contiene Playlists y Pistas. Una **Playlist**_(elemento Compuesto) puede contener **Pistas**_(elemento simple) como así también Playlists. De acuerdo a esto, se toman los elementos de manera uniforme utilizando el *patrón de diseño “Composite”*. Es decir una Pista o una Playlist heredan de una **Class Abstract ElementoAudio** para ser tratados como tal. Luego se implementaron los métodos correspondientes.

El método de búsqueda de pistas **buscar**_(Condicion) que devuelve un **Vector de ElementosAudio** se rige por una condición pasada por parámetro. En este caso el patrón de diseño es Strategy.

La Class Condición es abstract dando así la posibilidad a las condiciones heredaras

(CondicionAlbum,CondicionAnd,etc) puedan ser tomadas como su padre, o sea Condición.

Cada Condición redefine el método booleano cumple(ElementoAudio) devolviendo true o false, es decir, si cumple o no con dicha condición.

Nota: *Se adjuntan archivos .java y diagrama de clases.*